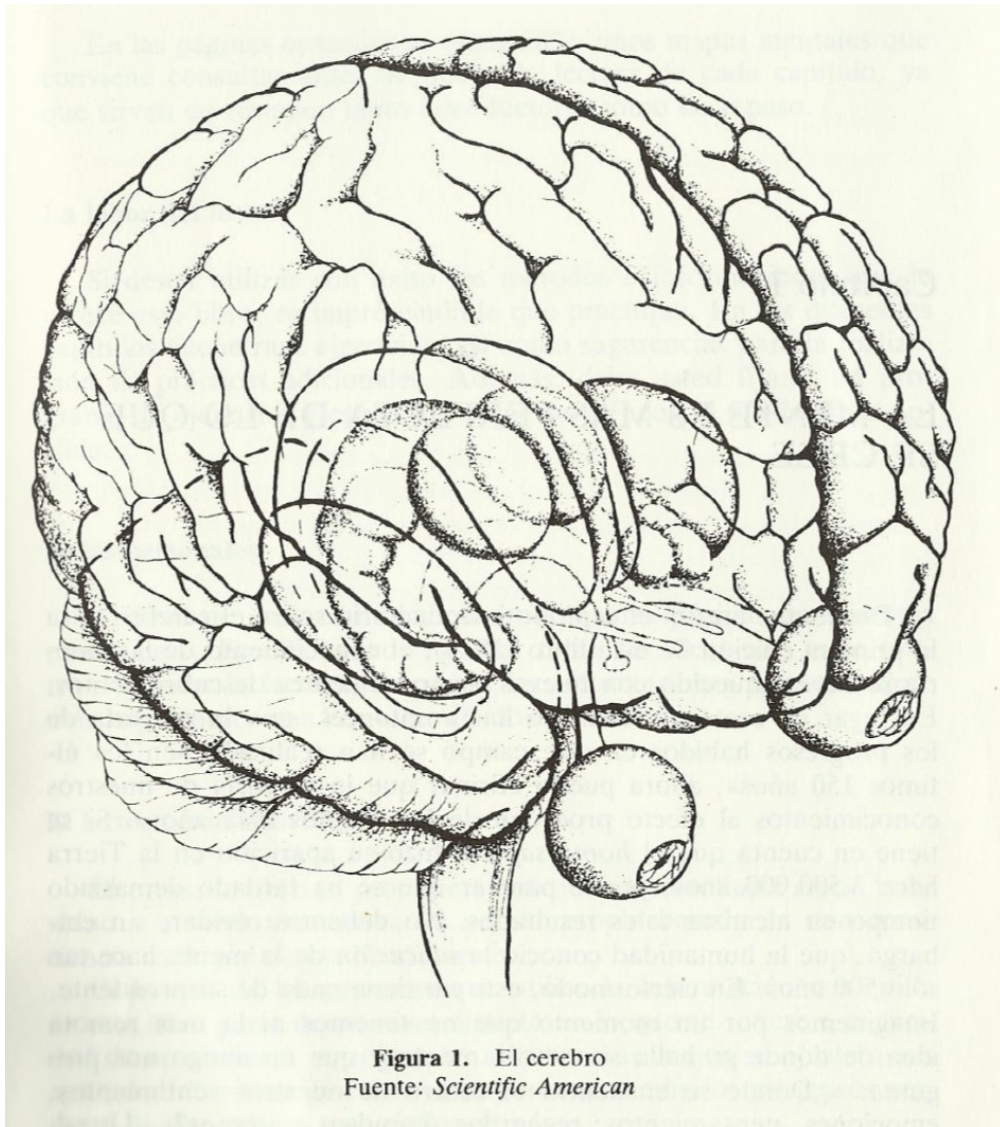


MNEMOTECNIA



DE CERO A AVANZADO

Breve Introducción

Normalmente los libros sea de la temática que sea, están llenos de PAJA para crearles volumen y así vender un producto.

Tras haber leído varios sobre Memoria, he creado mi propio Sistema Mnemotécnico único en el mundo el cual comparto aquí, SIN PAJA.

Directo al GRANO.

Es un Sistema que te dará resultados inmediatos, pues está basado el recorrido de Lóccis o lugares que se conocen bien y en los que se visualiza imágenes reales o ficticias para trabajar sus detalles y acciones y después visualizarlas en los palacios mentales imaginarios y asociarlas a otras imágenes creando así, una base de datos mental con la cual trabajar conocimientos.

Al ser la temática muy extensa pero de fácil aprendizaje, he dividido en temas toda la teoría la cual va por orden para poder asimilarla más rápido.

Como digo, solo tienes que seguir por riguroso orden las instrucciones dadas en cada Word aquí reunidos.

Todo en la vida es un proceso y la Mnemotecnia todavía más, pues todo lo que tenga que ver con la memoria requiere su tiempo.

Tras haber aprendido, memorizado y repasado estas técnicas visuales y mentales, podrás memorizar lo que necesites y desees de forma muy efectiva.

Incluso llegar a ser “Fácilmente” campeón de memoria. Este “Libro” carece por complete de Paja.

He recogido las mejores PERLAS de conocimiento de varios libros de Mnemotecnia.

Estas perlas son el Mejor Grano Seleccionado para ir directo al grano “Valga la Redundancia” y poder convertirnos en Memorizadores de Campeonato en el menor tiempo posible.

Vamos pues con la teoría que nos abrirá las puertas a la práctica mental...

La Mnemotecnia, como todo en la vida, va por partes. Primero se tiene que familiarizar con los nombres Matrix que les vamos a poner a cada imagen y despues, con las imágenes agregadas a dichos nombres los cuales derivan del número en sí.

LA MNEMOTECNIA POTENCIA La conciencia visual o heurística, “atajos mentales que utilizamos para resolver problemas ahorrando tiempo y esfuerzo”.

Elementos fundamentales de la Mnemotecnia

...para recordar cualquier cantidad de Datos

- Relajación (Ondas Theta) → Concentración
- Localización (Locci Real o Palacio de la Memoria)
- Imaginación (Con las Imágenes Matrix – Familias)
- Asociación (En grupos de dos imágenes)
- REPASO...

Qué es Mnemotecnia?

La Mnemotecnia es en sí, varias estrategias mentales juntas para utilizar los DOS EMISFERIOS del CEREBRO lo máximo posible (si bien nunca en su totalidad) y obtener resultados más que satisfactorios e infinitos.

El Emisferio Izquierdo:

- Listas
- Palabras
- Números
- Signos
- Analisis

El Emisferio Derecho:

- Imaginación
- Color
- Ritmo
- Dimension espacial (Locci)

Todo son Números. Todo lo que nos rodea está hecho de Medidas, Distancias, Unidades...

La Matemática es la reina de las ciencias y el mundo está organizado de forma misteriosa por el poder del número. Pero y tu Memoria?

Y si pudieses enumerar todo aquello que quisieras memorizar? (y repasarlo por orden) ???

La Mnemotecnia está basada en Números.

Los Números se convierten en Letras

Las Letras en Palabras

Las Palabras en Imágenes (En lugares Reales)

Las Imágenes en Asociaciones

Las Asociaciones en Conocimientos

Al tener tus conocimientos Mnemotécnicos enumerados, eso te permite repasarlos y afianzarlos en la memoria para no olvidarlos jamás.

Cómo funciona el Cerebro

El Cerebro solo procesa imágenes

Entonces hay que convertir en imágenes REPRESENTATIVAS todo aquello que se quiera memorizar;

- Números
- Letras del Abecedario
- Símbolos de cualquier índole como pueden ser:
 - Símbolos Matemáticos
 - Radicales Kanji
 - Alfabeto Ruso
 - Alfabeto Griego
 - Números Binarios
 - Naipes de Poker

... se deben convertir en imágenes.

Esas imágenes REPRESENTATIVAS pueden ser:

- Objetos
- Animales
- Personajes Manga / Anime
- Personajes de Películas
- Polícastros
- Actores
- Tus profesores de Colegio-Insti-UNI
- ABSTENER A FAMILIARES ;)

COMO USAR AMBOS CEREBROS EN MNEMOTECNIA ???

Primero se trabaja el cerebro derecho que es la imaginación y sobre lo imaginado, se graban los datos puros como pueden ser números, letras, signos o radicales kanji.

Mediante el constante repaso, el nombre de la imagen se queda grabada a su imagen y número. Lo mismo con las familias.

Los datos puros, (números, letras y signos), se superponen sobre las imágenes generadas por el cerebro derecho mediante el repaso y la imaginación.

Siempre se puede visualizar una imagen en su estancia particular, con algun tipo de forma que evoque su número, letra o signo designado.

Relajación para memorizar

Para mejorar la capacidad de recordar, retener y recuperar la información, **necesitamos llevarlo a cabo cuando el cerebro está en un estado muy influenciable**, es decir, mientras emite los ritmos theta (preferiblemente cuando se combinan con los alfa).

Pero como no podemos memorizar mientras dormimos qué es lo que esto significa en la práctica? si logramos encontrar la forma de ayudar a que nuestro cerebro emita ondas theta y alfa mientras estamos despiertos, adoptaremos el **estado mental idóneo** para una óptima memorización. Para ello, todo cuanto necesitamos es aprender a relajarnos.

Cuando tengas que memorizar algo, intenta recrear y sentir la sensación de calma (Las ondas theta) que experimentas durante la meditación.

La relajación antes de memorizar ayuda a mejorar la concentración y reducir el estrés, lo que facilita la retención de información.

Al reducir el estrés y la ansiedad, la relajación te permite enfocarte mejor en la información que estás intentando memorizar.

La relajación en sí misma es un estado natural, por esta razón, **si aprendes a estar más tranquilo en tu día a día, serás capaz de manejar más información y de retenerla de una manera mucho más fluida.**

Antes de ponerte a Estudiar/ Memorizar se recomienda respirar profundamente ¿por qué motivo? Porque con la respiración, al volverse más profunda, se inhala **mayor cantidad de oxígeno**, fundamental para el Cerebro, facilitando así, las **Ondas Theta**.

Las Ondas Theta, con frecuencias entre 4 y 8 Hz, están estrechamente relacionadas con la **formación, consolidación y recuperación** de la memoria.

Su actividad en el cerebro se asocia con procesos de aprendizaje y memoria.

Estar en estados Theta durante la fase de estudio o aprendizaje facilita la absorción de información y el fortalecimiento de la Memoria.

Esta **frecuencia de onda** está promovida por funciones del cerebro que le permiten absorber y retener una gran cantidad de información, pero esta vez almacenada en **la memoria a largo plazo**.

Las ondas Theta se asocian con estados de meditación profunda, sueño REM y acceso al subconsciente. Están vinculadas con la creatividad y la consolidación de la memoria.

Con las ondas Theta, se **reduce el tiempo de concentración** haciendo más fácil la asimilación de contenidos nuevos.

Una mente relajada está preparada para recibir más información.

Cuándo usarlas: Durante sesiones de meditación y ejercicios de visualización creativa.

Las ondas theta a menudo se detectan en niños despiertos (de 0 a 13 años), pero son poco comunes en adultos despiertos.

durante la infancia, los niños poseen una frecuencia de ondas Theta **superior** a la de los adultos.

Las ondas theta están conectadas con la creatividad, la intuición y el aprendizaje.

Los científicos creen que estas ondas son esenciales para el procesamiento de la información y el almacenamiento de la memoria.

Cuando una persona lee o estudia antes de acostarse, el cerebro procesa y almacena más fácilmente esa información mientras duerme.

Por lo tanto, muchos científicos alientan a los estudiantes a repasar los materiales de estudio antes de acostarse para optimizar el aprendizaje.

Las neuronas se activan con la **sincronización Theta** haciendo que los procesos de la **memoria, el recuerdo y reconocimiento** sean más fuertes que de costumbre.

GLÁNDULA PINEAL

Descartes consideró la glándula pineal, «una pequeña glándula situada hacia la mitad de la sustancia del cerebro», único órgano impar en el cuerpo humano, **como el nexo de unión entre el alma y el cuerpo.**

La glándula pineal es uno de los mayores secretos que se nos han ocultado. El secreto no es que la glándula exista, el secreto es su función.

A los estudiantes de medicina se les dice que es un órgano en deshuso, pero no es así. ...

La Glándula Pineal es nuestro tercer ojo, es el órgano a través del cual soñamos e imaginamos y una vez que está activada también es el órgano que nos conecta a otras dimensiones de la realidad, o sea: nos permite ver seres de otras dimensiones además de permitirnos hacer viajes astrales (dejar nuestro cuerpo físico para viajar con nuestro cuerpo etéreo), desarrollar habilidades psíquicas como la clarividencia o telepatía y hasta la posibilidad de hacer viajes en el tiempo...

No es difícil saber por qué razón es un secreto, la respuesta está en la Iglesia. ¿Cómo ha subsistido la iglesia? siendo el monopolio de la religión: ir a misa es el único modo que nos han mostrado para conectarnos con el plano Divino pero en realidad el Templo para llegar a la conexión Divina está dentro de cada uno de nosotros...

La glándula pineal tiene varios significados. Para la religión católica, significa el Poder de Dios; para la masonería, la visión del Cíclope: dentro de la tradición egipcia se le conoce como el ojo de Horus, además en geometría sagrada podemos ver que el ojo de Horus se corresponde de forma exacta con todas las estructuras del cerebro y en el mundo asiático como el tercer ojo o centro de la clarividencia y la intuición...

En terminología iniciática se le conoce como "La puerta del paraíso" y el filósofo francés, Descartes, propuso que la glándula pineal era aquello que conectaba el cuerpo con el alma, o que la contenía.

lo definió como "El asiento del alma". Su propuesta surge debido a que la glándula pineal no está duplicada bilateralmente en el cuerpo, y además creía que era exclusivo de los seres humanos...

La Melatonina hormona producida por la Pineal cuya deficiencia se produce por insomnio y depresión, está presente en algunos alimentos como avena, maíz, tomates, patatas, nueces, arroz y cerezas.

En los templos antiguos de los sumerios y babilonios se tenía la adoración a la pineal e incluso en el Vaticano podemos ver un monumento que tienen en forma de pineal, también la portan los papas, y en las paredes de las pirámides se encuentran en los jeroglíficos...

La pineal secreta una sustancia llamada DMT (di-mi-til-trip-ta-mi-na) conocida también como la molécula espiritual que curiosamente se libera en la fase de movimiento ocular rápido es decir cuando estamos soñando, es responsable de la visualización de imágenes en los sueños.

Cuando no hay luz, la glándula pineal produce melatonina a partir de la serotonina.

Está relacionada con la regulación de los ciclos de vigilia y sueño y sirve para contrarrestar los efectos del síndrome de diferencia de zonas horarias (jet lag)...

La DMT es tan potente que puede llevar la consciencia del hombre a través de viajes en el tiempo y las dimensiones.

En el estado inmediato antes de la muerte, se produce gran cantidad de DMT, por eso se le atribuye la capacidad de ingresar la consciencia en dimensiones superiores' Logra estados místicos, interdimensionales, es el enteogénico más potente que se encuentra en la naturaleza

Códigos Letras convertir números en palabras

0 = c, s, z

1 = d, t

2 = n

3 = m

4 = r

5 = l, ll

6 = j, ch, sh

7 = c, k, ck, g

8 = f, v

9 = b, p

Nombres Matrix

Ejemplo de Nombres Matrix

00 – Zoo

01 – Day

02 – Noa

03 – Ma

10 – DaZe

11 – DaD

12 – DaN

13 – DaM

20 – NaSa

21 – NeT

22 – NaN

23 – NaMe

30 – MaCe

31 – MaT

32 – MaN

33 – Ma'aM

40 – RaCe

41 – RaT

42 – RaiN

43 – RaM

Imágenes Matrix (Objetos – Personajes)

Ejemplo de Imágenes Matrix

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

01 – Day – Rotulador Rojo

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

03 – Ma – Lata de Maíz

10 – DaZe – Escobilla de Water

11 – DaD – Dado

12 – DaN – Pelota de Futbol

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

21 – NeT – Red de Pescar

22 – NaN – Leche en Polvo

23 – NaMe – Namekiá

30 – MaCe – Thor – Martillo

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra

32 – MaN – Manopla de Crin

33 – Ma'aM – Llaves Inglesas

40 – RaCe – Robot Race

41 – RaT – Rata Splinter

42 – RaiN – Paraguas

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

Cadenas de Imágenes Familias

- Abc's
- Alfabeto Ruso, Griego...
- Hiragana Katakana
- Poker

Ejemplo de Cadenas de Imágenes Familias

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle (Imagen Matrix)

0 – Disco de Vinilo

000 – Luchador de Sumo

01 – Day – Rotulador Rojo (Imagen Matrix)

1 – Lapiz

a – Arale

A – Sandia Rusa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

Aα – Alicia con la Bandera Griega

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

001 – Tarzan con dos Pizzas

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija (Imagen Matrix)

2 – Pato Donald

b – Bulma

Б – Banana Rusa

い – Fresas

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

♣2 – CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

011 – Jasmin de Aladdin

Localización

Sólo Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

La Localización es la primera clave para desarrollar la Mnemotecnia, ya que a través de ella se ordenan los elementos que has de recordar y se establece un mapa memorístico en el cual desarrollar las imágenes.

Los Loccis Reales son como armarios vacíos, que proporcionan posibilidades de retención eficientes y **naturales**.

Esto es así porque vivimos en un mundo de tres dimensiones donde, dependiendo del lugar donde se encuentren las cosas o siguiendo una serie de coordenadas predeterminadas, podemos situar los objetos o personajes IMAGINARIAMENTE, en dicho Locci Real y trabajarlos visual e imaginativamente.

Los Loccis Reales los conocemos muy bien, porque nos movemos a través de ellos casi todos los días, en unos Loccis más que en otros.

Pero no importa que algunos no los visitemos en persona todos los días. Lo que importa es que los recordemos bien, para en ellos, visualizar lo que serán las Imágenes Matrix y sus Familias.

En ellos las visualizaremos y las dotaremos de Detalles y Acción para futuras Asociaciones.

Las Memorias **Espacial** y **Visual** se presentan como las más POTENTES de todas.

Locci Real

Todo Lugar REAL que la persona conozca bien con el fin de visualizar en dicho Lugar, la Imagen Matrix y posteriormente la cadena de sus imágenes familias, asociadas entre sí.

Partiendo desde la Puerta de tu casa, a medida que vayas haciendo camino, irás visualizando por orden las imágenes a trabajar con el repaso.

Al asociarlas claramente en su respectivo punto, repasarlas será muy fácil pues casi sin trabajo mental alguno, te vendrán automáticamente a la mente en el sitio justo donde fueron visualizadas.

Si vives en un pueblo, será fácil establecer una imagen matrix en cada puerta de cada casa de una calle.

EVITA EL ZIG ZAG. Tiene que ser siempre en **línea recta** para que después, todas las imágenes MATRIX queden asociadas entre sí mediante su acción y repasar sea fácil.

La ciudad se presta más para esta tarea para visualizar cada imagen una seguida de otra, en las puertas de los edificios de una calle.

La Memoria Espacial

La Memoria Espacial es una capacidad que nos permite recordar la ubicación de objetos en el espacio.

Es fundamental para encontrar la comida, ya que nos permite recordar dónde está almacenada o dónde podemos obtenerla.

Este tipo de Memoria se utiliza para construir "mapas cognitivos" mentales que nos guían en la búsqueda de alimentos.

El cerebro humano utiliza la información espacial para **codificar** y **organizar** los datos que recibe.

En otras palabras, el cerebro «**ubica**» la información en una posición específica en el espacio y la **enlaza** con **otras experiencias y conocimientos previos que tenga sobre ese lugar**.

Este proceso implica que si deseamos mejorar nuestra capacidad para recordar información, podemos **aprovechar** esta conexión entre la Memoria y los lugares.

Una estrategia efectiva es crear «**lugares mentales**» que asociemos con los conceptos que queremos recordar.

Esto conlleva visualizar un lugar conocido, como nuestra casa o escuela, e «**insertar**» **mentalmente** la información deseada en ubicaciones específicas de ese entorno.

Visualización

Agigantar al máximo cualquier imagen a visualizar, con el fin de que EL CEREBRO LA VEA y GRABE la Asociación que ésta hace sobre su Locci, Sub-Locci u otra imagen.

Esta primera visualización será el germen de la asociación completa. De ella depende todas las demás Asociaciones.

Ver e intentar sentir todo detalle que a primera vista se realiza. Pues esta primera visualización será la BASE sobre la cual se realice los siguientes 15 repasos.

El Repaso inmediato de 15 veces perfeccionará la primera visualización-asociación junto con los demás detalles que se le vayan añadiendo.

Creando así una cadena de detalles que parte desde la primera visualización.

Consejos básicos para la visualización de imágenes

- Añade **acción**, movimiento.
- Incorpora **sentimientos**: miedo, tristeza, risas
- Incluye todos los **sentidos** posibles:
 - Tacto con el frío, calor, texturas...
 - Vista con brillos, colores llamativos...
 - Oído con sonidos fuertes, agudos, golpes, ritmo...
 - Diálogo entre los personajes o imágenes

Todo esto se traduce en más **conexiones neuronales**.

Entre más partes del cerebro estén implicadas obtendremos un recuerdo más robusto.

Imaginación

La **imaginación** es una **habilidad innata, una capacidad** del ser humano.

Y puede ser entrenada en mayor o menor grado.

La *creatividad* es la capacidad que poseemos para percibir, ver, idear, crear e inventar.

Esta es totalmente **práctica**. Es decir, a partir de algo existente podemos buscarle a eso otro uso, crear algo diferente o verlo de una manera totalmente distinta a la que ha establecido su creador.

La imaginación nos permite representar mentalmente cualquier cosa.

Tanto algo que hayamos vivido como aquello no hayamos vivido.

Al igual pasa con los objetos. A la hora de pensar en uno que no existe y en sus posibles funciones es cuando entra en juego la creatividad.

Por ello, **la imaginación es el motor de la creatividad.**

La Memoria es Imaginación. Y dicha Imaginación trabaja con imágenes.

Estas Imágenes pueden ser objetos, personajes históricos, personajes de películas, anime... etc.

Estas imágenes han de ser visualizadas en sus respectivos Loccis Reales, con el mayor número de Detalles posibles para que puedan asociarse a otras imágenes y al mismo tiempo, ser asociadas por otras imágenes.

Para ello, me valgo de la Kinestesia y la Sinestesia.

Imaginando que estoy en el Locci Real y puedo así, visualizar la Imagen en cuestión con todo DETALLE, tocar sus accesorios, objetos o hablar con el personaje.

Imaginación y memoria van de la mano

La imaginación utiliza las dos partes del cerebro

La imaginación transforma la información lineal y sistemática del emisferio izquierdo en información vivida y creativa a la que nuestro hemisferio derecho responde.

La imaginación se agiliza con el uso.

La imaginación transforma cualquier tipo de dato en IMÁGENES que podamos retener en la mente

Cuanto más ejercites tu tu Imaginación, mas sencillo y mas natural te resultará generar imágenes, ideas y pensamientos fáciles de recordar.

Así, aumentará tu imaginación, lo que traerá consigo una mejora de tu memoria.

Imaginación = Memoria

La Imaginación es una especie de CONVERTIDOR SIMBÓLICO QUE TRANSFORMA LA INFORMACIÓN LINEAL DEL CEREBRO IZQUIERDO EN IMÁGENES DE COLOR Y ACCIÓN CON LAS QUE TRABAJA EL CEREBRO DERECHO.

Mediante la imaginación vemos en el Locus Real, imágenes surrealistas y memorables.

Acción

Una Asociación es un vínculo mental entre dos objetos distintos.

La Asociación funciona mediante ACCIÓN.

De cualquier detalle visualizado en la Imagen, saldrá la Acción con la cual la Imagen pueda asociarse o bien a un lugar, sub-lugar o a otra imagen.

Cualquier tipo de Asociación siempre será de dos en dos
(ab-bc-cd-de-...)...

En donde **a** se asocia mediante su acción a los detalles de **b**.

b se asocia mediante su acción a los detalles de **c**.

c se asocia mediante su acción a los detalles de **d**...

Kinestesia:

Mi presencia en el Locci Real.

(en el cual, ya estuve varias veces EN LA VIDA REAL y lo conozco muy bien).

Sinestesia:

Percibo los personajes y objetos con mis sentidos

(gracias a mi kinestesia en el Locci). (Principalmente con la Vista y el Tacto).

GRACIAS A LA KINESTESIA PUEDO EJERCER LA SINESTESIA

Mediante la Kinestesia y Sinestesia, puedo VISUALIZAR Y DETALLAR mejor cualquier imagen, EN MI LOCCI REAL.

Asociación en Loccis Reales

Una Asociación es un vínculo mental entre dos objetos distintos.

Por qué Loccis Reales? Porque solo se aprenden nuevos datos ASOCIÁNDOLOS A ALGO QUE YA SE CONOCE.

La Asociación desempeña un papel preponderante en el desarrollo de una memoria perfecta.

Es el mecanismo con el cual funciona la memoria.

Tan solo es necesario liberar la imaginación y ser creativo.

La asociación RELACIONA imágenes imaginativas entre sí.

La localización asegura estas asociaciones en la mente con el método de los Loccis Reales en donde desarrollamos dichas imágenes y sus detalles

La localización es de gran ayuda cuando tenemos que memorizar una secuencia de información en un orden determinado. COMBINADA con los dos ingredientes anteriores – La imaginación y la Asociación-, nos permite recordar cualquier cantidad de hechos que deseemos.

Mediante la asociación podemos memorizar cualquier secuencia de datos, desde una lista de la compra hasta una serie de nombres, conceptos, objetos... tan solo es necesario libear la imaginación y ser creativo.

Si la asociación y la localización son el motor y el mapa de la memoria respectivamente, la imaginación es su combustible.

La imaginación consiste en la capacidad de crear imágenes mentales.

La imaginación está asociada a la actividad de la onda cerebral Theta, que normalmente se muestra mas activa cuando soñamos.

Las ondas Theta llevan al estado de concentración.

La Mnemotecnia te ayuda a visualizar de forma creativa y a asimilar facilmente una lista de datos mediante Asociaciones hechas en un Locci o Palacio de la Memoria Imaginario.

Para asociar dos imágenes, la primera ejerce acción sobre la segunda.

La segunda, ejerce acción sobre la tercera

La tercera, ejerce acción sobre la cuarta... y así...

La primera rompe, golpea, enrrolla, salta... (cualquier acción que se te ocurra), sobre los detalles principales de la segunda imagen.

Visualiza en gigante la acción sobre los detalles, para que tu cerebro, pueda apreciarlos y **GRABARLOS**.

Con el repaso, se irán añadiendo más y más detalles tanto a la primera como a la segunda... tercera y a todas las imágenes en general.

Tras tener a cada personaje u objeto en su cadena de asociaciones, solo es recrearse aumentando sus detalles, fortaleciendo así la imagen para futuras asociaciones.

Se memoriza mediante Asociación

Se asocia con imaginación (la cual es infinita)

La imaginación es acción

La acción sale de uno o varios detalles de la imagen

La acción ataca a los detalles de la siguiente imagen. Creando así una asociación entre dos imágenes

(12-23-34-45-56-67-78-89)

Siempre se Asocia de DOS en DOS.

(12-23-34-45-56-67-78-89)

Entre número y número, ha de haber una acción de asociación.

Después, a estas parejas se les asocia más imágenes en el caso de que sea necesario re-forzar los datos a RECORDAR.

La imaginación y la acción han de ocurrir en un lugar o Locci Real. (**Las Memorias Visual y Espacial son las más potentes**)

Estos serán:

- Locci Real (que conozcamos bien)

- Palacio Mental de la Memoria (Imaginario)
- Corredores de Asociaciones (en los Palacios)
- Corredores de Bases de Datos (en los Palacios)

El Repaso Diario de las Asociaciones en los Loccis y Palacio de la Memoria es crucial para mantener las Asociaciones de Datos en la Memoria de Largo Plazo.

El Repaso lleva al Recuerdo

El Recuerdo lleva a la Asimilación y Memorización

- Repaso Diario a la mañana
- Repaso Diario antes de Dormir

El Sueño adquiere una importancia relevante, pues es mientras dormimos, cuando el cerebro procesa la información adquirida a lo largo del día.

La Hidratación (Beber abundante agua) es importante para que el cerebro pueda trabajar.

Mediante la Mnemotecnia, la Imaginación y Creatividad, se hacen trabajar los dos emisferios cerebrales AL MISMO TIEMPO.

EN EL ÚLTIMO LOCCI REAL, HABRÁ UNA PUERTA QUE DARÁ DIRECTAMENTE AL PALACIO DE LA MEMORIA IMAGINARIO EN EL CUAL, DESARROLLAREMOS MÁS ESTRATEGÍAS POR ORDEN:

- Asociaciones de todas las imágenes entre sí
- Imágenes en sus respectivas habitaciones
- Jardín y camino a los corredors
- Corredores de asociaciones
- Corredores de bases de datos

Cadenas de Familias:

Partiendo de la Imagen Matrix en su Locci Real, esta se asociará a su siguiente imagen Familia y esta Imagen Familia a su siguiente Imágen Familia, creando así, una Cadena de Familias asociadas entre sí en el Locci Real.

Cada Imagen tendrá su acción sacada de algún detalle o acción. Acción esta con la cual, se asociará no solo a su siguiente Imagen Familia si no más adelante a cualquier otra imagen a la que tenga que asociarse.

Con el fin de que dos imágenes queden PERFECTAMENTE asociadas entre sí, la imagen que ejerce la acción, lo hará sobre el MAYOR NÚMERO DE DETALLES POSIBLE de la otra imagen a la que asociarse.

De esta forma, se quedarán ambas asociadas a la primera y repasar será fácil.

Entre más atadas queden dos imágenes mediante el mayor número de asociaciones (acción) sobre le mayor número de detalles posible, más fácil serán de recordar.

Repaso Lasser

Como repasar las Cadenas de Familias?

Mediante esta formula **Lasser**: ↓

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Esta formula se puede comparar con la grabación de un lasser sobre una piedra, madera o Disco Duro, nunca mejor dicho que es el Cerebro.

El Laser trabaja varias veces la superficie, de derecha a izquierda una y otra vez.

Mediante esta formula, tanto la primera como la última de las imágenes de la cadena de familias, quedarán asociadas entre sí.

15 son las veces para pasar un recuerdo desde la Memoria de Corto Plazo a la de Largo Plazo.

De esta forma, mantendremos en todo momento, la concentración en la Cadena de Familias.

Con cada Nuevo repaso llenaremos de más y más Detalles y acción, cada una de las Imágenes de la Cadena de Familias. El repaso inmediato hace el milagro del recuerdo duradero.

Short Term Memory → Long Term Memory = 5R

STM → LTM = 5R

5R = Review
5R = Repass
5R = Recall



(5R 5R 5R)

Se Memoriza con Repaso

Se Repasa por orden de Asociación

Con cada Nuevo repaso, la Huella en la Memoria se vuelve más fuerte.

**EL REPASO DIARIO MENTAL,
ORDENADO Y SISTEMÁTICO
CONVIERTE LOS DATOS**

MEMORIZADOS EN UNA SEGUNDA NATURALEZA

Repasos Mentales

Los primeros repasos, llamados repasos iniciales, se SOLAPAN CON LA FASE DE MEMORIZACIÓN, es decir, a la vez que se repasan los datos ya memorizados, y que constituían la idea general ampliada del tema, se produce una nueva memorización de los datos complementarios a esa idea general ampliada, los cuales habíamos dejado pendientes de memorizar y son más profundos cada vez.

Con los sucesivos repasos lo que hacemos, en definitiva, es cumplir con un doble objetivo:

- a) Primeramente reforzar todos los datos que ya tenemos memorizados para conseguir así, poco a poco, que se vayan consolidando mejor en nuestra memoria.
- b) Profundizar en la memorización del tema un poquito más con cada uno de los repasos, incorporando a nuestro almacén memorístico, y de forma progresiva, aquellos datos que son más complejos o minuciosos y que no habíamos incluido en la primera fase de memorización. (Detalles de las imágenes).

Por este motivo, la forma correcta de denominar esta fase del proceso de estudio será la de REPASO-MEMORIZACIÓN, pues ambas actividades se desarrollan a la vez.

El repaso es una parte fundamental del estudio a la que no se le suele dar casi nunca toda su importancia.

Con cada nuevo repaso DIARIO de los Locis Reales, se van añadiendo más y más Detalles a las imágenes Matrix y Familias los cuales facilitarán mucho las futuras asociaciones. Un Detalle lleva a la creación de otro Detalle y así consecutivamente, cada vez que se repasa sistemáticamente a Diario.

Se Asocia (Memoriza) a gran velocidad si las imágenes tienen abundantes detalles a los que asociarse entre ellas.

El repaso es automático y rápido.

Se repasa a diario y a diario se memorizan nuevos datos.

Entre más se aprende más se aprende.

CÓMO ASOCIAR ???

Toda imagen ha de tener algun tipo de acción con la cual asociarse a LOS DETALLES de la siguiente imagen.

Los tipos de acciones pueden ser:

- Agigantarse y atacar los detalles de la siguiente imagen
- Empequeñecerse y atacar los detalles de la imagen
- Rodear la otra imagen y sus detalles
- Multiplicarse y rodear la otra imagen y sus detalles
- Rasgar, golpear, atravesar, abrazar, besar...

Todo dependerá del tipo de personaje o imagen a la que mediante nuestra IMAGINACIÓN, le demos una acción.

Mediante la Acción imaginada para la imagen, esta ejerce dicha acción sobre UNO O VARIOS DETALLES de la siguiente imagen.

De esta forma, **al mismo tiempo** que vamos asociando la imagen a la siguiente, vamos creando más y más detalles **sobre los cuales** asociar la acción de la primera imagen.

EXPLICADO DE OTRO MODO:

En el mismo instante que se visualiza la acción sobre un detalle, se puede **seguir visualizando esta acción** sobre **otro** y **otro** y **otro** detalle, quedando así las dos imágenes **FUERTEMENTE ASOCIADAS ENTRE SÍ**, mediante acción y detalles.

EL OLVIDO DE DICHA ASOCIACIÓN SERÁ NULO **ENTRE MÁS ASOCIACIONES HAGAS, MEJOR**

Entre más acción sobre varios detalles de una imagen se haga mejor se recordará una asociación entre dos imágenes, pues si la acción sobre un detalle falla, tenemos otras tres, cuatro o cinco acciones sobre varios detalles, que nos evoquen la asociación hecha entre las dos imágenes.

Siempre las asociaciones se visualizarán en **GIGANTE** para poder apreciar el **IMPACTO** que la acción ejerce sobre el detalle o detalles de su siguiente imagen.

REPASO SISTEMÁTICO DE LA TANDA

Tras tener ya todas las imágenes de la tanda asociadas entre sí, creando una cadena de 9 a 10 eslabones, procederemos **CON LOS OJOS CERRADOS** y a oscuras a ser posible para mayor concentración, a **REPASAR** las asociaciones, dotando a cada imagen de cuantos más detalles mejor para las futuras asociaciones en el **PALACIO DE LA MEMORIA**.

Cuanto más detalles tenga una imagen MÁS FÁCIL Y RÁPIDO SERÁ cualquier asociación que se presente con cualquier otra imagen.

DIVIDE Y VENCERÁS

Asociar siempre en TANDAS de 9 a 10 imágenes.

Dichas tandas se pueden dividir en grupos de tres folios (seis páginas), separadas por cartulinas.

Palacio de la Memoria Imaginario

Normalmente, al hablar de Mnemotecnia, se confunden los Loci Reales y los Palacios de la Memoria.

Nadie sabe muy bien si usarlos junto o separado ni para qué.

Tras mucho investigar dí con una clave que a mi me funciona perfectamente.

Los Loci Reales son para visualizar las imágenes y dotarlas de detalles y acción con la cual, asociarlas entre ellas.

Las Imágenes tanto Matrix como Familias ya fueron visualizadas con todo DETALLE en los Loci Reales y en ellos se les dió acción.

Por lo que visualizarlas con sus detalles y acción en el Palacio de la Memoria Imaginario, será rodar una película asociativa mediante sus acciones.

Película esta la cual, después repasaremos para adherirla a la memoria de largo plazo y no olvidarla jamás.

Los Palacios de La Memoria Imaginarios, son para asociaciones en serie y para memorizar datos “sin fin”.

El Palacio de la Memoria Imaginario, es un Palacio en el que su primer uso será el corredor de las Salas de Asociación.

En este corredor, se visualizará por orden todas las imágenes tanto Matrix como Familias, con el fin de que todas queden asociadas en sus Salas de Asociación entre sí y REPASARLAS sea automático.

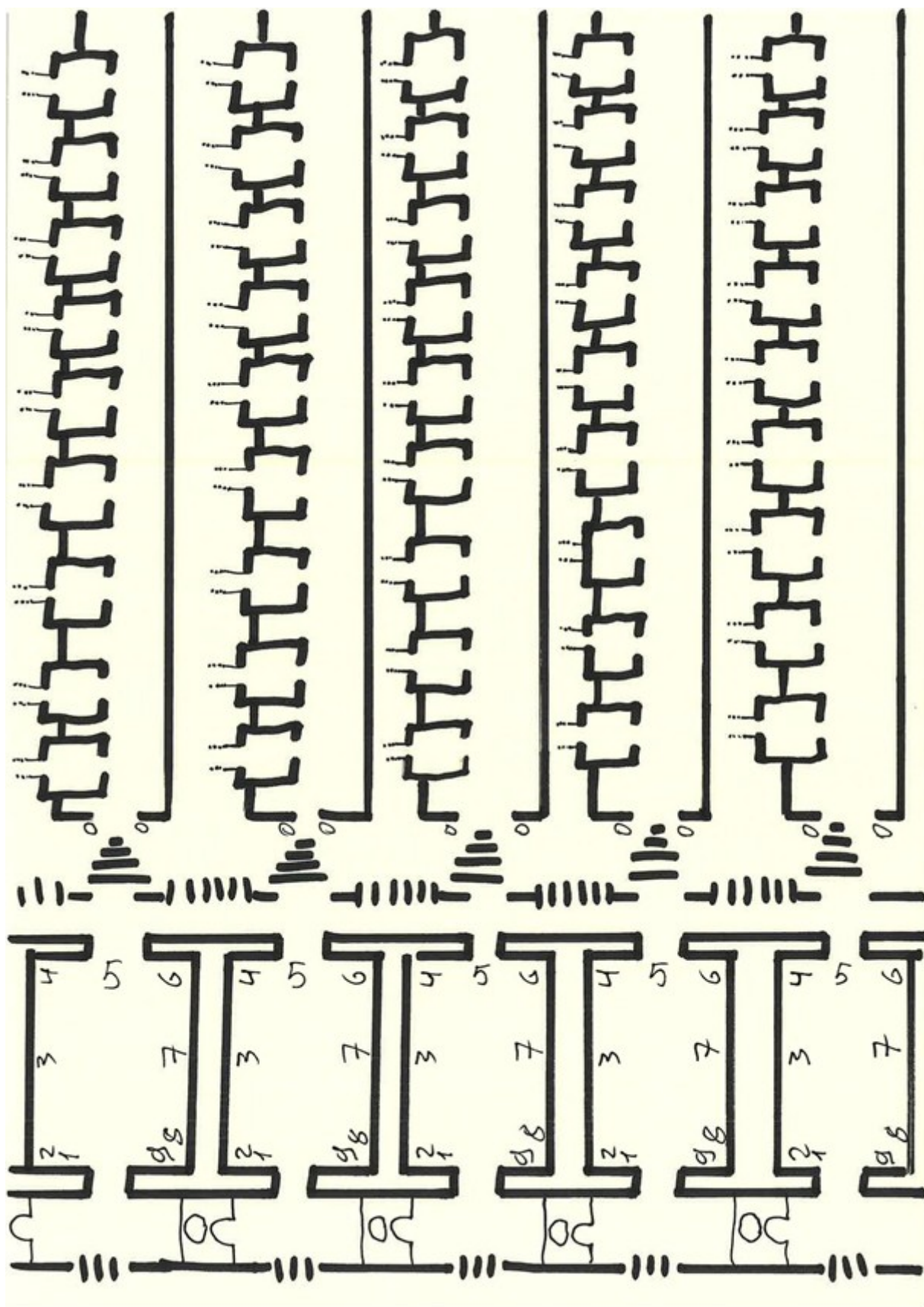
En dicho corredor se encuentra, entre cada Sala de Asociación, un Lobby en el cual, está la entrada a la Habitación individual que cada imagen dispondrá para sí, con nueve puestos sobre los cuales visualizar tanto la Imagen propietaria de la habitación como sus objetos y si se quiere, otras imágenes derivadas de ella.

La Habitación dispone de una gran ventanal (5) que dá a un balcón y este a su vez dispone de unas escaleras que dan a un jardín y a pocos metros encontraremos el Corredor Romano en el que cada imagen propietaria de la habitación, se asociará por orden a todas las demás imágenes tanto Matrix como Familias.

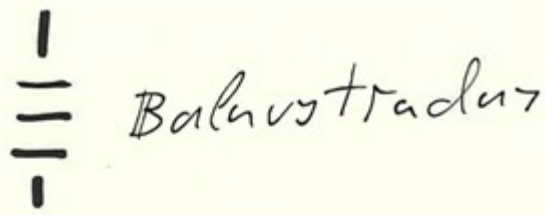
Este Corredor Romano dispone de tantas habitaciones como hagan falta para en ellas, visualizar sub-datos pertenecientes al dato principal de la imagen portera.

Más allá del Corredor Romano de las asociaciones, estará el corredor de Base de Datos en el que memorizaremos lo que necesitemos según la materia que le hayamos asignado.

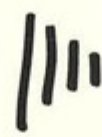
VISTA GENERAL



EN DONDE



Balustradas



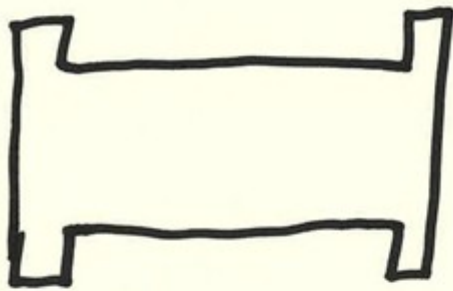
Escaleras



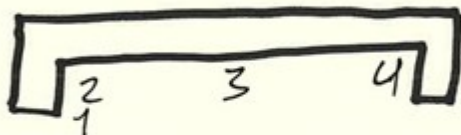
Sala de Asociaciones



Entrada Umbral a la
Sala de Asociaciones

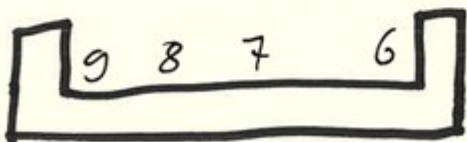


Muro, pared

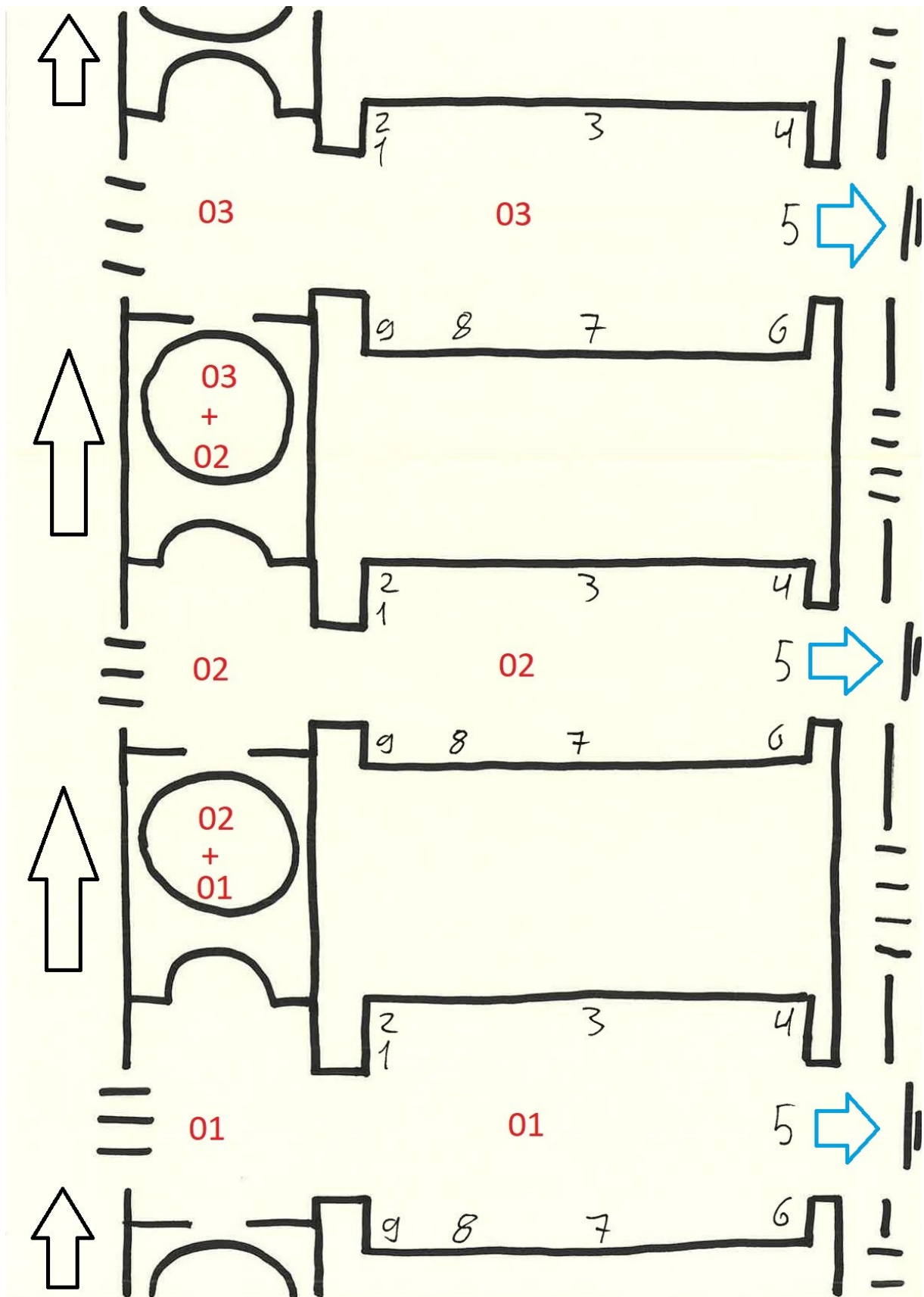


5

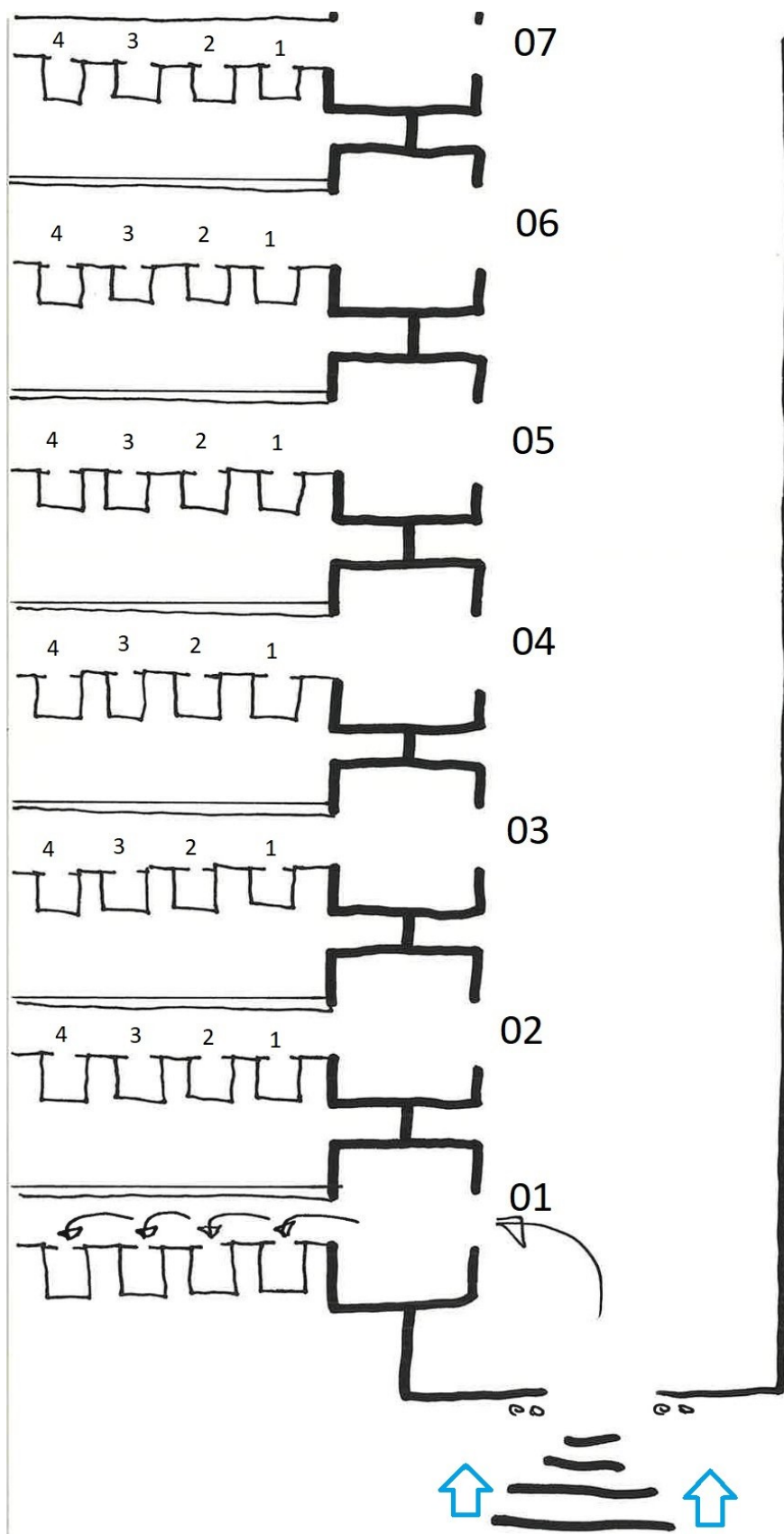
Habitación Individual
de cada imagen
tanto Matrix como
familia



DIRECCIONES



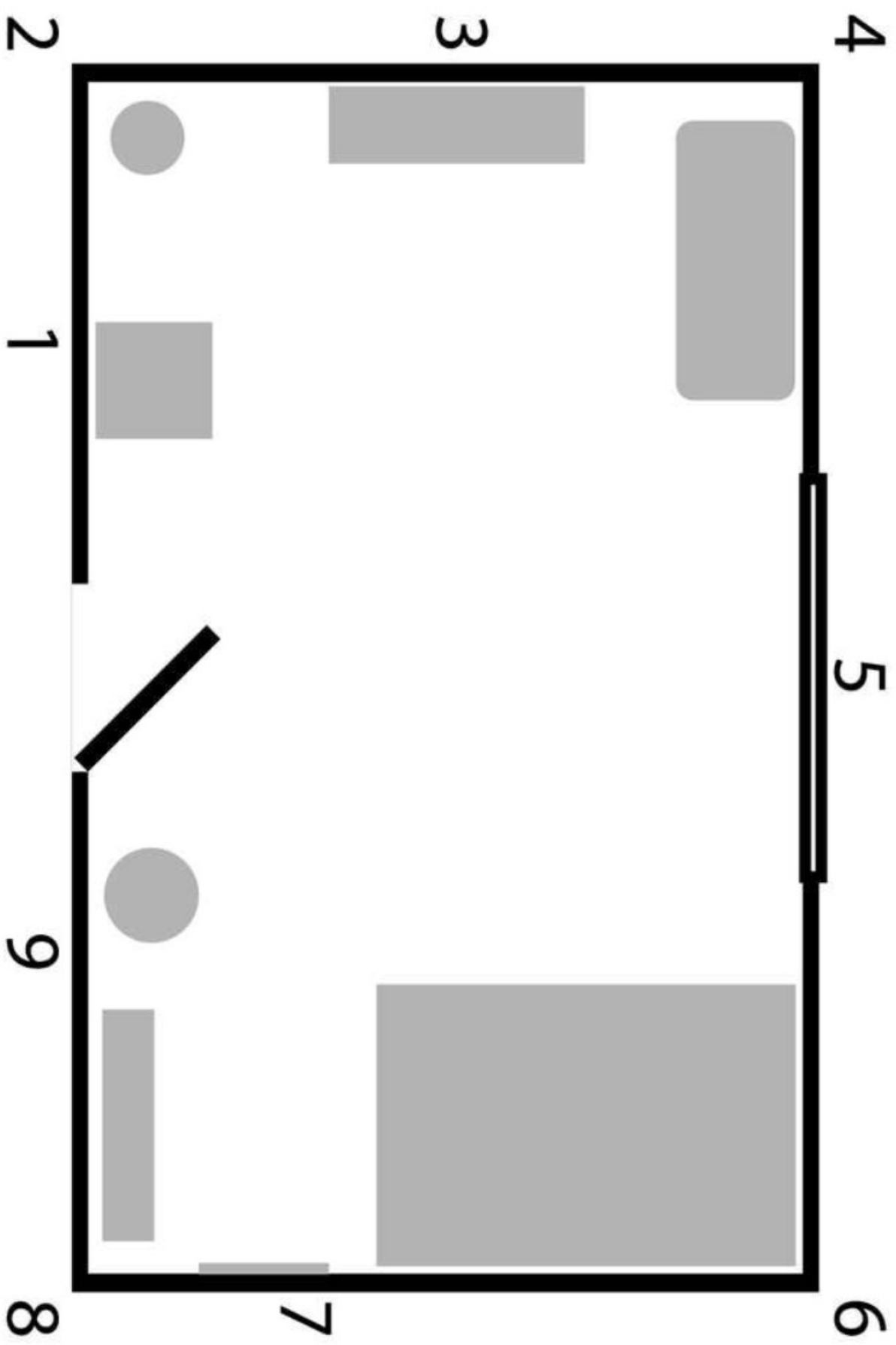
SUB-HABITACIONES SIN FIN...

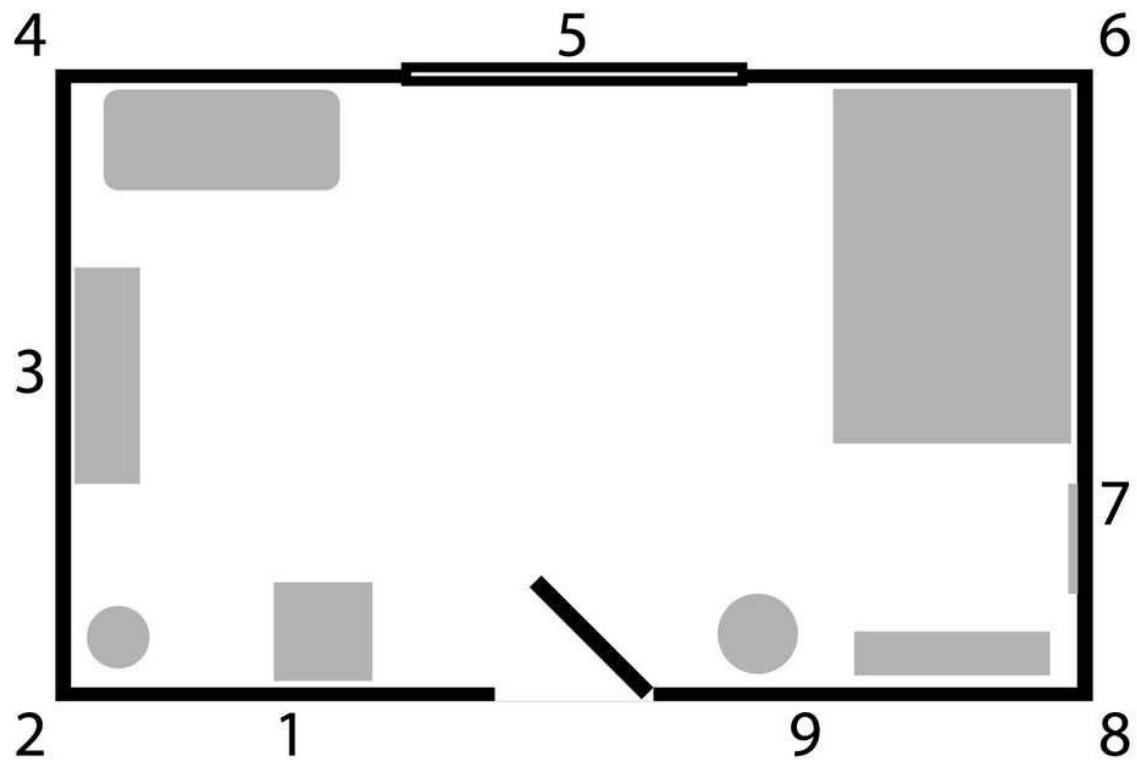


Ejemplo de Corredor para Asociaciones de Imágenes todas con todas
y para Corredor de Base de Datos.

Dentro de cada Habitación se abre otro corredor con más habitaciones
para memorizar, por ejemplo, direcciones o datos relativos al
dato de la Habitación principal.

LAS
HABITACIONES
DEL
PALACIO
DE
LA
MEMORIA





1. Sofá
2. Escritorio
3. Chimenea
4. Marco-Cuadro con Ventana
5. [Gran Ventanal](#)
6. Mesita de Té
7. Gran Trono Real
8. Biblioteca
9. Bañera

Cada Imagen tanto Matrix como Familia, tendrá su habitación propia en el Gran Corredor del Palacio de la Memoria, en la que desarrollar sus detalles, acción y si se quiere, añadirle imágenes adicionales que la refuercen.

Siempre será la misma habitación standard pero será la imagen la que la haga diferente con sus accesorios, decoración... y demás IMAGINACIÓN.

Puede ejercer su acción sobre cada uno de los nueve puestos habidos dentro de la habitación.

A través del [Gran Ventanal](#) saldrá a una terraza alargada que conecta con las habitaciones vecinas.

Bajará las escaleras y tras atravesar un pequeño jardín, se adentrará en el Corredor Romano de las Asociaciones en donde se asociará POR ÓRDEN, a todas y cada una de las imágenes tanto Matrix como Familias con el fin de tener ya la “Película” visualizada para ganar velocidad en futuras asociaciones.

Como la Imagen ya ejerció su acción sobre todos los muebles de la habitación, será fácil visualizarla ejerciendo Acción sobre todas las demás imágenes tanto Matrix como Familias.

Salas de Asociaciones

En las salas de la Asociación, será donde se asociará la Imagen (Tanto Matrix como Familia) a su siguiente imagen, quedando así, todas asociadas entre sí.

Toda imagen tanto Matrix como Familia ha de tener su SALA DE ASOCIACIÓN en donde asociarse a su siguiente imagen y ser asociada por otra imagen.

Cada imagen ha de ir ASOCIADA a su siguiente y la siguiente, asociará su acción a su siguiente imagen, creando así, una cadena de asociaciones INOLVIDABLES y de FÁCIL REPASO.

Al tener ya todas las Matrix y Familias asociadas entre sí, memorizar sistemáticamente será rápido y fácil. Sin olvidar sus respectivos repasos diarios.

Asociaciones en Corredores de Asociaciones

Absolutamente todas las Imágenes tanto Matrix como Familias han de estar asociadas entre sí previamente con el fin de ganar velocidad a la hora de memorizar en los corredores de bases de datos.

Cada imagen tendrá su propia habitación en el palacio de la Memoria la cual dará a un corredor individual en el que podrá asociarse por orden a todas las demás imágenes.

Por Ejemplo:

0 se asociará POR ÓRDEN a toda la serie de 0 (incluido) a 9

Despues 0 se asociará a toda la serie de 00 al 99

0-00

0-01

0-02

0-03...

Hasta el 0-99

Despues le seguirá el 1

1-00

1-01

1-02

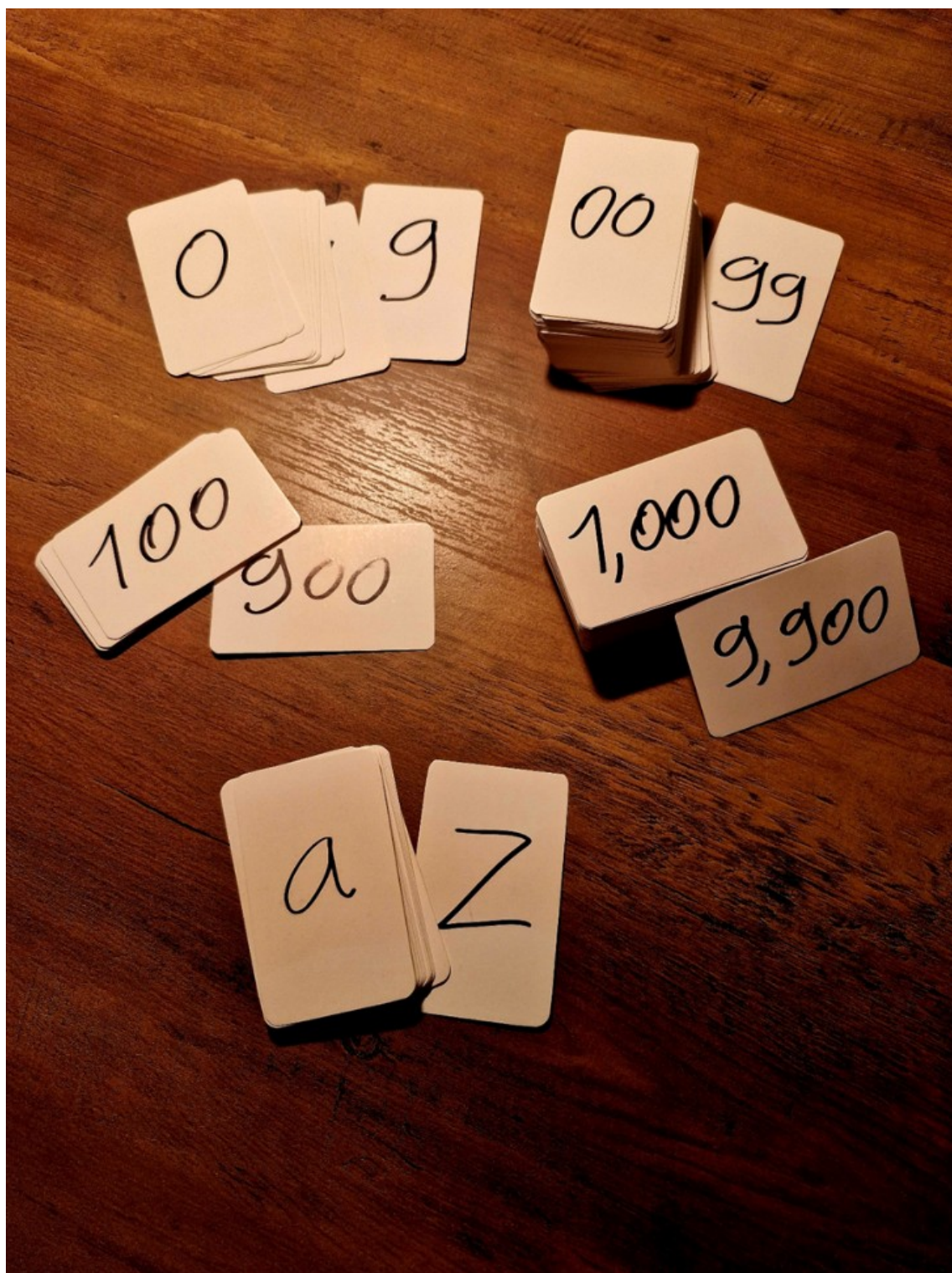
1-03

Hasta el 1-99

Y así absolutamente con todas las imágenes tanto matrix como familias.

Para poder dominar este estudio, se recomienda la creación de grupos de Flash Cards con los que trabajar.

EJEMPLO DE FLASH CARDS PARA ASOCIAR EN LAS SALAS DE ASOCIACIONES Y CORREDORES DE ASOCIACIONES



Corredor de Bases de Datos

Tras cada Corredor de las Asociaciones, le seguirá el Corredor de la Base de Datos dedicado a lo que queramos memorizar dentro de sus habitaciones.

Según qué queramos memorizar, estableceremos un orden concreto para después, repasar en dicho orden y que nada sea olvidado.

Ejemplo de Corredores de Bases de Datos:

Corredor Base de Datos Matemáticas (1)

1 – a) 00. Sí-mbolos Matemáticos

1 – b) 00. Ta-blas de Sumar

1 – c) 00. Ta-blas de Restar

1 – d) 00. Ta-blas de Multiplicar

1 – e) 00. Ta-blas de Dividir

En Donde 1 es el número del Corredor de Base de Datos

a) b) c) d)... Son los distintos sub-corredores donde irán las habitaciones enumeradas a cada letra.

00 será solo para asociar las imágenes de letras, y saber así qué va en cada Sub-Corredor.

01, 02, 03 ...

Serán las consecutivas habitaciones del sub-corredor de turno ya sea a) b) c)...

En cada Sub-Corredor irán tantas habitaciones sean necesarias para que los números de Habitaciones que son imágenes puedan con su acción, asociar a sí mismas, la nueva información.

Otro ejemplo de Corredores de Bases de Datos:

CORREDOR – PIANO (4)

- 4 – a) 00. **Ma**-trix Piano
- 4 – b) 00. **Te**-clas Imágenes Habitaciones
- 4 – c) 00. **As**-ociación Notas Pentagrama Fa
- 4 – d) 00. **As**-ociación Notas Pentagrama Sol
- 4 – e) 00. **Ot**-ros signos partituras
- 4 – f) 00. **El** círculo de quintas

Tras el 00, las dos primeras letras separadas de un guión, serán suficientes a visualizar a lo primero. Con los consecutivos repasos, asociaremos el resto de letras si hace falta.

Memorizando sólo las dos primeras letras, estas ya nos dan una idea de lo que va en cada sub-corredor.

Este mismo principio se puede emplear para memorizar un diccionario; memorizando solo las dos primeras letras en un corredor principal y en un sub-corredor las demás palabras que empiecen por dichas dos letras.

En cada Sub-Corredor irán tantas habitaciones sean necesarias para dentro de ellas, VISUALIZAR la Información a Memorizar.

1 – a) 00.

Bugs Bunny se Asocia a Arale y Arale se Asocia a Gafas de Muelle.

1 – a) 01.

Bugs Bunny se Asocia a Arale y Arale se Asocia a Rotulador Rojo.

01. Es la primera habitación del sub-corredor a), del Corredor de Base de Datos de Matemáticas.

Decoraciones para Corredores Bases de Datos

Después del corredor de las asociaciones para ganar rapidez a la hora de memorizar, accederemos al corredor de la Base de Datos que le hayamos asignado.

Por ejemplo, esta es mi lista de corredores.

No tienen porque ser las tuyas, es solo un ejemplo.

Con el fin de diferenciar cada corredor de otro, se le asignará una decoración.

Adjunto aquí como ejemplo las decoraciones para mis Corredores de Bases de Datos a modo de IDEA para los tuyos propios.

EJEMPLO DE LISTA ASIGNADA A CADA MATERIA

01 Matemáticas

02 Runas

03 Poker

04 Piano

05 Ruso

06 Bulgaro

07 Rumano

08 Japonés

09 Griego

10 Checo

11 Euskera

12 Polaco

INVENTARIO CORREDOR 01 – MATEMÁTICAS

Rotulador Rojo (01) se Asocia a:

- Números de hierro en el suelo
- Pizarra en la pared de enfrente
- Lápices en el suelo
- Reglas de Hierro

INVENTARIO CORREDOR 02 – RUNAS

Papel de Lija (02) se Asocia a:

- Vikingos
- Piedras de Runas
- Banderas Vikingas
- Cascos Vikingos

INVENTARIO CORREDOR 03 – POKER

Latas de Maiz (03) se Asocia a:

- Naipes en el suelo
- Fichas Chips
- Neones Las Vegas
- Ladrillos de billetes de dólares

INVENTARIO CORREDOR 04 – PIANO

Marco de Madera (04) se Asocia a:

- Suelo blanco y negro del corredor
- Folios partituras
- Sombreros de copa
- Teclados electrónicos

INVENTARIO CORREDOR 05 – RUSSO - UKRAINO

Serpiente Dorada (05) se Asocia a:

- Estrella roja de Hierro en el corredor
- Matroskas
- Alfombra Roja
- Banderas Comunistas

INVENTARIO CORREDOR 06 – BULGARO

Tiburón (06) se Asocia a:

- Fantasmas de hilo blanco
- Banderas Bulgaras en el corredor
- Contenedores verdes basura
- Suelo de adoquines

INVENTARIO CORREDOR 07 – RUMANO

Las siete Dragon Balls (07) se Asocian a:

- Banderas Rumanas en el corredor
- Tapas Alcantarilla en el suelo
- Rollos de bolsas de basura
- Ratas

INVENTARIO CORREDOR 08 – JAPONÉS

Campanita (08) se Asocia a:

- Pétalos de Cerezo
- Banderas Japonesas
- Tatami en el suelo
- Geishas Robots

INVENTARIO CORREDOR 09 – GRIEGO

Bay (09) se Asocia a:

- Portal Griego
- Columnas blancas
- Alfombra Azul
- Pavos Reales

INVENTARIO CORREDOR 10 – CHECO

Escobilla de Water (10) se Asocia a:

- Banderas Checas
- Triángulos azules
- Dulces Checos

INVENTARIO CORREDOR 11 – EUSKERA

Dado (11) se Asocia a:

- Etarras Encapuchados
- Troncos de Madera
- Tubos grandes de dinamita
- Ikurriñas

INVENTARIO CORREDOR 12 – POLACO

Pelota de Futbol (12) se Asocia a:

- Bretzels Gigantes
- Bandera Polaca
- Zorros
- Cañones

INVENTARIO CORREDOR 72 – CASA CONEJO

Latas de Conservas (72) se **Asocian** a:

- Conejos gigantes
- Ordenadores antiguos
- Encapuchados
- Cadenas de color negro

INVENTARIO CORREDOR 73 – INFORMÁTICA

Cámara Cam (73) se **Asocia** a:

- Ordenadores Antiguos
- Disquetes gigantes en paredes
- Cables de cobre en el suelo
- CDs gigantes

INVENTARIO CORREDOR 74 – CARNET COCHE

Carry (74) se **Asocia** a:

- Volantes antiguos
- Bolas de cambio
- Fila de coches chatarra
- Neumáticos de gran tamaño

INVENTARIO CORREDOR 94 – BAR

Barras de chocolate Sol fundiéndose se **Asocian** a:

- Botellas Gigantes de Aperol
- Rodajas gigantes de naranjas
- Paredes Estanterias de cristal
- Limettes de gran tamaño

Técnica para Memorizar Dictionarios

Al memorizar un Diccionario, memorizar solo la parte del Diccionario en el idioma a aprender;

Por Ejemplo:

Polaco – Espanol

Japonés – Espanol

Inglés – Espanol

A lo primero no preocuparse por la traducción de la palabra. Primero es memorizar la palabra extranjera en sí, aunque no se sepa el significado. Este ya vendrá después, el cual, entra enseguida, o bien creando una frase con dicha palabra o repasando el vocabulario que ya has memorizado, añadiendo asociaciones mentales de cualquier índole a dicha palabra.

Repetir en voz alta las palabras memorizadas para que tu cerebro se familiarice con su fonética, poniendo la Memoria Auditiva a trabajar.

Así, al ser escuchadas en la boca de un nativo, tu cerebro las RECONOCERÁ enseguida porque ya las escuchó de tu propia VOZ y Mente.

Al memorizar un Diccionario Básico de unas 2,000 – 4,000 Palabras, memorizas al mismo tiempo VERBOS.

El siguiente paso será estudiar (y si se quiere, memorizar), el Sistema de conjunciones verbales del idioma que estamos memorizando.

De esta forma, entraremos pisando fuerte en la gramática.

Al saber ya 2,000 – 4,000 palabras-verbos-conjunciones, la gramática entra por sí sola.

Tras la gramática podemos adentrarnos en tv.garden, youtube, películas, periódicos online y así ponernos a prueba a ver qué entendemos y qué no.

Después, contactar con gente nativa del idioma para entablar Tandems.

El siguiente paso? Tu certificado B2 / C1

Si memorizas un diccionario con sus verbos y demás, lógico que no necesitarás REGALAR tu dinero a escuelas de idiomas tanto presenciales como Online.

Estas escuelas no enseñan absolutamente nada y te mantienen atrapado en niveles, lecciones, evaluaciones, módulos y demás cuentos chinos para sacarte el dinero y EL TIEMPO.

Aparte de que te meten vocabulario, verbos y gramática todo junto, impidiendo por complete el aprendizaje del idioma.

Parece que todo estuviese hecho aposta para sacar dinero constantemente del fracaso escolar.

Recuerda siempre que con la Mnemotecnia, irás Diez pasos por delante de la demás gente.

Ley:

- Se memorizan nuevos datos, Asociándolos a algo que ya se conoce.

Siguiendo esta Ley, primero, en un corredor ya enumeradas sus habitaciones, visualizamos en cada habitación **solo las dos primeras letras** de cada palabra distinta.

(las cuales ya están asociadas entre sí, cada una en su propio Corredor de Asociaciones).

Ejemplo:

01. aa
02. ab
03. ac
04. ad
05. ae
06. af

Hasta la zz.

Cada número-habitacion dentro de la cual están visualizadas su respectiva pareja de letras, se abre a un **SUB**-Corredor en el que, estarán por orden numerico también, todas las palabras que empiezan por dichas dos letras.

No preocuparse primeramente por el significado de la palabra.

Ejemplo:

02. **ab**

02.1. **ab**-**s**-enteeism: absentismo

02.2. **ab**-**a**-bstinence: abstinencia

03. **ac**

03.1. **ac**-**c**-eleration: aceleracion

03.2. **ac**-**c**-elerator: acelerador

03.3. **ac**-**c**-eptance: aceptación

03.4. **ac**-**c**-ount: cuenta

04. **ad**

04.1. **ad**-**m**-inistered: administrative

04.2. **ad**-**v**-anced: avanzado

Y así con todas...

Ley:

- Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

Sabiendo que siempre la pareja de **04** será **ad**, podemos calcular mentalmente (según las asociaciones hechas), que la número 2 empieza con v. (**V**idel – 22 – NaN)
Entonces... **ad**+**v**... tal vez pueda ser **ad**-**v**-anced???

Tras tener la palabrita extranjera memorizada, más adelante se memorizará su significado, o bien, asociándola a ella más letras (Imágenes) o repasando su significado.

La cuestión es ME-MO-RI-ZAR la palabra para TRABAJAR mentalmente su significado o bien creando con ella una frase o visualizando una situación donde emplearla.

Repetir las palabras memorizadas en voz alta para que la memoria auditiva nos las afiance en la Memoria de Largo Plazo y así poder reconocerlas al ser pronunciadas por un nativo del idioma que estudiamos.

Sabiendo vocabulario básico, unas 2,000 palabras, ya podremos estudiar un libro de lecciones básicas para poder defendernos en el idioma.

El vocabulario clasificado es ideal para crear nuevas frases sabiendo ya, crearlas.

Memorizar Radicales Kanji

Los Radicales Kanji, al igual que los números, son rechazados por el Cerebro Humano al ser formas no naturales.

Entonces se les debe agregar una imagen representativa tal y como se hace con los números, con las letras del abecedario, con el abecedario ruso o con cualquier otro signo.

A los radicales se les dá un significado mediante una, dos o tres imágenes las cuales, evoquen y traigan a la memoria, el radical y viceversa.

Al ver un Radical, su imagen abstracta nos ha de evocar las otras imágenes a él asociadas, con el fin de poder asociarlo a otro radical y así, formar el Kanji en cuestión, mediante asociaciones de imágenes, tal y como se hace para memorizar cifras interminables de números.

Los radicales, al igual que los números, son imposibles de asimilar, si no se les asocia una imagen que los represente al igual que se hace con los números, para poder memorizarlos o con las cartas del Poquer.

Al igual que dotando de imágenes a los números, se pueden memorizar series interminables de cifras, de esta misma forma, se pueden memorizar series interminables de kanjis, los cuales, estan formados por radicales y estos a su vez, por imágenes (Guardados estos en una habitación numérica).

Los radicales de un Kanji iran en una habitación enumerada por orden, uno asociado a otro. De esta forma, se podrá repasar mentalmente y asimilar el Kanji, para siempre.

En definitiva, cualquier idioma de símbolos habra que convertir sus simbolos en imagines con el fin de poder memorizar después, sus palabras.

Cualquier símbolo inaceptable para el cerebro, como puedan ser números o radicales kanji, hay que asociarle una imagen para que el cerebro lo RECUERDE y por tanto lo asimile tras el diario repaso mental.

En un primero corredor para Radicales Kanji, cada Radical tendrá su propia habitación ENUMERADA por orden, en donde estará REPRESENTADO por un personaje Disney y un personaje Marvel y si se quiere a otras imagines de refuerzo.

Así a la hora de asociar uno, dos o tres Radicales entre sí para formar un Kanji, lo tendremos más fácil, pues dispondremos de personajes que los representen.

Memorizar Diccionario Japonés

Diccionario o Vocabulario de 2,000 – 4,000 palabras memorizando siempre **PRIMERO** en letras abc's como se memorizará cualquier otro diccionario con la plantilla para memorizar diccionarios, medicamentos, leyes y demás.

De **SEGUNDO** su traducción como haríamos con cualquier otro idioma normal.

De **TERCERO** el Kanji.

Kanji el cual está compuesto por Radicales y estos Radicales **REPRESENTADOS** por IMÁGENES al igual que se hace con números, alfabeto de ruso, griego, hiragana-katakana y naipes de poquer.

ENTONCES TENDREMOS DOS CORREDORES PRINCIPALES:

1°. Un corredor de 214 habitaciones. Una habitación por Radical.

Dentro de la cual visualizar:

- Personajes Disney
- Personajes Marvel
- Otras Imágenes si se quiere
- Y el Radical al que pertenece los Disney y Marvel

2°. Otro corredor con otra decoración distinta para diferenciarlo del primero, para memorizar el vocabulario o diccionario básicos mediante la plantilla para memorizar idiomas y demás datos.

En cada habitación de este NUEVO CORREDOR se visualizará:

- 1°. – La Palabra japonesa en ABC's alfabeto
- 2°. – Su traducción (como se quiera visualizar)
- 3°. – Las Imágenes Radicales que se requieran para formar el Kanji de la Palabra memorizada.
- 4°. – La fonética del Kanji en Imágenes
 - Hiragana – Katakana

Hira-Kata ya están incluidas en las Imágenes Familias de cada Matrix-Locci Real

Demasiado? Con práctica y repaso se vuelve automático.

Pues el Cerebro, cuando conoce sus imágenes y Recuerdos, trabaja a la velocidad del pensamiento. Más rápido que la velocidad de la Luz.

LEY A RECORDAR:

Número + Número = Cifra

Radical + Radical = Kanji

Imagen + Imagen = Asociación

Asociación + Asociación = Escena

Repaso-Escena → Asimilación → Recuerdo

Aprender / Memorizar cualquier libro

La memorización de cualquier libro de teoría, se hace mediante la memorización de su índice.

Para tener una idea general ampliada.

Se memoriza de mayor a menor.

De lo grande a lo diminuto

Se estudia entonces, tras haber memorizado el glosario del libro, a partir del cual, tras haberlo asimilado, tendremos una idea general de lo que vamos a estudiar; con más detalle en dicho libro

Se estudia DESPUÉS de memorizar los datos principales de la material a estudiar.

Se estudia tras haber memorizado el glosario del libro, a partir del cual, tras haberlo asimilado, tendremos una idea general de lo que vamos a estudiar, (con más detalle en dicho libro).

Todo lo que se MEMORIZA es un Tesoro. Hay que mantenerlo (repasar), sacarle brillo (dotarlo de detalles) contemplarlo a menudo (volver a repasar) y mostrarlo a los demás.

Las células grises son las que hacen de nosotros los reyes de este mundo.

TODO LO QUE NOS RODEA SON NÚMEROS. NUESTRA MEMORIA TAMBIÉN HA DE ESTAR ESTRUCTURADA MEDIANTE NÚMEROS.

Mates – Física – Química – Bio

Casi nadie estudia Matemáticas, Física, Química y Biología por puro placer.

Estas cuatro materias solo se estudian por obligación en el Col.Inst.UNI.

Entonces he aquí una estrategia basada, como no, en la Mnemotecnia, para saltar con éxito estos cuatro muros casi siempre infranqueables.

Preparar cuatro corredores diferenciados cada uno entre sí por decoraciones cada una acorde a la material que en dicho corredor vamos a memorizar.

Estos corredores serán por riguroso orden:

1. Ma-temáticas
2. Fi-sica
3. Qu-imica
4. Bi-ologia

1°. Símbolos Matemáticos, cada uno en su habitación particular donde trabajar su Imagen Representativa.

2°. Memorizar las Tablas de Sumar, Restar, Multiplicar y Dividir... para tener recurso con lo que hacer cálculo ante cualquier situación dada.

3°. Memorizar el índice del Libro que se nos mande a dominar.

Dominando el índice, dominaremos a Grandes Rasgos, todo el contenido del libro. Al memorizar el índice, memorizamos con

él, los términos técnicos de cada área a dominar y de cada capítulo.

4°. Sabiendo ya los símbolos y los términos técnicos del índice del libro, será hora de estudiar cada lección, la cual, después será fácil de repasar mentalmente, pues los nuevos conocimientos se irán **ASOCIANDO** al índice memorizado.

Esto es así, por que sólo Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

Memorizar una fórmula de matemáticas

1. Transformar cada elemento de la fórmula en una **IMAGEN TANGIBLE**, es decir, en algo que puedas tocar con mano, que no tenga nada de abstracto o confuso.
2. Crear una **asociación impactante** entre las imágenes de los valores, creando una pequeña **PELÍCULA MENTAL**.

La fórmula que vamos a memorizar es el COEFICIENTE DE VARIACIÓN.

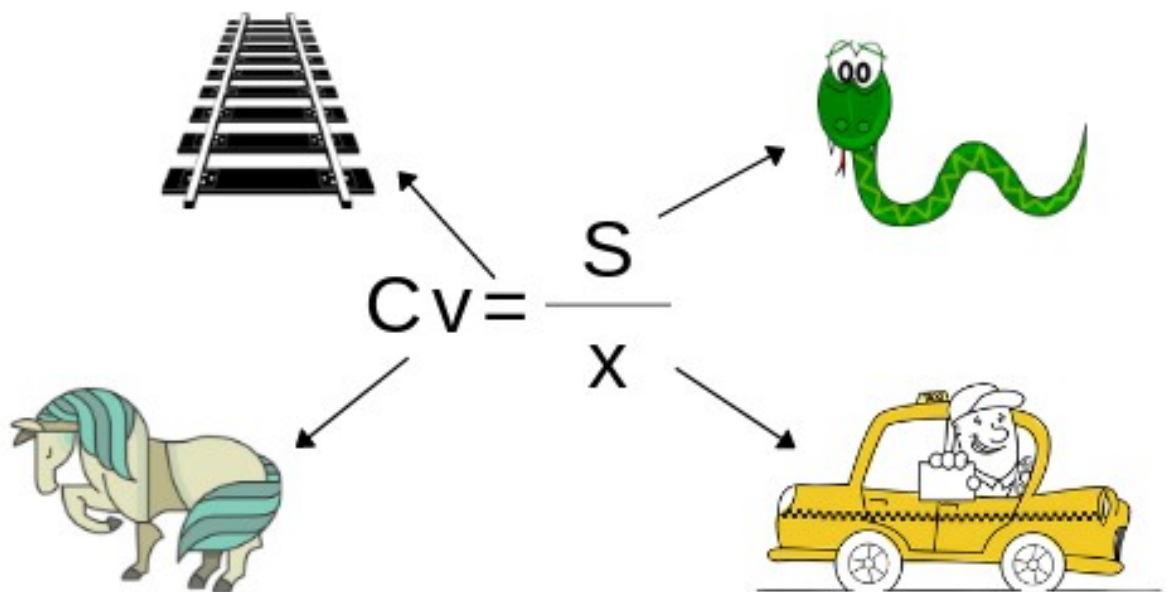
$$C_v = \frac{S}{X}$$

Los elementos son:

- **CV:** es el coeficiente de variación. La imagen que elijo es un caballo de varios colores. Elijo a un caballo ya que esta palabra, además de ser fácil de imaginar, empieza por C.
- **=** Para el signo de igual busco una imagen que tenga una forma parecida. por ejemplo, las vías de un tren.
- **S.** La imagen que elijo es una Serpiente.
- **X.** La imagen es un taXi

Ahora creo una película mental asociando uno con otro todos los elementos. Me imagino a extraño caballo de varios colores (por ejemplo un unicornio de todos los colores del arco iris) que corre encima de unas vías persiguiendo a una serpiente. Esta para salvarse se esconde encima (la S está en la parte de arriba de la fracción) de un taxi.

Acuérdate siempre de crear un
hilo conductor en la historia,
que te permita conectar con
cada elemento sin perder
ninguno en el camino.



Memorizar con o sin Música?

- Sin Música e idealmente con Auriculares de Silencio Peltor como hacen los Campeones de Memoria.



Mundos Imaginarios

Con el fin de tener más y más espacios distintos entre sí para memorizar datos, puedes establecer por escrito varios mundos imaginarios en los cuales, poder guardar información.

Otro ejemplo serán edificios que estén en ciudades que conozcas, pueblos... estaciones o museos.

No importa que un lugar escogido no tenga suficiente espacio, pues es en tu imaginación, en donde su corredor es infinito con infinitas habitaciones donde guardar información.

Niveles de Mnemotecnia

- 1°. Nivel: Locus Reales para IMÁGENES MATRIX y sus Familias
- 2°. Nivel: Palacio de la Memoria – Salas de Asociación – Habitaciones
- 3°. Nivel: Corredores de Asociaciones
- 4°. Nivel: Corredores de Bases de Datos

Aceites Esenciales para Mnemotecnia

- Aceite de romero: es ideal para robustecer la concentración y la memoria.
- Aceite de naranja: se lo aconseja para relajar el cuerpo y conciliar el sueño.
- Aceite de eucalipto: ayuda a controlar los niveles de estrés.
- Aceite de menta: es utilizado para aliviar la migraña y despejar la mente.
- Aceite de limón: ayuda a relajar y estimula la mente.
- Aceite de lavanda: se usa para combatir síntomas de ansiedad y estrés.

NOTA:

Dominic O'Brien siempre lleva a sus competiciones de Memoria, una botellita de Aceite Esencial de Limón.

The Smashin' Scope – Tony Buzan

Sensuality: We remember information better that is linked to multiple sensory information (taste, smell, sight, touch, hearing, etc.).

Movement: This is the so-called “kinesthetic” memory. We also keep the memory of the actions we perform.

Association: Memory works by links and associations. The more information we have stored in memory, the more possibilities we have to make links with new information and therefore to increase our memory capacity.

Sexuality: A subject that we particularly remember.

Humor: We tend to remember information better with humor.

Imagination: When we use imagination, we appropriate information in a way that allows us to leverage our personality, which aids memorization.

Numbers: Associating information with a number increases the degree of memorization of the information.

Symbolism: Replacing information with a symbol also aids the memorization process.

Color: The colors associated with the information catch the eye and allow the prioritization of the data to remember.

Order: It is a question of ordering information according to a certain logic.

Positive Images: We tend to remember better things that are pleasant.

Exaggeration: Exaggerating information makes us remember it better.

LÁMINAS

INTRODUCTION

‘Welcome to the World of Memory!

Memory Vision is an introduction to the greatest of the oldest systems – the Major System devised in the mid-seventeenth century by Stanislaus Mink von Wennsshein – and the first major expansion of this system in 400 years, the Self-Enhancing Master Memory Matrix (SEM³) devised by the author.

Von Wennsshein’s objective was to create a memory system that would alternately allow the user to translate any number into any letter, and any letter into any number, thus allowing the memoriser to use numbers to make words, and to use words as recording devices for numbers.

One reported significant result of Von Wennsshein’s work was the creation of the Major Memory Peg System of one to 100 items, in order, reverse order and by rhyme. Von Wennsshein’s system was slightly modified and adjusted in the eighteenth century by an Englishman, Dr Richard Grey. In converting numbers to letters, the Major System has a specific code devised so that by its own nature it allows itself to be memorised by itself! The code is as follows:

Numbers	Associated Letters
0	= s, z, soft c
1	= d, t, th
2	= n
3	= m
4	= r
5	= l
6	= j, sh, soft ch, dg, soft g
7	= k, hard ch, hard c, hard g, ng, qu
8	= f, v
9	= b, p

The vowels a, e, i, o, u and the letters h, w and y do not have numbers associated with them and are used simply as ‘blanks’ or fillers in the Key Memory Image Words you will soon be creating.

Numbers	Associated Letters
0	= s, z, soft c
1	= d, t, th
2	= n
3	= m
4	= r
5	= l
6	= j, sh, soft ch, dg, soft g
7	= k, hard ch, hard c, hard g, ng, qu
8	= f, v
9	= b, p

The vowels a, e, i, o, u and the letters h, w and y do not have numbers associated with them and are used simply as 'blanks' or fillers in the Key Memory Image Words you will soon be creating.

External editor-in-chief: Vanda North

British Library Cataloguing in Publication Data

Buzan, Tony
Memory vision.
1. Man. Memory. Training
I. Title
153.1'4
ISBN 0-7153-9393-6

© Tony Buzan, 1989

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without the prior permission of David & Charles Publishers plc

Phototypeset by Typesetters (Birmingham) Ltd
Smethwick West Midlands
and printed in Great Britain
by Billings & Sons Ltd, Worcester
for David & Charles Publishers plc
Brunel House Newton Abbot Devon

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0-9	Zoo	Day	Noah	Ma	Rah	Law	Jaw	Key	Fee	Bay
10-19	Daze	Dad	Dan	Dam	Dare	Dale	Dash	Deck	Daffy	Dab
20-29	Nasa	Net	Nan	Name	Nero	Nail	Nash	Nag	Navy	Nab
30-39	Mace	Mat	Man	Ma'am	Mare	Mail	Mash	Mac	Mafia	Map
40-49	Race	Rat	Rain	Ram	Rare	Rail	Rash	Rack	Rafia	Rap
50-59	Lace	Lad	Lane	Lamb	Lair	Lily	Lash	Lake	Laugh	Lab
60-69	Chase	Chat	Chain	Chime	Chair	Chill	Chacha	Check	Chaff	Chap
70-79	Case	Cat	Can	Carneo	Car	Call	Cash	Cake	Café	Cab
80-89	Face	Fat	Fan	Fame	Fair	Fall	Fish	Fake	Fife	Fab
90-99	Base	Bat	Ban	Bam!	Bar	Ball	Bash	Back	Beef	Baby

Thousands	0-99	100-199	200-299	300-399	400-499	500-599	600-699	700-799	800-899	900-999
100- 999	-	Dinosaur	Nobility	Moonlight	Ravine	Lightning	Ocean	Concorde	Fire	Paintings
1,000-1,999	Sing	Drum	Wind	Moan	Roar	Lap	Shh	Gong	Violin	Brook
2,000-2,999	Sea-Weed	Tar	Nutmeg	Mint	Rose	Leather	Cheese	Garlic	Flowers	Pine
3,000-3,999	Spaghetti	Tea	Nuts	Mango	Rhubarb	Liver	Jam	Clove	Fudge	Banana
4,000-4,999	Sand	Damp	Honey	Mud	Rock	Oil	Jelly	Grass	Velvet	Bark
5,000-5,999	Swimming	Dancing	Energy	Mingling	Warm	Loving	Shaking	Climbing	Flying	Peacefulness
6,000-6,999	Zebra	Dog	Newt	Moose	Rhinoceros	Elephant	Chimpanzee	Kangaroo	Fawn	Bear
7,000-7,999	Seagull	Duck	Nightingale	Magpie	Rooster	Lapwing	Chaffinch	Eagle	Flamingo	Peacock
8,000-8,999	Red	Orange	Yellow	Green	Blue	Indigo	Violet	Black	Grey	White
9,000-9,999	Sun	Mercury	Venus	Earth	Mars	Jupiter	Saturn	Uranus	Neptune	Pluto



Recall after learning – the value of repetition

New information is stored first in your short-term memory. To transfer information to your long-term memory takes rehearsal and practice.

On average, you will need to repeat an action at least five times before the information is transferred permanently to your long-term memory, which means that you need to revisit what you have learned using one or more memory techniques on a regular basis.

This neatly condenses into your memory formula (the arrow signifies 'into'):

$$\text{STM} \rightarrow \text{LTM} = 5R$$

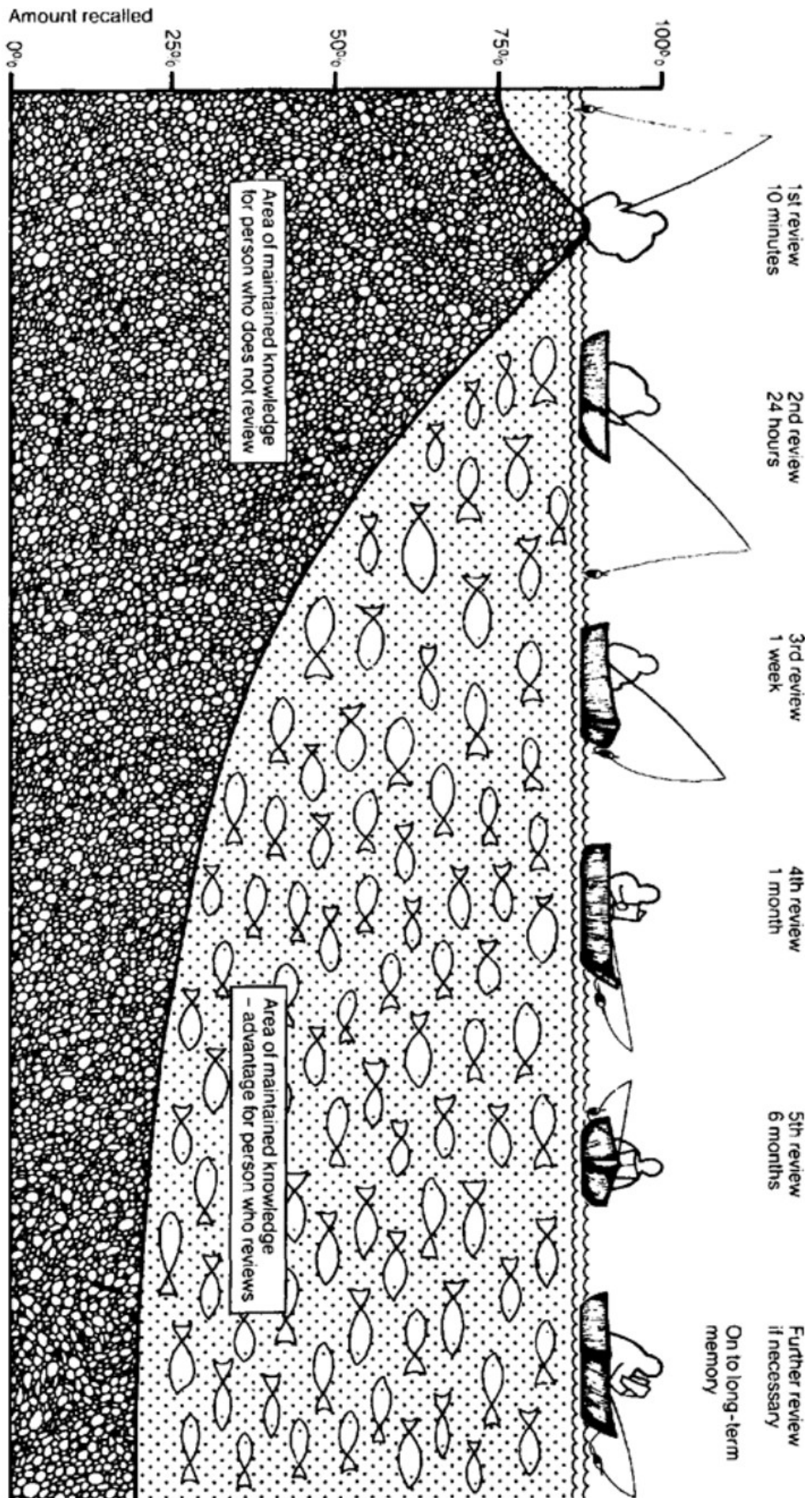
This formula stands for 'from short-term memory to long-term memory requires five repetitions/reviews/recalls'.

My recommendation is to review and repeat what you have learned these five times as follows:

- 1 shortly after you have learned it
- 2 one day after you have learned it
- 3 one week after you first learned it
- 4 one month after you first learned it
- 5 three to six months after you first learned it.

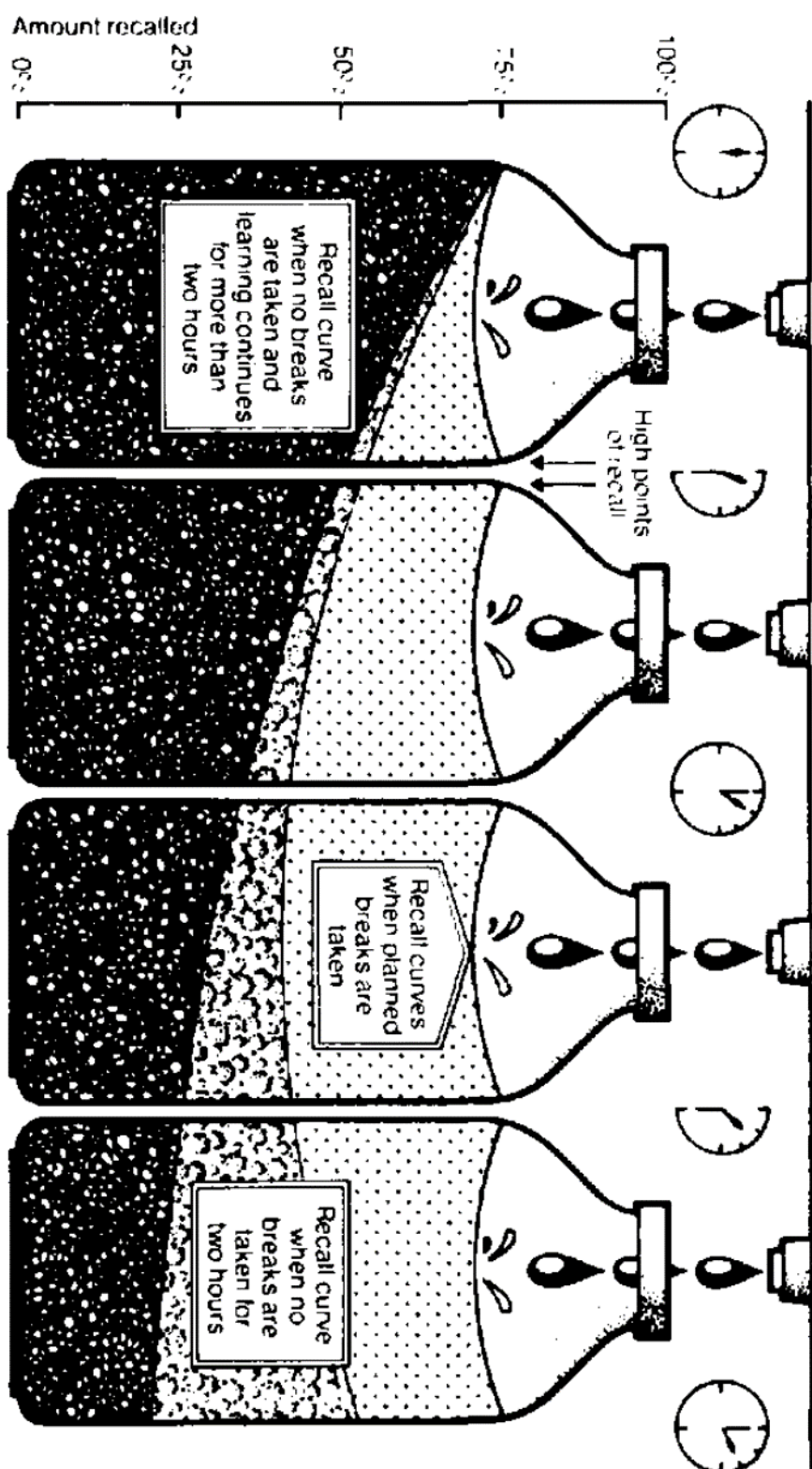
Each time you review and recall, you are revisiting the information that you have learned and will also be adding to your knowledge. Your creative imagination has a part to play in long-term memory and, the more you go over information that you have learned, the more you will link it to other information and knowledge you have already retained.

The more we learn, the more we remember. The more we remember, the more we learn.



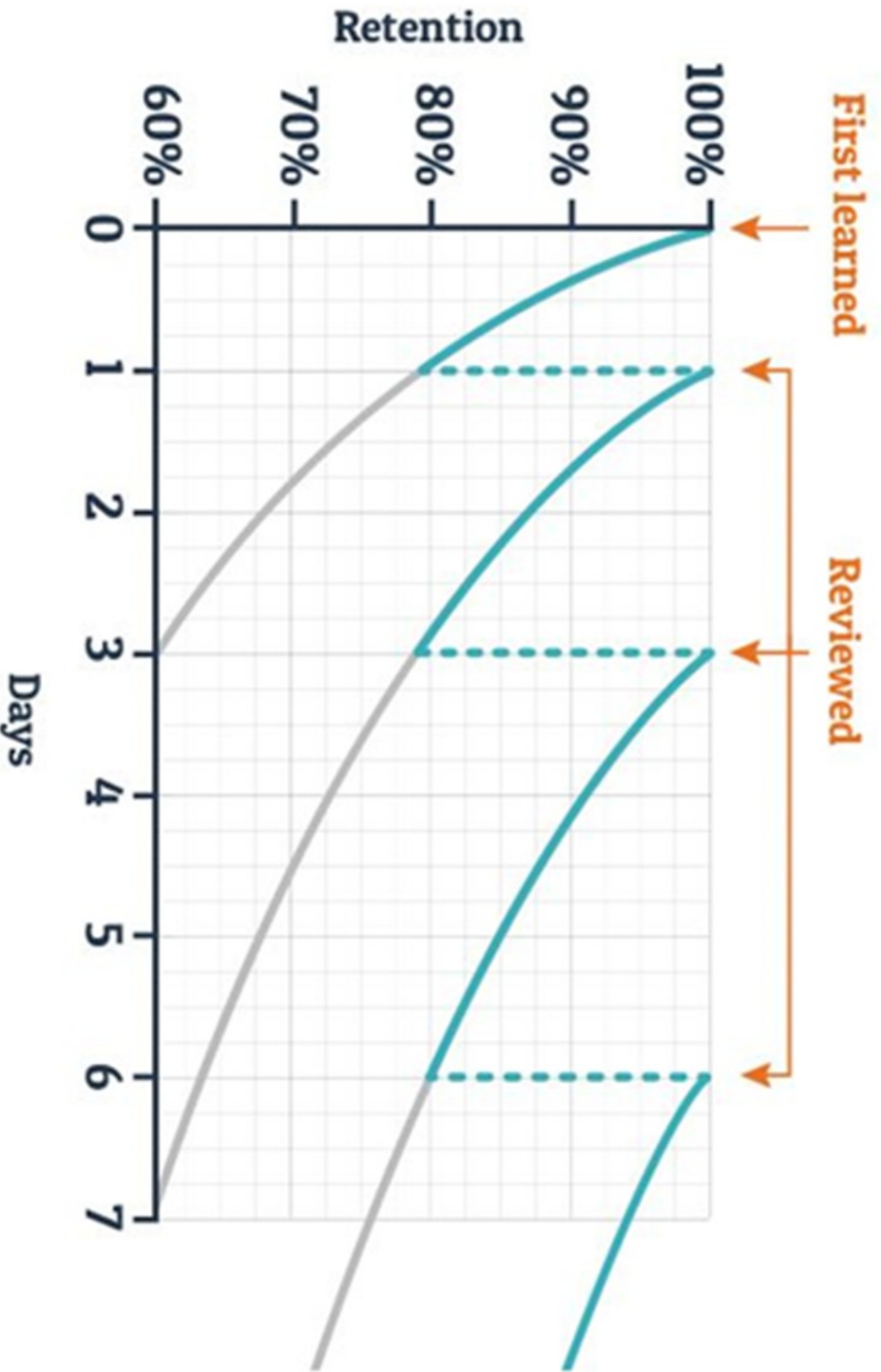
A graph showing the benefits of properly spaced reviews

New available information



$$E \leftrightarrow M = C^{\infty}$$

This new mental formula demonstrates that if you put energy into your memory you will produce a perfect memory, and an expanding and potentially infinite creativity. This formula also exemplifies the Greek myths: Jupiter (Energy) into Mnemosynae (Memory) yields the Muses (infinite creativity).



Radikal	Nr.
1 Strich	
一	1
丨	2
丶	3
乚 ㄣ ㄥ	4
乙 乚 ㄣ	5
丿	6
2 Striche	
二	7
亅	8
人 亻	9
儿	10
入	11
八	12
冂	13
冫	14
冫	15
几	16
凵	17
刀 刂 刃	18
力	19
勹	20
匕	21

Radikal	Nr.
匚	22
匚	23
十	24
卜	25
冂	26
厂	27
厶	28
又	29
讠 (言 言)	149
3 Striche	
口	30
口	31
土	32
士	33
夂	34
夂	35
夕	36
大 夂	37
女	38
子 子 子	39
孑	40

Radikal	Nr.
寸	41
小	42
尢 允	43
尸	44
屮	45
山	46
川 巛 巛	47
工	48
己 巳 巳	49
巾	50
干	51
幺 乡	52
广	53
廴	54
升	55
弋	56
弓	57
彡 彡	58
彡	59
彳	60
忄 心	61
扌 扌 手	64
氵 水	85

Radikal	Nr.
月	90
犬	94
糸 (糸系)	120
艸	140
辵	162
邑	163
門(門)	169
阜	170
飞(飛)	183
食 (食食)	184
馬(馬)	187
4 Striche	
心	61
戈	62
戶	63
手	64
支	65
攴	66
文	67
斗	68
斤	69
方	70
无	71
日	72

Radikal	Nr.
日	73
月	74
木	75
欠	76
止	77
歹	78
殳	79
毋	80
比	81
毛	82
氏	83
气	84
水	85
火	86
爪	87
父	88
爻	89
月	90
片	91
牙	92
牛	93
犬	94
王	96
示	113
网	122
见(見)	147

Radikal	Nr.
贝(貝)	154
车(車)	159
韦(韋)	178
风(風)	182
5 Striche	
玄	95
玉	96
瓜	97
瓦	98
甘	99
生	100
用	101
田由甲 申由电	102
疋	103
疒	104
夨	105
白	106
皮	107
皿	108
目	109
矛	110
矢	111
石	112
示	113
肉	114

Radikal	Nr.
禾	115
穴	116
立	117
𠂇 网	122
衤 衣	145
钅 金	167
长(長)	168
鸟(鳥)	196
龙(龍)	212
6 Striche	
竹	118
米	119
糸 纟 糸	120
缶	121
网 𦉳 𦉴	122
羊	123
羽	124
老 耂 考	125
而	126
耒	127
耳	128
聿 聿	129
肉	130
臣	131
自	132
至	133

Radikal	Nr.
臼	134
舌	135
舛	136
舟	137
艮	138
色	139
艸 艹	140
虍	141
虫	142
血	143
行	144
衣 衤	145
西 𠂇 𠂈	146
页(頁)	181
齐 齊	210
7 Striche	
見 见	147
角	148
言 讠 言	149
谷	150
豆	151
豕	152
豸	153
貝 贝	154
赤	155
走 辵	156

Radikal	Nr.
足	157
身	158
車 车	159
辛	160
辰	161
辵 辵	162
邑 阝	163
酉	164
采	165
里	166
麦 麥	199
龟(龜)	213
8 Striche	
金 钅 金	167
長 长 𠂇	168
門 门	169
阜 阡	170
隶	171
隹	172
雨	173
青 青	174
非	175
鱼(魚)	195
鼃 鼃	205
鼠 鼠	208
齿 齒	211

Radikal	Nr.
9 Striche	
面面	176
革	177
韋韦	178
韭	179
音	180
頁页	181
風风	182
飛飞	183
食 亼 食	184
首	185
香	186
10 Striche	
食 亼 食	184
馬马	187
骨	188
高高	189
髟	190
鬥	191
鬯	192
鬲	193
鬼	194
11 Striche	
高高	189
魚鱼	195
鳥鸟	196

Radikal	Nr.
鹵	197
鹿	198
麥麦	199
麻	200
黄黄	201
黑黑	203
12 Striche	
黄黄	201
黍	202
黑黑	203
𪛗	204
13 Striche	
黽黽	205
鼎	206
鼓鼓	207
鼠 兕	208
14 Striche	
鼻	209
齊齐	210
15 Striche	
齒齿	211
16 Striche	
龍龙	212
龜 龟 龜	213
17 Striche	
龠	214

THE 214 HISTORICAL RADICALS				1	一	一	丨	丨	丶	ノ	丿	一
				乙	乚	乚	丿	2	二	二	一	一
				5	(5)	(5)	6	(2)	7	(7)	8	(8)
人	亻	亻	儿	入	入	八	八	ㄣ	冂	冂	冂	冂
9	(9)	(9)	10	11	(11)	12	(12)	(12)	13	(13)	(13)	(13)
一	乚	几	冂	口	刀	リ	力	ㄣ	匕	匕	匚	匚
14	15	16	(16)	17	18	(18)	19	20	21	(21)	22	(22)
匚	十	十	十	卜	卜	卜	冂	冂	厂	ム	又	又
23	24	(24)	(24)	25	(25)	(25)	26	(26)	27	28	29	(29)
辶	冂	冂	3	口	口	土	土	土	土	夕	夕	夕
[162]	[163]	[170]		30	31	32	(32)	(32)	33	34	(34)	(34)
夕	夕	大	六	女	子	宀	寸	小	ㄣ	尤	尸	巾
35	36	37	(37)	38	39	40	41	42	(42)	43	44	45
乚	山	川	ㄣ	工	工	己	己	己	巾	干	么	
(45)	(45)	46	47	(47)	48	(48)	49	(49)	(49)	50	51	52
广	乚	井	廿	弋	弓	ヨ	ヨ	ヨ	互	彡	彡	彡
53	54	55	(55)	56	57	58	(58)	(58)	(58)	59	60	[61]
扌	扌	扌	扌	扌	扌	4	心	小	忄	戈	戈	戸
[64]	[85]	[90]	[94]	[140]	[162]		61	(61)	[61]	62	(62)	63
戸	手	手	扌	支	支	支	攴	文	斗	斤	方	无
(63)	64	(64)	[64]	65	(65)	66	(66)	67	68	69	70	71
无	无	无	日	日	日	月	木	欠	止	止	夕	夕
(71)	[71]	[71]	72	(72)	73	74	75	76	77	(77)	78	(78)
攴	母	母	比	毛	毛	氏	气	水	氵	氷	火	灬
79	80	[80]	81	82	(82)	83	84	85	[85]	[85]	86	(86)
爪	爪	爪	𠂇	父	爻	爻	𠂇	𠂇	片	牙	牙	牛
87	(87)	(87)	(87)	88	89	(89)	90	[90]	91	92	[92]	93
牛	犬	犭	王	王	壬	正	𠂇	内	𠂇	月	月	𠂇
(93)	94	[94]	[96]	[96]	[96]	[103]	[113]	[114]	[125]	[130]	[130]	[140]
5	无	无	母	比	氷	牙	玄	玉	王	王	壬	瓜
	[71]	[71]	[80]	[81]	[85]	[92]	95	96	[96]	[96]	[96]	97
瓦	瓦	甘	生	用	田	疋	疋	疋	疋	白	皮	皿
98	(98)	99	100	101	102	103	(103)	104	105	106	107	108

5 conf.	目 109	矛 110	矢 111	石 112	示 113	示 (113)	示 [113]	内 114	禾 115	穴 116	穴 (116)	穴 (116)
立 117	立 (117)	立 (117)	𠂔 [122]	艮 [138]	示 [145]	6	竹 118	𠂔 (118)	米 119	糸 120	缶 121	网 122
𠂔 [122]	羊 123	羊 (123)	𦍋 (123)	羽 124	羽 (124)	老 125	𦍋 [125]	而 126	耒 127	耒 (127)	耳 128	耳 (128)
聿 129	聿 (129)	肉 130	肉 (130)	月 [130]	月 [130]	臣 131	自 132	至 133	臼 134	舌 135	舛 136	舟 137
舟 (137)	艮 138	艮 [138]	色 139	艸 140	十 [140]	十 [140]	卢 141	虫 142	血 143	血 (143)	行 144	衣 145
示 [145]	西 146	𠂔 (146)	𠂔 (146)	豕 [152]	足 [157]	7	臣 [131]	舛 [136]	見 147	角 148	言 149	谷 150
豆 151	豆 (151)	豕 152	豕 [152]	豕 153	貝 154	赤 155	走 156	走 (156)	足 157	足 (157)	身 158	車 159
辛 160	辛 (160)	辛 (160)	辰 161	辰 (161)	辵 162	辵 [162]	辵 [162]	邑 163	邑 [163]	酉 164	采 165	里 166
長 [168]	麦 [199]	8	金 167	金 (167)	長 168	長 [168]	門 169	阜 170	邑 [170]	隶 171	隹 172	雨 173
𠂔 (173)	青 174	青 (174)	非 175	食 [184]	齐 [210]	9	面 176	革 177	韋 178	非 179	THE 12 STEPS 1. All 2. Lone 3. Enclosure 4. Left 5. Right 6. Top 7. Bottom 8. NW 9. NE 10. SE 11. SW 12. High	
音 180	音 (180)	頁 181	風 182	風 (182)	飛 183	食 184	食 (184)	食 (184)	食 [184]	首 185		
香 186	10	韋 [178]	馬 187	骨 188	高 189	高 [189]	影 190	鬥 191	鬯 192	鬯 193		
鬼 194	鬼 (194)	竜 [212]	竜 [212]	11	高 [189]	魚 195	鳥 196	鹵 197	鹿 198	鹿 (198)		
麥 199	麥 (199)	麦 [199]	麻 200	麻 (200)	麻 (200)	黄 [201]	黑 [203]	龜 [213]	12	黄 201		
黄 [201]	黍 202	黑 203	黑 [203]	𦍋 204	𦍋 [205]	鼎 [206]	齒 [211]	13	𦍋 205	鼎 206		
鼓 207	鼓 [207]	鼠 208	鼠 (208)		14	鼓 [207]	鼻 209	鼻 (209)	齊 210	齊 [210]		
15	齒 211	齒 [211]	16/17	龍 212	竜 [212]	竜 [212]	龜 213	龜 [213]	龜 [213]	龠 214		

TOP

The Radicals Found at the Top

1	一	一	一	一	一	2	二	一	一	八	入
	1	1	3	4	4		7	8	8	9	11
八	八	ノ	一	力	力	十	十	一	又		
	12	12	14	18	19	21	24	25	28	29	
3	口	土	土	夕	夕	大	女	子	一	小	巾
	30	32	32	34	36	37	38	39	40	42	42
山	山	工	己	ヨ	ヨ	ヨ	ヨ	4	戈	戈	
	46	47	48	49	58	58	58	[140]	62	66	
文	目	目	木	止	母	比	氏	水	火	巾	ハ
	67	72	72	75	77	80	81	83	85	86	87
父	牛	王	王	5	玄	甘	田	火	白	目	矛
	88	93	[96]	[140]	95	99	102	105	106	109	110
石	禾	穴	穴	穴	立	四	6	竹	米	艹	羽
	112	115	116	116	116	117	[122]	118	119	123	124
羽	老	而	耳	聿	自	白	虫	血	衣	西	雨
	124	125	126	128	129	132	134	142	143	145	146
7	貝	車	辰	采		8	隹	雷	非		
	154	159	161	165			172	173	175		
9	音	音	10	馬	喜	彭	11	魚	鳥	鹿	麻
	180	180		187	189	190		195	196	198	200
麻	黑			12	黑		13/16	鼓	齊	龍	
	200	[203]			203			207	210	212	

LONE

The Common Characters Having But One Radical

ノ - 3	乃 - 4
久 - 4	了 - 6

BOTTOM

The Radicals Found at the Bottom

1	一	一	一	2	二	九	八	ノ	九	刀	力
	1	3			7	10	12	15	16	18	19
十	巳	ム	又	又		3	口	土	夕	夕	夕
	24	26	28	29	29		30	32	34	34	36
大	女	子	寸	小	山	工	己	巾	干	升	弓
	37	38	39	41	42	46	48	49	50	51	55
ヨ	多		4	心	小	手	斤	方	日	日	木
	58	59		61	61	64	69	70	72	72	75
止	母	比	毛	水	火	心	牛	犬	王	任	目
	77	80	81	82	85	86	86	93	94	[96]	[96]
5	母	水	玉	瓦	甘	用	田	疋	白	血	目
	[80]	[85]	96	98	99	101	102	103	106	108	109
矢	石	示	禾		6	米	糸	缶	羊	羽	羽
	111	112	113	115		119	120	121	123	124	124
而	耳	聿	肉	至	白	舌	舛	艮	虫	衣	豕
	126	128	129	130	133	134	135	136	138	142	145
7	舛	見	角	言	豆	豕	貝	足	車	辛	辛
	[136]	147	148	149	151	152	154	157	159	160	160
辰	酉	里		8	金	隹	非		9	面	革
	161	164	166		167	172	175			176	177
韭	音	音	風	食	食	香		10	馬	鬲	鬼
	179	180	180	182	184	186			187	193	194
11	魚	鳥	鹿		12	黃	黑		16	龍	
	195	196	198			201	203			212	

ENCLOSURE

The Radicals Found as Enclosures

1	乚	2	口	月	日	月	几
	5		13	13	13	13	16
八	口	夕	匚	匚	匚	匚	
	16	17	20	22	22	27	[162]
3	口	夕	尸	尸	尸	尸	
	31	34	44	53	54	56	[162]
4	戈	尸	尸	尸	尸	尸	
	62	63	63	65	78	82	84
爪	5	瓦	疒	6	耳	虎	7
	87	98	104		128	141	
走	辰	走	走	8	門	9	風
	156	161	162	[199]	169		182
10	門	鬼		11	鹿	鹿	麻
	191	194			198	199	200
	13/14	鼠	齊				
		208	210				

LEFT

The Radicals Found at the Left

1	丨	丨	丿	2	イ	ㄣ	力	十	又	又	卩
	2	2	4		9	15	19	24	29	29	[170]
3	口	土	夕	女	子	山	川	工	己	巾	干
	30	32	36	38	39	46	47	48	49	50	51
幺	弓	彡	彳	亻	扌	ㄣ	斗	彡			
52	57	59	60	[61]	[64]	[85]	[90]	[94]			
4	戸	戸	手	文	斤	方	日	木	止	歹	火
	63	63	64	67	69	70	72	75	77	78	86
彡	月	片	牙	牛	王	ネ	月	月			
89	90	91	92	93	[96]	[113]	[130]	[130]			
5	牙	玄	瓦	甘	生	田	正	白	皮	目	矛
	[92]	95	98	99	100	102	103	106	107	109	110
矢	石	示	禾	立	艮	ネ	6	米	糸	缶	羊
111	112	113	115	117	[138]	[145]		119	120	121	123
羽	羽	而	耒	耒	耳	臣	至	舌	舟	虫	血
124	124	126	127	127	128	131	133	135	137	142	143
7	臣	角	言	谷	豆	豕	豕	貝	赤	足	身
	[131]	148	149	150	151	152	153	154	155	157	158
車	辛	酉	采	里	長	8	金	佳	青	青	食
159	160	164	165	166	[168]		167	172	174	174	[184]
齊	9	面	革	韋	音	音	食	首	香		
[210]		176	177	178	180	180	[184]	185	186		
10	韋	馬	骨	隔	魚	11	魚	鳥	齒	鹿	麥
	[178]	187	188	193	[195]		195	196	197	198	199
黃	黑	12/17	黃	黍	黑	齒	鼠	鼻	齊	齒	龍
[201]	[203]		201	202	203	[211]	208	209	210	211	212

RIGHT

The Radicals Found at the Right

1	丨	丨	乚	2	人	几	刀	刂	力	匕	十
	2	2	5		9	16	18	18	19	21	24
卜	口	又	卩	3	口	子	寸	彡	4	戈	支
25	26	29	[163]		30	39	41	59		62	65
支	攴	斗	斤	欠	殳	比	毛	犬	月	月	
66	66	68	69	76	79	81	82	94	[130]	[130]	
5	无	爪	瓦	甘	皮	目	立	6	羊	羽	羽
	[71]	97	98	99	107	109	117		123	124	124
耳	聿	艮	色	虫	7	見	角	谷	豕	辛	辛
128	129	138	139	142		147	148	150	152	160	160
酉	里	8	隶	隹	青	青	9	韋	頁	風	飛
164	166		171	172	174	174		178	181	182	183
10	韋	鬼	11	鳥							
	[178]	194		196							

新版ネルソン漢英辞典
The New Nelson
Japanese-English
Character Dictionary

1997年4月25日初版発行

編者 ジョン・H・ヘイグ
 ハワイ大学東アジア言語文学部

発行者 エリック・ウイ
発行所 チャールズ・イー・タトル出版株式会社
 東京都文京区水道1丁目2番6号 郵便番号112
 電話03-3811-7741

発売所 株式会社タトル商会
 神奈川県川崎市多摩区堀1丁目21番13号
 電話044-833-0225

印刷所 金合利印務私人有限公司
製本所 金合利印務私人有限公司

© Periplus Editions (HK) Ltd., 1997
Printed in Singapore

落丁本・乱丁本は、小社宛にお送りください。
送料小社負担にてお取り替えいたします。
本書の無断複写（コピー）は著作権法上での例外を除き
禁じられています。

ISBN 4-8053-0546-0 (in Japan)

DETALLES EN GIGANTE EN LOCCI REAL

Aquí, detallaremos la imagen al máximo, agigantando sus detalles para que el cerebro pueda verlos.

Mediante la Kinestesia (Mi presencia en el lugar) y la Sinestesia (mis “cinco” sentidos) puestos en los detalles de la imagen, podremos detallar al máximo dicha imagen para que pueda poseer el máximo de detalles posibles para sus futuras asociaciones. (Con la vista y el tacto, sobran).

Con UNA SOLA VEZ que se visualice cualquier Detalle en GI-GAN-TE, BASTA.

El REPASO INMEDIATO ya graba en la mente, dicha visualización del Detalle.

El trato para cualquier nueva imagen será siempre el mismo; visualización en GIGANTE de todos sus Detalles con el fin de que sea más fácil, rápida y efectiva, la futura asociación que con ella se haga.

CONCENTRACIÓN

La visualización en GI-GAN-TE de los Detalles, activa la constante CONCENTRACIÓN. Al pasar de un Detalle a otro, la CONCENTRACIÓN se mantiene más entretenida y activa.

ACCIÓN EN LOCCI REAL

Tras haber visualizado el máximo número de Detalles de la imagen en su Locci Real, de alguno de estos Detalles, saldrá la Acción mediante la cual (Con IMAGINACIÓN), ejercerá su acción sobre todos los DETALLES de la siguiente imagen a la que asociarse en la gran sala de la asociación.

La Acción que el Personaje realiza en el Locci Real, será la que haga en el Lobby, sobre los muebles de la Habitación y sobre la Sala de Asociación.

MÁS ALLÁ DE LA HABITACIÓN

Más allá de la habitación de las familias de la Imagen Matrix, estará el Balcón, las escaleras, un pequeño jardín y la puerta al Corredor Romano o (Casa Romana) en donde cada Imagen propietaria de la Habitación podrá asociarse por orden a las demás imágenes Matrix y Familias.

Estas asociaciones serán fáciles y rápidas si las imágenes poseen abundantes detalles.

Estas asociaciones son para tener ya todas las asociaciones hechas en la mente con el fin de agilizar el procedimiento de memorización posterior en los Corredores de las Bases de Datos situados más allá de las Casas Romanas.

VISUALIZACIÓN DE DETALLES EN LA ASOCIACIÓN

Son Necesarias Asociaciones ricas, con muchos detalles.

Al asociar una imagen con otra, también se visualizará en gigante la acción que la primera imagen ejerce sobre los detalles de la segunda.

Por ejemplo 2-15, Pato Donald ha de asociarse a la Muerte, pues se visualizará a Pato Donald en gigante, cepillando con su cepillo, agua y jabón, la negra capa de La Muerte.

Se visualizará en gigante, como el jabón entra entre los hilos de la negra capa, como cepilla la guadana y la calabera de La Muerte.

(Todos estos detalles, ya visualizados anteriormente en los Loccis Reales).

Si fuera 15-2, se visualizará a La Muerte cortando en pedacitos el cuello del Pato Donald, sus patas, sus plumas... todo en EN GIGANTE para que el Cerebro lo capte.

Entre más hilos asociativos se visualicen, mejor asociación y mejor y más rápida recuperación de la Asociación, después. Pato Donald a su vez ya estará previamente visualizado y asociado a la estancia donde se haya de llevar a cabo la Asociación 2-15.

O si fuera La Muerte pues al contrario. (15-2)

Si fuera 15-2-a Seria:

La Muerte+PatoDonald / PatoDonald+Arale

PERLAS

Todo lo que se memoriza es un tesoro.

Hay que mantenerlo (repasar)

Sacarle Brillo (dotarlo de detalles)

Contemplantarlo a menudo (volver a repasar)

... y mostrarlo a los demás

La Memoria Duradera pasa por PROGRAMAR una serie de REPASOS que compensen la acción natural del olvido.

NO hay Memoria sin Asociaciones

NO hay Memoria sin Repaso

Para mejorar la memoria necesitamos utilizar de manera consciente ambos hemisferios cerebrales en todas las etapas de memorización y evocación: al recibir un nuevo dato; al almacenarlo en el cerebro (creando el recuerdo); y al efectuar los procesos necesarios para recordar la información a nivel consciente.

Cuando visualices una imagen en el Locci real, cierra los ojos y céntrate por completo en cualquier detalle de la imagen al cien por cien. (Lo mismo para cualquier asociación entre cualesquiera dos imágenes).

Después, mediante imaginación, dále alguna acción a la imagen; pueda ser multiplicarse, saltar, golpear, patear y también dotar a la imagen de algún accesorio o arma con la cual, ejercer su Acción para poder ASOCIARSE sobre los detalles de cualquier otra imagen.

El arte de almacenar, retener y recuperar los recuerdos es en realidad, una cuestión de volverse organizado, de poner en orden el desorden mental, por así decirlo, para que la próxima vez que necesitemos acceder a un dato determinado, esté almacenado en un lugar lógico y podamos encontrarlo.

Al estar almacenado en un lugar, habitación ya sean reales o imaginarios y asociado a un determinado número, repasar la serie de datos a la que el dato pertenece, es sistemático y así se favorece la memorización.

Memorizar siempre de lo más grande a lo más diminuto. Por ejemplo, memorizar el glosario de un libro para después, ir añadiendo datos más diminutos a cada sección del Glosario memorizado.

IDEA:

Cada línea o capítulo del glosario de un libro, puede ser un corredor en donde cada página de la sección, será una habitación en donde asociar los datos principales de la página.

Al estar las páginas enumeradas, aprovechar dichos números para convertirlos en habitaciones y de esta forma, poder repasar sistemáticamente y siempre añadiendo nuevos datos a los ya existentes.

Pues se memorizan nuevos datos asociándolos a algo que ya se conoce.

La importancia del agua para el cerebro

La importancia del agua para el cerebro es similar a la de otras partes del cuerpo. Una hidratación adecuada ayuda a tener pensamientos más claros, una mejor memoria, y enfoque y concentración aumentados.

Alrededor del 60% de nuestros cuerpos es agua. Sin embargo, este es un porcentaje promedio, pero cada parte del cuerpo tiene su propia proporción de líquidos. Por ejemplo, la de los músculos es 80%, mientras que los huesos es 30%.

En el caso del cerebro, el número es 75%, haciéndolo uno de los órganos más acuosos.

Hay varias maneras en las que hidratarse facilita las funciones cerebrales.

Mejora el bienestar psicológico y ayuda al buen humor

El cerebro debe estar bien hidratado para producir neurotransmisores como dopamina y serotonina, los cuales son esenciales para regular el humor. También asegura el funcionamiento adecuado de los neurotransmisores y de procesos químicos.

Se ha demostrado que la deshidratación puede llevar a un estado de ánimo alterado, niveles más bajos de felicidad y aumento de problemas de salud mental. Además, aumenta los niveles de cortisol, una hormona que aumenta la tensión y la irritabilidad. Si no se atiende, el exceso de cortisol puede llevar a problemas como la pérdida de neuronas, la reducción del tamaño del cerebro y la interrupción de la comunicación entre neuronas, lo que lleva a problemas psicológicos como el aislamiento social.

Mejora el enfoque y el proceso de pensamiento

El agua ayuda a las neuronas a comunicarse entre ellas, limpia toxinas y desechos que dañan la función cerebral y lleva nutrientes al cerebro. Todo esto falla si los niveles de líquidos caen.

Mantenerse hidratado está ligado a una toma de decisiones más rápida y un desempeño mejorado en pruebas cognitivas, mejor concentración y memoria a corto plazo, y mejores calificaciones en exámenes académicos. Además, mejora la capacidad de enfoque y reduce la fatiga mental, y fortalece las funciones cognitivas, incluyendo el estado de alerta, menos confusión y aprendizaje mejorado.

Ayuda a tener un sueño más profundo

Cuando dormimos, el cerebro se cura, se deshace de toxinas y genera nuevas neuronas. Dormir lo suficiente tiene beneficios en la salud cerebral, incluyendo una mejor memoria, estado de alerta, enfoque, concentración, estado de ánimo, un aumento en el bienestar psicológico y en el balance de hormonas y neurotransmisores.

Beber más agua permite descansar mejor. Los niveles de fluidos en el cuerpo influyen los ciclos de sueño, la temperatura corporal, el metabolismo, las hormonas y muchas otras funciones ligadas a la salud del sueño. Se cree que las personas deshidratadas tienden a tener ciclos de sueño más cortos.

Sin duda, la hidratación afecta de manera importante al cerebro, su funcionamiento y su salud a largo plazo. Es fundamental tener esto en cuenta y observar nuestro consumo diario de agua para detectar cualquier potencial problema que pudiera estar causando en nuestro desempeño diario, ya sea nuestro enfoque en las tareas del día a día o en nuestro descanso.

ALIMENTACIÓN MEMORIA

HIERRO

- Garbanzos
- Judias blancas
- Lentejas
- Guisantes
- Almendras
- Nueces
- Soja
- Uvas pasas

CALCIO / Magnesio

- Almendras
- Nueces
- Avellanas
- Cacahuetes
- Garbanzos
- Acelgas
- Soja

FÓSFORO

- Garbanzos
- Guisantes
- Judias blancas
- Lentejas
- Almendras
- Soja

Chocolate negro con cacao

Potasio; Los limones son ricos en potasio, que favorece la actividad cerebral y nerviosa

Este es el desayuno que debes tomar si quieres potenciar tu cerebro, según un estudio

Si quieres mejorar tu capacidad cognitiva y memoria, un buen puñado de nueces por la mañana podría ser la clave. Una investigación reciente ha descubierto que consumir unos 50 gramos de este fruto seco a primera hora puede potenciar el rendimiento mental a lo largo del día.

El estudio, realizado por la Universidad de Reading y publicado en *Food & Function*, analizó los efectos del consumo de nueces en **32 jóvenes adultos sanos de entre 18 y 30 años**. Los participantes desayunaron en distintas ocasiones una comida con nueces y otra sin ellas, pero con el mismo aporte calórico. A lo largo del día, se sometieron a diversas pruebas cognitivas mientras se monitorizaba su actividad cerebral.

Los resultados fueron claros: aquellos que incluyeron nueces en su desayuno mostraron **tiempos de reacción más rápidos y mejor memoria** en comparación con quienes no las consumieron.

La profesora Claire Williams, líder del estudio, destacó que esta investigación refuerza el papel de las nueces como un '**alimento para el cerebro**'. Según ella, una pequeña modificación en la dieta, como añadir nueces al desayuno, podría dar a los jóvenes adultos una ventaja mental en momentos de alta exigencia.

Los investigadores creen que el impacto positivo de las nueces se debe a su combinación de **nutrientes esenciales**, como el ácido alfa-linolénico (ALA) omega-3, proteínas y compuestos vegetales. De hecho, las nueces son el único fruto seco con una fuente significativa de ALA omega-3 (2,7 g por cada 30 g), un nutriente relacionado con la salud cerebral y cardiovascular. Además, aportan 4 gramos de proteína vegetal y una amplia variedad de micronutrientes esenciales.

Aunque estos hallazgos refuerzan investigaciones previas, este es el primer estudio que analiza los efectos inmediatos del **consumo de nueces en la función cognitiva** a lo largo de un día completo. Los expertos consideran que es un primer paso prometedor, aunque señalan la necesidad de seguir investigando en grupos más amplios y diversos para confirmar estos beneficios.

Así que, si buscas un desayuno que impulse tu rendimiento mental, quizá sea momento de añadir un puñado de nueces a tu rutina matutina.

Dormir ayuda a tu cerebro a absorber información

El hipocampo es una estructura primitiva que es parte del cerebro humano y mamífero.

Es donde la información es reunida y almacenada.

Puedes pensar en él como el “buzón de entrada” del cerebro, donde toda la información que aprendes es reunida.

El hipocampo también está involucrado en consolidar la memoria a corto plazo como memoria a largo plazo. (Dato curioso: la palabra “hipocampo” significa, en griego antiguo, “caballo de mar”. ¡El hipocampo recibe este nombre debido a que la forma curva de su estructura parece un caballito de mar!)

Una de las claves para convertir la memoria a corto plazo en memoria a largo plazo es el sueño.

Dormir después de aprender ayuda al hipocampo a procesar los recuerdos a corto plazo, esas nuevas cosas que aprendimos.

Luego, durante el sueño profundo, la información es transferida del hipocampo a la corteza, un área del cerebro que guarda información como recuerdos a largo plazo.

Si pensamos en el cerebro como un computador, la corteza sería el disco duro.

Al finalizar el día, tu hipocampo es como una esponja empapada, llena de información.

Dormir es crítico después del aprendizaje.

Se necesita dormir para que el hipocampo consolide los recuerdos a corto plazo y los transfiera a la corteza como recuerdos a largo plazo.

Sin una buena noche de sueño, tu cerebro no absorberá y guardará bien nueva información.

Cuando obtienes suficiente sueño, entre ocho y diez horas para adolescentes y más para niños, tu cerebro estará listo para absorber montones de nueva información.

Tu hipocampo será como una esponja seca.

Por esta razón, dormir también es crítico antes de dormir.

Nuevas investigaciones sobre el cerebro muestran que éste repite información durante el sueño, seleccionando qué información almacena como recuerdos a largo plazo, y fortalecer esos recuerdos de manera que persistan.

Esta repetición conecta la información entre sí, haciendo más fácil recordarla.

Hasta donde la ciencia sabe (recuerda que el cerebro es un increíble órgano que todavía estamos investigando para intentar entender cómo funciona), no hay manera clara de saber cómo el cerebro selecciona un recuerdo específico para guardarlo, pero los investigadores creen que hay diferentes factores que pueden influenciar si es almacenado o no.

Creando recuerdos más fuertes

Supongamos que es la noche antes de un examen importante.

No has estudiado, así que te quedas toda la noche despierto y rellenas toda la información en tu cabeza. ¿Es eso una buena idea?

Ya sabes la respuesta: No, no es una buena idea.

Dormir es esencial para que el cerebro cree recuerdos a largo plazo.

Sin poder dormir, la mayor parte de lo que has aprendido la noche anterior se habrá ido para el momento en el que tomes el examen, porque tu cerebro no tuvo la oportunidad de transferir la información a los recuerdos.

Además, cuando **no** duermes, tu cerebro trabaja de forma menos eficiente, desacelerando su tiempo de reacción. Esta desaceleración causa que olvides información de forma más fácil.

También, la falta de sueño puede causar falta de atención y hacer más difícil concentrarse en información importante.

En palabras más simples: **dormir fortalece nuestros recuerdos.**

Los distintos procesos neuronales que se llevan a cabo a lo largo del periodo de descanso de cualquier persona, permiten potenciar la memoria.

cuando dormimos, nuestro cerebro continúa procesando lo que aprendimos **hasta llegar a afianzar dicha** información en nuestras tareas motoras.

Se sabe que durante el sueño el cerebro fabrica nuevas neuronas, establece nuevas conexiones y asienta recuerdos y conocimientos.

Por lo tanto, una ventaja muy importante de un sueño de calidad es que hará que recordemos mejor lo que hayamos estudiado durante el día.

En efecto, los científicos afirman que el sueño después del aprendizaje es fundamental para la consolidación de la memoria.

Un truquillo es repasar poco antes de ir a dormir lo que más nos cueste o queramos recordar especialmente; de este modo facilitaremos que quede bien grabado en nuestro cerebro.

Cómo Visualizar

y

Asociar ?

Acciones o asociaciones inverosímiles

Cuando vemos algo muy curioso, alguna acción que nos llama poderosamente la atención, algo que esté totalmente fuera de lo normal y que nos resulte increíble... ¿Qué sucede?

Lo que sucede entonces es que esos datos tan extraordinarios que vemos llamarán poderosamente la atención de nuestro subconsciente y se quedarán sólidamente archivados en nuestra memoria de largo plazo.

Si de repente viésemos, por ejemplo, que nuestro perro empezase a hacer malabares con tres naranjas, ¿no nos acordaríamos para siempre de ese momento? ¡Vaya que sí! Y probablemente nos acordaríamos también de todo lo que sucedió durante ese día. Podríamos responder sin ningún tipo de dificultad a todas estas preguntas:

¿Qué estábamos haciendo nosotros antes de presenciar esa escena tan increíble?

¿Cómo fueron las naranjas a parar a las patas de nuestra mascota?

¿Qué hicimos cuando terminó esa actuación?

Etcétera. Nos acordaríamos perfectamente de todo, por muchos años que transcurriesen después.

La memoria basada en las acciones inverosímiles se revela como *la más poderosa de todas ellas*, debido el enorme interés que mostrará nuestro subconsciente (donde reside la memoria) para almacenar y no perder tan especial, única y «valiosa» información, por eso la vamos a llamar **supermemoria**.

Supermemoria



PUEDE haber algún alumno que ya haya practicado asociaciones o enlaces de forma inverosímil porque haya leído algo así en un libro o porque alguien le haya explicado algo. Yo no me conformo con eso. Debéis aprender y dominar esta técnica de manera perfecta y saber bien cuándo, dónde y cómo usarla, pues es el arma mental más poderosa que tenemos.

En esta sección conocerás los secretos que rigen el mundo de la memoria más impresionante, usados por los profesionales, y que son necesarios también para cualquier estudiante que se precie.

Con estas técnicas de memorización, que aparentan ser auténticos milagros para quien no las conoce, y mediante unos sencillos ejercicios prácticos, irás ganando en soltura y en desenvolvimiento.

Espero sinceramente que las disfrutes y que aprendas a utilizarlas del modo más adecuado y cuando convenga, para que así obtengas un rendimiento máximo en cualquier actividad, sea de estudio o no, a que las dediques.

Así pues, vamos sin demora a por el primer ejercicio inicial de reconocimiento.

PRIMER EJERCICIO

El primer ejercicio que os propongo, y que demostrará claramente la enorme fuerza de esta memoria, consiste en memorizar una cadena de veinte palabras con solo verlas escritas una vez.

Las primeras diez palabras están puestas a continuación:

tractor, bombilla, cigüeña, botón, mesa, esquiador, gorila, barco, bicicleta y botella.

La memoria solo puede funcionar mediante enlaces. En el caso de los datos secuenciales, unos datos nos llevan a los otros mediante una determinada lógica o secuencia. Si los datos son puros, como las diez palabras anteriores, no existirá ninguna lógica y por ello deberemos crear unos enlaces inverosímiles para que la mente los valore como «algo único» y podamos así memorizarlos de forma automática y sin esfuerzo.

En primer lugar vamos a crear un enlace inverosímil entre «tractor» y «bombilla»:

Imaginemos, por ejemplo, un *tractor* que está en un campo y va haciendo un surco con un arado que lleva enganchado detrás.

A medida que el tractor avanza, el arado va desenterrando del suelo *bombillas* de cristal que se encienden automáticamente.

Intentad ver esta secuencia como si estuviérais solo a unos metros de distancia. Si es preciso, cerrad los ojos y hacedla tan real en vuestra mente como podáis. ¡Vamos, visualizadla unos segundos!

* * *

Seguidamente nos olvidaremos de la asociación anterior, formada por «tractor-bombilla», y continuaremos enlazando el resto de las palabras de forma inverosímil.

La siguiente palabra es «cigüeña», y ahora nos toca, por tanto, asociar bombilla con cigüeña:

Imaginemos una *cigüeña* colgada del techo y que entre su largo pico tiene una *bombilla*. Sus largas patas cuelgan hacia abajo y, si tiramos de ellas, dicha bombilla se enciende y se apaga alternativamente.

Ved esta imagen en vuestra mente con detalle. Observad el cuerpo estilizado y las plumas que posee la cigüeña. Cuando tiramos de sus patas hacia abajo oímos un «clic» y podemos ver cómo la habitación se ilumina con una luz cegadora debido a la iluminación que proporciona la bombilla.

Las dos siguientes palabras son «botón» y «mesa», y ahora os propongo un enlace triple con cigüeña, botón y mesa:

Imaginemos una *cigüeña* que, como si de una máquina remachadora se tratase, va incrustrando con su pico grandes *botones* negros de abrigo en la superficie de una *mesa* de madera.

Los botones los va vomitando del estómago y aparecen en su pico misteriosamente. Lo hace tan rápido que parece una máquina repetidora. Podemos sentir también el olor típico de la madera.

La siguiente palabra es «esquiador», y ahora tendremos que enlazar de manera inverosímil mesa con esquiador:

Veamos en nuestra mente a un *esquiador* que se desliza por una ladera de nieve sentado en una *mesa* tumbada que tiene las patas hacia arriba.

Para reforzar las visualizaciones es conveniente ver detalles en la escena:

Fijémonos en la blancura resplandeciente de la nieve. El esquiador va agarrado con fuerza a las patas delanteras de la mesa. Baja con gran rapidez, haciendo todo tipo de eses, y vemos pasar de fondo los abetos verdes nevados.

La siguiente palabra que tenemos que memorizar es «gorila», y por ello enlazaremos ahora esquiador y gorila:

Esta vez veremos a un *gorila* furioso que arranca dos barrotes de su jaula y se impulsa con ellos *esquiando* en dos enormes plátanos por un lago helado, tras un oso polar que le ha robado un racimo de plátanos.

En esta asociación es evidente que ver tantos plátanos nos ayudará a recordar la imagen del gorila.

La mayoría de vosotros es muy posible que esté pensando: «Menudo cacao mental tengo ya». ¡Nada de eso! Recordad que la memoria funciona de modo subconsciente y que memorizamos de forma automática, casi sin darnos cuenta. Vamos, pues, a olvidarnos ahora de todas las asociaciones anteriores, que nadie haga «trampas» mirando hacia atrás (es perjudicial hacer esto), y ¡preparados para las próximas palabras!

Ahora es el turno de asociar «gorila» con «barco»:

Imaginemos que el famoso *Titanic* no se hundió realmente tal y como nos lo han mostrado en las películas:

Lo que sucedió fue que, tras chocar contra el iceberg y estando ya el *barco* levantado verticalmente y dispuesto a irse al fondo, surgió del mar un inmenso *gorila*, «King-Kong», que lo cogió y lo puso otra vez a flote. Tras su hazaña se golpea el pecho con sus puños. Los pasajeros, asustados por el estruendo, se tapan los oídos con las manos.

Asociemos ahora «barco» con «bicicleta»:

Veamos cruzando el río Misisipí a uno de esos barcos antiguos que poseen una noria detrás para impulsarse.

Esa noria gira e impulsa el *barco*, porque los sudorosos pasajeros, como si de esclavos remeros se tratase, están *pedaleando* en la cala del barco.

Para ayudarles, dos hombres van desde las orillas remolcando el *barco* con unas sogas atadas a sus *bicicletas*.

La última palabra que nos queda es «botella». Asociemos pues bicicleta y botella de forma inverosímil:

Un ciclista coloca su *bicicleta* encima de una *botella* gigante y, saltando en equilibrio sobre una sola rueda, va introduciendo el corcho por el cuello de esta.

¿Estás preparado ahora?

Bien. Te recuerdo que la primera palabra era «tractor». Tómate el tiempo que necesites e intenta recordar qué pasaba con dicho tractor, qué escena inverosímil estuvimos visualizando. Te vendrá a la cabeza la siguiente palabra, y así haremos sucesivamente lo mismo con toda la cadena de diez palabras.

Intenta recordarlas todas antes de seguir leyendo.

¡Vamos a por ellas!

* * *

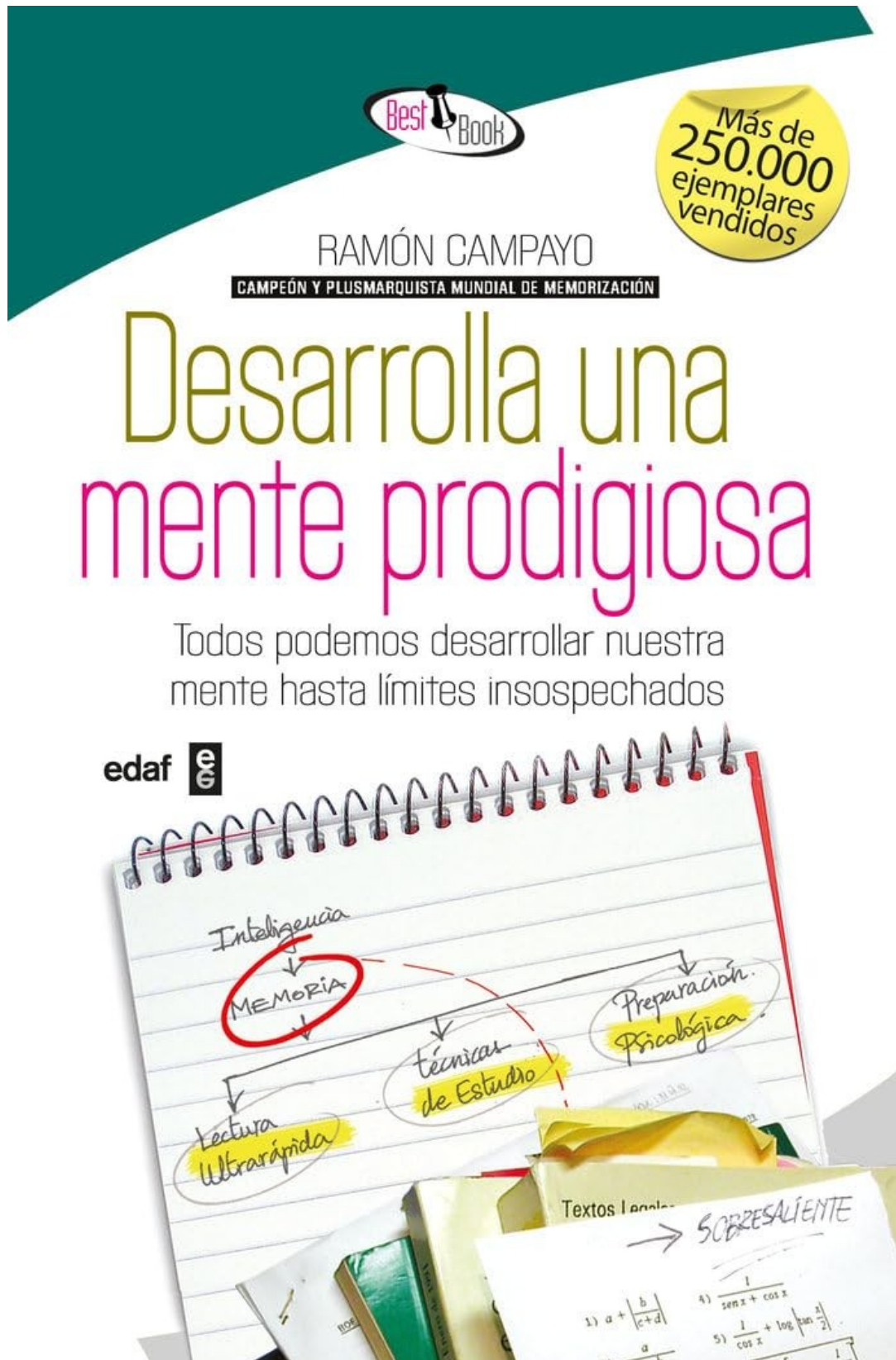
Lo más probable es que hayas podido recordar todas las palabras sin dificultad y por su orden correcto. Si te has atascado en alguna asociación, probablemente será porque no has visto correctamente la visualización inverosímil que te he propuesto. En ese caso, visualízala otra vez con más nitidez o bien intenta cambiar esa asociación por otra que te guste más.

Toma ahora la última palabra de la cadena anterior, «botella», y haz una asociación inverosímil con «baúl», que es la primera palabra de la nueva cadena que verás a continuación.

Después, enlaza «baúl» con «toro», y así sucesivamente hasta llegar a «balón», del mismo modo que yo lo he ido haciendo anteriormente. Cuando termines de asociarlas todas, tendrás en tu memoria una cadena de veinte palabras en total.

baúl, toro, libro, reloj, alfombra, nube, puerta, roca, mar y balón.

DEL LIBRO:



TODOS LOS PASOS EN MNEMOTECNIA

1°. Visualización de imágenes Matrix y Familias en sus Loccis Reales y Sub-Loccis para trabajar sus detalles y acciones. A ser posible en una estancia a oscuras (con linterna) para mayor concentración.

2°. Asociaciones de cadenas de familias en sus respectivos Sub-Loccis Reales.
A ser posible en una estancia a oscuras (con linterna) para mayor concentración.

3°. Asociaciones en Salas de Asociaciones en el Palacio de la Memoria Imaginario.

4°. Habitaciones individuales del palacio de la memoria, jardín y corredores romanos de asociaciones

5°. Corredores Bases de Datos Respectivos a cada materia dada según número dado a dicha materia.

6°. Mundos imaginarios (si se quiere) para memorizar millones de datos más.

Al estar ya todas las imágenes asociadas entre sí, las Asociaciones serán siempre las mismas. Lo único que cambia son los distintos palacios, diferenciados por materias a memorizar.

IDEAS PARA RUTINAS DIARIAS MNEMOTECNIA

- Espalda recta para evitar somnolencia
 - Beber abundante agua para hidratar el cerebro
 - Cascos de Peltor para evitar distracciones
 - Ventilador si hace calor
-
- Respiración profunda y lenta
 - Relajación para Ondas Theta
 - Ondas Theta
 - Concentración
-
- Repaso de Loccis Reales y Sub-Loccis Im.Mat. y Fa.
 - Repaso Asociaciones en Salas de Asociación
 - Habitaciones Individuales – Jardín – Corredores
 - Repaso Asociaciones en Corredores Asociaciones
-
- Nuevas Memorizaciones en Corr. Bases de Datos
 - Repaso de las Nuevas Memorizaciones

Por la noche, repasar Loccis y Asociaciones en Salas de Asociación para afianzarlos en la Memoria mientras se duerme.

RECAPITULANDO:

Teniendo todas las imágenes, tanto matrix como familias, sus detalles y acción, se procederá a asociarlas entre sí, creando así, las cadenas de familias cuyo primer eslabón siempre será la imagen matrix.

Estas cadenas de familias asociadas También se repasarán de abajo arriba 15 veces.

Tanto la imagen matrix como las familias irán cada una en su sub-locci determinado.

Así pues, se harán una lista escrita de los sub-loccis del loci real necesarios para en ellos ubicar la imagen matrix y después, las familias (cada una en su sub-locci particular).

Mediante el repaso, se perfeccionarán cada uno de sus detalles y acción para futuras asociaciones.

Las siguientes asociaciones serán las cadenas de familias hechas en los sub-loccis del loci real.

Después pasaremos al palacio de la memoria imaginario en el que a lo largo de un corredor se asociarán entre sí, todas las imágenes en sus respectivas salas de asociación.

Tras visualizar la imagen matrix en cada uno de los loccis reales, serán las visualizaciones repasadas de abajo arriba y de arriba abajo mediante el Sistema de repaso ladder de 15 veces.

Tras 15 veces o menos, se transfieren las visualizaciones de la Memoria de corto plazo a la memoria de largo plazo.

Las visualizaciones y asociaciones han de ser lo suficientemente interesantes para atraer nuestra atención y poder recordarlas después.

Para que sean interesantes a por lo tanto memorables, visualiza de forma surrealista, imaginativa, impactante con movimiento, detalles y color.

- Agigantamiento de la imagen
- Agigantamiento de un detalle
- Multiplicación de una imagen
- Transformación
- Mutación

Entre más detalles se incluyan en la visualización más hilos de recuerdo se generarán para después poder recordar con mayor facilidad.

Un recuerdo lleva a otro y a otro y a otro y así se genera una cadena de detalles visualizados con imaginación en un lugar real, que conozcas bien.

A partir de aquí, ya todo serán asociaciones de imágenes en cierto orden pre-determinado con el fin de retener los datos que estas imágenes (asociadas entre sí), representen.

Estas asociaciones irán en corredores claramente diferenciados entre sí para así, distinguirlos entre materias.

No será igual el corredor dedicado a Matemáticas que el dedicado a Japonés.

Más allá de los corredores del Palacio de la Memoria Imaginario podremos crear otras dimensiones o mundos en los cuales, imaginar más palacios y en ellos, corredores de habitaciones dentro de las cuales, visualizar, asociar y memorizar datos.

PROCESOS DE MNEMOTECNIA

ETAPA DE VISUALIZACIÓN

Loccis Reales uno tras otro, creando en conjunto un itinerario o journey.

Relajación antes de visualizar (Ondas Theta)

DIVIDE Y VENCERÁS

Sobre el papel, grupos de tres imágenes para visualizarlas con los ojos cerrados en sus Loccis, dotarlas de detalles y Acción.

El TRES es un número mágico. En Mnemotecnia es ideal para dominar la visualización de TRES imágenes en sus respectivos Loccis Reales, sin perderlas de VISTA y así, poder repasarlas mediante el repaso lasser y dotarlas de detalles y acción.

KINESTESIA Y SINESTESIA

KINESTESIA:

Mi presencia en el Locci Real en donde visualizo la imagen a trabajar.

Visualizo y trabajo sus detalles mediante la sinestesia.

SINESTESIA:

Capto con cuantos más sentidos mayor, todos los detalles de la imagen.

PRINCIPALES SENTIDOS:

- La Vista
- El Tacto

Repaso Lasser inmediato de abajo arriba y de arriba abajo, trabajando sus detalles, unas 15 veces.

De algún detalle saldrá la acción que la imagen realizará en su Locci y sobre los detalles de su siguiente imagen. Quedando así asociadas el grupo de tres imágenes entre sí.

Repaso de abajo arriba asociándolas también de abajo arriba, logrando así, dos asociaciones entre las dos / tres imágenes.

ETAPA DE ASOCIACIÓN

Todas las imágenes del itinerario de los Loccis Reales han de quedar asociadas entre sí.

Ya fueron asociadas fácilmente mediante los repasos de la etapa de visualización. Ahora la cadena de asociaciones definitiva, se hará también en grupos de tres en tres de arriba del folio abajo y de abajo arriba.

Esta etapa de asociación no solo es para repasar y perfeccionar detalles y asociaciones si no también para soldar eslabones tal vez todavía no asociados por distracción o por haberle dedicado más tiempo a la visualización de detalles.

REPASOS LASSER

De las etapas de visualización y asociación nace el repaso el cual es para perfeccionar detalles, acción y asociaciones y para dotar a cada imagen con su nombre, número, letra o símbolo. (y no antes), pues primero se trabaja el cerebro derecho y posteriormente el izquierdo.

AL PALACIO DE LA MEMORIA

La cadena asociada entre sí en sus respectivos Lobbies del itinerario que parte desde nuestra casa, será la cadena que visualizaremos en las salas de asociación del palacio de la memoria.

Entre sala y sala, cada imagen tendrá su Lobby particular que dará a su habitación particular, balcón con escaleras al jardín y “Casa Romana” corredor “infinito” de habitaciones en el cual, poder asociarse a sus familias y posteriormente a todas las demás imágenes.

ASOCIACIONES FAMILIAS

Cada imagen Matrix 00-99 tiene sus imágenes familias las cuales han de estar asociadas a su Matrix y la Matrix, asociada a sus Familias.

Una primera parte del corredor de Asociaciones estará dedicado a las asociaciones de familias.

Las imágenes familias serán visualizadas en sus respectivas habitaciones, las cuales estarán **inter-conectadas entre sí para que las familias puedan asociarse entre sí.**

Dando como resultado, TRES ASOCIACIONES entre Matrix-Familias / Familias-Matrix y Familias-Familias.

a). Asociaciones Matrix con cada una de todas sus familias.

b). Asociaciones Familias con su Matrix (de abajo del folio arriba) (Repaso Lasser).

c). Asociaciones Familias con sus familias a través de sus habitaciones contiguas.

Con estas TRES ASOCIACIONES entre sí, todas las imágenes quedan asociadas entre sí, imposibilitando el olvido.

Si una asociación falla, quedan dos de repuesto que hará recordar la olvidada.

(entre más nudos asociativos tengan dos imágenes, más fáciles serán de recordar).

BASES DE DATOS – MEMORIZACIONES SISTEMÁTICAS

Tras el corredor individual de cada Matrix de las Asociaciones (Familias y asociaciones TODAS CON TODAS) vendrán los corredores de las Bases de Datos, dentro de los cuales memorizaremos ya, datos por orden.

Ya sean formulas, diccionarios, nombres o lo que se tercié.

Cada corredor pertenecerá a una materia distinta y estará decorado para distinguirlo de los demás.

AVALON

En la habitación o jardín del número 100, habrá un portal a una dimensión llena de palacios, castillos, corredores en los que Volver a visualizar lo ya memorizado a modo de repuesto o simplemente para tener más espacio de memoria infinita.

Tras tener todas las cadenas de las dos Matrix asociadas entre sí tanto en los Loccis Reales como en las Salas de Asociación del Palacio de la Memoria, EN AVALON, visualizaremos LA MÍSMICA CADENA DE ASOCIACIONES en cada Localización imaginaria en la que hayan puertas consecutivas a habitaciones.

Acto seguido solo será asociar en cada habitación de la Localización imaginaria que se haya designado, la información a recordar.

Si se quiere, AVALON o UTOPIA se pueden emplear también para HACER COPIAS DE SEGURIDAD de Datos memorizados en otras localizaciones anteriores.

Con el fin de que si en una localización nos falla el dato a recordar, podamos recurrir a otra Localización distinta en la que la misma asociación haya sido grabada posteriormente.

EL ESPACIO ES EL LÍMITE A LA MEMORIZACIÓN

Cada imagen hace, con sus detalles y objetos su estancia única.

Cada habitación ha de ser distintas a las otras demás y de eso ya se encarga cada imagen, multiplicando sus objetos, agigantándolos y adornando su habitación con ellos.

Los objetos de cada imagen puestos estratégicamente en su habitación, servirán también para asociarse a la información que en dicha habitación haya que VISUALIZAR.

Así tendremos no solo la imagen matrix o familia a la que asociar nueva información si no también sus objetos, artilugios los cuales, también se asociarán a la nueva información a memorizar.

Quedando así todo memorizado de varias formas, cuantas más mejor para facilitar el recuerdo perpétuo.

TIPS

Divide y vencerás

- Divide
- Asocial
- Repasa
- Y memorizarás

Cuando te encuentres ante una cantidad de datos abrumadora, DIVIDE. Divide la información en grupos de tres/cinco, asóciala entre sí y repasa dicha asociación.

Repasa por orden

Relajación profunda antes de visualizar

Trabajar primero con el cerebro derecho:

- Imaginación
- Imágenes
- Acciones
- Lugares
- Asociaciones

Y después añadir a la imaginación creada por el cerebro derecho, los DATOS fríos como puedan ser signos, números, letras, radicales Kanji...

Hacer trabajar primero el cerebro derecho (imaginación) para sobre este, trabajar el cerebro izquierdo (datos).

Ofrezco a continuación mi listado de Imágenes Matrix para ser visualizadas en sus respectivos Loccis CON SUS ACCIONES.

Mis imágenes no tienen porque ser las tuyas, pero si decides cambiar alguna, ACUERDATE de cambiarla en las siguientes listas.

Si una Imagen no sabes qué es o quién es, **se busca en Google Imágenes mediante su nombre y según lo que o quien sea, se visualiza en su respectivo Locci.**

La Plantilla horizontal estándar de abajo la imprimirás y en ella escribirás tras los dos puntos: el Locci correspondiente que cada uno decida en función del itinerario que le corresponda a la salida de su casa.

Por eso, los Loccis y el itinerario siempre serán distintos en cada persona.

Ahora, conociendo ya todas las imágenes que se incluyen en cada Locci Real, podrás visualizar las asociaciones que crearán las **CADENAS DE ASOCIACIONES** entre todas las imágenes tanto de la Matrix como de sus Familias.

Esta misma cadena de Asociaciones se visualiza en las salas de asociaciones continuas del Palacio de la Memoria para crear los Corredores de Asociaciones para cada imagen en los cuales se pueda visualizar y asociar sus Familias (las Familias de cada Imagen Matrix) en los Corredores de Asociaciones.

DIRECTRICES PARA EL ITINERARIO

Sólo Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

La Localización es la primera clave para desarrollar la Mnemotecnia, ya que a través de ella se **ordenan los elementos que has de recordar Y A DESARROLLAR** y se establece un **mapa memorístico en el cual desarrollar las imágenes.**

Los Loccis Reales son como armarios vacíos, que proporcionan posibilidades de retención eficientes y **naturales.**

La finalidad del Itinerario de Loccis es grabar en la mente (en los Loccis del itinerario que conocemos bien), las imágenes a las que posteriormente (Mediante Repasos), desarrollaremos sus detalles y acciones para que puedan asociarse unas con otras y todas con todas, en el orden que sea, en EL PALACIO IMAGINARIO DE LA MEMORIA.

Toda visualización y asociación siempre se hará de dos en dos (En imágenes de dos en dos).

En su respectivo Locci Real el cual, pertenecerá a un Itinerario determinado saliendo de nuestra casa, siempre en línea recta y en la derecha, para asociar en línea recta, una imagen tras otra y esta última con su siguiente.

CÓMO ASOCIAR ???

Toda imagen ha de tener algún tipo de acción con la cual asociarse a LOS DETALLES de la siguiente imagen.

Los tipos de acciones pueden ser:

- Agigantarse y atacar los detalles de la siguiente imagen
- Empequeñecerse y atacar los detalles de la imagen
- Rodear la otra imagen y sus detalles
- Multiplicarse y rodear la otra imagen y sus detalles
- Rasgar, golpear, atravesar, abrazar, besar...

Todo dependerá del tipo de personaje o imagen a la que mediante nuestra IMAGINACIÓN, le demos una acción.

Mediante la Acción imaginada para la imagen, esta ejerce dicha acción sobre UNO O VARIOS DETALLES de la siguiente imagen.

De esta forma, **al mismo tiempo** que vamos asociando la imagen a la siguiente, vamos creando más y más detalles **sobre los cuales** asociar la acción de la primera imagen.

EXPLICADO DE OTRO MODO:

En el mismo instante que se visualiza la acción sobre un detalle, se puede **seguir visualizando esta acción** sobre **otro** y **otro** y **otro** detalle, quedando así las dos imágenes **FUERTEMENTE ASOCIADAS ENTRE SÍ**, mediante acción y detalles.

EL OLVIDO DE DICHA ASOCIACIÓN SERÁ NULO

ENTRE MÁS ASOCIACIONES HAGAS, MEJOR

Entre más acción **sobre varios detalles** de una imagen se haga mejor se recordará una asociación entre dos imágenes, pues si la acción sobre un detalle falla, tenemos otras tres, cuatro o cinco acciones sobre varios detalles, que nos evoquen la asociación hecha entre las dos imágenes.

Siempre las asociaciones se visualizarán en **GIGANTE** para poder apreciar el **IMPACTO** que la acción ejerce sobre el detalle o detalles de su siguiente imagen.

REPASO SISTEMÁTICO DE LA TANDA

Tras tener ya todas las imágenes de la tanda asociadas entre sí, creando una cadena de 3 eslabones, procederemos **CON LOS OJOS CERRADOS** y a oscuras a ser posible para mayor concentración, a **REPASAR** las asociaciones, dotando a cada imagen y asociación, de cuantos más detalles mejor para las futuras asociaciones en el **PALACIO DE LA MEMORIA**.

Cuantos más detalles tenga una imagen **MÁS FÁCIL Y RÁPIDO SERÁ** cualquier asociación que se presente con cualquier otra imagen.

DIVIDE Y VENCERÁS

Asociar siempre en **TANDAS** de 3 imágenes.

Dichas tandas se pueden dividir en grupos de tres folios (tres folios), separados por cartulinas.

IDEA DE SISTEMA POR PASOS

En este sistema, hay que estar presente en el Locci Real, para ante él, visualizar la imagen con todo detalle, asociándola a su Locci, mediante cualquier tipo de acción.

Lo primero es conocer los Personajes que se van a emplear en las visualizaciones hechas en los Loccis. Para ello, podemos buscar sus fotos en Google, copiarlas y pegarlas en un Word, imprimirlo y bajo sus fotos escribir sus nombres según lista aquí dada.

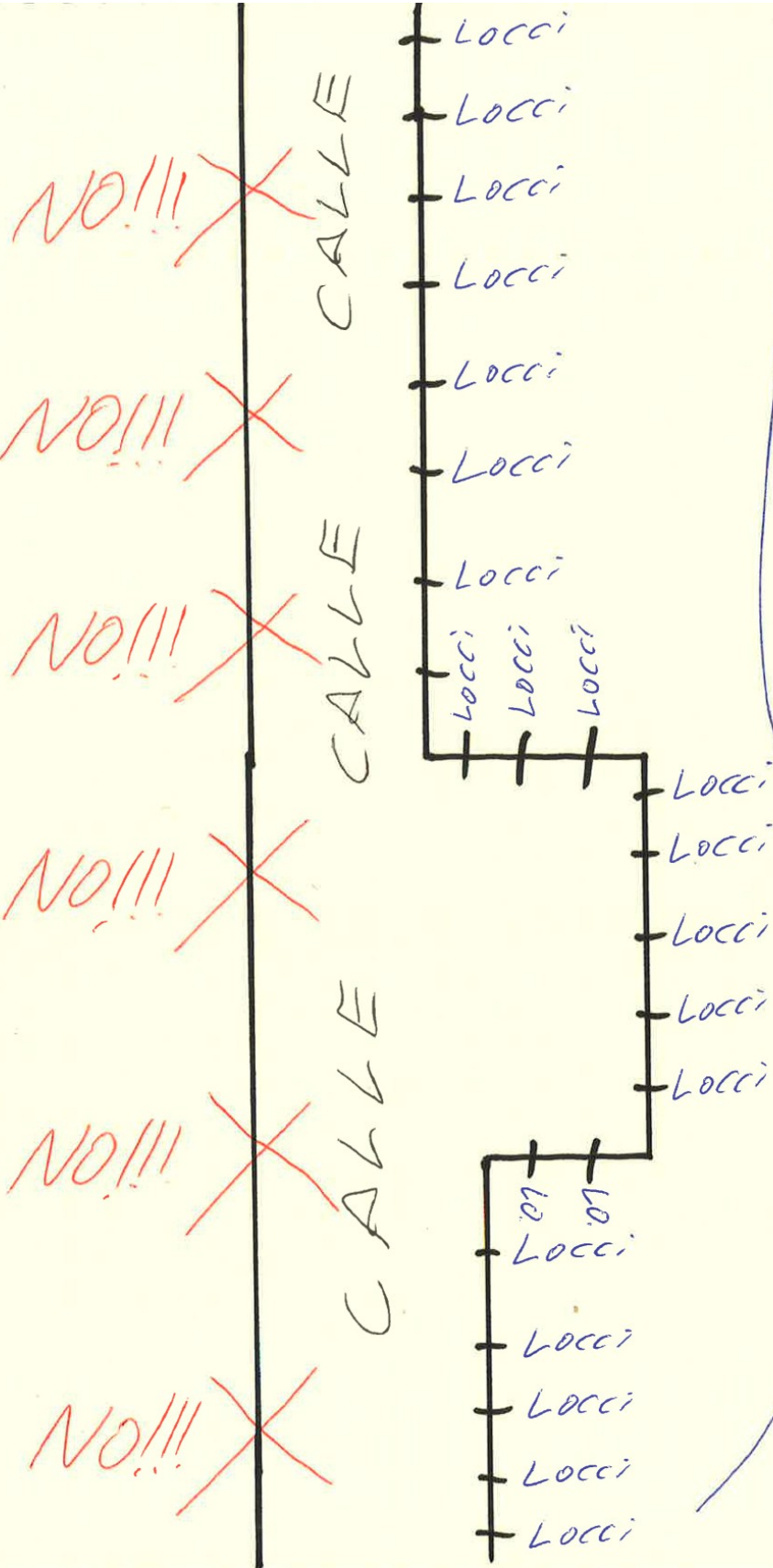
Segundo: Visualizar en **presencia real**, en el Locci, cada personaje de la tanda de 3 en sus respectivos Loccis, repasando de inmediato de derecha a izquierda y de izquierda a derecha. El repaso inmediato afianza automáticamente la imagen a su Lugar propio.

Tercero: Asociación de la primera imagen sobre la segunda, en el Locci de la segunda creando la cadena de imágenes.

Cuarto: Repaso mental en casa, con los ojos cerrados, visualizando las tandas de itinerarios ya asociadas entre sí.

REPASO INMEDIATO DEL ITINERARIO

El itinerario se divide en tandas de diez datos con el fin de repasar inmediatamente los Loccis en los que cada imagen está visualizada y asociada.



ITINERARIO

Siempre por la derecha, aunque se gire, pero
evitando zigzags de derecha a Izquierda.

No!!! X

No!!! X

No!!! X

No!!! X

No!!! X

No!!! X

Calle

+Locci

+Locci

+Locci

+Locci

+Locci

+Locci

-Locci ((Calle))

Calle

+Locci

+Locci

+Locci

-Locci ((Calle))

Calle

+Locci

+Locci

Cada Visualización y Asociación ha de hacerse con todo detalle, SOBRE todo detalle y con el máximo de acción posible en su Locci correspondiente para que quede grabada en dicho Locci y repasar sea cuestión inmediata.

Una imagen lleva a otra y esta otra a otra, creando así la cadena del itinerario en la que cada imagen y Locci es un eslabón de la cadena.

Tras los dos puntos, se escribe el nombre del Locci que corresponda a cada imagen.
Atención a los dos primeros números 0-1 que llevan Loccis juntos.

El Resto siempre irá en el segundo puesto, ósea, tras los dos puntos.

La acción que ejerce cualquier imagen, la lleva a cabo en el segundo Locci, en el Locci de su siguiente imagen.

Por Ejemplo:
El Lapiz envuelven al Pato Donald que está en:

Imprime la siguiente plantilla para en ella escribir el Locci que corresponda a cada imagen según el itinerario que hayas decidido **siempre tras los dos puntos** :

LAS DOS PRIMERAS IMÁGENES LLEVAN DOS LOCCIS JUNTOS

La tanda que se presenta a continuación, se trabajará imprimiéndola e imprimiendo junto con ella, la plantilla de repaso que le sigue.

De esta forma, trabajaremos cada tanda **REPASÁNDOLA INMEDIATAMENTE QUINCE VECES** para no olvidarla.

La primera asociación entre dos imágenes puede ser o no difícil. Pero el primer repaso inmediato afianza lo ya visualizado para el segundo, tercero y sucesivos repasos inmediatos en los que se irán añadiendo poco a poco más y más detalles.

Detalles estos muy muy importantes para futuras asociaciones.

Tras quince repasos o menos, la tanda queda completamente afianzada en sus respectivos Lóccis y en la Memoria de Largo Plazo.

El paso siguiente será simplemente repasar con los ojos cerrados todo el ITINERARIO que parte desde la puerta de nuestra casa hasta el final de este.

Teniendo ya afianzadas las imágenes en la memoria, será simplemente “ver” la película cuantas más veces mejor para siempre ir añadiendo más y más detalles para las futuras asociaciones de Familias y demás.

MUCHA SUERTE 😊

0 – Disco de Vinilo / Locci:

1 – Lápiz / Locci:

2 – Pato Donald / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3 – Mandíbula de Vampiro / Locci:

4 – Frasco Limpiacristales / Locci:

5 – Garfio Pirata / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6 – Colgate Pasta / Locci:

7 – Boomerang / Locci:

8 – Clips Oficina / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9 – Bolas de Beisbol / Locci:

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle / Locci:

01 – Day – Rotulador Rojo / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija / Locci:

03 – Ma – Lata de Maíz / Locci:

04 – Rah – Marco de Madera / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

05 – Law – Serpiente Dorada / Locci:

06 – Jaw – Tiburón Jaw / Locci:

07 – Key – Llaves Antiguas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

08 – Fee – Campanita / Locci:

09 – Bay – Baymax / Locci:

10 – DaZe – Escobilla de Water / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

11 – DaD – Dado / Locci:

12 – DaN – Pelota de Futbol / Locci:

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

14 – DaRe – León con Caja de Cereales / Locci:

15 – DaLe – La Muerte / Locci:

16 – DaSH – Robocob / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

17 – DeCK – Mazo de Naipes / Locci:

18 – DaFFy – Neumáticos / Locci:

19 – DaB – Velas Rojas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma / Locci:

21 – NeT – Red de Pescar / Locci:

22 – NaN – Leche en Polvo / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

23 – NaMe – Namekiá / Locci:

24 – NeRo – Fósforo / Locci:

25 – NaiL – Lima de Uñas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

26 – NaSH – Aspiradora / Locci:

27 – NaG – Saco de Arroz / Locci:

28 – NaVy – Kamikazes Aviones / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

29 – NaB – Hojas de Otoño / Locci:

30 – MaCe – Thor – Martillo / Locci:

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

32 – MaN – Manopla de Crin / Locci:

33 – Ma'aM – Llaves Inglesas / Locci:

34 – MaRe – Bullseye Toy Story / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- 35 – **MaiL** – Sobres Acolchados / **Locci**:
36 – **MaSH** – Fantasma Moco Verde / **Locci**:
37 – **MaC** – Ronald McDonald's BigMac / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- 38 – **MaFia** – Ladrillos / **Locci**:
39 – **MaP** – Smee Pirata y sus Mapas / **Locci**:
40 – **RaCe** – Robot Race / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- 41 – **RaT** – Rata Splinter / **Locci**:
42 – **RaiN** – Paraguas / **Locci**:
43 – **RaM** – Rambo con Ametralladora / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- 44 – **RaRe** – Extraterrestre Gris / **Locci**:
45 – **RaiL** – Rail / **Locci**:
46 – **RaSH** – Eduardo Manos Tijeras / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- 47 – **RaCK** – Pelotas de Tenis / **Locci**:
48 – **RaFia** – Cuerda de Pita / **Locci**:
49 – **RaP** – Cadena \$ Diamantes / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

50 – LaCe – Cinta de Encaje / Locci:

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón / Locci:

52 – LaNe – Ovillo de Lana / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

53 – LaMb – Esparadrapo / Locci:

54 – LaiR – Alien Pasajero / Locci:

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

56 – LaSH – Romano con Látigo / Locci:

57 – LaKe – Cuerda Blanca / Locci:

58 – LauGh – Krusty the Clown / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo / Locci:

60 – ChaSe – Perro Policía / Locci:

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

62 – ChaiN – Cadenas / Locci:

63 – ChiMe – Plastic Little / Locci:

64 – ChaiR – Silla Eléctrica / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego / Locci:

66 – ChaCHa – Señorita Esponja / Locci:

67 – CheCK – Lupa / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

68 – ChaFF – Rana Smacks Espigas Trigo / Locci:

69 – ChaP – Chapas Amarillas / Locci:

70 – CaSe – Cascabeles / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

71 – CaT – Toei Animation Cat / Locci:

72 – CaN – Isidoro y sus Latas / Locci:

73 – CaM – Camshaft / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

74 – CaR – Carry cubo salsa tomate / Locci:

75 – CaLL – Cal-abazas / Locci:

76 – CaSH – Saco de Dólares / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

77 – CaKe – Payaso Tarta Chocolate / Locci:

78 – CaFé – Juan Valdés Sacos de Café / Locci:

79 – CaB – Rodillo Gigante / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

80 – FaCe – Fantasma Máscara Japonesa / Locci:

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo / Locci:

82 – FaN – Mickey Mouse escobas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

83 – FaMe – Estrellas de la Fama / Locci:

84 – FaiR – Fila de Bombillas / Locci:

85 – FaLL – Falleras con Paellero / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

86 – FiSH – Peces Koi / Locci:

87 – FaKe – Carrete de Fotos / Locci:

88 – FiFe – Chinito de la Suerte / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix / Locci:

90 – BaSe – Baseline bote / Locci:

91 – BaT – Batman / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban / Locci:

93 – BaM! – Bolsa de Agua / Locci:

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

95 – BaLL – Ballerina Ball / Locci:

96 – BaSH – Bashir Martin Botes Curry / Locci:

97 – BaCK – La Niña del Huevo Botellas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera / Locci:

99 – BaBy – Babidi DBZ / Locci:

100 – Dinosaur – Godzilla / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

200 – Nobility – Esqueleto de Época / Locci:

300 – Moonlight – Bunny Tsukino / Locci:

400 – Ravine – Ravino con Menorah / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

500 – Lightning – Flexo Pixar / Locci:

600 – Ocean – Los Snorkels / Locci:

700 – Concorde – Pato Aparato / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

800 – Fire – Bombero y su Extintor / Locci:

900 – Paintings – Pinceles de colores / Locci:

1,000 – Sing – Micrófono / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,100 – **Drum** – Drum Tao / **Locci**:
1,200 – **Wind** – Ventilador Industrial / **Locci**:
1,300 – **Moan** – Moai Rei DBZ / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,400 – **Roar** – Simba Rey León / **Locci**:
1,500 – **Lap** – Beetlejuice Lapida / **Locci**:
1,600 – **Shh** – Michael jackson Bad pequeño / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,700 – **Gong** – Androide N°. 17 / **Locci**:
1,800 – **Violín** – Violín Penta Hierro / **Locci**:
1,900 – **Brook** – Androide Número 19 / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,000 – **Sea-Weed** – Algas Marinas / **Locci**:
2,100 – **Tar** – Cubo con Petróleo / **Locci**:
2,200 – **Nutmeg** – Pájaro loco / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,300 – **Mint** – Chicles de Menta / **Locci**:
2,400 – **Rose** – Rosa Gigante / **Locci**:
2,500 – **Leather** – Tom Selleck Policia / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,600 – Cheese – Babibels / Locci:

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal / Locci:

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,900 – Pine – Detergente Pino / Locci:

3,000 – Spaghetti – Spaghetitis / Locci:

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,200 – Nuts – Nueces / Locci:

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas / Locci:

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad / Locci:

3,600 – Jam – Michael Jordan / Locci:

3,700 – Clove – Hellraiser / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante / Locci:

3,900 – Banana – Mochilo / Locci:

4,000 – Sand – Seres Arena Star War / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,100 – **Damp** – Leo Damp Tortuga Ninja / **Locci**:

4,200 – **Honey** – Colmena Abejas / **Locci**:

4,300 – **Mud** – Vasijas Barro / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,400 – **Rock** – Rock Man Noah / **Locci**:

4,500 – **Oil** – Bidón azul Aceite Oliva / **Locci**:

4,600 – **Jelly** – Jelly Halliwell / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,700 – **Grass** – Rana Gustavo / **Locci**:

4,800 – **Velvet** – Cordón Velvet Rope / **Locci**:

4,900 – **Bark** – Tronquito Vivo / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,000 – **Swimming** – Flotador Hinchable / **Locci**:

5,100 – **Dancing** – Michael Billy Jean / **Locci**:

5,200 – **Energy** – El Guerrero Magia / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,300 – **Mingling** – Albañil Cemento / **Locci**:

5,400 – **Warm** – Johnny Storm Antorcha / **Locci**:

5,500 – **Loving** – Oso Amoroso / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,600 – **Shaking** – Shakira y Fantasma / **Locci**:

5,700 – **Climbing** – Spiderman Tarántulas / **Locci**:

5,800 – **Flying** – Fly / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,900 – **Peacefulness** – Paloma Blanca / **Locci**:

6,000 – **Zebra** – Rodillos Cebra Pintar / **Locci**:

6,100 – **Dog** – Scooby Doo / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,200 – **Newt** – Newton Triángulo cristal / **Locci**:

6,300 – **Moose** – Misery / **Locci**:

6,400 – **Rhinoceros** – Los Mumins / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,500 – **Elephant** – Dumbo / **Locci**:

6,600 – **Chimpanzee** – ChCrispies / **Locci**:

6,700 – **Kangaroo** – Boxeador / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,800 – **Fawn** – Arlequín / **Locci**:

6,900 – **Bear** – Woonie the Poo / **Locci**:

7,000 – **Seagull** – Gaviota Militarizada / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,100 – Duck – Tío Gilito / Locci:

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro / Locci:

7,300 – Magpie – Pumuki / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,400 – Rooster – Gallo Claudio / Locci:

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante / Locci:

7,600 – Chaffinch – Correcaminos / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,700 – Eagle – Aguila Americana / Locci:

7,800 – Flamingo – Flamingo / Locci:

7,900 – Peacock – Pavo Real / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,000 – Red – Hellboy / Locci:

8,100 – Orange – Naranjito Cajas Naranjas / Locci:

8,200 – Yellow – Bart Simpson tirachinas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,300 – Green – El increíble Hulk / Locci:

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin / Locci:

8,500 – Indigo – Indio Machete / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,600 – **Violet** – Debo Dios Dragon Ball Z / **Locci**:

8,700 – **Black** – Catwoman / **Locci**:

8,800 – **Grey** – Slenderman / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,900 – **White** – Robot R2 D2 / **Locci**:

9,000 – **Sun** – Gafas de Sol Gigantes / **Locci**:

9,100 – **Mercury** – Terminator Mercury / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,200 – **Venus** – Sailor Venus / **Locci**:

9,300 – **Earth** – Saibaimen seres tierra DBZ / **Locci**:

9,400 – **Mars** – Marcianos de tres ojos / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,500 – **Jupiter** – Peter Pan / **Locci**:

9,600 – **Saturn** – Sailor Saturn / **Locci**:

9,700 – **Uranus** – Hombre Nueclear Barril / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,800 – **Neptune** – Dios de las Aguas / **Locci**:

9,900 – **Pluto** – Pluto / **Locci**:

a – Arale / **Locci**:

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

b – Bulma / [Locci](#):

c – Chichi / [Locci](#):

d – Dende / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

e – Evelin / [Locci](#):

f – Freezer / [Locci](#):

g – Goku / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

h – Hattori Kun / [Locci](#):

i – Ichi the Killer / [Locci](#):

J – Jheese (Fuerzas Especiales) / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

k – Kikis / [Locci](#):

L – Lobežno / [Locci](#):

m – Mei / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

n – Nausicaa / [Locci](#):

o – Orko / [Locci](#):

p – Pan / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

q – Quijote / Locci:

r – Ranma / Locci:

s – Sakura / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

t – Trunks / Locci:

u – Urusai Yatsura / Locci:

v – Videl con Guantes de Boxeo / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

w – Wok / Locci:

x – Xray Esqueleto / Locci:

y – y – Yawara / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

z – z – Zarbon / Locci:

A – Sandia Rusa / Locci:

B – Banana Rusa / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

B – Bio-Men DBZ / Locci:

Г – Gero Doctor / Locci:

Д – Дабра Rey Demonio / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

E – Ebifryer DBZ / Locci:

Ё – Yoda Star Wars / Locci:

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

З – Soldado Imperial Star Wars / Locci:

И – Iron Man / Locci:

Й – Danone Ruso / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

К – K'nsie DBZ / Locci:

Л – Lotso Osito / Locci:

М – Mike Wazowski Ojo / Locci:

Н – Hilo de Coser Ruso / Locci:

О – Ooran DBZ / Locci:

П – Pilaf / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Р – Raditz / Locci:

С – Cell del Futuro (no-perfecto) / Locci:

Т – Tao Pai Pai / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

У – Uranai Baba / Locci:

Ф – Freezer Padre / Locci:

Х – Тíтере / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ц – Thouser / Locci:

Ч – Chaoz / Locci:

Ш – Shin DBZ / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Щ – Spopovich DBZ / Locci:

Ъ – Tijeras Ъ ъ Rusas / Locci:

Ы – bl-kose DBZ / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ь – (Neuronas erase una vez) / Locci:

Э – Eel DBZ / Locci:

Ю – YuYu Hakusho verde / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Я – Ancla Rusa / Locci:

あ – Ackman / Locci:

い – Fresas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- う – Usagi Yojimbo / [Locci](#):
- え – Elsa Disney / [Locci](#):
- お – Espermatozoide robot / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- か – Capitán América / [Locci](#):
- き – King Arturo Pendragón / [Locci](#):
- く – Kruella de Vil / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- け – Keely DB / [Locci](#):
- こ – Christopher Robin / [Locci](#):
- さ – Cerezas / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- し – Shizuka / [Locci](#):
- す – Snoopy / [Locci](#):
- せ – Star Butterfly / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- そ – Shrek / [Locci](#):
- た – Tambourine DB / [Locci](#):
- ち – Chimo Bayo / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- つ – Tsuru-Sen'in DB / [Locci](#):
- て – Trap Jaw Mandíbula Metálica / [Locci](#):
- と – Torbo Norimaki / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- な – Nappa / [Locci](#):
- に – Nina Serpiente DB / [Locci](#):
- ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ね – Gata Hello Kitty / [Locci](#):
- の – Norimaki Gadzilla Gemelos / [Locci](#):
- は – Harry Potter / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ひ – Hildegarn DB / [Locci](#):
- ふ – Fourrog Rana Humanoide DBZ / [Locci](#):
- へ – Hercules Disney / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ほ – Hormiga Robot / [Locci](#):
- ま – Magic Boo / [Locci](#):
- み – Minnie Mouse / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

む – Mulán / Locci:

め – Mery Poppins / Locci:

も – Brotes de Soja / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

や – Yamu DBZ / Locci:

ゆ – Yumi (Hiroko Hirose) / Locci:

よ – Yoda de Samurai / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ら – Ralspberri DBZ / Locci:

り – Ardilla Chip & Chop / Locci:

る – Rubot Guia Slump / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

れ – Reacoom DBZ / Locci:

ろ – Roselle DBZ / Locci:

わ – Woolong Cerdito DB / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

を – Jabón con Puntos Rojos / [Locci](#):

ん – Flan / [Locci](#):

ア – Helados blancos / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

イ – Delfín con Puntos Rojos / [Locci](#):

ウ – Duende del Polvo / [Locci](#):

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

オ – Obotchaman / [Locci](#):

カ – Karen Plankton / [Locci](#):

キ – Zorro – Duncan Regehr / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ク – Kuromi Sanrio / [Locci](#):

ケ – Keisar DBZ / [Locci](#):

コ – Kooler DBZ / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

サ – Santa Claus / [Locci](#):

シ – Platos de Música / [Locci](#):

ス – Cuchara / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

セ – Mosca-Man / [Locci](#):

ソ – Sonny Crockett / [Locci](#):

タ – Takeshi Kitano / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

チ – Orquideas / [Locci](#):

ツ – Tetsuo (Akira) / [Locci](#):

テ – Tenshinhan / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ト – Tomoe Shinohara / [Locci](#):

ナ – Nam DB / [Locci](#):

ニ – Zanahorias / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ヌ – Nuddle – Soba / [Locci](#):

ネ – Nekomata / [Locci](#):

ノ – Nobita / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas / [Locci](#):

ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes) / [Locci](#):

フ – Furezeer sin transformación / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

へ – Heugenio Cangrejo / [Locci](#):

ホ – Concha de Mar – La Sirenita / [Locci](#):

マ – Maji-Kayo / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ミ – Minoshia DBZ / [Locci](#):

ム – Murasaki Hermanos Ninja DB / [Locci](#):

メ – Methiop DBZ / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT / [Locci](#):

ヤ – Yardratianos DBZ / [Locci](#):

ユ – Yulín DBZ / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ヨ – Yoghurt (Petit Suite) / [Locci](#):

ラ – Hombre Lobo Michael Jackson / [Locci](#):

リ – Rigll DBZ / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ル – Diana – V The Visitors / [Locci](#):

レ – Rey Gyumao DB / [Locci](#):

ロ – Rober DBZ / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

フ – Cocodrilo / Locci:

𐄞 – Battle Cat / Locci:

ン – Psi Pierre Linfoci (Erase una vez la vida) / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Aα – Alicia / Locci:

Bββ – Blancanieves / Locci:

Γγ – Dracky Murciélago / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Δδ – Nachos Fritos / Locci:

Eε – Esmee Pirata / Locci:

Zζ – Zorro Antonio Banderas / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Hη – Etarra Vasko / Locci:

Θθθ – Shinzo Hattori Niña / Locci:

Ιι – Shinya Tsukamoto / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) / Locci:

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) / Locci:

Μμ – Maléfica / Locci:

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Nv – Nosferatu / [Locci](#):

Ξξ – Xilofono / [Locci](#):

Oo – Olaf Muneco de Nieve / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ππϖ – Pippi Langstrumpf / [Locci](#):

Ppρ – Rapunzel Princesa Disney / [Locci](#):

Σσς – Simba – Sigma / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Tτ – Thanos (Marvel – Disney) / [Locci](#):

Yy – Frasco de Yodo / [Locci](#):

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Xx – Reinhard Heydrich Esgrima / [Locci](#):

Ψψ – Diablito con Tridente / [Locci](#):

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣A – CaT – Gato de Alicia / [Locci](#):

♣2 – CaN – Enanito CaN / [Locci](#):

♣3 – CaM – Dracky CaM / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣4 – CaR – CaRrion / [Locci](#):

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce / [Locci](#):

♣6 – CaSH – Pulpo / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos / [Locci](#):

♣8 – CaFé – Taza de Café / [Locci](#):

♣9 – CaB – Botella Cola-Beer / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣10 – CaSa – Cassandra / [Locci](#):

♣J – CaJi – Castanas / [Locci](#):

♣Q – CaQue – CaQuis / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣K – CaKo – Fantasma Japonés / [Locci](#):

♦A – DaTe – Tigre Rojo / [Locci](#):

♦2 – DaNe – Daniela / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♦3 – DaM – Robot GT / [Locci](#):

♦4 – DeeR – Botijo Sancho / [Locci](#):

♦5 – DaLe – Pato Lucas / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♦6 – DaSH – Spiderman / [Locci](#):
- ♦7 – DeCK – Astronauta / [Locci](#):
- ♦8 – DoVe – Mosca Gigante / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♦9 – DaB – Gotrunks / [Locci](#):
- ♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa / [Locci](#):
- ♦J – DaJi – Daji Reina / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia / [Locci](#):
- ♦K – DaKo – Lord Voldemort / [Locci](#):
- ♥A – HaT – Rollo de Sushi / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♥2 – HeN – Hen Claudio / [Locci](#):
- ♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings / [Locci](#):
- ♥4 – HaiR – Chewbacca / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♥5 – HaiL – Dschafar Jafar / [Locci](#):
- ♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro / [Locci](#):
- ♥7 – HaG – Conejo de Alicia / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♥8 – HooF – Cuervos / [Locci](#):
♥9 – HuB – Sello Hierro / [Locci](#):
♥10 – HaSa – Hasan Husein / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador / [Locci](#):
♥Q – HaQue – Sorceress / [Locci](#):
♥K – HaKo – Man-At-Arms / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♠A – SaT – Plato de Satélite / [Locci](#):
♠2 – SiN – Estrella Ninja / [Locci](#):
♠3 – SuM – Galleta Principe / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♠4 – SeaR – Barbacoa / [Locci](#):
♠5 – SaLe – Nave Nodriz / [Locci](#):
♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ♠7 – SaCK – Saco Bitcoins / [Locci](#):
♠8 – SaFe – Flotador duro / [Locci](#):
♠9 – SaP – Sapo Gustavo / [Locci](#):

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠10 – SaSa – Botella de Agua / [Locci](#):
♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio / [Locci](#):
♠Q – SaQue – Bandera Valencia / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠K – SaKo – Saco de Espadas / [Locci](#):
001 – Tarzan con dos Pizzas / [Locci](#):
011 – Jasmin Desnuda / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios / [Locci](#):
110 – Sonic tocando la Bateria / [Locci](#):
100 – Pikachu / [Locci](#):

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

010 – Groucho Marx / [Locci](#):
101 – Dalmata / [Locci](#):
0 – Disco de Vinilo / [Locci](#):

Tras tener ya visualizadas con detalles y acción tanto a Matrix como a Familias, pasaremos a continuar con las Asociaciones en las Salas de Asociación a partir del 99 en adelante.

A partir del 99 en adelante empiezan las Asociaciones Familias en LAS SALAS DE ASOCIACIÓN las cuales darán a cada imagen familia una habitación individual, un balcón con escaleras al jardín y su corredor de asociaciones individual en el cual, podrá asociarse a todas las demás imágenes, siempre por orden.

0 – Disco de Vinilo

1 – Lápiz

1 – Lápiz

2 – Pato Donald

2 – Pato Donald

3 – Mandíbula de Vampiro

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3 – Mandíbula de Vampiro

4 – Frasco Limpiacristales

4 – Frasco Limpiacristales

5 – Garfio Pirata

5 – Garfio Pirata

6 – Colgate Pasta

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6 – Colgate Pasta

7 – Boomerang

7 – Boomerang

8 – Clips Oficina

8 – Clips Oficina

9 – Bola de Beisbol

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9 – Bola de Beisbol

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

01 – Day – Rotulador Rojo

01 – Day – Rotulador Rojo

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

03 – Ma – Lata de Maíz

03 – Ma – Lata de Maíz

04 – Rah – Marco de Madera

04 – Rah – Marco de Madera

05 – Law – Serpiente Dorada

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

05 – Law – Serpiente Dorada

06 – Jaw – Tiburón Jaw

06 – Jaw – Tiburón Jaw

07 – Key – Llave Antigua

07 – Key – Llave Antigua

08 – Fee – Campanita

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

08 – Fee – Campanita

09 – Bay – Baymax

09 – Bay – Baymax

10 – DaZe – Escobilla de Water

10 – DaZe – Escobilla de Water

11 – DaD – Dado

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

11 – DaD – Dado

12 – DaN – Pelota de Futbol

12 – DaN – Pelota de Futbol

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

14 – DaRe – León con Caja de Cereales

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

14 – DaRe – León con Caja de Cereales

15 – DaLe – La Muerte

15 – DaLe – La Muerte

16 – DaSH – Robocob

16 – DaSH – Robocob

17 – DeCK – Mazo de Naipes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

17 – DeCK – Mazo de Naipes

18 – DaFFy – Neumáticos

18 – DaFFy – Neumáticos

19 – DaB – Velas Rojas

19 – DaB – Velas Rojas

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

21 – NeT – Red de Pescar

21 – NeT – Red de Pescar

22 – NaN – Leche en Polvo

22 – NaN – Leche en Polvo

23 – NaMe – Namekiá

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

23 – NaMe – Namekiá

24 – NeRo – Fósforo

24 – NeRo – Fósforo

25 – NaiL – Lima de Uñas

25 – NaiL – Lima de Uñas

26 – NaSH – Aspiradora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

26 – NaSH – Aspiradora
27 – NaG – Saco de Arroz

27 – NaG – Saco de Arroz
28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
29 – NaB – Hojas de Otoño

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

29 – NaB – Hojas de Otoño
30 – MaCe – Thor – Martillo

30 – MaCe – Thor – Martillo
31 – MaT – Aladdin y su Alfombra

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
32 – MaN – Manopla de Crin

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

32 – MaN – Manopla de Crin
33 – Ma'aM – Llaves Inglesas

33 – Ma'aM – Llaves Inglesas
34 – MaRe – Bullseye Toy Story

34 – MaRe – Bullseye Toy Story
35 – Mail – Sobres Acolchados

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

35 – MaIL – Sobres Acolchados
36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde
37 – MaC – Ronald McDonald's BigMac

37 – MaC – Ronald McDonald's BigMac
38 – MaFia – Ladrillos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

38 – MaFia – Ladrillos
39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas
40 – RaCe – Robot Race

40 – RaCe – Robot Race
41 – RaT – Rata Splinter

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

41 – RaT – Rata Splinter
42 – RaiN – Paraguas

42 – RaiN – Paraguas
43 – RaM – Rambo con Ametralladora

43 – RaM – Rambo con Ametralladora
44 – RaRe – Extraterrestre Gris

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

45 – RaiL – Rail

45 – RaiL – Rail

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

48 – RaFia – Cuerda de Pita

48 – RaFia – Cuerda de Pita

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

50 – LaCe – Cinta de Encaje

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

50 – LaCe – Cinta de Encaje

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

52 – LaNe – Ovillo de Lana

52 – LaNe – Ovillo de Lana

53 – LaMb – Esparadrapo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

53 – LaMb – Esparadrapo

54 – LaiR – Alien Pasajero

54 – LaiR – Alien Pasajero

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

56 – LaSH – Romano con Látigo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

56 – LaSH – Romano con Látigo

57 – LaKe – Cuerda Blanca

57 – LaKe – Cuerda Blanca

58 – LauGh – Krusty the Clown

58 – LauGh – Krusty the Clown

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

60 – ChaSe – Perro Policía

60 – ChaSe – Perro Policía

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

62 – ChaiN – Cadenas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

62 – ChaiN – Cadenas
63 – ChiMe – Plastic Little

63 – ChiMe – Plastic Little
64 – ChaiR – Silla Eléctrica

64 – ChaiR – Silla Eléctrica
65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego
66 – ChaCHa – Señorita Esponja

66 – ChaCHa – Señorita Esponja
67 – CheCK – Lupa

67 – CheCK – Lupa
68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo
69 – ChaP – Chapas Amarillas

69 – ChaP – Chapas Amarillas
70 – CaSe – Cascabeles

70 – CaSe – Cascabeles
71 – CaT – Toei Animation Cat

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

71 – CaT – Toei Animation Cat

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

73 – CaM – Camshaft

73 – CaM – Camshaft

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

75 – CaLL – Cal-abazas

75 – CaLL – Cal-abazas

76 – CaSH – Saco de Dólares

76 – CaSH – Saco de Dólares

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café

79 – CaB – Rodillo Gigante

79 – CaB – Rodillo Gigante

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

84 – FaiR – Fila de Bombillas

84 – FaiR – Fila de Bombillas

85 – FaLL – Falleras con Paellero

85 – FaLL – Falleras con Paellero

86 – FiSH – Peces Koi

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

86 – FiSH – Peces Koi

87 – FaKe – Carrete de Fotos

87 – FaKe – Carrete de Fotos

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

90 – BaSe – Baselina bote

90 – BaSe – Baselina bote

91 – BaT – Batman

91 – BaT – Batman

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

93 – BaM! – Bolsa de Agua

93 – BaM! – Bolsa de Agua

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

95 – BaLL – Ballerina Ball

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

95 – BaLL – Ballerina Ball

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

99 – BaBy – Babidi DBZ

99 – BaBy – Babidi DBZ

100 – Dinosaur – Godzilla

100 – Dinosaur – Godzilla

200 – Nobility – Esqueleto de Época

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

200 – Nobility – Esqueleto de Época

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

400 – Ravine – Ravino con Menorah

400 – Ravine – Ravino con Menorah

500 – Lightning – Flexo Pixar

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

500 – Lightning – Flexo Pixar

600 – Ocean – Los Snorkels

600 – Ocean – Los Snorkels

700 – Concorde – Pato Aparato

700 – Concorde – Pato Aparato

800 – Fire – Bombero y su Extintor

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

800 – Fire – Bombero y su Extintor
900 – Paintings – Pinceles de colores

900 – Paintings – Pinceles de colores
1,000 – Sing – Micrófono

1,000 – Sing – Micrófono
1,100 – Drum – Drum Tao

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,100 – Drum – Drum Tao
1,200 – Wind – Ventilador Industrial

1,200 – Wind – Ventilador Industrial
1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

1,300 – Moan – Moai Rei DBZ
1,400 – Roar – Simba Rey León

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,400 – Roar – Simba Rey León
1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida
1,600 – Shh – Michael jackson Bad pequeño

1,600 – Shh – Michael jackson Bad pequeño
1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa
1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro
1,900 – Brook – Androide Número 19

1,900 – Brook – Androide Número 19
2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas
2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo
2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

2,200 – Nutmeg – Pájaro loco
2,300 – Mint – Chicles de Menta

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,300 – Mint – Chicles de Menta
2,400 – Rose – Rosa Gigante

2,400 – Rose – Rosa Gigante
2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia
2,600 – Cheese – Babibels

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,600 – Cheese – Babibels
2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal
2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas
2,900 – Pine – Detergente Pino

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

2,900 – Pine – Detergente Pino
3,000 – Spaghetti – Spaghetitis

3,000 – Spaghetti – Spaghetitis
3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre
3,200 – Nuts – Nueces

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,200 – Nuts – Nueces
3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas
3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb
3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,500 – Liver – Estatua de la Libertad

3,600 – Jam – Michael Jordan

3,600 – Jam – Michael Jordan

3,700 – Clove – Hellraiser

3,700 – Clove – Hellraiser

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

3,900 – Banana – Mochilo

3,900 – Banana – Mochilo

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star War

4,000 – Sand – Seres de Arena

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

4,400 – Rock – Rock Man Noah

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,400 – Rock – Rock Man Noah
4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva
4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

4,600 – Jelly – Jelly Halliwell
4,700 – Grass – Rana Gustavo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

4,700 – Grass – Rana Gustavo
4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope
4,900 – Bark – Tronquito Vivo

4,900 – Bark – Tronquito Vivo
5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable
5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean
5,200 – Energy – El Guerrero Magia

5,200 – Energy – El Guerrero Magia
5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

5,500 – Loving – Oso Amoroso

5,500 – Loving – Oso Amoroso

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

5,800 – Flying – Fly

5,800 – Flying – Fly

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

6,100 – Dog – Scooby Doo

6,100 – Dog – Scooby Doo

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

6,300 – Moose – Misery

6,300 – Moose – Misery

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

6,500 – Elephant – Dumbo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,500 – Elephant – Dumbo

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

6,700 – Kangaroo – Boxeador

6,700 – Kangaroo – Boxeador

6,800 – Fawn – Arlequín

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

6,800 – Fawn – Arlequín

6,900 – Bear – Woonie the Poo

6,900 – Bear – Woonie the Poo

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

7,100 – Duck – Tío Gilito

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,100 – Duck – Tío Gilito
7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro
7,300 – Magpie – Pumuki

7,300 – Magpie – Pumuki
7,400 – Rooster – Gallo Claudio

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,400 – Rooster – Gallo Claudio
7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante
7,600 – Chaffinch – Correcaminos

7,600 – Chaffinch – Correcaminos
7,700 – Eagle – Aguila Americana

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

7,700 – Eagle – Aguila Americana
7,800 – Flamingo – Flamingo

7,800 – Flamingo – Flamingo
7,900 – Peacock – Pavo Real

7,900 – Peacock – Pavo Real
8,000 – Red – Hellboy

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,000 – Red – Hellboy

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

8,300 – Green – El increíble Hulk

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,300 – Green – El increíble Hulk

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

8,500 – Indigo – Indio Machete

8,500 – Indigo – Indio Machete

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

8,700 – Black – Catwoman

8,700 – Black – Catwoman

8,800 – Grey – Slenderman

8,800 – Grey – Slenderman

8,900 – White – Robot R2 D2

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

8,900 – White – Robot R2 D2
9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes
9,100 – Mercury – Terminator Mercury

9,100 – Mercury – Terminator Mercury
9,200 – Venus – Sailor Venus

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,200 – Venus – Sailor Venus
9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ

9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ
9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos

9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos
9,500 – Jupiter – Peter Pan

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,500 – Jupiter – Peter Pan
9,600 – Saturn – Sailor Saturn

9,600 – Saturn – Sailor Saturn
9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril

9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril
9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

9,900 – Pluto – Pluto

9,900 – Pluto – Pluto

a – Arale

a – Arale

b – Bulma

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

b – Bulma

c – Chichi

c – Chichi

d – Dende

d – Dende

e – Evelin

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

e – Evelin

f – Freezer

f – Freezer

g – Goku

g – Goku

h – Hattori Kun

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

h – Hattori Kun
i - Ichi the Killer

i - Ichi the Killer
J – Jheese (Fuerzas Especiales)

J – Jheese (Fuerzas Especiales)
k – Kikis

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

k – Kikis
L – Lobežno

L – Lobežno
m – Mei

m – Mei
n – Nausicaa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

n – Nausicaa
o – Orko

o – Orko
p – Pan

p – Pan
q – Quijote

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

q – Quijote
r – Ranma

r – Ranma
s – Sakura

s – Sakura
t – Trunks

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

t – Trunks
u – Urusai Yatsura

u – Urusai Yatsura
v – Videl con Guantes de Boxeo

v – Videl con Guantes de Boxeo
w – Wok

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

w – Wok
x – Xray Esqueleto

x – Xray Esqueleto
y – y – Yawara

y – y – Yawara
z – z – Zarbon

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

z – z – Zarbon

A – Sandia Rusa

A – Sandia Rusa

B – Banana Rusa

B – Banana Rusa

B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa

Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa

Д – Дабра Rey Demonio con la Bandera Rusa

Д – Дабра Rey Demonio con la Bandera Rusa

E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

Ё – Yoda Star Wars

Ё – Yoda Star Wars

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

З – Soldado Imperial Star Wars

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

З – Soldado Imperial Star Wars
И – Iron Man con la Bandera Rusa

И – Iron Man con la Bandera Rusa
Й – Danone Ruso

Й – Danone Ruso
К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa
Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa
М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa
Н – Hilo de Coser Ruso

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Н – Hilo de Coser Ruso
О – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

О – Ooran DBZ con la Bandera Rusa
П – Pilaf con la Bandera Rusa

П – Pilaf con la Bandera Rusa
Р – Raditz con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

P – Raditz con la Bandera Rusa

C – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa

C – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

X – Títere con la Bandera Rusa

X – Títere con la Bandera Rusa

⌚ – Thouser con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

⌚ – Thouser con la Bandera Rusa

♣ – Chaoz con la Bandera Rusa

♣ – Chaoz con la Bandera Rusa

⌚ – Shin DBZ con la Bandera Rusa

⌚ – Shin DBZ con la Bandera Rusa

⌚ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Щ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

Ъ – Tijeras Ъ Ъ Rusas

Ъ – Tijeras Ъ Ъ Rusas

Ы – Ы-kose DBZ con la Bandera Rusa

Ы – Ы-kose DBZ con la Bandera Rusa

Ь – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ь – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

Э – Eel DBZ con la Bandera Rusa

Э – Eel DBZ con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Я – Ancla Rusa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Я – Ancla Rusa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

い – Fresas

い – Fresas

う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

え – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

え – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

け – Keely DB con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

け – Keely DB con la Bandera Japonesa
こ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa

こ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa
さ – Cerezas

さ – Cerezas
し – Shizuka con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

し – Shizuka con la Bandera Japonesa
す – Snoopy con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa
せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa
そ – Shrek con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- そ – Shrek con la Bandera Japonesa
- た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

- た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa
- ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

- ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa
- つ – Tsuru-Sen´nin DB con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- つ – Tsuru-Sen´nin DB con la Bandera Japonesa
- て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa

- て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa
- と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

- と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa
- な – Nappa con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

な – Nappa con la Bandera Japonesa
に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa
ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear

ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear
ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa
の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa
は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa
ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa
- ふ – Fourrog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa

- ふ – Fourrog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa
- へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa

- へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa
- ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa
- ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa

- ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa
- み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa

- み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa
- む – Mulán con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- む – Mulán con la Bandera Japonesa
- め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa

- め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa
- も – Brotes de Soja

- も – Brotes de Soja
- や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

- や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa
- ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)

- ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)
- よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

- よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa
- ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa

り – Ardilla Chip & Chop

り – Ardilla Chip & Chop

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

を – Jabón con Puntos Rojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

を – Jabón con Puntos Rojos

ん – Flan

ん – Flan

ア – Helados blancos con Puntos Rojos

ア – Helados blancos con Puntos Rojos

イ – Delfín con Puntos Rojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

イ – Delfín con Puntos Rojos

ウ – Duende del Polvo

ウ – Duende del Polvo

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

オ – Obotchaman con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

オ – Obotchaman con Bandera Japonesa
カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa

カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa
キ – Zorro – Duncan Regehr

キ – Zorro – Duncan Regehr
ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa
ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa

ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa
コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa
サ – Santa Claus con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

サ – Santa Claus con Bandera Japonesa

シ – Platos de Música

シ – Platos de Música

ス – Cuchara

ス – Cuchara

セ – Mosca-Man

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

セ – Mosca-Man

ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera Japón

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera Japón

チ – Orquídeas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

チ – Orquideas

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa

ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa

ヌ – Nuddle – Soba

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ヌ – Nuddle – Soba

ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

ノ – Nobita y Bandera Japonesa

ノ – Nobita y Bandera Japonesa

ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas

ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)

ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)

フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes

フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes

ヘ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

⤵ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

ホ – Concha de Mar – La Sirenita

ホ – Concha de Mar – La Sirenita

マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

≡ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

≡ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

ム – Murasaki Hermanos Ninja DB

ム – Murasaki Hermanos Ninja DB

メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT con látigo

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT con látigo

ヤ – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

ヤ – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa

ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa

ヨ – Yoghurt (Petit Suite)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ヨ – Yoghurt (Petit Suite)

ヲ – Hombre Lobo Michael Jackson

ヲ – Hombre Lobo Michael Jackson

リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

ル – Diana – V The Visitors

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ル – Diana – V The Visitors

レ – Rey Gyumao DB

レ – Rey Gyumao DB

□ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

□ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

フ – Cocodrilo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

フ – Cocodrilo

ヲ – Battle Cat con la Bandera Japonesa

ヲ – Battle Cat con la Bandera Japonesa

ン – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

ン – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

Αα – Alicia con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Aα – Alicia con la Bandera Griega

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega

Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

Eε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

Eε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

Hη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Hη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

Μμ – Maléfica con la Bandera Griega

Μμ – Maléfica con la Bandera Griega

Νν – Nosferatu con la Bandera Griega

↑ **REPASO INMEDIATO 15 VECES** ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Nv – Nosferatu con la Bandera Griega

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

Oo – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

Oo – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

Ππϖ – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ππϖ – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

Ppρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Ppρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

Tτ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Ττ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega

Χχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

Χχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega

Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra
♣2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra

♣2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra
♣3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra

♣3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra
♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra
♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora
♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra
♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora ne

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora ne
♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra
♣9 – CaB – Botella Cola-Ber con cuerda extensora

♣9 – CaB – Botella Cola-Ber con cuerda extensora
♣10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra
♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora

♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora
♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora

♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora
♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

♦A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

♦A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

♦2 – DaNe – Daniela y sus diamantes

♦2 – DaNe – Daniela y sus diamantes

♦3 – DaM – Robot GT y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♦3 – DaM – Robot GT y sus diamantes

♦4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes

♦4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes

♦5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

♦5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

♦6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♦6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

♦7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

♦7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

♦8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

♦8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

♦9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♦9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

♦J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

♦J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes

♦K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

♦K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras
♠5 – SaLe – Nave Nodrizza con Tijeras

♠5 – SaLe – Nave Nodrizza con Tijeras
♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras

♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras
♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras
♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras
♠9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

♠9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras
♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras
♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras
♠Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras

♠Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras
♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras
001 – Tarzan con dos Pizzas

001 – Tarzan con dos Pizzas
011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores

011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores
111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

0 – Disco de Vinilo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ACCIÓN EN SU SALA DE ASOCIACIÓN

En la gran sala de la Asociación, será donde se asociará la Imagen (Tanto Matrix como Familia) a su siguiente imagen, quedando así, todas asociadas entre sí.

Toda imagen tanto Matrix como Familia ha de tener su SALA DE ASOCIACIÓN en donde asociarse a su siguiente imagen y ser asociada por otra imagen.

Cada imagen ha de ir ASOCIADA a su siguiente y la siguiente, asociará su acción a su siguiente imagen, creando así, una cadena de asociaciones INOLVIDABLES y de FÁCIL REPASO.

Al tener ya todas las Matrix y Familias asociadas entre sí, memorizar sistemáticamente será rápido y fácil. Sin olvidar sus respectivos repasos diarios.

Al volver a Repasar una y otra vez las salas de Asociación, si alguna imagen fuera débil u olvidadiza, la volveríamos a visualizar automáticamente en su Locci Real, en donde le anadiríamos más detalles perfeccionándola y perfeccionando posteriormente su asociación en la Sala de Asociación.

El repaso inmediato de Detalles aporta satisfacción inmediata y ánimo de seguir avanzando en la visualización de más imágenes.

Cada imagen familia se asocia por individual a cada una de sus familias.

Primero se visualiza la imagen Matrix en su corredor particular, ejerciendo su acción ante un buen número de habitaciones vacías que será en donde posteriormente visualizaremos a sus familias.
(Habitación por imagen familia).

Mediante el REPASO INMEDIATO 15 VECES, desde abajo, daremos acción a la última imagen la cual se asociará a su Imagen Matrix.

Desde arriba, volveremos a visualizar la imagen Matrix asociándose a su imagen Familia y al llegar a la última imagen familia, repetiremos el proceso para así, mediante el repaso inmediato LASSER, grabar en la memoria tanto las Imágenes Familias asociadas a sus Matrix como las Matrix asociadas a sus Familias.

Después, en los siguientes folios, asociaremos todas las imágenes familias entre sí para tener así TRES ASOCIACIONES que ATEN entre sí a todas las imágenes.

Las habitaciones estarán interconectadas mediante un arco por el cual, las Familias puedan asociarse mediante sus acciones.

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 00

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

0 – Disco de Vinilo

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

000 – Luchador de Sumo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 01

01 – Day – Rotulador Rojo

1 – Lapid

01 – Day – Rotulador Rojo

a – Arale

01 – Day – Rotulador Rojo

A – Sandia Rusa

01 – Day – Rotulador Rojo

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

01 – Day – Rotulador Rojo

Aα – Alicia con la Bandera Griega

01 – Day – Rotulador Rojo

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

01 – Day – Rotulador Rojo

001 – Tarzan con dos Pizzas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 02

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
2 – Pato Donald

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
b – Bulma

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
B – Banana Rusa

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
l\ – Fresas

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
♣2 – CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
011 – Jasmin de Aladdin

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 03

03 – Ma – Lata de Maíz
3 – Mandíbula de Vampiro

03 – Ma – Lata de Maíz
c – Chichi

03 – Ma – Lata de Maíz
B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

03 – Ma – Lata de Maíz
う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

03 – Ma – Lata de Maíz
Γγ – Dracky Mur Dra.Quest. con Bandera Griega

03 – Ma – Lata de Maíz
♣3 – CaM – Cameron Diaz y extensora negra

03 – Ma – Lata de Maíz
111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 04

04 – Rah – Marco de Madera

4 – Frasco Limpiacristales

04 – Rah – Marco de Madera

d – Dende

04 – Rah – Marco de Madera

Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa

04 – Rah – Marco de Madera

ㄣ – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

04 – Rah – Marco de Madera

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

04 – Rah – Marco de Madera

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

04 – Rah – Marco de Madera

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 05

05 – Law – Serpiente Dorada

5 – Garfio Pirata

05 – Law – Serpiente Dorada

e – Evelin

05 – Law – Serpiente Dorada

Д – Дabra Rey Demonio con la Bandera Rusa

05 – Law – Serpiente Dorada

お – Espermatozoide robot la Bandera Japonesa

05 – Law – Serpiente Dorada

Εε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

05 – Law – Serpiente Dorada

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y extensora

05 – Law – Serpiente Dorada

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 06

06 – Jaw – Tiburón Jaw

6 – Colgate Pasta

06 – Jaw – Tiburón Jaw

f – Freezer

06 – Jaw – Tiburón Jaw

E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

06 – Jaw – Tiburón Jaw

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

06 – Jaw – Tiburón Jaw

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

06 – Jaw – Tiburón Jaw

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

06 – Jaw – Tiburón Jaw

010 – Groucho Marx

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 07

07 – Key – Llave Antigua

7 – Boomerang

07 – Key – Llave Antigua

g – Goku

07 – Key – Llave Antigua

Ē – Yoda Star Wars

07 – Key – Llave Antigua

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

07 – Key – Llave Antigua

Hη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

07 – Key – Llave Antigua

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos cuerda extensora ne

07 – Key – Llave Antigua

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 08

08 – Fee – Campanita

8 – Clips Oficina

08 – Fee – Campanita

h – Hattori Kun

08 – Fee – Campanita

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

08 – Fee – Campanita

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

08 – Fee – Campanita

Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

08 – Fee – Campanita

♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 09

09 – Bay – Baymax

9 – Bola de Beisbol

09 – Bay – Baymax

i - Ichi the Killer

09 – Bay – Baymax

3 – Soldados Imperiales Star Wars

09 – Bay – Baymax

𠂇 – Keely DB con la Bandera Japonesa

09 – Bay – Baymax

ι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

09 – Bay – Baymax

♣9 – CaB – Botella Cola-Beer con cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 10

10 – DaZe – Escobilla de Water

100 – Dinosaur – Godzilla

10 – DaZe – Escobilla de Water

1,000 – Sing – Micrófono

10 – DaZe – Escobilla de Water

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

10 – DaZe – Escobilla de Water

И – Iron Man con la Bandera Rusa

10 – DaZe – Escobilla de Water

ㄷ – Christopher Robin Globo Bandera Japonesa

10 – DaZe – Escobilla de Water

Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) Bandera Griega

10 – DaZe – Escobilla de Water

♣10 – CaSa – Cassandra Cuerda Extensora Negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 11

11 – DaD – Dado

1,100 – Drum – Drum Tao

11 – DaD – Dado

k – Kikis

11 – DaD – Dado

Й – Danone Ruso

11 – DaD – Dado

さ – Cerezas

11 – DaD – Dado

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

11 – DaD – Dado

♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 12

12 – DaN – Pelota de Futbol
1,200 – Wind – Ventilador Industrial

12 – DaN – Pelota de Futbol
L – Lobežno

12 – DaN – Pelota de Futbol
K – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

12 – DaN – Pelota de Futbol
ㄣ – Shizuka con la Bandera Japonesa

12 – DaN – Pelota de Futbol
Mμ – Maléfica con la Bandera Griega

12 – DaN – Pelota de Futbol
♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 13

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
m – Mei

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
す – Snoopy con la Bandera Japonesa

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
Nv – Nosferatu con la Bandera Griega

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 14

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
1,400 – Roar – Simba Rey León

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
n – Nausicaa

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
M – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
世 – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

14 – DaRe – León con Caja de Cereales
◆A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 15

15 – DaLe – La Muerte

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

15 – DaLe – La Muerte

o – Orko

15 – DaLe – La Muerte

H – Hilo de Coser Ruso

15 – DaLe – La Muerte

ㄣ – Shrek con la Bandera Japonesa

15 – DaLe – La Muerte

Oo – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

15 – DaLe – La Muerte

◆2 – DaNe – Daniela y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 16

16 – DaSH – Robocob

1,600 – Shh – Michael jackson Bad pequeño

16 – DaSH – Robocob

p – Pan

16 – DaSH – Robocob

O – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

16 – DaSH – Robocob

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

16 – DaSH – Robocob

Ππϖ – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

16 – DaSH – Robocob

◆3 – DaM – Robot GT y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 17

17 – DeCK – Mazo de Naipes

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa

17 – DeCK – Mazo de Naipes

q – Quijote

17 – DeCK – Mazo de Naipes

Π – Pilaf con la Bandera Rusa

17 – DeCK – Mazo de Naipes

㇏ – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

17 – DeCK – Mazo de Naipes

Ppg – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

17 – DeCK – Mazo de Naipes

◆4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 18

18 – DaFFy – Neumáticos

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

18 – DaFFy – Neumáticos

r – Ranma

18 – DaFFy – Neumáticos

P – Raditz con la Bandera Rusa

18 – DaFFy – Neumáticos

㇏ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa

18 – DaFFy – Neumáticos

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

18 – DaFFy – Neumáticos

◆5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 19

19 – DaB – Velas Rojas

1,900 – Brook – Androide Número 19

19 – DaB – Velas Rojas

s – Sakura

19 – DaB – Velas Rojas

C – Cell del Futuro (no-perfecto) la Bandera Rusa

19 – DaB – Velas Rojas

ㄣ – Trap Jaw Mandíbula Metálica Bandera Japonesa

19 – DaB – Velas Rojas

Tτ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

19 – DaB – Velas Rojas

◆6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 20

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

200 – Nobility – Esqueleto de Época

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

t – Trunks

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

Yu – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

◆7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 21

21 – NeT – Red de Pescar

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

21 – NeT – Red de Pescar

u – Urusai Yatsura

21 – NeT – Red de Pescar

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

21 – NeT – Red de Pescar

な – Nappa con la Bandera Japonesa

21 – NeT – Red de Pescar

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) la Bandera Griega

21 – NeT – Red de Pescar

◆8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 22

22 – NaN – Leche en Polvo
2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

22 – NaN – Leche en Polvo
v – Videl con Guantes de Boxeo

22 – NaN – Leche en Polvo
Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

22 – NaN – Leche en Polvo
に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

22 – NaN – Leche en Polvo
Xχ – Reinhard Heydrich Esgrima Bandera Griega

22 – NaN – Leche en Polvo
◆9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 23

23 – NaMe – Namekiá
2,300 – Mint – Chicles de Menta

23 – NaMe – Namekiá
w – Wok

23 – NaMe – Namekiá
X – Títere con la Bandera Rusa

23 – NaMe – Namekiá
🐻 – Osito Peluche – Paddington Bear

23 – NaMe – Namekiá
ΨΨ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

23 – NaMe – Namekiá
◆10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 24

24 – NeRo – Fósforo

2,400 – Rose – Rosa Gigante

24 – NeRo – Fósforo

x – Xray Esqueleto

24 – NeRo – Fósforo

ℒ – Thouser con la Bandera Rusa

24 – NeRo – Fósforo

ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

24 – NeRo – Fósforo

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

24 – NeRo – Fósforo

◆J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 25

25 – NaiL – Lima de Uñas

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

25 – NaiL – Lima de Uñas

y – y – Yawara

25 – NaiL – Lima de Uñas

Ч – Chaoz con la Bandera Rusa

25 – NaiL – Lima de Uñas

🌀 – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

25 – NaiL – Lima de Uñas

◆Q – DaQue – Fallera Valencia y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 26

26 – NaSH – Aspiradora
2,600 – Cheese – Babibels

26 – NaSH – Aspiradora
z – z – Zarbon

26 – NaSH – Aspiradora
Ш – Shin DBZ con la Bandera Rusa

26 – NaSH – Aspiradora
は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

26 – NaSH – Aspiradora
◆K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 27

27 – NaG – Saco de Arroz

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

27 – NaG – Saco de Arroz

ㄣ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

27 – NaG – Saco de Arroz

ㄣ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa

27 – NaG – Saco de Arroz

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 28

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
㐁 – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
𐄂 – Fourog Rana Humanoide DBZ Ban Japonesa

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 29

29 – NaB – Hojas de Otoño

2,900 – Pine – Detergente Pino

29 – NaB – Hojas de Otoño

bl – bl-kose DBZ con la Bandera Rusa

29 – NaB – Hojas de Otoño

^ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa

29 – NaB – Hojas de Otoño

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 30

30 – MaCe – Thor – Martillo

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

30 – MaCe – Thor – Martillo

3,000 – Spaghetti – Spaghettis

30 – MaCe – Thor – Martillo

б – Chibiusa con la Bandera Rusa

30 – MaCe – Thor – Martillo

ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

30 – MaCe – Thor – Martillo

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 31

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
㊦ – Eel DBZ con la Bandera Rusa

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 32

32 – MaN – Manopla de Crin

3,200 – Nuts – Nueces

32 – MaN – Manopla de Crin

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

32 – MaN – Manopla de Crin

み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa

32 – MaN – Manopla de Crin

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 33

33 – Ma´aM – Llaves Inglesas

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

33 – Ma´aM – Llaves Inglesas

Я – Ancla Rusa

33 – Ma´aM – Llaves Inglesas

む – Mulán con la Bandera Japonesa

33 – Ma´aM – Llaves Inglesas

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 34

34 – MaRe – Bullseye Toy Story
3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

34 – MaRe – Bullseye Toy Story
め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa

34 – MaRe – Bullseye Toy Story
♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 35

35 – MaiL – Sobres Acolchados

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

35 – MaiL – Sobres Acolchados

₪ – Brotes de Soja

35 – MaiL – Sobres Acolchados

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 36

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

3,600 – Jam – Michael Jordan

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 37

37 – MaC – Ronald McDonald's BigMac
3,700 – Clove – Hellraiser

37 – MaC – Ronald McDonald's BigMac
∅ – Yumi (Hiroko Hirose)

37 – MaC – Ronald McDonald's BigMac
♥J – Haji – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 38

38 – MaFia – Ladrillos

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

38 – MaFia – Ladrillos

🏯 – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

38 – MaFia – Ladrillos

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 39

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

3,900 – Banana – Mochilo

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

5 – Ralspberri DBZ con la Bandera Japones

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 40

40 – RaCe – Robot Race

400 – Ravine – Ravino con Menorah

40 – RaCe – Robot Race

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star Wars

40 – RaCe – Robot Race

4J – Ardilla Chip & Chop

40 – RaCe – Robot Race

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 41

41 – RaT – Rata Splinter

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

41 – RaT – Rata Splinter

𐄂 – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

41 – RaT – Rata Splinter

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 42

42 – RaiN – Paraguas

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

42 – RaiN – Paraguas

ね – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

42 – RaiN – Paraguas

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 43

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

ㄣ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 44

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

4,400 – Rock – Rock Man Noah

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

㇏ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

♠5 – SaLe – Nave Nodriza con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 45

45 – RaiL – Rail

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

45 – RaiL – Rail

を – Jabón con Puntos Rojos

45 – RaiL – Rail

♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 46

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras
4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras
ℎ – Flan

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras
♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 47

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

4,700 – Grass – Rana Gustavo

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

𐄂 – Helados blancos con Puntos Rojos

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 48

48 – RaFia – Cuerda de Pita

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

48 – RaFia – Cuerda de Pita

🐬 – Delfín con Puntos Rojos

48 – RaFia – Cuerda de Pita

♠️9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 49

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

4,900 – Bark – Tronquito Vivo

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

㊦ – Duende del Polvo

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 50

50 – LaCe – Cinta de Encaje

500 – Lightning – Flexo Pixar

50 – LaCe – Cinta de Encaje

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

50 – LaCe – Cinta de Encaje

Ⅰ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

50 – LaCe – Cinta de Encaje

♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 51

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

才 – Obotchaman con Bandera Japonesa

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

♠Q – SaQue – Japonés Barril Sake con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 52

52 – LaNe – Ovillo de Lana

5,200 – Energy – El Guerrero Magia

52 – LaNe – Ovillo de Lana

力 – Karen Plankton con Bandera Japonesa

52 – LaNe – Ovillo de Lana

♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 53

53 – LaMb – Esparadrapo

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

53 – LaMb – Esparadrapo

≠ – Zorro – Duncan Regehr

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 54

54 – LaiR – Alien Pasajero

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

54 – LaiR – Alien Pasajero

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 55

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

5,500 – Loving – Oso Amoroso

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 56

56 – LaSH – Romano con Látigo

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

56 – LaSH – Romano con Látigo

☐ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 57

57 – LaKe – Cuerda Blanca

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

57 – LaKe – Cuerda Blanca

卩 – Santa Claus con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 58

58 – LauGh – Krusty the Clown

5,800 – Flying – Fly

58 – LauGh – Krusty the Clown

シ – Platos de Música

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 59

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

ス – Cuchara

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 60

60 – ChaSe – Perro Policía

600 – Ocean – Los Snorkels

60 – ChaSe – Perro Policía

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

60 – ChaSe – Perro Policía

ㄗ – Mosca-Man

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 61

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

6,100 – Dog – Scooby Doo

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

ㄣ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 62

62 – ChaiN – Cadenas

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

62 – ChaiN – Cadenas

夕 – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera Japón

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 63

63 – ChiMe – Plastic Little

6,300 – Moose – Misery

63 – ChiMe – Plastic Little

千 – Orquideas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 64

64 – ChaiR – Silla Eléctrica

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

64 – ChaiR – Silla Eléctrica

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 65

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

6,500 – Elephant – Dumbo

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 66

66 – ChaCHa – Señorita Esponja

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

66 – ChaCHa – Señorita Esponja

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 67

67 – CheCK – Lupa

6,700 – Kangaroo – Boxeador

67 – CheCK – Lupa

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 68

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo
6,800 – Fawn – Arlequín

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo
二 – Zanahorias con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 69

69 – ChaP – Chapas Amarillas
6,900 – Bear – Woonie the Poo

69 – ChaP – Chapas Amarillas
又 – Nuddle – Soba

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 70

70 – CaSe – Cascabeles

700 – Concorde – Pato Aparato

70 – CaSe – Cascabeles

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

70 – CaSe – Cascabeles

𦞑 – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 71

71 – CaT – Toei Animation Cat

7,100 – Duck – Tío Gilito

71 – CaT – Toei Animation Cat

ノ – Nobita y Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 72

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

/\ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 73

73 – CaM – Camshaft

7,300 – Magpie – Pumuki

73 – CaM – Camshaft

㇏ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 74

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

7,400 – Rooster – Gallo Claudio

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

7 – Furezeer sin transformación Bolas Grandes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 75

75 – CaLL – Cal-abazas

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

75 – CaLL – Cal-abazas

^ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 76

76 – CaSH – Saco de Dólares

7,600 – Chaffinch – Correcaminos

76 – CaSH – Saco de Dólares

ホ – Concha de Mar – La Sirenita

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 77

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

7,700 – Eagle – Aguila Americana

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

𐰇 – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 78

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café
7,800 – Flamingo – Flamingo

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café
≡ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 79

79 – CaB – Rodillo Gigante
7,900 – Peacock – Pavo Real

79 – CaB – Rodillo Gigante
厶 – Murasaki Hermanos Ninja DB

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 80

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

800 – Fire – Bombero y su Extintor

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

8,000 – Red – Hellboy

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

✕ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 81

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

☹ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT con látigo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 82

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

𐰇 – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 83

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

8,300 – Green – El increíble Hulk

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

𐰇 – Yulín DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 84

84 – FaiR – Fila de Bombillas

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

84 – FaiR – Fila de Bombillas

☒ – Yoghurt (Petit Suite)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 85

85 – FaLL – Falleras con Paellero

8,500 – Indigo – Indio Machete

85 – FaLL – Falleras con Paellero

☞ – Hombre Lobo Michael Jackson

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 86

86 – FiSH – Peces Koi

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

86 – FiSH – Peces Koi

!J – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 87

87 – FaKe – Carrete de Fotos

8,700 – Black – Catwoman

87 – FaKe – Carrete de Fotos

JL – Diana – V The Visitors

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 88

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

8,800 – Grey – Slenderman

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

└ – Rey Gyumao DB

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 89

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

8,900 – White – Robot R2 D2

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

□ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 90

90 – BaSe – Baseline bote

900 – Paintings – Pinceles de colores

90 – BaSe – Baseline bote

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

90 – BaSe – Baseline bote

𐄂 – Cocodrilo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 91

91 – BaT – Batman

9,100 – Mercury – Terminator Mercury

91 – BaT – Batman

𐄂 – Battle Cat con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 92

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

9,200 – Venus – Sailor Venus

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

ㄣ – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 93

93 – BaM! – Bolsa de Agua

9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 94

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 95

95 – BaLL – Ballerina Ball

9,500 – Jupiter – Peter Pan

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 96

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

9,600 – Saturn – Sailor Saturn

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 97

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 98

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 99

99 – BaBy – Babidi DBZ

9,900 – Pluto – Pluto

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑

CADENAS

DE

FAMILIAS

EN

PALACIO DE LA

MEMORIA

Vamos ahora con las
Cadenas de Familias
en sus respectivas
habitaciones dentro
del Palacio de la
Memoria.

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 00

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

0 – Disco de Vinilo

0 – Disco de Vinilo

000 – Luchador de Sumo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 01

01 – Day – Rotulador Rojo

1 – Lapid

1 – Lapid

a – Arale

a – Arale

A – Sandia Rusa

A – Sandia Rusa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

Aα – Alicia con la Bandera Griega

Aα – Alicia con la Bandera Griega

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

001 – Tarzan con dos Pizzas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 02

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

2 – Pato Donald

2 – Pato Donald

b – Bulma

b – Bulma

Б – Banana Rusa

Б – Banana Rusa

ㄣ – Fresas

ㄣ – Fresas

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

♣2 – CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

♣2 – CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

011 – Jasmin de Aladdin

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 03

03 – Ma – Lata de Maíz

3 – Mandíbula de Vampiro

3 – Mandíbula de Vampiro

c – Chichi

c – Chichi

B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

ㄅ – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

ㄅ – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

Γγ – Dracky Mur Dra.Quest. con Bandera Griega

Γγ – Dracky Mur Dra.Quest. con Bandera Griega

♣3 – CaM – Cameron Diaz y extensora negra

♣3 – CaM – Cameron Diaz y extensora negra

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 04

04 – Rah – Marco de Madera

4 – Frasco Limpiacristales

4 – Frasco Limpiacristales

d – Dende

d – Dende

Γ – Gero Doctor con la Bandera Rusa

Γ – Gero Doctor con la Bandera Rusa

ㄣ – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

ㄣ – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 05

05 – Law – Serpiente Dorada

5 – Garfio Pirata

5 – Garfio Pirata

e – Evelin

e – Evelin

Д – Дабра Rey Demonio con la Bandera Rusa

Д – Дабра Rey Demonio con la Bandera Rusa

お – Espermatozoide robot la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot la Bandera Japonesa

Εε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

Εε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y extensora

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y extensora

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 06

06 – Jaw – Tiburón Jaw

6 – Colgate Pasta

6 – Colgate Pasta

f – Freezer

f – Freezer

E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

010 – Groucho Marx

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 07

07 – Key – Llave Antigua

7 – Boomerang

7 – Boomerang

g – Goku

g – Goku

Ė – Yoda Star Wars

Ė – Yoda Star Wars

ぎ – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

ぎ – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

Hη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

Hη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos cuerda extensora ne

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos cuerda extensora ne

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 08

08 – Fee – Campanita

8 – Clips Oficina

8 – Clips Oficina

h – Hattori Kun

h – Hattori Kun

⌘ – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

⌘ – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 09

09 – Bay – Baymax

9 – Bola de Beisbol

9 – Bola de Beisbol

i - Ichi the Killer

i - Ichi the Killer

3 – Soldados Imperiales Star Wars

3 – Soldados Imperiales Star Wars

𠂇 – Keely DB con la Bandera Japonesa

𠂇 – Keely DB con la Bandera Japonesa

ll – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

ll – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

♣9 – CaB – Botella Cola-Ber con cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 10

10 – DaZe – Escobilla de Water

100 – Dinosaur – Godzilla

100 – Dinosaur – Godzilla

1,000 – Sing – Micrófono

1,000 – Sing – Micrófono

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

И – Iron Man con la Bandera Rusa

И – Iron Man con la Bandera Rusa

ㄷ – Christopher Robin Globo Bandera Japonesa

ㄷ – Christopher Robin Globo Bandera Japonesa

КкИ – Ghurd (Fuerzas Especiales) Bandera Griega

КкИ – Ghurd (Fuerzas Especiales) Bandera Griega

♣10 – CaSa – Cassandra Cuerda Extensora Negra

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 11

11 – DaD – Dado

1,100 – Drum – Drum Tao

1,100 – Drum – Drum Tao

k – Kikis

k – Kikis

Й – Danone Ruso

Й – Danone Ruso

さ – Cerezas

さ – Cerezas

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 12

12 – DaN – Pelota de Futbol

1,200 – Wind – Ventilador Industrial

1,200 – Wind – Ventilador Industrial

L – Lobežno

L – Lobežno

K – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

K – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

ㄣ – Shizuka con la Bandera Japonesa

ㄣ – Shizuka con la Bandera Japonesa

Mμ – Maléfica con la Bandera Griega

Mμ – Maléfica con la Bandera Griega

♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 13

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

m – Mei

m – Mei

Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa

Nv – Nosferatu con la Bandera Griega

Nv – Nosferatu con la Bandera Griega

♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 14

14 – DaRe – León con Caja de Cereales

1,400 – Roar – Simba Rey León

1,400 – Roar – Simba Rey León

n – Nausicaa

n – Nausicaa

M – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

M – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

世 – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

世 – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

◆A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 15

15 – DaLe – La Muerte

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

o – Orko

o – Orko

H – Hilo de Coser Ruso

H – Hilo de Coser Ruso

ㄣ – Shrek con la Bandera Japonesa

ㄣ – Shrek con la Bandera Japonesa

Oo – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

Oo – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

◆2 – DaNe – Daniela y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 16

16 – DaSH – Robocob

1,600 – Shh – Michael jackson Bad pequeño

1,600 – Shh – Michael jackson Bad pequeño

p – Pan

p – Pan

O – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

O – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

Ππω – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

Ππω – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

◆3 – DaM – Robot GT y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 17

17 – DeCK – Mazo de Naipes

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa
q – Quijote

q – Quijote

Π – Pilaf con la Bandera Rusa

Π – Pilaf con la Bandera Rusa

ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

Ppg – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Ppg – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

◆4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 18

18 – DaFFy – Neumáticos

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

r – Ranma

r – Ranma

P – Raditz con la Bandera Rusa

P – Raditz con la Bandera Rusa

ㄣ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa

ㄣ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

◆5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 19

19 – DaB – Velas Rojas

1,900 – Brook – Androide Número 19

1,900 – Brook – Androide Número 19

s – Sakura

s – Sakura

C – Cell del Futuro (no-perfecto) la Bandera Rusa

C – Cell del Futuro (no-perfecto) la Bandera Rusa

ㄟ – Trap Jaw Mandíbula Metálica Bandera Japonesa

ㄟ – Trap Jaw Mandíbula Metálica Bandera Japonesa

Tτ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

Tτ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

◆6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 20

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

200 – Nobility – Esqueleto de Época

200 – Nobility – Esqueleto de Época

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

t – Trunks

t – Trunks

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

Yu – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

Yu – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

◆7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 21

21 – NeT – Red de Pescar

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

u – Urusai Yatsura

u – Urusai Yatsura

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

な – Nappa con la Bandera Japonesa

な – Nappa con la Bandera Japonesa

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) la Bandera Griega

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) coBandera Griega

◆8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 22

22 – NaN – Leche en Polvo

2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

v – Videl con Guantes de Boxeo

v – Videl con Guantes de Boxeo

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

Xχ – Reinhard Heydrich Esgrima Bandera Griega

Xχ – Reinhard Heydrich Esgrima Bandera Griega

◆9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 23

23 – NaMe – Namekiá

2,300 – Mint – Chicles de Menta

2,300 – Mint – Chicles de Menta

w – Wok

w – Wok

X – Títere con la Bandera Rusa

X – Títere con la Bandera Rusa

𐄂 – Osito Peluche – Paddington Bear

𐄂 – Osito Peluche – Paddington Bear

ΨΨ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

ΨΨ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

◆10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 24

24 – NeRo – Fósforo

2,400 – Rose – Rosa Gigante

2,400 – Rose – Rosa Gigante

x – Xray Esqueleto

x – Xray Esqueleto

ℒ – Thouser con la Bandera Rusa

ℒ – Thouser con la Bandera Rusa

ㄩ – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

ㄩ – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

◆J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 25

25 – Nail – Lima de Uñas

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

y – y – Yawara

y – y – Yawara

Ч – Chaoz con la Bandera Rusa

Ч – Chaoz con la Bandera Rusa

🌀 – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

🌀 – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

◆Q – DaQue – Fallera Valencia y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 26

26 – NaSH – Aspiradora

2,600 – Cheese – Babibels

2,600 – Cheese – Babibels

z – z – Zarbon

z – z – Zarbon

𐄂 – Shin DBZ con la Bandera Rusa

𐄂 – Shin DBZ con la Bandera Rusa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

◆K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 27

27 – NaG – Saco de Arroz

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

ㄣ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

ㄣ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

ㄣ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa

ㄣ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 28

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

ㄣ – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

ㄣ – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

𐄂 – Fourog Rana Humanoide DBZ Ban Japonesa

𐄂 – Fourog Rana Humanoide DBZ Ban Japonesa

♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 29

29 – NaB – Hojas de Otoño

2,900 – Pine – Detergente Pino

2,900 – Pine – Detergente Pino

bl – bl-kose DBZ con la Bandera Rusa

bl – bl-kose DBZ con la Bandera Rusa

^ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa

^ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 30

30 – MaCe – Thor – Martillo

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

3,000 – Spaghetti – Spaghettis

3,000 – Spaghetti – Spaghettis

b – Chibiusa con la Bandera Rusa

b – Chibiusa con la Bandera Rusa

ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 31

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

㊄ – Eel DBZ con la Bandera Rusa

㊄ – Eel DBZ con la Bandera Rusa

ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa

ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa

♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 32

32 – MaN – Manopla de Crin

3,200 – Nuts – Nueces

3,200 – Nuts – Nueces

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa

み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 33

33 – Ma´aM – Llaves Inglesas

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

Я – Ancla Rusa

Я – Ancla Rusa

む – Mulán con la Bandera Japonesa

む – Mulán con la Bandera Japonesa

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 34

34 – MaRe – Bullseye Toy Story

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa

め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa

♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 35

35 – Mail – Sobres Acolchados

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

₪ – Brotes de Soja

₪ – Brotes de Soja

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 36

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

3,600 – Jam – Michael Jordan

3,600 – Jam – Michael Jordan

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 37

37 – MaC – Ronald McDonald’s BigMac

3,700 – Clove – Hellraiser

3,700 – Clove – Hellraiser

♠ – Yumi (Hiroko Hirose)

♠ – Yumi (Hiroko Hirose)

♥J – Haji – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 38

38 – MaFia – Ladrillos

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

♪ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

♪ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 39

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

3,900 – Banana – Mochilo

3,900 – Banana – Mochilo

5 – Ralspberri DBZ con la Bandera Japones

5 – Ralspberri DBZ con la Bandera Japones

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 40

40 – RaCe – Robot Race

400 – Ravine – Ravino con Menorah

400 – Ravine – Ravino con Menorah

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star Wars

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star Wars

♠ – Ardilla Chip & Chop

♠ – Ardilla Chip & Chop

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 41

41 – RaT – Rata Splinter

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 42

42 – RaiN – Paraguas

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

ね – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

ね – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 43

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

𐄂 – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

𐄂 – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 44

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

4,400 – Rock – Rock Man Noah

4,400 – Rock – Rock Man Noah

㊄ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

㊄ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

♠5 – SaLe – Nave Nodriza con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 45

45 – Rail – Rail

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

を – Jabón con Puntos Rojos

を – Jabón con Puntos Rojos

♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 46

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras

4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

ℎ – Flan

ℎ – Flan

♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 47

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

4,700 – Grass – Rana Gustavo

4,700 – Grass – Rana Gustavo

♠ – Helados blancos con Puntos Rojos

♠ – Helados blancos con Puntos Rojos

♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 48

48 – RaFia – Cuerda de Pita

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

🐬 – Delfín con Puntos Rojos

🐬 – Delfín con Puntos Rojos

♠️9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 49

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

4,900 – Bark – Tronquito Vivo

4,900 – Bark – Tronquito Vivo

ウ – Duende del Polvo

ウ – Duende del Polvo

♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 50

50 – LaCe – Cinta de Encaje

500 – Lightning – Flexo Pixar

500 – Lightning – Flexo Pixar

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

Ⅰ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

Ⅰ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 51

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

才 – Obotchaman con Bandera Japonesa

才 – Obotchaman con Bandera Japonesa

♠Q – SaQue – Japonés Barril Sake con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 52

52 – LaNe – Ovillo de Lana

5,200 – Energy – El Guerrero Magia

5,200 – Energy – El Guerrero Magia

力 – Karen Plankton con Bandera Japonesa

力 – Karen Plankton con Bandera Japonesa

♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 53

53 – LaMb – Esparadrapo

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

≠ – Zorro – Duncan Regehr

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 54

54 – LaiR – Alien Pasajero

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 55

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

5,500 – Loving – Oso Amoroso

5,500 – Loving – Oso Amoroso

ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 56

56 – LaSH – Romano con Látigo

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

☐ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 57

57 – LaKe – Cuerda Blanca

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

☞ – Santa Claus con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 58

58 – LauGh – Krusty the Clown

5,800 – Flying – Fly

5,800 – Flying – Fly

シ – Platos de Música

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 59

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

ス – Cuchara

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 60

60 – ChaSe – Perro Policía

600 – Ocean – Los Snorkels

600 – Ocean – Los Snorkels

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

ㄗ – Mosca-Man

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 61

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

6,100 – Dog – Scooby Doo

6,100 – Dog – Scooby Doo

ㄣ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 62

62 – ChaiN – Cadenas

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera Japón

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 63

63 – ChiMe – Plastic Little

6,300 – Moose – Misery

6,300 – Moose – Misery

チ – Orquideas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 64

64 – ChaiR – Silla Eléctrica

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 65

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

6,500 – Elephant – Dumbo

6,500 – Elephant – Dumbo

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 66

66 – ChaCHa – Señorita Esponja

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 67

67 – CheCK – Lupa

6,700 – Kangaroo – Boxeador

6,700 – Kangaroo – Boxeador

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 68

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo

6,800 – Fawn – Arlequín

6,800 – Fawn – Arlequín

二 – Zanahorias con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 69

69 – ChaP – Chapas Amarillas

6,900 – Bear – Woonie the Poo

6,900 – Bear – Woonie the Poo

又 – Nuddle – Soba

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 70

70 – CaSe – Cascabeles

700 – Concorde – Pato Aparato

700 – Concorde – Pato Aparato

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

ㇼ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 71

71 – CaT – Toei Animation Cat

7,100 – Duck – Tío Gilito

7,100 – Duck – Tío Gilito

ノ – Nobita y Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 72

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

八 \ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 73

73 – CaM – Camshaft

7,300 – Magpie – Pumuki

7,300 – Magpie – Pumuki

ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 74

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

7,400 – Rooster – Gallo Claudio

7,400 – Rooster – Gallo Claudio

7 – Furezeer sin transformación Bolas Grandes

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 75

75 – CaLL – Cal-abazas

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

^ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 76

76 – CaSH – Saco de Dólares

7,600 – Chaffinch – Correcaminos

7,600 – Chaffinch – Correcaminos

ホ – Concha de Mar – La Sirenita

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 77

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

7,700 – Eagle – Aguila Americana

7,700 – Eagle – Aguila Americana

𐰇 – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 78

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café

7,800 – Flamingo – Flamingo

7,800 – Flamingo – Flamingo

≡ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 79

79 – CaB – Rodillo Gigante

7,900 – Peacock – Pavo Real

7,900 – Peacock – Pavo Real

ㄥ – Murasaki Hermanos Ninja DB

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 80

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

800 – Fire – Bombero y su Extintor

800 – Fire – Bombero y su Extintor

8,000 – Red – Hellboy

8,000 – Red – Hellboy

✕ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 81

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

☹ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT con látigo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 82

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

𐰇 – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 83

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

8,300 – Green – El increíble Hulk

8,300 – Green – El increíble Hulk

𐰇 – Yulín DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 84

84 – FaiR – Fila de Bombillas

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

☒ – Yoghurt (Petit Suite)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 85

85 – FaLL – Falleras con Paellero

8,500 – Indigo – Indio Machete

8,500 – Indigo – Indio Machete

☞ – Hombre Lobo Michael Jackson

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 86

86 – FiSH – Peces Koi

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

!J – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 87

87 – FaKe – Carrete de Fotos

8,700 – Black – Catwoman

8,700 – Black – Catwoman

JL – Diana – V The Visitors

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 88

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

8,800 – Grey – Slenderman

8,800 – Grey – Slenderman

└ – Rey Gyumao DB

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 89

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

8,900 – White – Robot R2 D2

8,900 – White – Robot R2 D2

□ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 90

90 – BaSe – Baseline bote

900 – Paintings – Pinceles de colores

900 – Paintings – Pinceles de colores

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

𐄂 – Cocodrilo

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 91

91 – BaT – Batman

9,100 – Mercury – Terminator Mercury

9,100 – Mercury – Terminator Mercury

𐄂 – Battle Cat con la Bandera Japonesa

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 92

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

9,200 – Venus – Sailor Venus

9,200 – Venus – Sailor Venus

ㄣ – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 93

93 – BaM! – Bolsa de Agua

9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 94

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 95

95 – BaLL – Ballerina Ball

9,500 – Jupiter – Peter Pan

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 96

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

9,600 – Saturn – Sailor Saturn

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 97

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 98

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓

ASOCIACIONES FAMILIAS PARA 99

99 – BaBy – Babidi DBZ

9,900 – Pluto – Pluto

↑ REPASO INMEDIATO 15 VECES ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑

ASOCIACIONES

EN SALAS

DE

ASOCIACIÓN

A CONTINUACIÓN, TODAS LAS ASOCIACIONES
QUE REALIZAREMOS EN LAS SALAS DE
ASOCIACIÓN CON EL FIN DE TENER
MEMORIZADAS TODAS LAS IMÁGENES Y
PODER DESPUÉS, VISUALIZARLAS EN SUS
RESPECTIVAS HABITACIONES PRIVADAS,
JARDÍN PRIVADO, CORREDOR PRIVADO DE
ASOCIACIONES Y CORREDORES DE BASES DE
DATOS.

ACCIÓN EN SU SALA DE ASOCIACIÓN

En la gran sala de la Asociación, será donde se asociará la Imagen (Tanto Matrix como Familia) a su siguiente imagen, quedando así, todas asociadas entre sí.

Toda imagen tanto Matrix como Familia ha de tener su SALA DE ASOCIACIÓN en donde asociarse a su siguiente imagen y ser asociada por otra imagen.

Cada imagen ha de ir ASOCIADA a su siguiente y la siguiente, asociará su acción a su siguiente imagen, creando así, una cadena de asociaciones INOLVIDABLES y de FÁCIL REPASO.

Al tener ya todas las Matrix y Familias asociadas entre sí, memorizar sistemáticamente será rápido y fácil. Sin olvidar sus respectivos repasos diarios.

Al volver a Repasar una y otra vez las salas de Asociación, si alguna imagen fuera débil u olvidadiza, la volveríamos a visualizar automáticamente en su Locci Real, en donde le anadiríamos más detalles perfeccionándola y perfeccionando posteriormente su asociación en la Sala de Asociación.

El repaso inmediato de Detalles aporta satisfacción inmediata y ánimo de seguir avanzando en la visualización de más imágenes.

0 – Disco de Vinilo

1 – Lapid

1 – Lapid

2 – Pato Donald

2 – Pato Donald

3 – Mandíbula de Vampiro

3 – Mandíbula de Vampiro

4 – Frasco Limpiacristales

4 – Frasco Limpiacristales

5 – Garfio Pirata

5 – Garfio Pirata

6 – Colgate Pasta

6 – Colgate Pasta

7 – Boomerang

7 – Boomerang

8 – Clips Oficina

8 – Clips Oficina

9 – Bola de Beisbol

9 – Bola de Beisbol

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

01 – Day – Rotulador Rojo

01 – Day – Rotulador Rojo

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

02 – Noa – Bolas de Papel de Lija

03 – Ma – Lata de Maíz

03 – Ma – Lata de Maíz

04 – Rah – Marco de Madera

04 – Rah – Marco de Madera

05 – Law – Serpiente Dorada

05 – Law – Serpiente Dorada

06 – Jaw – Tiburón Jaw

06 – Jaw – Tiburón Jaw

07 – Key – Llave Antigua

07 – Key – Llave Antigua

08 – Fee – Campanita

08 – Fee – Campanita

09 – Bay – Baymax

09 – Bay – Baymax

10 – DaZe – Escobilla de Water

10 – DaZe – Escobilla de Water

11 – DaD – Dado

11 – DaD – Dado

12 – DaN – Pelota de Futbol

12 – DaN – Pelota de Futbol

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

13 – DaM – Disco de Hierro Bosch

14 – DaRe – León con Caja de Cereales

14 – DaRe – León con Caja de Cereales

15 – DaLe – La Muerte

15 – DaLe – La Muerte

16 – DaSH – Robocob

16 – DaSH – Robocob

17 – DeCK – Mazo de Naipes

17 – DeCK – Mazo de Naipes

18 – DaFFy – Neumáticos

18 – DaFFy – Neumáticos

19 – DaB – Velas Rojas

19 – DaB – Velas Rojas

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

20 – NaSa – Cinta Blanca de goma

21 – NeT – Red de Pescar

21 – NeT – Red de Pescar

22 – NaN – Leche en Polvo

22 – NaN – Leche en Polvo

23 – NaMe – Namekiá

23 – NaMe – Namekiá

24 – NeRo – Fósforo

24 – NeRo – Fósforo

25 – NaiL – Lima de Uñas

25 – NaiL – Lima de Uñas

26 – NaSH – Aspiradora

26 – NaSH – Aspiradora

27 – NaG – Saco de Arroz

27 – NaG – Saco de Arroz

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones

28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones

29 – NaB – Hojas de Otoño

29 – NaB – Hojas de Otoño

30 – MaCe – Thor – Martillo

30 – MaCe – Thor – Martillo

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra

31 – MaT – Aladdin y su Alfombra

32 – MaN – Manopla de Crin

32 – MaN – Manopla de Crin

33 – Ma’aM – Llaves Inglesas

33 – Ma’aM – Llaves Inglesas

34 – MaRe – Bullseye Toy Story

34 – MaRe – Bullseye Toy Story

35 – MaiL – Sobres Acolchados

35 – MaiL – Sobres Acolchados

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

36 – MaSH – Fantasma Moco Verde

37 – MaC – Ronald McDonald’s BigMac

37 – MaC – Ronald McDonald’s BigMac

38 – MaFia – Ladrillos

38 – MaFia – Ladrillos

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

40 – RaCe – Robot Race

40 – RaCe – Robot Race

41 – RaT – Rata Splinter

41 – RaT – Rata Splinter

42 – RaiN – Paraguas

42 – RaiN – Paraguas

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

43 – RaM – Rambo con Ametralladora

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

44 – RaRe – Extraterrestre Gris

45 – RaiL – Rail

45 – RaiL – Rail

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras

46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

47 – RaCK – Pelotas de Tenis

48 – RaFia – Cuerda de Pita

48 – RaFia – Cuerda de Pita

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

50 – LaCe – Cinta de Encaje

50 – LaCe – Cinta de Encaje
51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón

51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón
52 – LaNe – Ovillo de Lana

52 – LaNe – Ovillo de Lana
53 – LaMb – Esparadrapo

53 – LaMb – Esparadrapo
54 – LaiR – Alien Pasajero

54 – LaiR – Alien Pasajero
55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell

55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell
56 – LaSH – Romano con Látigo

56 – LaSH – Romano con Látigo
57 – LaKe – Cuerda Blanca

57 – LaKe – Cuerda Blanca
58 – LauGh – Krusty the Clown

58 – LauGh – Krusty the Clown
59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo
60 – ChaSe – Perro Policía

60 – ChaSe – Perro Policía

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra

62 – ChaiN – Cadenas

62 – ChaiN – Cadenas

63 – ChiMe – Plastic Little

63 – ChiMe – Plastic Little

64 – ChaiR – Silla Eléctrica

64 – ChaiR – Silla Eléctrica

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

65 – ChiLL – Guindillas en Fuego

66 – ChaCHa – Señorita Esponja

66 – ChaCHa – Señorita Esponja

67 – CheCK – Lupa

67 – CheCK – Lupa

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo

68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas de Trigo

69 – ChaP – Chapas Amarillas

69 – ChaP – Chapas Amarillas

70 – CaSe – Cascabeles

70 – CaSe – Cascabeles

71 – CaT – Toei Animation Cat

71 – CaT – Toei Animation Cat

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

72 – CaN – Isidoro y sus Latas

73 – CaM – Camshaft

73 – CaM – Camshaft

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

74 – CaR – Carry con cubo con salsa de tomate

75 – CaLL – Cal-abazas

75 – CaLL – Cal-abazas

76 – CaSH – Saco de Dólares

76 – CaSH – Saco de Dólares

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café

78 – CaFé – Juan Valdés y sus Sacos de Café

79 – CaB – Rodillo Gigante

79 – CaB – Rodillo Gigante

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

81 – FaT – Monstruo Boo Gordo

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

83 – FaMe – Estrellas de la Fama

84 – FaiR – Fila de Bombillas

84 – FaiR – Fila de Bombillas

85 – FaLL – Falleras con Paellero

85 – FaLL – Falleras con Paellero

86 – FiSH – Peces Koi

86 – FiSH – Peces Koi

87 – FaKe – Carrete de Fotos

87 – FaKe – Carrete de Fotos

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

88 – FiFe – Chinito de la Suerte

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

90 – BaSe – Baselina bote

90 – BaSe – Baselina bote

91 – BaT – Batman

91 – BaT – Batman

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

92 – BaN – Cinta Amarilla Ban

93 – BaM! – Bolsa de Agua

93 – BaM! – Bolsa de Agua

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose

95 – BaLL – Ballerina Ball

95 – BaLL – Ballerina Ball

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

97 – BaCK – La Niña del Huevo y sus Botellas

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

98 – BeeF – Beef Taned Banderines Madera

99 – BaBy – Babidi DBZ

99 – BaBy – Babidi DBZ

100 – Dinosaur – Godzilla

100 – Dinosaur – Godzilla

200 – Nobility – Esqueleto de Época

200 – Nobility – Esqueleto de Época

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

300 – Moonlight – Bunny Tsukino

400 – Ravine – Ravino con Menorah

400 – Ravine – Ravino con Menorah

500 – Lightning – Flexo Pixar

500 – Lightning – Flexo Pixar

600 – Ocean – Los Snorkels

600 – Ocean – Los Snorkels

700 – Concorde – Pato Aparato

700 – Concorde – Pato Aparato

800 – Fire – Bombero y su Extintor

800 – Fire – Bombero y su Extintor

900 – Paintings – Pinceles de colores

900 – Paintings – Pinceles de colores

1,000 – Sing – Micrófono

1,000 – Sing – Micrófono

1,100 – Drum – Drum Tao

1,100 – Drum – Drum Tao

1,200 – Wind – Ventilador Industrial

1,200 – Wind – Ventilador Industrial

1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

1,300 – Moan – Moai Rei DBZ

1,400 – Roar – Simba Rey León

1,400 – Roar – Simba Rey León

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida

1,600 – Shh – Michael Jackson Bad pequeño

1,600 – Shh – Michael Jackson Bad pequeño

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa

1,700 – Gong – Androide N°. 17 con Bandera Japonesa

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

1,800 – Violín – Violín Penta Hierro

1,900 – Brook – Androide Número 19

1,900 – Brook – Androide Número 19

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

2,100 – Tar – Cubo con Petróleo

2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

2,200 – Nutmeg – Pájaro loco

2,300 – Mint – Chicles de Menta

2,300 – Mint – Chicles de Menta

2,400 – Rose – Rosa Gigante

2,400 – Rose – Rosa Gigante

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

2,500 – Leather – Tom Selleck Policia

2,600 – Cheese – Babibels

2,600 – Cheese – Babibels

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

2,800 – Flowers – Girasoles Pipas

2,900 – Pine – Detergente Pino

2,900 – Pine – Detergente Pino

3,000 – Spaghetti – Spaghettis

3,000 – Spaghetti – Spaghettis

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre

3,200 – Nuts – Nueces

3,200 – Nuts – Nueces

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

3,500 – Liver – Estatua de la Livertad

3,600 – Jam – Michael Jordan

3,600 – Jam – Michael Jordan

3,700 – Clove – Hellraiser

3,700 – Clove – Hellraiser

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante

3,900 – Banana – Mochilo

3,900 – Banana – Mochilo

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star War

4,000 – Sand – Seres de Arena

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

4,100 – Damp – Leonardo Damp Tortuga Ninja

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

4,200 – Honey – Colmena de Abejas

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

4,300 – Mud – Vasijas de Barro

4,400 – Rock – Rock Man Noah

4,400 – Rock – Rock Man Noah

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva

4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

4,600 – Jelly – Jelly Halliwell

4,700 – Grass – Rana Gustavo

4,700 – Grass – Rana Gustavo

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope

4,900 – Bark – Tronquito Vivo

4,900 – Bark – Tronquito Vivo

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

5,100 – Dancing – Michael Billy Jean

5,200 – Energy – El Guerrero Magia

5,200 – Energy – El Guerrero Magia

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

5,300 – Mingling – Albañil Mezclando Cemento

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha

5,500 – Loving – Oso Amoroso

5,500 – Loving – Oso Amoroso

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas

5,800 – Flying – Fly

5,800 – Flying – Fly

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar

6,100 – Dog – Scooby Doo

6,100 – Dog – Scooby Doo

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

6,200 – Newt – Newton Triángulo de cristal

6,300 – Moose – Misery

6,300 – Moose – Misery

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

6,400 – Rhinoceros – Los Moomies

6,500 – Elephant – Dumbo

6,500 – Elephant – Dumbo

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

6,600 – Chimpanzee – ChCrispies

6,700 – Kangaroo – Boxeador

6,700 – Kangaroo – Boxeador

6,800 – Fawn – Arlequín

6,800 – Fawn – Arlequín

6,900 – Bear – Woonie the Poo

6,900 – Bear – Woonie the Poo

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada

7,100 – Duck – Tío Gilito

7,100 – Duck – Tío Gilito

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro

7,300 – Magpie – Pumuki

7,300 – Magpie – Pumuki

7,400 – Rooster – Gallo Claudio

7,400 – Rooster – Gallo Claudio

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante

7,600 – Chaffinch – Correcaminos

7,600 – Chaffinch – Correcaminos

7,700 – Eagle – Aguila Americana

7,700 – Eagle – Aguila Americana

7,800 – Flamingo – Flamingo

7,800 – Flamingo – Flamingo

7,900 – Peacock – Pavo Real

7,900 – Peacock – Pavo Real

8,000 – Red – Hellboy

8,000 – Red – Hellboy

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

8,100 – Orange – Naranjito Cajas de Naranjas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

8,200 – Yellow – Bart Simpson y su tirachinas

8,300 – Green – El increíble Hulk

8,300 – Green – El increíble Hulk

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

8,400 – Blue – El Genio de Aladdin

8,500 – Indigo – Indio Machete

8,500 – Indigo – Indio Machete

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z

8,700 – Black – Catwoman

8,700 – Black – Catwoman

8,800 – Grey – Slenderman

8,800 – Grey – Slenderman

8,900 – White – Robot R2 D2

8,900 – White – Robot R2 D2

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes

9,100 – Mercury – Terminator Mercury

9,100 – Mercury – Terminator Mercury

9,200 – Venus – Sailor Venus

9,200 – Venus – Sailor Venus

9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ

9,300 – Earth – Saibaimen seres de tierra DBZ

9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos

9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos

9,500 – Jupiter – Peter Pan

9,500 – Jupiter – Peter Pan

9,600 – Saturn – Sailor Saturn

9,600 – Saturn – Sailor Saturn

9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril

9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril

9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

9,800 – Neptune – Dios de las Aguas

9,900 – Pluto – Pluto

9,900 – Pluto – Pluto

a – Arale

a – Arale

b – Bulma

b – Bulma

c – Chichi

c – Chichi

d – Dende

d – Dende

e – Evelin

e – Evelin

f – Freezer

f – Freezer

g – Goku

g – Goku

h – Hattori Kun

h – Hattori Kun

i - Ichi the Killer

i - Ichi the Killer

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

k – Kikis

k – Kikis

L – Lobezno

L – Lobežno

m – Mei

m – Mei

n – Nausicaa

n – Nausicaa

o – Orko

o – Orko

p – Pan

p – Pan

q – Quijote

q – Quijote

r – Ranma

r – Ranma

s – Sakura

s – Sakura

t – Trunks

t – Trunks

u – Urusai Yatsura

u – Urusai Yatsura

v – Videl con Guantes de Boxeo

v – Videl con Guantes de Boxeo
w – Wok

w – Wok
x – Xray Esqueleto

x – Xray Esqueleto
y – y – Yawara

y – y – Yawara
z – z – Zarbon

z – z – Zarbon
A – Sandia Rusa

A – Sandia Rusa
B – Banana Rusa

B – Banana Rusa
B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa

B – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa
Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa

Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa
Д – Dabra Rey Demonio con la Bandera Rusa

Д – Dabra Rey Demonio con la Bandera Rusa
E – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

Е – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa

Ё – Yoda Star Wars

Ё – Yoda Star Wars

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa

З – Soldado Imperial Star Wars

З – Soldado Imperial Star Wars

И – Iron Man con la Bandera Rusa

И – Iron Man con la Bandera Rusa

Й – Danone Ruso

Й – Danone Ruso

К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa

Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa

М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa

Н – Hilo de Coser Ruso

Н – Hilo de Coser Ruso

О – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

O – Ooran DBZ con la Bandera Rusa

П – Pilaf con la Bandera Rusa

П – Pilaf con la Bandera Rusa

P – Raditz con la Bandera Rusa

P – Raditz con la Bandera Rusa

C – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa

C – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

T – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

Y – Uranai Baba con la Bandera Rusa

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

Φ – Freezer Padre con la Bandera Rusa

X – Títere con la Bandera Rusa

X – Títere con la Bandera Rusa

Ц – Thouser con la Bandera Rusa

Ц – Thouser con la Bandera Rusa

Ч – Chaoz con la Bandera Rusa

Ч – Chaoz con la Bandera Rusa

Ш – Shin DBZ con la Bandera Rusa

Ш – Shin DBZ con la Bandera Rusa

Щ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

Щ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

Ъ – Tijeras Ъ Ъ Rusas

Ъ – Tijeras Ъ Ъ Rusas

Ы – Ы-kose DBZ con la Bandera Rusa

Ы – Ы-kose DBZ con la Bandera Rusa

Ь – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

Ь – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

Э – Eel DBZ con la Bandera Rusa

Э – Eel DBZ con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Я – Ancla Rusa

Я – Ancla Rusa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

い – Fresas

い – Fresas

う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

え – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

え – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

< – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

け – Keely DB con la Bandera Japonesa

け – Keely DB con la Bandera Japonesa

こ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa

こ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa

さ – Cerezas

さ – Cerezas

し – Shizuka con la Bandera Japonesa

し – Shizuka con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa

せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

そ – Shrek con la Bandera Japonesa

そ – Shrek con la Bandera Japonesa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa

ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa

つ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa

つ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa

て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa

て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa

と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

な – Nappa con la Bandera Japonesa

な – Nappa con la Bandera Japonesa

に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa

ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear

ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear

ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa

の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa

ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa

- ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa
- ふ – Fourog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa
- ふ – Fourog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa
- へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa
- へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa
- ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa
- ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa
- ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa
- ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa
- み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa
- み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa
- む – Mulán con la Bandera Japonesa
- む – Mulán con la Bandera Japonesa
- め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa
- め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa
- も – Brotes de Soja
- も – Brotes de Soja
- や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)

ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)

よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa

ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa

り – Ardilla Chip & Chop

り – Ardilla Chip & Chop

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

を – Jabón con Puntos Rojos

を – Jabón con Puntos Rojos

ん – Flan

ん – Flan

ア – Helados blancos con Puntos Rojos

ア – Helados blancos con Puntos Rojos

イ – Delfín con Puntos Rojos

イ – Delfín con Puntos Rojos

ウ – Duende del Polvo

ウ – Duende del Polvo

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

オ – Obotchaman con Bandera Japonesa

オ – Obotchaman con Bandera Japonesa

カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa

カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa

キ – Zorro – Duncan Regehr

キ – Zorro – Duncan Regehr

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa

ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa

ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa

コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

サ – Santa Claus con Bandera Japonesa

サ – Santa Claus con Bandera Japonesa

シ – Platos de Música

シ – Platos de Música

ス – Cuchara

ス – Cuchara

セ – Mosca-Man

セ – Mosca-Man

ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera
Japón

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera
Japón

チ – Orquideas

チ – Orquideas

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa

ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa

ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa

ヌ – Nuddle – Soba

ヌ – Nuddle – Soba

ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos

ノ – Nobita y Bandera Japonesa

- ノ – Nobita y Bandera Japonesa
- ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas

- ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas
- ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)

- ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)
- フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes
- フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes
- ヘ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

- ヘ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa
- ホ – Concha de Mar – La Sirenita

- ホ – Concha de Mar – La Sirenita
- マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

- マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa
- ミ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

- ミ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa
- ム – Murasaki Hermanos Ninja DB

- ム – Murasaki Hermanos Ninja DB
- メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

- メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa
- モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGT con látigo

- モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGT con látigo
- ヤ – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

- ヤ – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa
- ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa
- ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa
- ヨ – Yoghurt (Petit Suite)

- ヨ – Yoghurt (Petit Suite)
- ラ – Hombre Lobo Michael Jackson

- ラ – Hombre Lobo Michael Jackson
- リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

- リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa
- ル – Diana – V The Visitors

- ル – Diana – V The Visitors
- レ – Rey Gyumao DB

- レ – Rey Gyumao DB
- ロ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

□ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

ㄣ – Cocodrilo

ㄣ – Cocodrilo

ㄣ – Battle Cat con la Bandera Japonesa

ㄣ – Battle Cat con la Bandera Japonesa

ㄣ – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

ㄣ – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

Aα – Alicia con la Bandera Griega

Aα – Alicia con la Bandera Griega

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega

Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega

Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega

Eε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

Eε – Esmee Pirata con la Bandera Griega

Zζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

Ζζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega

Ηη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

Ηη – Etarra Vasko con la Bandera Griega

Θθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

Θθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega

Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

Κκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega

Κκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega

Μμ – Maléfica con la Bandera Griega

Μμ – Maléfica con la Bandera Griega

Νν – Nosferatu con la Bandera Griega

Νν – Nosferatu con la Bandera Griega

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega

Οο – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

Οο – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega

Ππω – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

Ππω – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega

Ρρρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Ρρρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega

Ττ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

Ττ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega

Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega

Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega

Χχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega

Χχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega

Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

♣2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra

♣2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra

♣3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra

♣3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora

♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora ne

♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora ne

♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

♣9 – CaB – Botella Cola-Beer con cuerda extensora

♣9 – CaB – Botella Cola-Beer con cuerda extensora
♣10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra

♣10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra
♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora

♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora
♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora

♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora
♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora
♦A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

♦A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes
♦2 – DaNe – Daniela y sus diamantes

♦2 – DaNe – Daniela y sus diamantes
♦3 – DaM – Robot GT y sus diamantes

♦3 – DaM – Robot GT y sus diamantes
♦4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes

♦4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes
♦5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

♦5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes

♦6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

♦6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes

♦7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

♦7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

♦8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

♦8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes

♦9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

♦9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes

♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes

♦J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

♦J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes

♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes

♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes

♦K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

♦K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones

♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones

♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones

♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras

♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras

♠5 – SaLe – Nave Nodriz con Tijeras

♠5 – SaLe – Nave Nodriz con Tijeras

♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras

♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras

♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

♠9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

♠9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

♠Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras

♠Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras

♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

001 – Tarzan con dos Pizzas

001 – Tarzan con dos Pizzas

011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores

011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

0 – Disco de Vinilo

CON EL FIN DE TENER YA TODAS LAS IMÁGENES ASOCIADAS ENTRE SÍ Y ASÍ GANAR EN RAPIDEZ MEMORÍSTICA, SE IMPRIMIRÁN **DOS COPIAS DE ESTA LISTA.**

UNA COPIA PARA SITUAR LA IMAGEN QUE QUEREMOS ASOCIAR A TODAS LAS DEMÁS (INCLUIDA A SÍ MISMA) Y LA SEGUNDA COPIA PARA IR **ASOCIANDO** DE IMAGEN EN IMAGEN POR ÓRDEN.

IDEA: Ayudarse con una o dos reglas diminutas para no perder las imagenes a asociar.

IDEA: trabajar siempre en Tandas ya sean de 5 imágenes o de 10 e inmediatamente repasar.

POR EJEMPLO:

0 – Disco de Vinilo se asociará a su imagen gemela y a todas las imágenes siguientes de esta lista.

Después, 1 – Lápiz se asociará a 0 – Disco de Vinilo, a 1 – Lápiz (su gemelo) y a todas las imágenes siguientes de esta lista.

Después, 2 – Pato Donald se asociará a 0 – Disco de Vinilo, a 1 – Lápiz, a 2 – Pato Donald (su gemelo) y a todas las imágenes siguientes de esta lista.

Y así con toda la lista

La imagen gemela puede ir vestida de negro o llevar cualquier otro distintivo.

Cada imagen tendrá su propio corredor individual en el que, asociarse a todas las imágenes de la lista las cuales estarán en sus habitaciones particulares **EN LOS CORREDORES INDIVIDUALES DE CADA IMAGEN TANTO MATRIX COMO FAMILIAS.**

- 0 – Disco de Vinilo
- 1 – Lapiz
- 2 – Pato Donald
- 3 – Mandíbula de Vampiro
- 4 – Frasco Limpiacristales
- 5 – Garfio Pirata
- 6 – Colgate Pasta
- 7 – Boomerang
- 8 – Clips Oficina
- 9 – Bola de Beisbol

- 00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle
- 01 – Day – Rotulador Rojo
- 02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
- 03 – Ma – Lata de Maíz
- 04 – Rah – Marco de Madera
- 05 – Law – Serpiente Dorada
- 06 – Jaw – Tiburón Jaw
- 07 – Key – Llave Antigua
- 08 – Fee – Campanita
- 09 – Bay – Baymax

- 10 – DaZe – Escobilla de Water
- 11 – DaD – Dado
- 12 – DaN – Pelota de Futbol
- 13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
- 14 – DaRe – León con Caja de Cereales
- 15 – DaLe – La Muerte
- 16 – DaSH – Robocob
- 17 – DeCK – Mazo de Naipes
- 18 – DaFFy – Neumáticos
- 19 – DaB – Velas Rojas

- 20 – NaSa – Cinta Blanca de goma
- 21 – NeT – Red de Pescar
- 22 – NaN – Leche en Polvo
- 23 – NaMe – Namekiá
- 24 – NeRo – Fósforo
- 25 – NaiL – Lima de Uñas
- 26 – NaSH – Aspiradora
- 27 – NaG – Saco de Arroz
- 28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
- 29 – NaB – Hojas de Otoño

30 – MaCe – Thor – Martillo
31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
32 – MaN – Manopla de Crin
33 – Ma´aM – Llaves Inglesas
34 – MaRe – Bullseye Toy Story
35 – MaiL – Sobres Acolchados
36 – MaSH – Fantasma Moco Verde
37 – MaC – Ronald McDonald´s BigMac
38 – MaFia – Ladrillos
39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

40 – RaCe – Robot Race
41 – RaT – Rata Splinter
42 – RaiN – Paraguas
43 – RaM – Rambo con Ametralladora
44 – RaRe – Extraterrestre Gris
45 – RaiL – Rail
46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras
47 – RaCK – Pelotas de Tenis
48 – RaFia – Cuerda de Pita
49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

50 – LaCe – Cinta de Encaje
51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón
52 – LaNe – Ovillo de Lana
53 – LaMb – Esparadrapo
54 – LaiR – Alien Pasajero
55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell
56 – LaSH – Romano con Látigo
57 – LaKe – Cuerda Blanca
58 – LauGh – Krusty the Clown
59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

60 – ChaSe – Perro Policía
61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra
62 – ChaiN – Cadenas
63 – ChiMe – Plastic Little
64 – ChaiR – Silla Eléctrica
65 – ChiLL – Guindillas en Fuego
66 – ChaCHa – Señorita Esponja
67 – CheCK – Lupa
68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas Trigo
69 – ChaP – Chapas Amarillas

70 – CaSe – Cascabeles
71 – CaT – Toei Animation Cat
72 – CaN – Isidoro y sus Latas
73 – CaM – Camshaft
74 – CaR – Carry con cubo salsa de tomate
75 – CaLL – Cal-abazas
76 – CaSH – Saco de Dólares
77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate
78 – CaFé – Juan Valdés y Sacos de Café
79 – CaB – Rodillo Gigante

80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa
81 – FaT – Monstruo Boo Gordo
82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas
83 – FaMe – Estrellas de la Fama
84 – FaiR – Fila de Bombillas
85 – FaLL – Falleras con Paellero
86 – FiSH – Peces Koi
87 – FaKe – Carrete de Fotos
88 – FiFe – Chinito de la Suerte
89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

90 – BaSe – Baselina bote
91 – BaT – Batman
92 – BaN – Cinta Amarilla Ban
93 – BaM! – Bolsa de Agua
94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose
95 – BaLL – Ballerina Ball
96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry
97 – BaCK – La Niña del Huevo su Botellas
98 – BeeF – Beef Taned Banderi Madera
99 – BaBy – Babidi DBZ

100 – Dinosaur – Godzilla
200 – Nobility – Esqueleto de Época
300 – Moonlight – Bunny Tsukino
400 – Ravine – Ravino con Menorah
500 – Lightning – Flexo Pixar
600 – Ocean – Los Snorkels
700 – Concorde – Pato Aparato
800 – Fire – Bombero y su Extintor
900 – Paintings – Pinceles de colores

1,000 – Sing – Micrófono
1,100 – Drum – Drum Tao
1,200 – Wind – Ventilador Industrial
1,300 – Moan – Moai Rei DBZ
1,400 – Roar – Simba Rey León
1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida
1,600 – Shh – Michael Jackson Bad pequ
1,700 – Gong – Androide N°. 17 Bandera
1,800 – Violín – Violín Penta Hierro
1,900 – Brook – Androide Número 19

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas
2,100 – Tar – Cubo con Petróleo
2,200 – Nutmeg – Pájaro loco
2,300 – Mint – Chicles de Menta
2,400 – Rose – Rosa Gigante
2,500 – Leather – Tom Selleck Policia
2,600 – Cheese – Babibels
2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal
2,800 – Flowers – Girasoles Pipas
2,900 – Pine – Detergente Pino

3,000 – Spaghetti – Spaghetitis
3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre
3,200 – Nuts – Nueces
3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas
3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb
3,500 – Liver – Estatua de la Livertad
3,600 – Jam – Michael Jordan
3,700 – Clove – Hellraiser
3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante
3,900 – Banana – Mochilo

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star War
4,100 – Damp – Leonardo Damp Tort Ninja
4,200 – Honey – Colmena de Abejas
4,300 – Mud – Vasijas de Barro
4,400 – Rock – Rock Man Noah
4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva
4,600 – Jelly – Jelly Halliwell
4,700 – Grass – Rana Gustavo
4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope
4,900 – Bark – Tronquito Vivo

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable
5,100 – Dancing – Michael Billy Jean
5,200 – Energy – El Guerrero Magia
5,300 – Mingling – Albañil Mezc Cemento
5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha
5,500 – Loving – Oso Amoroso
5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma
5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas
5,800 – Flying – Fly
5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar
6,100 – Dog – Scooby Doo
6,200 – Newt – Newton Triángulo cristal
6,300 – Moose – Misery
6,400 – Rhinoceros – Los Moomies
6,500 – Elephant – Dumbo
6,600 – Chimpanzee – ChCrispies
6,700 – Kangaroo – Boxeador
6,800 – Fawn – Arlequín
6,900 – Bear – Woonie the Poo

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada
7,100 – Duck – Tío Gilito
7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro
7,300 – Magpie – Pumuki
7,400 – Rooster – Gallo Claudio
7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante
7,600 – Chaffinch – Correcaminos
7,700 – Eagle – Aguila Americana
7,800 – Flamingo – Flamingo
7,900 – Peacock – Pavo Real

8,000 – Red – Hellboy
8,100 – Orange – Naranjito Cajas Naranjas
8,200 – Yellow – Bart Simpson tirachinas
8,300 – Green – El increíble Hulk
8,400 – Blue – El Genio de Aladdin
8,500 – Indigo – Indio Machete
8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z
8,700 – Black – Catwoman
8,800 – Grey – Slenderman
8,900 – White – Robot R2 D2

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes
9,100 – Mercury – Terminator Mercury
9,200 – Venus – Sailor Venus
9,300 – Earth – Saibaimen seres tierra DBZ
9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos
9,500 – Jupiter – Peter Pan
9,600 – Saturn – Sailor Saturn
9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril
9,800 – Neptune – Dios de las Aguas
9,900 – Pluto – Pluto

a – Arale

b – Bulma

c – Chichi

d – Dende

e – Evelin

f – Freezer

g – Goku

h – Hattori Kun

i - Ichi the Killer

J – Jheese (Fuerzas Especiales)

k – Kikis

L – Lobežno

m – Mei

n – Nausicaa

o – Orko

p – Pan

q – Quijote

r – Ranma

s – Sakura

t – Trunks

u – Urusai Yatsura

v – Videl con Guantes de Boxeo

w – Wok

x – Xray Esqueleto

y – y – Yawara

z – z – Zarbon

A – Sandia Rusa
Б – Banana Rusa
В – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa
Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa
Д – Dabra Rey Demonio con la Bandera Rusa
Е – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa
Ё – Yoda Star Wars
Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa
З – Soldado Imperial Star Wars

И – Iron Man con la Bandera Rusa
Й – Danone Ruso
К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa
Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa
М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa
Н – Hilo de Coser Ruso
О – Ooran DBZ con la Bandera Rusa
П – Pilaf con la Bandera Rusa
Р – Raditz con la Bandera Rusa

С – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa
Т – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa
У – Uranai Baba con la Bandera Rusa
Ф – Freezer Padre con la Bandera Rusa
Х – Títere con la Bandera Rusa
Ц – Thouser con la Bandera Rusa
Ч – Chaoz con la Bandera Rusa
Ш – Shin DBZ con la Bandera Rusa
Щ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa

㇏ – Tijeras ㇏ ㇏ Rusas

㇏㇏ – bl-kose DBZ con la Bandera Rusa

㇏ – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

㇏ – Eel DBZ con la Bandera Rusa

㇏ – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

㇏ – Ancla Rusa

㇏ – Ackman con la Bandera Japonesa

㇏ – Fresas

㇏ – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

㇏ – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

㇏ – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

㇏ – Capitán América con la Bandera Japonesa

㇏ – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

㇏ – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

㇏ – Keely DB con la Bandera Japonesa

㇏ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa

㇏ – Cerezas

㇏ – Shizuka con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa
せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa
そ – Shrek con la Bandera Japonesa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa
ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa
つ – Tsuru-Sen´nin DB con la Bandera Japonesa
て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa
と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

な – Nappa con la Bandera Japonesa
に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa
ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear
ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa
の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa
ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa
ふ – Furog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa
へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa
ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa
み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa
む – Mulán con la Bandera Japonesa
め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa
も – Brotes de Soja

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa
ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)
よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa
り – Ardilla Chip & Chop
る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa
れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa
ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa
を – Jabón con Puntos Rojos
ん – Flan

ア – Helados blancos con Puntos Rojos
イ – Delfín con Puntos Rojos
ウ – Duende del Polvo
エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo
オ – Obotchaman con Bandera Japonesa

カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa

キ – Zorro – Duncan Regehr
ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa
ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa
コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa

サ – Santa Claus con Bandera Japonesa
シ – Platos de Música
ス – Cuchara
セ – Mosca-Man
ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera Japón
チ – Orquideas
ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa
テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa
ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa
ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa
ヌ – Nuddle – Soba
ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos
ノ – Nobita y Bandera Japonesa

ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas
ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)
フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes
ヘ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa

ホ – Concha de Mar – La Sirenita

マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa

ミ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa

ム – Murasaki Hermanos Ninja DB

メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa

モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGTT con latigo

ヤ – Yardratianos DBZ con Bandera Japonesa

ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa

ヨ – Yoghurt (Petit Suite)

ラ – Hombre Lobo Michael Jackson

リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa

ル – Diana – V The Visitors

レ – Rey Gyumao DB

ロ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

ワ – Cocodrilo

ヲ – Battle Cat con la Bandera Japonesa

ン – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

Aα – Alicia con la Bandera Griega
Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega
Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega
Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega
Εε – Esmee Pirata con la Bandera Griega
Ζζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega
Ηη – Etarra Vasko con la Bandera Griega
Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega
Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega

Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega
Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega
Μμ – Maléfica con la Bandera Griega
Νν – Nosferatu con la Bandera Griega
Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega
Οο – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega
Πππ – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega
Ρρρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega

Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega
Ττ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega
Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega
Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega
Χχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega
Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega
Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

♣ A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra

♣ 2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra

♣ 3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra

♣ 4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra

♣ 5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora

♣ 6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra

♣ 7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora

ne

♣ 8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra

♣ 9 – CaB – Botella Cola-Beer con cuerda extensora

♣ 10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra

♣ J – CaJi – Castanas y cuerda extensora

♣ Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora

♣ K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

♦ A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes

- ◆ 2 – DaNe – Daniela y sus diamantes
- ◆ 3 – DaM – Robot GT y sus diamantes
- ◆ 4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes
- ◆ 5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes
- ◆ 6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes
- ◆ 7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes
- ◆ 8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes
- ◆ 9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes
- ◆ 10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes
- ◆ J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes
- ◆ Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes
- ◆ K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes

- ♥ A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones
- ♥ 2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones
- ♥ 3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones
- ♥ 4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones

- ♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones
- ♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones
- ♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones
- ♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones
- ♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones
- ♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones
- ♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones
- ♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones
- ♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

- ♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras
- ♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras
- ♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras
- ♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras
- ♠5 – SaLe – Nave Nodriz con Tijeras
- ♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras
- ♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

♠ 8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras

♠ 9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras

♠ 10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras

♠ J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras

♠ Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras

♠ K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

001 – Tarzan con dos Pizzas

011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

DESPUÉS DE 9,999 ... ???

10,000 – DaZe con pelotas de golf

11,000 – DaD con pelotas de golf

12,000 – DaN con pelotas de golf

13,000 – DaM con pelotas de golf

14,000 – DaRe con pelotas de golf

15,000 – DaLe con pelotas de golf

16,000 – DaSH con pelotas de golf

17,000 – DeCK con pelotas de golf

18,000 – DaFFy con pelotas de golf

19,000 – DaB con pelotas de golf

20,000 – NaSa con muchas pelotas golf
21,000 – NeT con muchas pelotas golf
22,000 – NaN con muchas pelotas golf
23,000 – NaMe con muchas pelotas golf
24,000 – NeRo con muchas pelotas golf
25,000 – NaiL con muchas pelotas golf
26,000 – NaSH con muchas pelotas golf
27,000 – NaG con muchas pelotas golf
28,000 – NaVy con muchas pelotas golf
29,000 – NaB con muchas pelotas golf

30,000 – MaCe con muchas pelotas golf
31,000 – MaT con muchas pelotas golf
32,000 – MaN con muchas pelotas golf
33,000 – Ma´aM con muchas pelotas golf
34,000 – MaRe con muchas pelotas golf
35,000 – MaiL con muchas pelotas golf
36,000 – MaSH con muchas pelotas golf
37,000 – MaC con muchas pelotas golf
38,000 – MaFia con muchas pelotas golf
39,000 – MaP con muchas pelotas golf

40,000 – RaCe con muchas pelotas golf
41,000 – RaT con muchas pelotas golf
42,000 – RaiN con muchas pelotas golf
43,000 – RaM con muchas pelotas golf
44,000 – RaRe con muchas pelotas golf
45,000 – RaiL con muchas pelotas golf
46,000 – RaSH con muchas pelotas golf
47,000 – RaCK con muchas pelotas golf
48,000 – RaFia con muchas pelotas golf
49,000 – RaP con muchas pelotas golf

50,000 – LaCe con muchas pelotas golf
51,000 – LaD con muchas pelotas golf
52,000 – LaNe con muchas pelotas golf
53,000 – LaMb con muchas pelotas golf
54,000 – LaiR con muchas pelotas golf
55,000 – LiLy con muchas pelotas golf
56,000 – LaSH con muchas pelotas golf
57,000 – LaKe con muchas pelotas golf
58,000 – LauGh con muchas pelotas golf
59,000 – LaB con muchas pelotas golf

60,000 – ChaSe con muchas pelotas golf
61,000 – ChaT con muchas pelotas golf
62,000 – ChaiN con muchas pelotas golf
63,000 – ChiMe con muchas pelotas golf
64,000 – ChaiR con muchas pelotas golf
65,000 – ChiLL con muchas pelotas golf
66,000 – ChaCHa con muchas pelotas golf
67,000 – CheCK con muchas pelotas golf
68,000 – ChaFF con muchas pelotas golf
69,000 – ChaP con muchas pelotas golf

70,000 – CaSe con muchas pelotas golf
71,000 – CaT con muchas pelotas golf
72,000 – CaN con muchas pelotas golf
73,000 – CaM con muchas pelotas golf
74,000 – CaR con muchas pelotas golf
75,000 – CaLL con muchas pelotas golf
76,000 – CaSH con muchas pelotas golf
77,000 – CaKe con muchas pelotas golf
78,000 – CaFé con muchas pelotas golf
79,000 – CaB con muchas pelotas golf

80,000 – FaCe con muchas pelotas golf
81,000 – FaT con muchas pelotas golf
82,000 – FaN con muchas pelotas golf
83,000 – FaMe con muchas pelotas golf
84,000 – FaiR con muchas pelotas golf
85,000 – FaLL con muchas pelotas golf
86,000 – FiSH con muchas pelotas golf
87,000 – FaKe con muchas pelotas golf
88,000 – FiFe con muchas pelotas golf
89,000 – FaB con muchas pelotas golf

90,000 – BaSe con muchas pelotas golf
91,000 – BaT con muchas pelotas golf
92,000 – BaN con muchas pelotas golf
93,000 – BaM! con muchas pelotas golf
94,000 – BaR con muchas pelotas golf
95,000 – BaLL con muchas pelotas golf
96,000 – BaSH con muchas pelotas golf
97,000 – BaCK con muchas pelotas golf
98,000 – BeeF con muchas pelotas golf
99,000 – BaBy con muchas pelotas golf

PLANTILLA PARA MEMORIZAR

- DICCIONARIOS**
- MEDICINA**
- MEDICAMENTOS**
- LEYES...**

01. aa
02. ab
03. ac
04. ad
05. ae
06. af
07. ag
08. ah
09. ai
10. aj
11. ak
12. al
13. am
14. an
15. ao
16. ap
17. aq
18. ar
19. as
20. at
21. au
22. av
23. aw
24. ax
25. ay
26. az

- 27. ba
- 28. bb
- 29. bc
- 30. bd
- 31. be
- 32. bf
- 33. bg
- 34. bh
- 35. bi
- 36. bj
- 37. bk
- 38. bl
- 39. bm
- 40. bn
- 41. bo
- 42. bp
- 43. bq
- 44. br
- 45. bs
- 46. bt
- 47. bu
- 48. bv
- 49. bw
- 50. bx
- 51. by
- 52. bz

53. ca
54. cb
55. cc
56. cd
57. ce
58. cf
59. cg
60. ch
61. ci
62. cj
63. ck
64. cl
65. cm
66. cn
67. co
68. cp
69. cq
70. cr
71. cs
72. ct
73. cu
74. cv
75. cw
76. cx
77. cy
78. cz

- 79. da
- 80. db
- 81. dc
- 82. dd
- 83. de
- 84. df
- 85. dg
- 86. dh
- 87. di
- 88. dj
- 89. dk
- 90. dl
- 91. dm
- 92. dn
- 93. do
- 94. dp
- 95. dq
- 96. dr
- 97. ds
- 98. dt
- 99. du
- 100. dv
- 101. dw
- 102. dx
- 103. dy
- 104. dz

- 105. ea
- 106. eb
- 107. ec
- 108. ed
- 109. ee
- 110. ef
- 111. eg
- 112. eh
- 113. ei
- 114. ej
- 115. ek
- 116. el
- 117. em
- 118. en
- 119. eo
- 120. ep
- 121. eq
- 122. er
- 123. es
- 124. et
- 125. eu
- 126. ev
- 127. ew
- 128. ex
- 129. ey
- 130. ez

- 131. fa
- 132. fb
- 133. fc
- 134. fd
- 135. fe
- 136. ff
- 137. fg
- 138. fh
- 139. fi
- 140. fj
- 141. fk
- 142. fl
- 143. fm
- 144. fn
- 145. fo
- 146. fp
- 147. fq
- 148. fr
- 149. fs
- 150. ft
- 151. fu
- 152. fv
- 153. fw
- 154. fx
- 155. fy
- 156. fz

- 157. ga
- 158. gb
- 159. gc
- 160. gd
- 161. ge
- 162. gf
- 163. gg
- 164. gh
- 165. gi
- 166. gj
- 167. gk
- 168. gl
- 169. gm
- 170. gn
- 171. go
- 172. gp
- 173. gq
- 174. gr
- 175. gs
- 176. gt
- 177. gu
- 178. gv
- 179. gw
- 180. gx
- 181. gy
- 182. gz

- 183. ha
- 184. hb
- 185. hc
- 186. hd
- 187. he
- 188. hf
- 189. hg
- 190. hh
- 191. hi
- 192. hj
- 193. hk
- 194. hl
- 195. hm
- 196. hn
- 197. ho
- 198. hp
- 190. hq
- 200. hr
- 201. hs
- 202. ht
- 203. hu
- 204. hv
- 205. hw
- 206. hx
- 207. hy
- 208. hz

- 209. ia
- 210. ib
- 211. ic
- 212. id
- 213. ie
- 214. if
- 215. ig
- 216. ih
- 217. ii
- 218. ij
- 219. ik
- 220. il
- 221. im
- 222. in
- 223. io
- 224. ip
- 225. iq
- 226. ir
- 227. is
- 228. it
- 229. iu
- 230. iv
- 231. iw
- 232. ix
- 233. iy
- 234. iz

- 235. ja
- 236. jb
- 237. jc
- 238. jd
- 239. je
- 240. jf
- 241. jg
- 242. jh
- 243. ji
- 244. jj
- 245. jk
- 246. jl
- 247. jm
- 248. jn
- 249. jo
- 250. jp
- 251. jq
- 252. jr
- 253. js
- 254. jt
- 255. ju
- 256. jv
- 257. jw
- 258. jx
- 259. jy
- 260. jz

261.	ka
262.	kb
263.	kc
264.	kd
265.	ke
266.	kf
267.	kg
268.	kh
269.	ki
270.	kj
271.	kk
272.	kl
273.	km
274.	kn
275.	ko
276.	kp
277.	kq
278.	kr
279.	ks
280.	kt
281.	ku
282.	kv
283.	kw
284.	kx
285.	ky
286.	kz

- 287. la
- 288. lb
- 289. lc
- 290. ld
- 291. le
- 292. lf
- 293. lg
- 294. lh
- 295. li
- 296. lj
- 297. lk
- 298. ll
- 299. lm
- 300. ln
- 301. lo
- 302. lp
- 303. lq
- 304. lr
- 305. ls
- 306. lt
- 307. lu
- 308. lv
- 309. lw
- 310. lx
- 311. ly
- 312. lz

313.	ma
314.	mb
315.	mc
316.	md
317.	me
318.	mf
319.	mg
320.	mh
321.	mi
322.	mj
323.	mk
324.	ml
325.	mm
326.	mn
327.	mo
328.	mp
329.	mq
330.	mr
331.	ms
332.	mt
333.	mu
334.	mv
335.	mw
336.	mx
337.	my
338.	mz

339.	na
340.	nb
341.	nc
342.	nd
343.	ne
344.	nf
345.	ng
346.	nh
347.	ni
348.	nj
349.	nk
350.	nl
351.	nm
352.	nn
353.	no
354.	np
355.	nq
356.	nr
357.	ns
358.	nt
359.	nu
360.	nv
361.	nw
362.	nx
363.	ny
364.	nz

- 365. oa
- 366. ob
- 367. oc
- 368. od
- 369. oe
- 370. of
- 371. og
- 372. oh
- 373. oi
- 374. oj
- 375. ok
- 376. ol
- 377. om
- 378. on
- 379. oo
- 380. op
- 381. oq
- 382. or
- 383. os
- 384. ot
- 385. ou
- 386. ov
- 387. ow
- 388. ox
- 389. oy
- 390. oz

391.	pa
392.	pb
393.	pc
394.	pd
395.	pe
396.	pf
397.	pg
398.	ph
399.	pi
400.	pj
401.	pk
402.	pl
403.	pm
404.	pn
405.	po
406.	pp
407.	pq
408.	pr
409.	ps
410.	pt
411.	pu
412.	pv
413.	pw
414.	px
415.	py
416.	pz

417.	qa
418.	qb
419.	qc
420.	qd
421.	qe
422.	qf
423.	qg
424.	qh
425.	qi
426.	qj
427.	qk
428.	ql
429.	qm
430.	qn
431.	qo
432.	qp
433.	qq
434.	qr
435.	qs
436.	qt
437.	qu
438.	qv
439.	qw
440.	qx
441.	qy
442.	qz

443.	ra
444.	rb
445.	rc
446.	rd
447.	re
448.	rf
449.	rg
450.	rh
451.	ri
452.	rj
453.	rk
454.	rl
455.	rm
456.	rn
457.	ro
458.	rp
459.	rq
460.	rr
461.	rs
462.	rt
463.	ru
464.	rv
465.	rw
466.	rx
467.	ry
468.	rz

469.	sa
470.	sb
471.	sc
472.	sd
473.	se
474.	sf
475.	sg
476.	sh
477.	si
478.	sj
479.	sk
480.	sl
481.	sm
482.	sn
483.	so
484.	sp
485.	sq
486.	sr
487.	ss
488.	st
489.	su
490.	sv
491.	sw
492.	sx
493.	sy
494.	sz

495.	ta
496.	tb
497.	tc
498.	td
499.	te
500.	tf
501.	tg
502.	th
503.	ti
504.	tj
505.	tk
506.	tl
507.	tm
508.	tn
509.	to
510.	tp
511.	tq
512.	tr
513.	ts
514.	tt
515.	tu
516.	tv
517.	tw
518.	tx
519.	ty
520.	tz

521.	ua
522.	ub
523.	uc
524.	ud
525.	ue
526.	uf
527.	ug
528.	uh
529.	ui
530.	uj
531.	uk
532.	ul
533.	um
534.	un
535.	uo
536.	up
537.	uq
538.	ur
539.	us
540.	ut
541.	uu
542.	uv
543.	uw
544.	ux
545.	uy
546.	uz

547.	va
548.	vb
549.	vc
550.	vd
551.	ve
552.	vf
553.	vg
554.	vh
555.	vi
556.	vj
557.	vk
558.	vl
559.	vm
560.	vn
561.	vo
562.	vp
563.	vq
564.	vr
565.	vs
566.	vt
567.	vu
568.	vv
569.	vw
570.	vx
571.	vy
572.	vz

573.	wa
574.	wb
575.	wc
576.	wd
577.	we
578.	wf
579.	wg
580.	wh
581.	wi
582.	wj
583.	wk
584.	wl
585.	wm
586.	wn
587.	wo
588.	wp
589.	wq
590.	wr
591.	ws
592.	wt
593.	wu
594.	wv
595.	ww
596.	wx
597.	wy
598.	wz

599.	xa
600.	xb
601.	xc
602.	xd
603.	xe
604.	xf
605.	xg
606.	xh
607.	xi
608.	xj
609.	xk
610.	xl
611.	xm
612.	xn
613.	xo
614.	xp
615.	xq
616.	xr
617.	xs
618.	xt
619.	xu
620.	xv
621.	xw
622.	xx
623.	xy
624.	xz

625.	ya
626.	yb
627.	yc
628.	yd
629.	ye
630.	yf
631.	yg
632.	yh
633.	yi
634.	yj
635.	yk
636.	yl
637.	ym
638.	yn
639.	yo
640.	yp
641.	yq
642.	yr
643.	ys
644.	yt
645.	yu
646.	yv
647.	yw
648.	yx
649.	yy
650.	yz

651.	za
652.	zb
653.	zc
654.	zd
655.	ze
656.	zf
657.	zg
658.	zh
659.	zi
660.	zj
661.	zk
662.	zl
663.	zm
664.	zn
665.	zo
666.	zp
667.	zq
668.	zr
669.	zs
670.	zt
671.	zu
672.	zv
673.	zw
674.	zx
675.	zy
676.	zz

↑↑↑ CÓMO EMPLEAR ESTE SISTEMA ??? ↑↑↑

Ley:

- Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

Siguiendo esta Ley, primero, en un corredor ya enumeradas sus habitaciones, visualizamos en cada habitación **solo las dos primeras letras** de cada palabra distinta.

(las cuales ya están asociadas entre sí, cada una en su propio Corredor de Asociaciones.

Ejemplo:

01. aa
02. ab
03. ac
04. ad
05. ae
06. af
07. ag
08. ah

Hasta la zz

Cada número-habitacion dentro de la cual están visualizadas su respectiva pareja de letras, se abre a un **SUB**-Corredor en el que, estarán por orden numerico también, todas las palabras que empiezan por dichas dos letras.

Ejemplo:

02. **ab**

02.1. **ab-s**-enteeism: absentismo

02.2. **ab-a**-bstinence: abstinencia

03. **ac**

03.1. **ac-c**-eleration: aceleracion

03.2. **ac-c**-elerator: acelerador

03.3. **ac-c**-eptance: aceptación

03.4. **ac-c**-ount: cuenta

04. **ad**

04.1. **ad-m**-inistered: administrative

04.2. **ad-v**-anced: avanzado

Y así con todas...

Ley:

- Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

Sabiendo que siempre la pareja de **04** será **ad**, podemos calcular mentalmente (según las asociaciones hechas), que la número 2 empieza con v. (**V**idel – 22 – NaN)

Entonces... **ad+v**... tal vez pueda ser **ad-v**-anced???

LA MNEMOTECNIA POTENCIA La conciencia visual o **heurística**, “atajos mentales que utilizamos para resolver problemas ahorrando tiempo y esfuerzo”.

PLANTILLA

PARA

MEMORIZAR

DICCIONARIO

RUSO

1. а а
2. а б
3. а в
4. а г
5. а д
6. а е
7. а ё
8. а ж
9. а з
10. а и
11. а й
12. а к
13. а л
14. а м
15. а н
16. а о
17. а п
18. а р
19. а с
20. а т
21. а у
22. а ф
23. а х
24. а ц
25. а ч
26. а ш
27. а щ
28. а ъ
29. а ы
30. а ь
31. а э
32. а ю
33. а я

34.б а
35.б б
36.б в
37.б г
38.б д
39.б е
40.б ё
41.б ж
42.б з
43.б и
44.б й
45.б к
46.б л
47.б м
48.б н
49.б о
50.б п
51.б р
52.б с
53.б т
54.б у
55.б ф
56.б х
57.б ц
58.б ч
59.б ш
60.б щ
61.б ъ
62.б ы
63.б ь
64.б э
65.б ю
66.б я

67.в а
68.в б
69.в в
70.в г
71.в д
72.в е
73.в ё
74.в ж
75.в з
76.в и
77.в й
78.в к
79.в л
80.в м
81.в н
82.в о
83.в п
84.в р
85.в с
86.в т
87.в у
88.в ф
89.в х
90.в ц
91.в ч
92.в ш
93.в щ
94.в ъ
95.в ы
96.в ь
97.в э
98.в ю
99.в я

- 100. г а
- 101. г б
- 102. г в
- 103. г г
- 104. г д
- 105. г е
- 106. г ё
- 107. г ж
- 108. г з
- 109. г и
- 110. г й
- 111. г к
- 112. г л
- 113. г м
- 114. г н
- 115. г о
- 116. г п
- 117. г р
- 118. г с
- 119. г т
- 120. г у
- 121. г ф
- 122. г х
- 123. г ц
- 124. г ч
- 125. г ш
- 126. г щ
- 127. г ъ
- 128. г ы
- 129. г ь
- 130. г э
- 131. г ю
- 132. г я

- 133. д а
- 134. д б
- 135. д в
- 136. д г
- 137. д д
- 138. д е
- 139. д ё
- 140. д ж
- 141. д з
- 142. д и
- 143. д й
- 144. д к
- 145. д л
- 146. д м
- 147. д н
- 148. д о
- 149. д п
- 150. д р
- 151. д с
- 152. д т
- 153. д у
- 154. д ф
- 155. д х
- 156. д ц
- 157. д ч
- 158. д ш
- 159. д щ
- 160. д ъ
- 161. д ы
- 162. д ь
- 163. д э
- 164. д ю
- 165. д я

- 166. е а
- 167. е б
- 168. е в
- 169. е г
- 170. е д
- 171. е е
- 172. е ё
- 173. е ж
- 174. е з
- 175. е и
- 176. е й
- 177. е к
- 178. е л
- 179. е м
- 180. е н
- 181. е о
- 182. е п
- 183. е р
- 184. е с
- 185. е т
- 186. е у
- 187. е ф
- 188. е х
- 189. е ц
- 190. е ч
- 191. е ш
- 192. е щ
- 193. е ъ
- 194. е ы
- 195. е ь
- 196. е э
- 197. е ю
- 198. е я

- 199. ё а
- 200. ё б
- 201. ё в
- 202. ё г
- 203. ё д
- 204. ё е
- 205. ё ё
- 206. ё ж
- 207. ё з
- 208. ё и
- 209. ё й
- 210. ё к
- 211. ё л
- 212. ё м
- 213. ё н
- 214. ё о
- 215. ё п
- 216. ё р
- 217. ё с
- 218. ё т
- 219. ё у
- 220. ё ф
- 221. ё х
- 222. ё ц
- 223. ё ч
- 224. ё ш
- 225. ё щ
- 226. ё ъ
- 227. ё ы
- 228. ё ь
- 229. ё э
- 230. ё ю
- 231. ё я

- 232. ж а
- 233. ж б
- 234. ж в
- 235. ж г
- 236. ж д
- 237. ж е
- 238. ж ё
- 239. ж ж
- 240. ж з
- 241. ж и
- 242. ж й
- 243. ж к
- 244. ж л
- 245. ж м
- 246. ж н
- 247. ж о
- 248. ж п
- 249. ж р
- 250. ж с
- 251. ж т
- 252. ж у
- 253. ж ф
- 254. ж х
- 255. ж ц
- 256. ж ч
- 257. ж ш
- 258. ж щ
- 259. ж ъ
- 260. ж ы
- 261. ж ь
- 262. ж э
- 263. ж ю
- 264. ж я

- 265. з а
- 266. з б
- 267. з в
- 268. з г
- 269. з д
- 270. з е
- 271. з ё
- 272. з ж
- 273. з з
- 274. з и
- 275. з й
- 276. з к
- 277. з л
- 278. з м
- 279. з н
- 280. з о
- 281. з п
- 282. з р
- 283. з с
- 284. з т
- 285. з у
- 286. з ф
- 287. з х
- 288. з ц
- 289. з ч
- 290. з ш
- 291. з щ
- 292. з ъ
- 293. з ы
- 294. з ь
- 295. з э
- 296. з ю
- 297. з я

- 298. и а
- 299. и б
- 300. и в
- 301. и г
- 302. и д
- 303. и е
- 304. и ё
- 305. и ж
- 306. и з
- 307. и и
- 308. и й
- 309. и к
- 310. и л
- 311. и м
- 312. и н
- 313. и о
- 314. и п
- 315. и р
- 316. и с
- 317. и т
- 318. и у
- 319. и ф
- 320. и х
- 321. и ц
- 322. и ч
- 323. и ш
- 324. и щ
- 325. и ъ
- 326. и ы
- 327. и ь
- 328. и э
- 329. и ю
- 330. и я

- 331. й а
- 332. й б
- 333. й в
- 334. й г
- 335. й д
- 336. й е
- 337. й ё
- 338. й ж
- 339. й з
- 340. й и
- 341. й й
- 342. й к
- 343. й л
- 344. й м
- 345. й н
- 346. й о
- 347. й п
- 348. й р
- 349. й с
- 350. й т
- 351. й у
- 352. й ф
- 353. й х
- 354. й ц
- 355. й ч
- 356. й ш
- 357. й щ
- 358. й ъ
- 359. й ы
- 360. й ь
- 361. й э
- 362. й ю
- 363. й я

- 364. к а
- 365. к б
- 366. к в
- 367. к г
- 368. к д
- 369. к е
- 370. к ё
- 371. к ж
- 372. к з
- 373. к и
- 374. к й
- 375. к к
- 376. к л
- 377. к м
- 378. к н
- 379. к о
- 380. к п
- 381. к р
- 382. к с
- 383. к т
- 384. к у
- 385. к ф
- 386. к х
- 387. к ц
- 388. к ч
- 389. к ш
- 390. к щ
- 391. к ъ
- 392. к ы
- 393. к ь
- 394. к э
- 395. к ю
- 396. к я

- 397. л а
- 398. л б
- 399. л в
- 400. л г
- 401. л д
- 402. л е
- 403. л ё
- 404. л ж
- 405. л з
- 406. л и
- 407. л й
- 408. л к
- 409. л л
- 410. л м
- 411. л н
- 412. л о
- 413. л п
- 414. л р
- 415. л с
- 416. л т
- 417. л у
- 418. л ф
- 419. л х
- 420. л ц
- 421. л ч
- 422. л ш
- 423. л щ
- 424. л ъ
- 425. л ы
- 426. л ь
- 427. л э
- 428. л ю
- 429. л я

- 430. м а
- 431. м б
- 432. м в
- 433. м г
- 434. м д
- 435. м е
- 436. м ё
- 437. м ж
- 438. м з
- 439. м и
- 440. м й
- 441. м к
- 442. м л
- 443. м м
- 444. м н
- 445. м о
- 446. м п
- 447. м р
- 448. м с
- 449. м т
- 450. м у
- 451. м ф
- 452. м х
- 453. м ц
- 454. м ч
- 455. м ш
- 456. м щ
- 457. м ъ
- 458. м ы
- 459. м ь
- 460. м э
- 461. м ю
- 462. м я

- 463. н а
- 464. н б
- 465. н в
- 466. н г
- 467. н д
- 468. н е
- 469. н ё
- 470. н ж
- 471. н з
- 472. н и
- 473. н й
- 474. н к
- 475. н л
- 476. н м
- 477. н н
- 478. н о
- 479. н п
- 480. н р
- 481. н с
- 482. н т
- 483. н у
- 484. н ф
- 485. н х
- 486. н ц
- 487. н ч
- 488. н ш
- 489. н щ
- 490. н ъ
- 491. н ы
- 492. н ь
- 493. н э
- 494. н ю
- 495. н я

- 496. о а
- 497. о б
- 498. о в
- 499. о г
- 500. о д
- 501. о е
- 502. о ё
- 503. о ж
- 504. о з
- 505. о и
- 506. о й
- 507. о к
- 508. о л
- 509. о м
- 510. о н
- 511. о о
- 512. о п
- 513. о р
- 514. о с
- 515. о т
- 516. о у
- 517. о ф
- 518. о х
- 519. о ц
- 520. о ч
- 521. о ш
- 522. о щ
- 523. о ъ
- 524. о ы
- 525. о ь
- 526. о э
- 527. о ю
- 528. о я

- 529. п а
- 530. п б
- 531. п в
- 532. п г
- 533. п д
- 534. п е
- 535. п ё
- 536. п ж
- 537. п з
- 538. п и
- 539. п й
- 540. п к
- 541. п л
- 542. п м
- 543. п н
- 544. п о
- 545. п п
- 546. п р
- 547. п с
- 548. п т
- 549. п у
- 550. п ф
- 551. п х
- 552. п ц
- 553. п ч
- 554. п ш
- 555. п щ
- 556. п ъ
- 557. п ы
- 558. п ь
- 559. п э
- 560. п ю
- 561. п я

- 562. р а
- 563. р б
- 564. р в
- 565. р г
- 566. р д
- 567. р е
- 568. р ё
- 569. р ж
- 570. р з
- 571. р и
- 572. р й
- 573. р к
- 574. р л
- 575. р м
- 576. р н
- 577. р о
- 578. р п
- 579. р р
- 580. р с
- 581. р т
- 582. р у
- 583. р ф
- 584. р х
- 585. р ц
- 586. р ч
- 587. р ш
- 588. р щ
- 589. р ъ
- 590. р ы
- 591. р ь
- 592. р э
- 593. р ю
- 594. р я

- 595. с а
- 596. с б
- 597. с в
- 598. с г
- 599. с д
- 600. с е
- 601. с ё
- 602. с ж
- 603. с з
- 604. с и
- 605. с й
- 606. с к
- 607. с л
- 608. с м
- 609. с н
- 610. с о
- 611. с п
- 612. с р
- 613. с с
- 614. с т
- 615. с у
- 616. с ф
- 617. с х
- 618. с ц
- 619. с ч
- 620. с ш
- 621. с щ
- 622. с ъ
- 623. с ы
- 624. с ь
- 625. с э
- 626. с ю
- 627. с я

- 628. т а
- 629. т б
- 630. т в
- 631. т г
- 632. т д
- 633. т е
- 634. т ё
- 635. т ж
- 636. т з
- 637. т и
- 638. т й
- 639. т к
- 640. т л
- 641. т м
- 642. т н
- 643. т о
- 644. т п
- 645. т р
- 646. т с
- 647. т т
- 648. т у
- 649. т ф
- 650. т х
- 651. т ц
- 652. т ч
- 653. т ш
- 654. т щ
- 655. т ъ
- 656. т ы
- 657. т ь
- 658. т э
- 659. т ю
- 660. т я

- 661. у а
- 662. у б
- 663. у в
- 664. у г
- 665. у д
- 666. у е
- 667. у ё
- 668. у ж
- 669. у з
- 670. у и
- 671. у й
- 672. у к
- 673. у л
- 674. у м
- 675. у н
- 676. у о
- 677. у п
- 678. у р
- 679. у с
- 680. у т
- 681. у у
- 682. у ф
- 683. у х
- 684. у ц
- 685. у ч
- 686. у ш
- 687. у щ
- 688. у ъ
- 689. у ы
- 690. у ь
- 691. у э
- 692. у ю
- 693. у я

- 694. ф а
- 695. ф б
- 696. ф в
- 697. ф г
- 698. ф д
- 699. ф е
- 700. ф ё
- 701. ф ж
- 702. ф з
- 703. ф и
- 704. ф й
- 705. ф к
- 706. ф л
- 707. ф м
- 708. ф н
- 709. ф о
- 710. ф п
- 711. ф р
- 712. ф с
- 713. ф т
- 714. ф у
- 715. ф ф
- 716. ф х
- 717. ф ц
- 718. ф ч
- 719. ф ш
- 720. ф щ
- 721. ф ъ
- 722. ф ы
- 723. ф ь
- 724. ф э
- 725. ф ю
- 726. ф я

727. х а
728. х б
729. х в
730. х г
731. х д
732. х е
733. х ё
734. х ж
735. х з
736. х и
737. х й
738. х к
739. х л
740. х м
741. х н
742. х о
743. х п
744. х р
745. х с
746. х т
747. х у
748. х ф
749. х х
750. х ц
751. х ч
752. х ш
753. х щ
754. х ъ
755. х ы
756. х ь
757. х э
758. х ю
759. х я

- 760. ц а
- 761. ц б
- 762. ц в
- 763. ц г
- 764. ц д
- 765. ц е
- 766. ц ё
- 767. ц ж
- 768. ц з
- 769. ц и
- 770. ц й
- 771. ц к
- 772. ц л
- 773. ц м
- 774. ц н
- 775. ц о
- 776. ц п
- 777. ц р
- 778. ц с
- 779. ц т
- 780. ц у
- 781. ц ф
- 782. ц х
- 783. ц ц
- 784. ц ч
- 785. ц ш
- 786. ц щ
- 787. ц ъ
- 788. ц ы
- 789. ц ь
- 790. ц э
- 791. ц ю
- 792. ц я

- 793. ч а
- 794. ч б
- 795. ч в
- 796. ч г
- 797. ч д
- 798. ч е
- 799. ч ё
- 800. ч ж
- 801. ч з
- 802. ч и
- 803. ч й
- 804. ч к
- 805. ч л
- 806. ч м
- 807. ч н
- 808. ч о
- 809. ч п
- 810. ч р
- 811. ч с
- 812. ч т
- 813. ч у
- 814. ч ф
- 815. ч х
- 816. ч ц
- 817. ч ч
- 818. ч ш
- 819. ч щ
- 820. ч ъ
- 821. ч ы
- 822. ч ь
- 823. ч э
- 824. ч ю
- 825. ч я

- 826. ш а
- 827. ш б
- 828. ш в
- 829. ш г
- 830. ш д
- 831. ш е
- 832. ш ё
- 833. ш ж
- 834. ш з
- 835. ш и
- 836. ш й
- 837. ш к
- 838. ш л
- 839. ш м
- 840. ш н
- 841. ш о
- 842. ш п
- 843. ш р
- 844. ш с
- 845. ш т
- 846. ш у
- 847. ш ф
- 848. ш х
- 849. ш ц
- 850. ш ч
- 851. ш ш
- 852. ш щ
- 853. ш ъ
- 854. ш ы
- 855. ш ь
- 856. ш э
- 857. ш ю
- 858. ш я

- 859. щ а
- 860. щ б
- 861. щ в
- 862. щ г
- 863. щ д
- 864. щ е
- 865. щ ё
- 866. щ ж
- 867. щ з
- 868. щ и
- 869. щ й
- 870. щ к
- 871. щ л
- 872. щ м
- 873. щ н
- 874. щ о
- 875. щ п
- 876. щ р
- 877. щ с
- 878. щ т
- 879. щ у
- 880. щ ф
- 881. щ х
- 882. щ ц
- 883. щ ч
- 884. щ ш
- 885. щ щ
- 886. щ ъ
- 887. щ ы
- 888. щ ь
- 889. щ э
- 890. щ ю
- 891. щ я

- 892. ъ а
- 893. ъ б
- 894. ъ в
- 895. ъ г
- 896. ъ д
- 897. ъ е
- 898. ъ ё
- 899. ъ ж
- 900. ъ з
- 901. ъ и
- 902. ъ й
- 903. ъ к
- 904. ъ л
- 905. ъ м
- 906. ъ н
- 907. ъ о
- 908. ъ п
- 909. ъ р
- 910. ъ с
- 911. ъ т
- 912. ъ у
- 913. ъ ф
- 914. ъ х
- 915. ъ ц
- 916. ъ ч
- 917. ъ ш
- 918. ъ щ
- 919. ъ ъ
- 920. ъ ы
- 921. ъ ь
- 922. ъ э
- 923. ъ ю
- 924. ъ я

- 925. ы а
- 926. ы б
- 927. ы в
- 928. ы г
- 929. ы д
- 930. ы е
- 931. ы ё
- 932. ы ж
- 933. ы з
- 934. ы и
- 935. ы й
- 936. ы к
- 937. ы л
- 938. ы м
- 939. ы н
- 940. ы о
- 941. ы п
- 942. ы р
- 943. ы с
- 944. ы т
- 945. ы у
- 946. ы ф
- 947. ы х
- 948. ы ц
- 949. ы ч
- 950. ы ш
- 951. ы щ
- 952. ы ъ
- 953. ы ы
- 954. ы ь
- 955. ы э
- 956. ы ю
- 957. ы я

- 958. ь а
- 959. ь б
- 960. ь в
- 961. ь г
- 962. ь д
- 963. ь е
- 964. ь ё
- 965. ь ж
- 966. ь з
- 967. ь и
- 968. ь й
- 969. ь к
- 970. ь л
- 971. ь м
- 972. ь н
- 973. ь о
- 974. ь п
- 975. ь р
- 976. ь с
- 977. ь т
- 978. ь у
- 979. ь ф
- 980. ь х
- 981. ь ц
- 982. ь ч
- 983. ь ш
- 984. ь щ
- 985. ь ъ
- 986. ь ы
- 987. ь ъ
- 988. ь э
- 989. ь ю
- 990. ь я

- 991. э а
- 992. э б
- 993. э в
- 994. э г
- 995. э д
- 996. э е
- 997. э ё
- 998. э ж
- 999. э з
- 1000. э и
- 1001. э й
- 1002. э к
- 1003. э л
- 1004. э м
- 1005. э н
- 1006. э о
- 1007. э п
- 1008. э р
- 1009. э с
- 1010. э т
- 1011. э у
- 1012. э ф
- 1013. э х
- 1014. э ц
- 1015. э ч
- 1016. э ш
- 1017. э щ
- 1018. э ъ
- 1019. э ы
- 1020. э ь
- 1021. э э
- 1022. э ю
- 1023. э я

- 1024. ю а
- 1025. ю б
- 1026. ю в
- 1027. ю г
- 1028. ю д
- 1029. ю е
- 1030. ю ё
- 1031. ю ж
- 1032. ю з
- 1033. ю и
- 1034. ю й
- 1035. ю к
- 1036. ю л
- 1037. ю м
- 1038. ю н
- 1039. ю о
- 1040. ю п
- 1041. ю р
- 1042. ю с
- 1043. ю т
- 1044. ю у
- 1045. ю ф
- 1046. ю х
- 1047. ю ц
- 1048. ю ч
- 1049. ю ш
- 1050. ю щ
- 1051. ю ъ
- 1052. ю ы
- 1053. ю ь
- 1054. ю э
- 1055. ю ю
- 1056. ю я

1057. я а
1058. я б
1059. я в
1060. я г
1061. я д
1062. я е
1063. я ё
1064. я ж
1065. я з
1066. я и
1067. я й
1068. я к
1069. я л
1070. я м
1071. я н
1072. я о
1073. я п
1074. я р
1075. я с
1076. я т
1077. я у
1078. я ф
1079. я х
1080. я ц
1081. я ч
1082. я ш
1083. я щ
1084. я ъ
1085. я ы
1086. я ь
1087. я э
1088. я ю
1089. я я

**SERIES
DE
NÚMEROS
PARA MEMORIZAR
LÍNEAS DE METRO
Y DEMÁS
COSAS**

01	37	73	109	145	181
02	38	74	110	146	182
03	39	75	111	147	183
04	40	76	112	148	184
05	41	77	113	149	185
06	42	78	114	150	186
07	43	79	115	151	187
08	44	80	116	152	188
09	45	81	117	153	189
10	46	82	118	154	190
11	47	83	119	155	191
12	48	84	120	156	192
13	49	85	121	157	193
14	50	86	122	158	194
15	51	87	123	159	195
16	52	88	124	160	196
17	53	89	125	161	197
18	54	90	126	162	198
19	55	91	127	163	199
20	56	92	128	164	200
21	57	93	129	165	201
22	58	94	130	166	202
23	59	95	131	167	203
24	60	96	132	168	204
25	61	97	133	169	205
26	62	98	134	170	206
27	63	99	135	171	207
28	64	100	136	172	208
29	65	101	137	173	209
30	66	102	138	174	210
31	67	103	139	175	211
32	68	104	140	176	212
33	69	105	141	177	213
34	70	106	142	178	214
35	71	107	143	179	215
36	72	108	144	180	216

217	250	283	316	349	382
218	251	284	317	350	383
219	252	285	318	351	384
220	253	286	319	352	385
221	254	287	320	353	386
222	255	288	321	354	387
223	256	289	322	355	388
224	257	290	323	356	389
225	258	291	324	357	390
226	259	292	325	358	391
227	260	293	326	359	392
228	261	294	327	360	393
229	262	295	328	361	394
230	263	296	329	362	395
231	264	297	330	363	396
232	265	298	331	364	397
233	266	299	332	365	398
234	267	300	333	366	399
235	268	301	334	367	400
236	269	302	335	368	401
237	270	303	336	369	402
238	271	304	337	370	403
239	272	305	338	371	404
240	273	306	339	372	405
241	274	307	340	373	406
242	275	308	341	374	407
243	276	309	342	375	408
244	277	310	343	376	409
245	278	311	344	377	410
246	279	312	345	378	411
247	280	313	346	379	412
248	281	314	347	380	413
249	282	315	348	381	414

415	448	481	514	547	580
416	449	482	515	548	581
417	450	483	516	549	582
418	451	484	517	550	583
419	452	485	518	551	584
420	453	486	519	552	585
421	454	487	520	553	586
422	455	488	521	554	587
423	456	489	522	555	588
424	457	490	523	556	589
425	458	491	524	557	590
426	459	492	525	558	591
427	460	493	526	559	592
428	461	494	527	560	593
429	462	495	528	561	594
430	463	496	529	562	595
431	464	497	530	563	596
432	465	498	531	564	597
433	466	499	532	565	598
434	467	500	533	566	599
435	468	501	534	567	600
436	469	502	535	568	601
437	470	503	536	569	602
438	471	504	537	570	603
439	472	505	538	571	604
440	473	506	539	572	605
441	474	507	540	573	606
442	475	508	541	574	607
443	476	509	542	575	608
444	477	510	543	576	609
445	478	511	544	577	610
446	479	512	545	578	611
447	480	513	546	579	612

613	646	679	712	745	778
614	647	680	713	746	779
615	648	681	714	747	780
616	649	682	715	748	781
617	650	683	716	749	782
618	651	684	717	750	783
619	652	685	718	751	784
620	653	686	719	752	785
621	654	687	720	753	786
622	655	688	721	754	787
623	656	689	722	755	788
624	657	690	723	756	789
625	658	691	724	757	790
626	659	692	725	758	791
627	660	693	726	759	792
628	661	694	727	760	793
629	662	695	728	761	794
630	663	696	729	762	795
631	664	697	730	763	796
632	665	698	731	764	797
633	666	699	732	765	798
634	667	700	733	766	799
635	668	701	734	767	800
636	669	702	735	768	801
637	670	703	736	769	802
638	671	704	737	770	803
639	672	705	738	771	804
640	673	706	739	772	805
641	674	707	740	773	806
642	675	708	741	774	807
643	676	709	742	775	808
644	677	710	743	776	809
645	678	711	744	777	810

811	844	877	910	943	976
812	845	878	911	944	977
813	846	879	912	945	978
814	847	880	913	946	979
815	848	881	914	947	980
816	849	882	915	948	981
817	850	883	916	949	982
818	851	884	917	950	983
819	852	885	918	951	984
820	853	886	919	952	985
821	854	887	920	953	986
822	855	888	921	954	987
823	856	889	922	955	988
824	857	890	923	956	989
825	858	891	924	957	990
826	859	892	925	958	991
827	860	893	926	959	992
828	861	894	927	960	993
829	862	895	928	961	994
830	863	896	929	962	995
831	864	897	930	963	996
832	865	898	931	964	997
833	866	899	932	965	998
834	867	900	933	966	999
835	868	901	934	967	1,000
836	869	902	935	968	1,001
837	870	903	936	969	1,002
838	871	904	937	970	1,003
839	872	905	938	971	1,004
840	873	906	939	972	1,005
841	874	907	940	973	1,006
842	875	908	941	974	1,007
843	876	909	942	975	1,008

1,009	1,042	1,075	1,108
1,010	1,043	1,076	1,109
1,011	1,044	1,077	1,110
1,012	1,045	1,078	1,111
1,013	1,046	1,079	1,112
1,014	1,047	1,080	1,113
1,015	1,048	1,081	1,114
1,016	1,049	1,082	1,115
1,017	1,050	1,083	1,116
1,018	1,051	1,084	1,117
1,019	1,052	1,085	1,118
1,020	1,053	1,086	1,119
1,021	1,054	1,087	1,120
1,022	1,055	1,088	1,121
1,023	1,056	1,089	1,122
1,024	1,057	1,090	1,123
1,025	1,058	1,091	1,124
1,026	1,059	1,092	1,125
1,027	1,060	1,093	1,126
1,028	1,061	1,094	1,127
1,029	1,062	1,095	1,128
1,030	1,063	1,096	1,129
1,031	1,064	1,097	1,130
1,032	1,065	1,098	1,131
1,033	1,066	1,099	1,132
1,034	1,067	1,100	1,133
1,035	1,068	1,101	1,134
1,036	1,069	1,102	1,135
1,037	1,070	1,103	1,136
1,038	1,071	1,104	1,137
1,039	1,072	1,105	1,138
1,040	1,073	1,106	1,139
1,041	1,074	1,107	1,140

1,141	1,174	1,207	1,240
1,142	1,175	1,208	1,241
1,143	1,176	1,209	1,242
1,144	1,177	1,210	1,243
1,145	1,178	1,211	1,244
1,146	1,179	1,212	1,245
1,147	1,180	1,213	1,246
1,148	1,181	1,214	1,247
1,149	1,182	1,215	1,248
1,150	1,183	1,216	1,249
1,151	1,184	1,217	1,250
1,152	1,185	1,218	1,251
1,153	1,186	1,219	1,252
1,154	1,187	1,220	1,253
1,155	1,188	1,221	1,254
1,156	1,189	1,222	1,255
1,157	1,190	1,223	1,256
1,158	1,191	1,224	1,257
1,159	1,192	1,225	1,258
1,160	1,193	1,226	1,259
1,161	1,194	1,227	1,260
1,162	1,195	1,228	1,261
1,163	1,196	1,229	1,262
1,164	1,197	1,230	1,263
1,165	1,198	1,231	1,264
1,166	1,199	1,232	1,265
1,167	1,200	1,233	1,266
1,168	1,201	1,234	1,267
1,169	1,202	1,235	1,268
1,170	1,203	1,236	1,269
1,171	1,204	1,237	1,270
1,172	1,205	1,238	1,271
1,173	1,206	1,239	1,272

1,273	1,306	1,339	1,372
1,274	1,307	1,340	1,373
1,275	1,308	1,341	1,374
1,276	1,309	1,342	1,375
1,277	1,310	1,343	1,376
1,278	1,311	1,344	1,377
1,279	1,312	1,345	1,378
1,280	1,313	1,346	1,379
1,281	1,314	1,347	1,380
1,282	1,315	1,348	1,381
1,283	1,316	1,349	1,382
1,284	1,317	1,350	1,383
1,285	1,318	1,351	1,384
1,286	1,319	1,352	1,385
1,287	1,320	1,353	1,386
1,288	1,321	1,354	1,387
1,289	1,322	1,355	1,388
1,290	1,323	1,356	1,389
1,291	1,324	1,357	1,390
1,292	1,325	1,358	1,391
1,293	1,326	1,359	1,392
1,294	1,327	1,360	1,393
1,295	1,328	1,361	1,394
1,296	1,329	1,362	1,395
1,297	1,330	1,363	1,396
1,298	1,331	1,364	1,397
1,299	1,332	1,365	1,398
1,300	1,333	1,366	1,399
1,301	1,334	1,367	1,400
1,302	1,335	1,368	1,401
1,303	1,336	1,369	1,402
1,304	1,337	1,370	1,403
1,305	1,338	1,371	1,404

1,405	1,438	1,471	1,504
1,406	1,439	1,472	1,505
1,407	1,440	1,473	1,506
1,408	1,441	1,474	1,507
1,409	1,442	1,475	1,508
1,410	1,443	1,476	1,509
1,411	1,444	1,477	1,510
1,412	1,445	1,478	1,511
1,413	1,446	1,479	1,512
1,414	1,447	1,480	1,513
1,415	1,448	1,481	1,514
1,416	1,449	1,482	1,515
1,417	1,450	1,483	1,516
1,418	1,451	1,484	1,517
1,419	1,452	1,485	1,518
1,420	1,453	1,486	1,519
1,421	1,454	1,487	1,520
1,422	1,455	1,488	1,521
1,423	1,456	1,489	1,522
1,424	1,457	1,490	1,523
1,425	1,458	1,491	1,524
1,426	1,459	1,492	1,525
1,427	1,460	1,493	1,526
1,428	1,461	1,494	1,527
1,429	1,462	1,495	1,528
1,430	1,463	1,496	1,529
1,431	1,464	1,497	1,530
1,432	1,465	1,498	1,531
1,433	1,466	1,499	1,532
1,434	1,467	1,500	1,533
1,435	1,468	1,501	1,534
1,436	1,469	1,502	1,535
1,437	1,470	1,503	1,536

1,537	1,570	1,603	1,636
1,538	1,571	1,604	1,637
1,539	1,572	1,605	1,638
1,540	1,573	1,606	1,639
1,541	1,574	1,607	1,640
1,542	1,575	1,608	1,641
1,543	1,576	1,609	1,642
1,544	1,577	1,610	1,643
1,545	1,578	1,611	1,644
1,546	1,579	1,612	1,645
1,547	1,580	1,613	1,646
1,548	1,581	1,614	1,647
1,549	1,582	1,615	1,648
1,550	1,583	1,616	1,649
1,551	1,584	1,617	1,650
1,552	1,585	1,618	1,651
1,553	1,586	1,619	1,652
1,554	1,587	1,620	1,653
1,555	1,588	1,621	1,654
1,556	1,589	1,622	1,655
1,557	1,590	1,623	1,656
1,558	1,591	1,624	1,657
1,559	1,592	1,625	1,658
1,560	1,593	1,626	1,659
1,561	1,594	1,627	1,660
1,562	1,595	1,628	1,661
1,563	1,596	1,629	1,662
1,564	1,597	1,630	1,663
1,565	1,598	1,631	1,664
1,566	1,599	1,632	1,665
1,567	1,600	1,633	1,666
1,568	1,601	1,634	1,667
1,569	1,602	1,635	1,668

1,669	1,702	1,735	1,768
1,670	1,703	1,736	1,769
1,671	1,704	1,737	1,770
1,672	1,705	1,738	1,771
1,673	1,706	1,739	1,772
1,674	1,707	1,740	1,773
1,675	1,708	1,741	1,774
1,676	1,709	1,742	1,775
1,677	1,710	1,743	1,776
1,678	1,711	1,744	1,777
1,679	1,712	1,745	1,778
1,680	1,713	1,746	1,779
1,681	1,714	1,747	1,780
1,682	1,715	1,748	1,781
1,683	1,716	1,749	1,782
1,684	1,717	1,750	1,783
1,685	1,718	1,751	1,784
1,686	1,719	1,752	1,785
1,687	1,720	1,753	1,786
1,688	1,721	1,754	1,787
1,689	1,722	1,755	1,788
1,690	1,723	1,756	1,789
1,691	1,724	1,757	1,790
1,692	1,725	1,758	1,791
1,693	1,726	1,759	1,792
1,694	1,727	1,760	1,793
1,695	1,728	1,761	1,794
1,696	1,729	1,762	1,795
1,697	1,730	1,763	1,796
1,698	1,731	1,764	1,797
1,699	1,732	1,765	1,798
1,700	1,733	1,766	1,799
1,701	1,734	1,767	1,800

1,801	1,834	1,867	1,900
1,802	1,835	1,868	1,901
1,803	1,836	1,869	1,902
1,804	1,837	1,870	1,903
1,805	1,838	1,871	1,904
1,806	1,839	1,872	1,905
1,807	1,840	1,873	1,906
1,808	1,841	1,874	1,907
1,809	1,842	1,875	1,908
1,810	1,843	1,876	1,909
1,811	1,844	1,877	1,910
1,812	1,845	1,878	1,911
1,813	1,846	1,879	1,912
1,814	1,847	1,880	1,913
1,815	1,848	1,881	1,914
1,816	1,849	1,882	1,915
1,817	1,850	1,883	1,916
1,818	1,851	1,884	1,917
1,819	1,852	1,885	1,918
1,820	1,853	1,886	1,919
1,821	1,854	1,887	1,920
1,822	1,855	1,888	1,921
1,823	1,856	1,889	1,922
1,824	1,857	1,890	1,923
1,825	1,858	1,891	1,924
1,826	1,859	1,892	1,925
1,827	1,860	1,893	1,926
1,828	1,861	1,894	1,927
1,829	1,862	1,895	1,928
1,830	1,863	1,896	1,929
1,831	1,864	1,897	1,930
1,832	1,865	1,898	1,931
1,833	1,866	1,899	1,932

1,933	1,966	1,990	2,032
1,934	1,967	2,000	2,033
1,935	1,968	2,001	2,034
1,936	1,969	2,002	2,035
1,937	1,970	2,003	2,036
1,938	1,971	2,004	2,037
1,939	1,972	2,005	2,038
1,940	1,973	2,006	2,039
1,941	1,974	2,007	2,040
1,942	1,975	2,008	2,041
1,943	1,976	2,009	2,042
1,944	1,977	2,010	2,043
1,945	1,978	2,011	2,044
1,946	1,979	2,012	2,045
1,947	1,980	2,013	2,046
1,948	1,981	2,014	2,047
1,949	1,982	2,015	2,048
1,950	1,983	2,016	2,049
1,951	1,984	2,017	2,050
1,952	1,985	2,018	2,051
1,953	1,986	2,019	2,052
1,954	1,987	2,020	2,053
1,955	1,988	2,021	2,054
1,956	1,989	2,022	2,055
1,957	1,990	2,023	2,056
1,958	1,991	2,024	2,057
1,959	1,992	2,025	2,058
1,960	1,993	2,026	2,059
1,961	1,994	2,027	2,060
1,962	1,995	2,028	2,061
1,963	1,996	2,029	2,062
1,964	1,997	2,030	2,063
1,965	1,998	2,031	2,064

↑↑↑ CÓMO EMPLEAR ESTE SISTEMA ??? ↑↑↑

Memorizar el Metro de tu ciudad o de cualquier otra es algo verdaderamente espectacular y útil para moverse y no perder tiempo.

Empleando la misma técnica para memorizar un diccionario, pero, sin sub-corredores, solo en habitaciones, cada número de habitación se asociará a las dos primeras LETRAS del nombre de la estación.

Estas dos LETRAS irán dentro de la habitación, en donde podremos visualizar después, la tercera y cuarta LETRA que nos haga saber de qué estación se trata, el color de la línea y las conecciones con otras líneas.

En el Ejemplo de abajo del Metro de Madrid, la primera línea es la Azul, a la que podemos asociar como color, cualquier personaje Disney de color Azul... o de Star Wars, Manga/Anime... etc...

La segunda línea es la roja y así...

Lo mismo para memorizar leyes, medicamentos... o cualquier otro material.

Siempre las dos PRIMERAS LETRAS, las cuales nos sirven para a **ELLAS AÑADIR** la demás información que nos COMPLETE el DATO.

ESTO ES ASÍ, PORQUE...

sólo Se memorizan nuevos datos, **Asociándolos** a algo que ya se conoce.

01 - Pi	37 - La	73	109
02 - Ba	38 - La	74	110
03 - Ch	39 - Ve	75	111
04 - Pl	40 - Ma	76	112
05 - Va	41 - Go	77	113
06 - Fe	42	78	114
07 - Es	43	79	115
08 - Al	44	80	116
09 - Cu	45	81	117
10 - Ri	46	82	118
11 - g	47	83	119
12 - Bi	48	84	120
13 - Tr	49	85	121
14 - Gr	50	86	122
15 - So	51	87	123
16 - Ti	52	88	124
17 - An	53	89	125
18 - Es	54	90	126
19 - At	55	91	127
20 - Me	56	92	128
21 - Pa	57	93	129
22 - Pu	58	94	130
23 - Nu	59	95	131
24 - Po	60	96	132
25 - Bu	61	97	133
26 - Al	62	98	134
27 - Mi	63	99	135
28 - Si	64	100	136
29 - Vi	65	101	137
30 - Co	66	102	138
31 - La	67	103	139
32 - La	68	104	140
33 - Va	69	105	141
34 - La	70	106	142
35 - Av	71	107	143
36 - Al	72	108	144

IMÁGENES COLORES PARA LÍNEAS DE METRO Y MAPAS MENTALES

Rosa – Pantera Rosa

Rojo – Tomates

Naranja – Naranjas

Amarillo – Limones

Verde – Lechugas

Azul – Stich

Violeta – Berenjenas

Blanco – Ajos

Negro – Mr. Popo

Gris – Hienas

Marrón – Gatos Siameses

Dorado – Lingotes

Plateado – Silver Surfer

MEMORIZAR DISCURSOS

10 (Tema Principal)

11 (Sub-tema del tema principal)

12 (Sub-tema del tema principal)

13

14

20 (Tema Principal)

21 (Sub-tema del tema principal)

22 (Sub-tema del tema principal)

23

24

30 (Tema Principal)

31 (Sub-tema del tema principal)

32 (Sub-tema del tema principal)

33

34

40, 50, 60, 70, 80... 90

CÓDIGOS DÍAS DE LA SEMANA

- 01. Girasol Lunes 2
- 02. Robot de Marte Martes 3
- 03. Mierda de Vaca Miércoles 4
- 04. Cáliz de Oro Jueves 5
- 05. El Asesino de la Máscara Viernes 6
- 06. John Travolta Sábado 0
- 07. Buena Fuente Domingo 1

CÓDIGOS MESES DEL ANYO

01. Girls Street Fighter V Enero 1
02. Cupido de Caravaggio Febrero 4
03. Huevos de Pascua y Conejo Marzo 4
04. Avril Lavigne con Eléctrica Abril 0
05. Mayonesa Mayo 2
06. Bandera Arco Iris y Juno Junio 5
07. Julio Iglesias Julio 0
08. Aguacate Agosto 3
09. Hojas de Otono Septiembre 6
10. Octopus Octubre 1
11. Cabalgata Día Muertos Noviembre 4
12. Bombillas de Colores Diciembre 6

THE YEARS CODECS

Code Number 2

1902, 1913, 1919, 1924, 1930, 1941, 1947, 1952, 1958, 1969, 1975, 1980, 1986, 1997

Code number 3

1903, 1908, 1914, 1925, 1931, 1936, 1942, 1953, 1959, 1964, 1970, 1981, 1987, 1992, 1998

Code number 4

1909, 1915, 1920, 1926, 1937, 1943, 1948, 1954, 1965, 1971, 1976, 1982, 1993, 1999

Code Number 5

1904, 1910, 1921, 1927, 1932, 1938, 1949, 1955, 1960, 1966, 1977, 1983, 1988, 1994

Code number 6

1905, 1911, 1916, 1922, 1933, 1939, 1944, 1950, 1961, 1967, 1972, 1978, 1989, 1995

THE CALCULATION

To work out the day of the week, simply add together the three codes: year, month, day. Once again, if the grand total is more than 7 (9 for example), simply cast out as many 7s as you can, leaving 2: a Monday.

Example 1:

22 October 1906.

1. Day code: 22 cast out three 7s, leaving 1 = 1
 2. Month code: October = OCTopus on telegraph pole = 1
 3. Year code: 1906 = OS = Omar Sharif playing backgammon in garden = 0
- TOTAL: = 2

The total tells us the day of the week: 2nd. 22 October 1906 was a Monday.

Example 2:

31 August 1912

1. Day code: 31, cast out four 7s, leaving 3 = 3
 2. Month code: August = A GUST of wind, handcuffs on oak trees = 3
 3. Year code: 1912 = AB = Alastair Burnet reading news in bedroom = 1
- TOTAL: = 7

Because the total is divisible by 7, we are left with 0. 31 August 1912 was a Saturday.

Example 3:

New Year's Eve, 1999

1. Day code: 31, cast out 7s, leaving 3 = 3
 2. Month code: December = Father Xmas on a elephant = 6
 3. Year code: 1999 = NN = Nanette Newman in lounge = 4
- TOTAL: = 13

Take 7 away from 13 and you are left with 6.

New Year's Eve in 1999 will be a Friday.

When you get more proficient at the mathematics, you should cast out any 7s as you go along. If I were doing the above example, I would have added 6 to 3, making 9, and cast out 7, making 2, before adding 4.

LEAP YEARS

If a leap year is involved, you will sometimes have to make a slight alteration to the calculation. Leap years are divisible by 4 (1980, 1984, 1988, 1992, etc.) Let us suppose the date you are asked is in a leap year and falls between 1 January and 29 February. In this case (and no other), simply subtract 1 from your final total. If the date falls within a leap year, but is outside January or February, simply carry out the calculation as before.

Example 4:

14 February 1952.

1. Day code: 14, cast out 7s, leaving 0 = 0
 2. Month code: February = feBREWERY = boat unloading kegs of beer = 4
 3. Year code: 1952 = Eric Bristow playing darts in spare room = 2
- TOTAL: = 6
- Subtract 1 from 6, because it is a leap year (and the date falls between 1 January and 29 February) and you are left with 5.
- 14 February 1980 was a Thursday.

(Please note that the year 1900 was not a leap year. The only century leap years are those divisible by 400. The year 2000 will be a leap year.)

DOESN'T THIS ALL TAKE A VERY LONG TIME?

People are often puzzled when I tell them how it is possible to work out the day of any date this century. They see me do it in an instant and are then dismayed when they discover how much work is involved. In fact, it doesn't take long at all to come up with an answer. The more you practice, the quicker you get, and you must have faith in the ability of your brain to recall information virtually instantly.

TWO TIPS

There are, however, two techniques that I use to give the impression of instantaneous recall. First, ask the person to repeat the data slowly. Second, start calculating the moment they impart the information.

For instance, as soon as someone says 'The 30th...' I am immediately casting out the 7s (four of them) leaving me with 2 '...of September'. Again, I instantly think of SEPTic trunk, 6, add it to the 2 I already have, which makes 8, cast out 7, leaving me with 1. I am now already ahead of the question, waiting for them to say the year.

'1966.' Ah yes, 66 is SS, Steven Spielberg, who is in the kitchen. Kitchen = curtain hooks = 5 and bingo! 5 + 1 = Friday.

Barely has the member of the audience finished speaking and I have already given them the day of the week they were born on. They walk away confused, dazzled, or just depressed, unable to comprehend how I did it. Now you know!

HOW TO REMEMBER THE CALENDAR OF OTHER CENTURIES

Once you have become fluent with the codes, there is nothing to stop you from memorizing other centuries. You just have to learn one more set of simple codes:

1753-1799 = 4

1800-1899 = 2

2000-2099 = 6

What day was it on 24 November 1777?

1. Day code: 24, cast out 7s, leaving 3 = 3

2. Month code: November = NOVICE praying on boat = 4

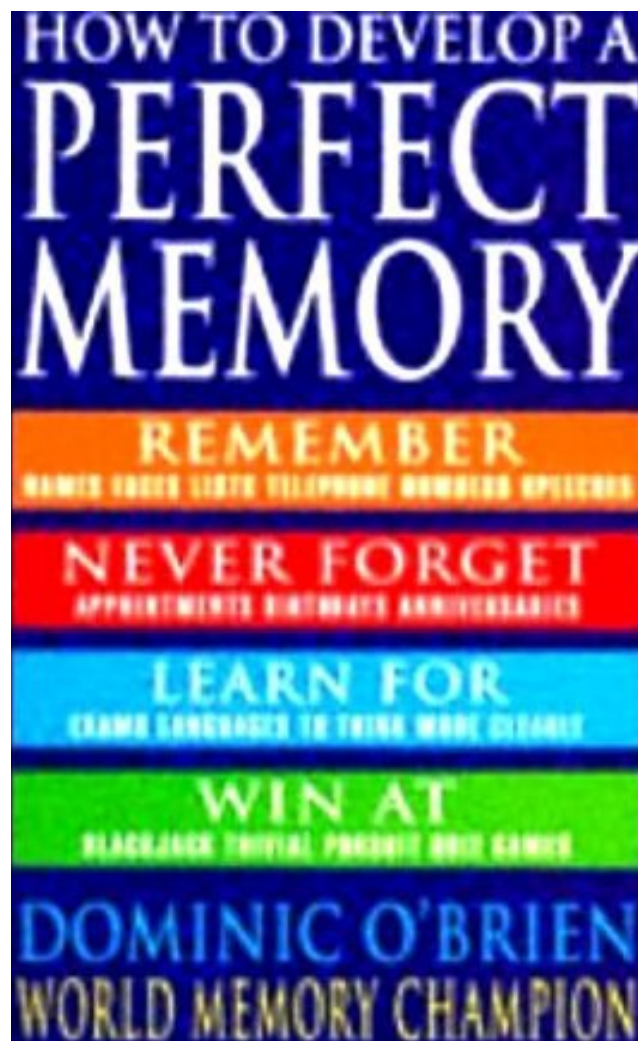
3. Year code: 77 = GG = Germaine Greer burning bras in kitchen = 5

4. Century code = 4 = 4

TOTAL: = 16

Casting out 7s, you are left with 2. 24 November 1777 was a Monday.

FROM:



MATRIX HORÓSCOPOS

- 01. Dios Ares – Aries
- 02. Toro – Tauro
- 03. Hermanas Olsen – Géminis
- 04. Cangrejo – Cáncer
- 05. Kimba – Leo
- 06. Skurd con Abejas – Virgo
- 07. Palomas – Libra
- 08. Escorpión – Escorpio
- 09. Unicornio – Sagitario
- 10. Bafometh – Capricornio
- 11. Ancora – Acuario
- 12. Nemo – Piscis

QUÉ SIGNO SOY SEGÚN MI FECHA DE NACIMIENTO

SIGNOS DEL ZODIACO	FECHA DE NACIMIENTO
ARIES	21 de marzo - 20 de abril
TAURO	21 de abril – 21 de mayo
GÉMINIS	22 de mayo – 21 de junio
CÁNCER	22 de junio – 23 de julio
LEO	24 de julio – 23 de agosto
VIRGO	24 de agosto – 22 de septiembre
LIBRA	23 de septiembre – 22 de octubre
ESCORPIO	23 de octubre – 22 de noviembre
SAGITARIO	23 de noviembre – 21 de diciembre
CAPRICORNIO	22 de diciembre – 19 de enero
ACUARIO	20 de enero – 19 de febrero
PISCIS	20 de febrero – 20 de marzo

Técnica del Relato para Memorizar

El método del relato para memorizar consiste en crear una historia que incorpore los elementos que deseas recordar

Al **asociar** estos elementos con una **narrativa**, se facilita su **memorización** y **recuerdo posterior**

La historia puede ser lógica o fantástica, lo importante es que te ayude a **vincular los conceptos** y **a recordar el orden si es necesario**

Ventajas del método del relato

Mejora la memorización

Ayuda a recordar grandes cantidades de información al **vincularla a una narrativa**

Fomenta la creatividad

Requiere que uses tu imaginación para crear historias interesantes y memorables

Es adaptable

Puede utilizarse para memorizar diferentes tipos de información, desde listas de palabras hasta conceptos abstractos

Es divertido

Memorizar a través de historias puede ser una experiencia más entretenida y menos tediosa que otros métodos

Pasos para aplicar el método del relato

1. Identifica los elementos a memorizar:

Crea una lista de palabras, frases, conceptos o datos que necesitas recordar.

2. Crea una historia:

Escribe una historia que incluya todos los elementos de tu lista, preferiblemente en el orden en que deben ser recordados.

3. Haz la historia vívida y memorable:

Utiliza imágenes, emociones, acciones y detalles sensoriales para hacer la historia más atractiva y fácil de recordar.

4. Visualiza la historia:

Imagina la historia como una película, prestando atención a los **detalles** y a cómo se relacionan los elementos entre sí.

5. Repasa la historia:

Repasa la historia varias veces para reforzar la memoria y asegurarte de que puedes recordarla con facilidad.

Listado de

todas mis

Matrix

- 0 – Disco de Vinilo
- 1 – Lapiz
- 2 – Pato Donald
- 3 – Mandíbula de Vampiro
- 4 – Frasco Limpiacristales
- 5 – Garfio Pirata
- 6 – Colgate Pasta
- 7 – Boomerang
- 8 – Clips Oficina
- 9 – Bola de Beisbol

- 00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle
- 01 – Day – Rotulador Rojo
- 02 – Noa – Bolas de Papel de Lija
- 03 – Ma – Lata de Maíz
- 04 – Rah – Marco de Madera
- 05 – Law – Serpiente Dorada
- 06 – Jaw – Tiburón Jaw
- 07 – Key – Llave Antigua
- 08 – Fee – Campanita
- 09 – Bay – Baymax

- 10 – DaZe – Escobilla de Water
- 11 – DaD – Dado
- 12 – DaN – Pelota de Futbol
- 13 – DaM – Disco de Hierro Bosch
- 14 – DaRe – León con Caja de Cereales
- 15 – DaLe – La Muerte
- 16 – DaSH – Robocob
- 17 – DeCK – Mazo de Naipes
- 18 – DaFFy – Neumáticos
- 19 – DaB – Velas Rojas

- 20 – NaSa – Cinta Blanca de goma
- 21 – NeT – Red de Pescar
- 22 – NaN – Leche en Polvo
- 23 – NaMe – Namekiá
- 24 – NeRo – Fósforo
- 25 – NaiL – Lima de Uñas
- 26 – NaSH – Aspiradora
- 27 – NaG – Saco de Arroz
- 28 – NaVy – Kamikazes Japoneses Aviones
- 29 – NaB – Hojas de Otoño

- 30 – MaCe – Thor – Martillo
- 31 – MaT – Aladdin y su Alfombra
- 32 – MaN – Manopla de Crin
- 33 – Ma´aM – Llaves Inglesas
- 34 – MaRe – Bullseye Toy Story
- 35 – MaiL – Sobres Acolchados
- 36 – MaSH – Fantasma Moco Verde
- 37 – MaC – Ronald McDonald´s BigMac
- 38 – MaFia – Ladrillos
- 39 – MaP – Smee Pirata y sus Mapas

- 40 – RaCe – Robot Race
- 41 – RaT – Rata Splinter
- 42 – RaiN – Paraguas
- 43 – RaM – Rambo con Ametralladora
- 44 – RaRe – Extraterrestre Gris
- 45 – RaiL – Rail
- 46 – RaSH – Eduardo Manos Tijeras
- 47 – RaCK – Pelotas de Tenis
- 48 – RaFia – Cuerda de Pita
- 49 – RaP – Cadena \$ Diamantes

- 50 – LaCe – Cinta de Encaje
- 51 – LaD – Lady Gaga Pompas de Jabón
- 52 – LaNe – Ovillo de Lana
- 53 – LaMb – Esparadrapo
- 54 – LaiR – Alien Pasajero
- 55 – LiLy – Robot Ghost in the Shell
- 56 – LaSH – Romano con Látigo
- 57 – LaKe – Cuerda Blanca
- 58 – LauGh – Krusty the Clown
- 59 – LaB – Merlín y sus Tubos de Ensayo

- 60 – ChaSe – Perro Policía
- 61 – ChaT – Tetsuo Chat-arra
- 62 – ChaiN – Cadenas
- 63 – ChiMe – Plastic Little
- 64 – ChaiR – Silla Eléctrica
- 65 – ChiLL – Guindillas en Fuego
- 66 – ChaCHa – Señorita Esponja
- 67 – CheCK – Lupa
- 68 – ChaFF – Rana Smacks y Espigas Trigo
- 69 – ChaP – Chapas Amarillas

- 70 – CaSe – Cascabeles
- 71 – CaT – Toei Animation Cat
- 72 – CaN – Isidoro y sus Latas
- 73 – CaM – Camshaft
- 74 – CaR – Carry con cubo salsa de tomate
- 75 – CaLL – Cal-abazas
- 76 – CaSH – Saco de Dólares
- 77 – CaKe – Payaso y Tarta de Chocolate
- 78 – CaFé – Juan Valdés y Sacos de Café
- 79 – CaB – Rodillo Gigante

- 80 – FaCe – Fantasma y Máscara Japonesa
- 81 – FaT – Monstruo Boo Gordo
- 82 – FaN – Mickey Mouse y sus escobas
- 83 – FaMe – Estrellas de la Fama
- 84 – FaiR – Fila de Bombillas
- 85 – FaLL – Falleras con Paellero
- 86 – FiSH – Peces Koi
- 87 – FaKe – Carrete de Fotos
- 88 – FiFe – Chinito de la Suerte
- 89 – FaB – Fabelwesen Ave Fenix

- 90 – BaSe – Baselina bote
- 91 – BaT – Batman
- 92 – BaN – Cinta Amarilla Ban
- 93 – BaM! – Bolsa de Agua
- 94 – BaR – Barra Chocolate Fundiéndose
- 95 – BaLL – Ballerina Ball
- 96 – BaSH – Bashir Martin y Botes de Curry
- 97 – BaCK – La Niña del Huevo su Botellas
- 98 – BeeF – Beef Taned Banderi Madera
- 99 – BaBy – Babidi DBZ

- 100 – Dinosaur – Godzilla
- 200 – Nobility – Esqueleto de Época
- 300 – Moonlight – Bunny Tsukino
- 400 – Ravine – Ravino con Menorah
- 500 – Lightning – Flexo Pixar
- 600 – Ocean – Los Snorkels
- 700 – Concorde – Pato Aparato
- 800 – Fire – Bombero y su Extintor
- 900 – Paintings – Pinceles de colores

1,000 – Sing – Micrófono
1,100 – Drum – Drum Tao
1,200 – Wind – Ventilador Industrial
1,300 – Moan – Moai Rei DBZ
1,400 – Roar – Simba Rey León
1,500 – Lap – Beetlejuice Lapida
1,600 – Shh – Michael Jackson Bad pequ
1,700 – Gong – Androide N°. 17 Bandera
1,800 – Violín – Violín Penta Hierro
1,900 – Brook – Androide Número 19

2,000 – Sea-Weed – Algas Marinas
2,100 – Tar – Cubo con Petróleo
2,200 – Nutmeg – Pájaro loco
2,300 – Mint – Chicles de Menta
2,400 – Rose – Rosa Gigante
2,500 – Leather – Tom Selleck Policia
2,600 – Cheese – Babibels
2,700 – Garlic – Garlic Junior Inmortal
2,800 – Flowers – Girasoles Pipas
2,900 – Pine – Detergente Pino

3,000 – Spaghetti – Spaghetitis
3,100 – Tee – Tetera Gigante de Cobre
3,200 – Nuts – Nueces
3,300 – Mango – Jersey Mangas Largas
3,400 – Rhubarb – Planta Rhubarb
3,500 – Liver – Estatua de la Livertad
3,600 – Jam – Michael Jordan
3,700 – Clove – Hellraiser
3,800 – Fudge – Aros Cebolla Gigante
3,900 – Banana – Mochilo

4,000 – Sand – Seres de Arena de Star War
4,100 – Damp – Leonardo Damp Tort Ninja
4,200 – Honey – Colmena de Abejas
4,300 – Mud – Vasijas de Barro
4,400 – Rock – Rock Man Noah
4,500 – Oil – Bidón azul Aceite Oliva
4,600 – Jelly – Jelly Halliwell
4,700 – Grass – Rana Gustavo
4,800 – Velvet – Cordón Velvet Rope
4,900 – Bark – Tronquito Vivo

5,000 – Swimming – Flotador Hinchable
5,100 – Dancing – Michael Billy Jean
5,200 – Energy – El Guerrero Magia
5,300 – Mingling – Albañil Mezc Cemento
5,400 – Warm – Johnny Storm Antorcha
5,500 – Loving – Oso Amoroso
5,600 – Shaking – Shakira y Fantasma
5,700 – Climbing – Spiderman Tarántulas
5,800 – Flying – Fly
5,900 – Peacefulness – Paloma Blanca

6,000 – Zebra – Rodillos Cebra Pintar
6,100 – Dog – Scooby Doo
6,200 – Newt – Newton Triángulo cristal
6,300 – Moose – Misery
6,400 – Rhinoceros – Los Moomies
6,500 – Elephant – Dumbo
6,600 – Chimpanzee – ChCrispies
6,700 – Kangaroo – Boxeador
6,800 – Fawn – Arlequín
6,900 – Bear – Woonie the Poo

7,000 – Seagull – Gaviota Militarizada
7,100 – Duck – Tío Gilito
7,200 – Nightingale – Guerrera Hierro
7,300 – Magpie – Pumuki
7,400 – Rooster – Gallo Claudio
7,500 – Lapwing – Cuervo Gigante
7,600 – Chaffinch – Correcaminos
7,700 – Eagle – Aguila Americana
7,800 – Flamingo – Flamingo
7,900 – Peacock – Pavo Real

8,000 – Red – Hellboy
8,100 – Orange – Naranjito Cajas Naranjas
8,200 – Yellow – Bart Simpson tirachinas
8,300 – Green – El increíble Hulk
8,400 – Blue – El Genio de Aladdin
8,500 – Indigo – Indio Machete
8,600 – Violet – Debo Dios Dragon Ball Z
8,700 – Black – Catwoman
8,800 – Grey – Slenderman
8,900 – White – Robot R2 D2

9,000 – Sun – Gafas de Sol Gigantes
9,100 – Mercury – Terminator Mercury
9,200 – Venus – Sailor Venus
9,300 – Earth – Saibaimen seres tierra DBZ
9,400 – Mars – Marcianos de tres ojos
9,500 – Jupiter – Peter Pan
9,600 – Saturn – Sailor Saturn
9,700 – Uranus – Hombre Nueclear Barril
9,800 – Neptune – Dios de las Aguas
9,900 – Pluto – Pluto

a – Arale
b – Bulma
c – Chichi
d – Dende
e – Evelin
f – Freezer
g – Goku
h – Hattori Kun
i - Ichi the Killer
J – Jheese (Fuerzas Especiales)

k – Kikis
L – Lobežno
m – Mei
n – Nausicaa
o – Orko
p – Pan
q – Quijote
r – Ranma
s – Sakura
t – Trunks

u – Urusai Yatsura
v – Videl con Guantes de Boxeo
w – Wok
x – Xray Esqueleto
y – y – Yawara
z – z – Zarbon

A – Sandia Rusa
Б – Banana Rusa
В – Bio-Men DBZ con la Bandera Rusa
Г – Gero Doctor con la Bandera Rusa
Д – Dabra Rey Demonio con la Bandera Rusa
Е – Ebifryer DBZ con la Bandera Rusa
Ё – Yoda Star Wars
Ж – Sharpner DBZ con bate beisbol y Bandera Rusa
З – Soldado Imperial Star Wars
И – Iron Man con la Bandera Rusa
Й – Danone Ruso
К – K'nsie DBZ con Bandera Rusa
Л – Lotso Osito con la Bandera Rusa
М – Mike Wazowski Ojo con la Bandera Rusa
Н – Hilo de Coser Ruso
О – Ooran DBZ con la Bandera Rusa
П – Pilaf con la Bandera Rusa
Р – Raditz con la Bandera Rusa
С – Cell del Futuro (no-perfecto) con la Bandera Rusa
Т – Tao Pai Pai con la Bandera Rusa
У – Uranai Baba con la Bandera Rusa
Ф – Freezer Padre con la Bandera Rusa
Х – Тítere con la Bandera Rusa
Ц – Thouser con la Bandera Rusa
Ч – Chaoz con la Bandera Rusa
Ш – Shin DBZ con la Bandera Rusa
Щ – Spopovich DBZ con la Bandera Rusa
Ъ – Tijeras Ъ ъ Rusas
Ы – Ы-kose DBZ con la Bandera Rusa

б – (Neuronas erase una vez) con Bandera Rusa

Э – Eel DBZ con la Bandera Rusa

Ю – YuYu Hakusho verde con la Bandera Rusa

Я – Ancla Rusa

あ – Ackman con la Bandera Japonesa

い – Fresas

う – Usagi Yojimbo con la Bandera Japonesa

え – Elsa Disney con la Bandera Japonesa

お – Espermatozoide robot con la Bandera Japonesa

か – Capitán América con la Bandera Japonesa

き – King Arturo Pendragón con la Bandera Japonesa

く – Kruella de Vil con la Bandera Japonesa

け – Keely DB con la Bandera Japonesa

こ – Christopher Robin con su Globo Bandera Japonesa

さ – Cerezas

し – Shizuka con la Bandera Japonesa

す – Snoopy con la Bandera Japonesa

せ – Star Butterfly con la Bandera Japonesa

そ – Shrek con la Bandera Japonesa

た – Tambourine DB con la Bandera Japonesa
ち – Chimo Bayo con la Bandera Japonesa
つ – Tsuru-Sen'nin DB con la Bandera Japonesa
て – Trap Jaw Mandíbula Metálica y Bandera Japonesa
と – Torbo Norimaki con la Bandera Japonesa

な – Nappa con la Bandera Japonesa
に – Nina Serpiente DB con la Bandera Japonesa
ぬ – Osito Peluche – Paddington Bear
ね – Gata Hello Kitty con la Bandera Japonesa
の – Norimaki Gadzilla Gemelos Bandera Japonesa

は – Harry Potter con la Bandera Japonesa
ひ – Hildegarn DB con la Bandera Japonesa
ふ – Furog Rana Humanoide DBZ Bandera Japonesa
へ – Hercules Disney con la Bandera Japonesa
ほ – Hormiga Robot con la Bandera Japonesa

ま – Magic Boo con la Bandera Japonesa
み – Minnie Mouse con Bandera Japonesa
む – Mulán con la Bandera Japonesa
め – Mery Poppins con la Bandera Japonesa

も – Brotes de Soja

や – Yamu DBZ con la Bandera Japonesa

ゆ – Yumi (Hiroko Hirose)

よ – Yoda de Samurai con la Bandera Japonesa

ら – Ralspberri DBZ con la Bandera Japonesa

り – Ardilla Chip & Chop

る – Rubot Guia Slump con la Bandera Japonesa

れ – Reacoom DBZ con la Bandera Japonesa

ろ – Roselle DBZ con Bandera Japonesa

わ – Woolong Cerdito DB con la Bandera Japonesa

を – Jabón con Puntos Rojos

ん – Flan

ア – Helados blancos con Puntos Rojos

イ – Delfín con Puntos Rojos

ウ – Duende del Polvo

エ – Ebi Gamba – Sebastián Cangrejo

オ – Obotchaman con Bandera Japonesa

カ – Karen Plankton con Bandera Japonesa

キ – Zorro – Duncan Regehr

ク – Kuromi Sanrio con Bandera Japonesa
ケ – Keisar DBZ con Bandera Japonesa
コ – Kooler DBZ con Bandera Japonesa
サ – Santa Claus con Bandera Japonesa
シ – Platos de Música
ス – Cuchara
セ – Mosca-Man
ソ – Sonny Crockett con Bandera Japonesa

タ – Takeshi Kitano con Ramo de Flores Bandera
Japón

チ – Orquideas
ツ – Tetsuo (Akira) con la Bandera Japonesa
テ – Tenshinhan con la Bandera Japonesa
ト – Tomoe Shinohara y Pulseras de Colores

ナ – Nam DB con la Bandera Japonesa
ニ – Zanahorias con la Bandera Japonesa
ヌ – Nuddle – Soba
ネ – Nekomata con traje blanco con lunares rojos
ノ – Nobita y Bandera Japonesa

ハ – Hayumi Senju y sus Rosas Rosas
ヒ – Hitomi Kisugi (Cat's Eyes)
フ – Furezeer sin transformación Bolas Grandes

へ – Heugenio Cangrejo con Bandera Japonesa
ホ – Concha de Mar – La Sirenita

マ – Maji-Kayo con Bandera Japonesa
ミ – Minoshia DBZ Con Bandera Japonesa
ム – Murasaki Hermanos Ninja DB
メ – Methiop DBZ con Bandera Japonesa
モ – Mocchi Mucchi Cardenal DBGT con látigo

ヤ – Yadratianos DBZ con Bandera Japonesa
ユ – Yulín DBZ con Bandera Japonesa
ヨ – Yoghurt (Petit Suite)

ラ – Hombre Lobo Michael Jackson
リ – Rigll DBZ con Bandera Japonesa
ル – Diana – V The Visitors
レ – Rey Gyumao DB
ロ – Rober DBZ con Bandera Japonesa

ワ – Cocodrilo
ヲ – Battle Cat con la Bandera Japonesa
ン – Psi y Pierre Linfocitos (Erase una vez la vida)

Aα – Alicia con la Bandera Griega
Bββ – Blancanieves con la Bandera Griega
Γγ – Dracky Murciélago con la Bandera Griega
Δδ – Nachos Fritos con la Bandera Griega
Εε – Esmee Pirata con la Bandera Griega
Ζζ – Zorro Antonio Banderas con la Bandera Griega
Ηη – Etarra Vasko con la Bandera Griega
Θθθ – Shinzo Hattori Niña con la Bandera Griega
Ιι – Shinya Tsukamoto con la Bandera Griega
Κκκ – Ghurd (Fuerzas Especiales) con Bandera Griega
Λλ – Tombo (El novio de Kikis) con la bandera Griega
Μμ – Maléfica con la Bandera Griega
Νν – Nosferatu con la Bandera Griega
Ξξ – Xilofono con la Bandera Griega
Οο – Olaf Muneco de Nieve con la Bandera Griega
Πππ – Pippi Langstrumpf con la Bandera Griega
Ρρρ – Rapunzel Princesa Disney con la Bandera Griega
Σσς – Simba – Sigma con la Bandera Griega
Ττ – Thanos (Marvel – Disney) con la Bandera Griega
Υυ – Frasco de Yodo con la Bandera Griega
Φφφ – Forky (Tenedor Disney) con la Bandera Griega

Xχ – Reinhard Heydrich Esgrima con la Bandera Griega
Ψψ – Diablito con Tridente con la Bandera Griega
Ωω – Jesucristo repartiendo Peces Muertos

♣A – CaT – Gato de Alicia y cuerda extensora negra
♣2 – CaN – Enanito CaN con cuerda extensora negra
♣3 – CaM – Dracky CaM con cuerda extensora negra
♣4 – CaR – CaRrion con cuerda extensora negra
♣5 – CaLL – Teléfono de Bronce y cuerda extensora
♣6 – CaSH – Pulpo y cuerda extensora negra
♣7 – CaKe – Rueda Phoskitos con cuerda extensora ne
♣8 – CaFé – Taza de Café con cuerda extensora negra
♣9 – CaB – Botella Cola-Beer con cuerda extensora
♣10 – CaSa – Cassandra con Cuerda Extensora Negra
♣J – CaJi – Castanas y cuerda extensora
♣Q – CaQue – CaQuis y cuerda extensora
♣K – CaKo – Fantasma Japonés y cuerda extensora

♦A – DaTe – Tigre Rojo y sus diamantes
♦2 – DaNe – Daniela y sus diamantes
♦3 – DaM – Robot GT y sus diamantes
♦4 – DeeR – Botijo Sancho y sus diamantes
♦5 – DaLe – Pato Lucas y sus diamantes
♦6 – DaSH – Spiderman y sus diamantes
♦7 – DeCK – Astronauta y sus diamantes

- ♦8 – DoVe – Mosca Gigante y sus diamantes
- ♦9 – DaB – Gotrunks y sus diamantes
- ♦10 – DaSa – Darth Vader DaSa y sus diamantes
- ♦J – DaJi – Daji Reina y sus diamantes
- ♦Q – DaQue – Pirotécnia Valencia y sus diamantes
- ♦K – DaKo – Lord Voldemort y sus diamantes
- ♥A – HaT – Rollo de Sushi y sus corazones
- ♥2 – HeN – Hen Claudio y sus corazones
- ♥3 – HaM – HaMa Lord of the Rings y sus corazones
- ♥4 – HaiR – Chewbacca y sus corazones
- ♥5 – HaiL – Dschafar Jafar y sus corazones
- ♥6 – HaSH – Hiei con Dragón de Hierro y corazones
- ♥7 – HaG – Conejo de Alicia y sus Corazones
- ♥8 – HooF – Cuervos y sus corazones
- ♥9 – HuB – Sello Hierro y sus corazones
- ♥10 – HaSa – Hasan Husein y sus corazones
- ♥J – HaJi – Haji no Ippo Boxeador y sus corazones
- ♥Q – HaQue – Sorceress y sus Corazones
- ♥K – HaKo – Man-At-Arms y sus Corazones

- ♠A – SaT – Plato de Satélite con Tijeras
- ♠2 – SiN – Estrella Ninja con Tijeras
- ♠3 – SuM – Galleta Principe con Tijeras
- ♠4 – SeaR – Barbacoa con Tijeras
- ♠5 – SaLe – Nave Nodrizas con Tijeras
- ♠6 – SaSH – Estropajo Aluminio con Tijeras
- ♠7 – SaCK – Saco Bitcoins con Tijeras

- ♠8 – SaFe – Flotador duro con Tijeras
- ♠9 – SaP – Sapo Gustavo con Tijeras
- ♠10 – SaSa – Botella de Agua con Tijeras
- ♠J – SaJi – Saji-Tario Unicornio con Tijeras
- ♠Q – SaQue – Bandera Valencia con Tijeras
- ♠K – SaKo – Saco de Espadas con Tijeras

001 – Tarzan con dos Pizzas

011 – Jasmin Desnuda con dos consoladores

111 – Dartagñan y sus Tres Cirios

110 – Sonic tocando la Bateria (Dos Palos y Plato)

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

010 – Groucho Marx con testículos gigantes

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

BINARIOS POR ÓRDEN

0 – Disco de Vinilo

00 – Zoo – Gafas Ojos de Muelle

000 – Luchador de Sumo

1 – Lápiz

11 – DaD – Dado

001 – Tarzan con dos Pizzas

011 – Jasmin de Aladdin

111 – Dartagnan y sus Tres Cirios

110 – Sonic tocando la Batería (Dos Palos y Plato)

100 – Pikachu con palillo gigante y dos aceitunas

010 – Groucho Marx

101 – Dalmata con dos calcetines en cada mano

9,999 ...

10,000 – DaZe con pel. golf

11,000 – DaD con pel. golf

12,000 – DaN con pel. golf

13,000 – DaM con pel. golf

14,000 – DaRe con pel. golf

15,000 – DaLe con pel. golf

16,000 – DaSH con pel. golf

17,000 – DeCK con pel. golf

18,000 – DaFFy con pel. golf

19,000 – DaB con pel. golf

20,000 – NaSa con muchas pelotas golf

21,000 – NeT con muchas pelotas golf

22,000 – NaN con muchas pelotas golf

23,000 – NaMe con muchas pelotas golf

24,000 – NeRo con muchas pelotas golf

25,000 – NaiL con muchas pelotas golf

26,000 – NaSH con muchas pelotas golf

27,000 – NaG con muchas pelotas golf

28,000 – NaVy con muchas pelotas golf

29,000 – NaB con muchas pelotas golf

30,000 – MaCe con muchas pelotas golf

31,000 – MaT con muchas pelotas golf

32,000 – MaN con muchas pelotas golf

33,000 – Ma'aM con muchas pelotas golf

34,000 – MaRe con muchas pelotas golf
35,000 – MaiL con muchas pelotas golf
36,000 – MaSH con muchas pelotas golf
37,000 – MaC con muchas pelotas golf
38,000 – MaFia con muchas pelotas golf
39,000 – MaP con muchas pelotas golf
40,000 – RaCe con muchas pelotas golf
41,000 – RaT con muchas pelotas golf
42,000 – RaiN con muchas pelotas golf
43,000 – RaM con muchas pelotas golf
44,000 – RaRe con muchas pelotas golf
45,000 – RaiL con muchas pelotas golf
46,000 – RaSH con muchas pelotas golf
47,000 – RaCK con muchas pelotas golf
48,000 – RaFia con muchas pelotas golf
49,000 – RaP con muchas pelotas golf

50,000 – LaCe con muchas pelotas golf
51,000 – LaD con muchas pelotas golf
52,000 – LaNe con muchas pelotas golf
53,000 – LaMb con muchas pelotas golf

54,000 – LaiR con muchas pelotas golf
55,000 – LiLy con muchas pelotas golf
56,000 – LaSH con muchas pelotas golf
57,000 – LaKe con muchas pelotas golf
58,000 – LauGh con muchas pelotas golf
59,000 – LaB con muchas pelotas golf
60,000 – ChaSe con muchas pelotas golf
61,000 – ChaT con muchas pelotas golf
62,000 – ChaiN con muchas pelotas golf
63,000 – ChiMe con muchas pelotas golf
64,000 – ChaiR con muchas pelotas golf
65,000 – ChiLL con muchas pelotas golf
66,000 – ChaCHa con muchas pelotas golf
67,000 – CheCK con muchas pelotas golf
68,000 – ChaFF con muchas pelotas golf
69,000 – ChaP con muchas pelotas golf

70,000 – CaSe con muchas pelotas golf
71,000 – CaT con muchas pelotas golf
72,000 – CaN con muchas pelotas golf
73,000 – CaM con muchas pelotas golf

74,000 – CaR con muchas pelotas golf
75,000 – CaLL con muchas pelotas golf
76,000 – CaSH con muchas pelotas golf
77,000 – CaKe con muchas pelotas golf
78,000 – CaFé con muchas pelotas golf
79,000 – CaB con muchas pelotas golf
80,000 – FaCe con muchas pelotas golf
81,000 – FaT con muchas pelotas golf
82,000 – FaN con muchas pelotas golf
83,000 – FaMe con muchas pelotas golf
84,000 – FaiR con muchas pelotas golf
85,000 – FaLL con muchas pelotas golf
86,000 – FiSH con muchas pelotas golf
87,000 – FaKe con muchas pelotas golf
88,000 – FiFe con muchas pelotas golf
89,000 – FaB con muchas pelotas golf

90,000 – BaSe con muchas pelotas golf
91,000 – BaT con muchas pelotas golf
92,000 – BaN con muchas pelotas golf
93,000 – BaM! con muchas pelotas golf

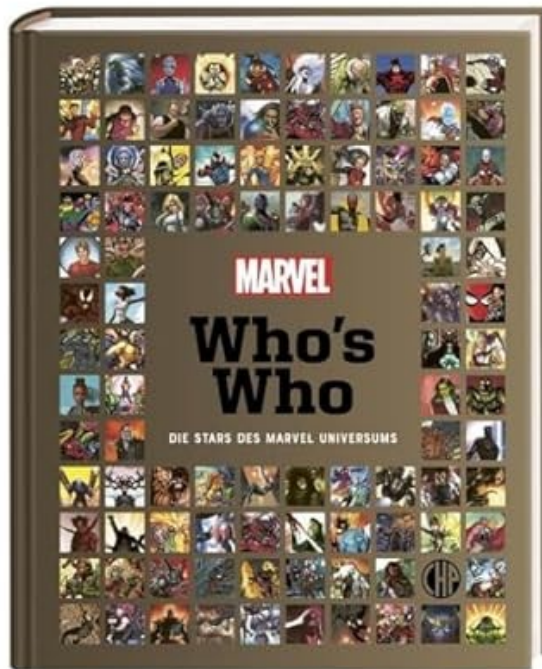
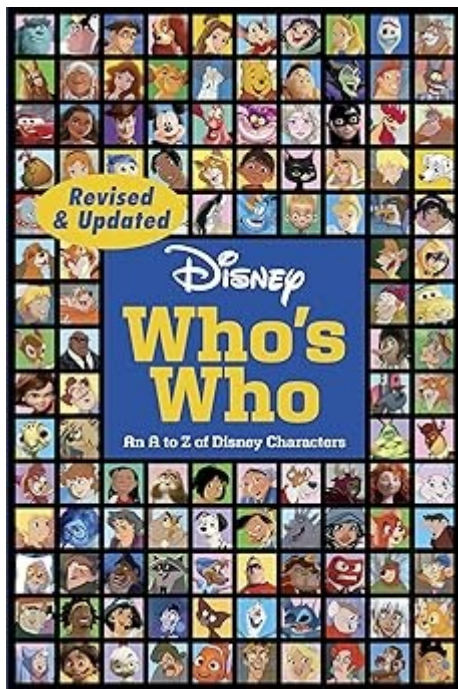
94,000– BaR con muchas pelotas golf
95,000 – BaLL con muchas pelotas golf
96,000 – BaSH con muchas pelotas golf
97,000 – BaCK con muchas pelotas golf
98,000 – BeeF con muchas pelotas golf
99,000 – BaBy con muchas pelotas golf

Personajes Disney – Marvel

Incluyo a continuación dos listas de
personajes para representar los 214
Radicales kanji.

Personajes Disney
Personajes Marvel

SACADOS POR ÓRDEN DE ESTOS DOS
LIBROS



PERSONAJES DISNEY

01. Cruella de Ville
02. Roger Radcliffe
03. Anita Radcliffe
04. Pongo
05. Perdita
06. Nanny
07. Patch
08. Lucky
09. Rolly
10. Horace Badun
11. Jasper Badun
12. The Colonel
13. Sergeant Tibs
14. The Peddler

15. Abu
16. Aladdin
17. The Genie
18. The Magic Carpet
19. Rasoul
20. Jasmine
21. Rajah
22. The Sultan
23. Jafar
24. Lago
25. Gazeem
26. Alice
27. Dinah
28. The Cheshire Cat
29. The Mad Hatter
30. The March Hare
31. The Dormouse
32. The White Rabbit
33. The Caterpillar
34. Tweedledum and Tweedledee
35. The Queen of Hearts
36. The King of Hearts
37. The Card Soldiers
38. Marie
39. Madame Adelaide Bonfamille
40. Duchess
41. Edgar

42. Berlioz
43. Toulouse
44. Thomas O Malley
45. Scat Cat
46. The Alley Cats
47. Roquefort
48. Frou-Frou
49. The Gabble Sisters
50. Napoleon and Lafayette
51. Milo Thatch
52. Audrey Ramirez
53. Lyle Tiberius Rourke
54. Princess Kida
55. Vincenzo Santorini
56. Wilhelmina Packard
57. Bambi
58. Bambis Mother
59. Friend Owl
60. Faline
61. The Great Prince of the Forest
62. Flower
63. Thumper
64. Cogsworth
65. Lumiere
66. Belle
67. Maurice
68. Philippe

69. Gaston
70. LeFou
71. Monsieur D Arque
72. The Bimbettes
73. The enchantress
74. The Beast
75. The Wardrobe
76. Chip
77. Mrs. Potts
78. Hiro Hamada
79. Tadashi Hamada
80. Aunt Cass
81. Baymax
82. Go Go Tomago
83. Fred
84. Wasabi
85. Honey Lemon
86. Mr. Yama
87. Robert Callaghan
88. Abigail Callaghan
89. Alistair Krei
90. Taran
91. Fflewddur Fflam
92. Gurgi
93. The Horned King
94. Princess Eilonwy
95. Hen Wen

96. Bolt
97. Mittens
98. Rhino
99. Penny
100. King
101. Mor du
102. Merida
103. Harris, Hubert, and Hamish
104. Angus
105. Queen Elinor
106. Lord and Wee Dingwall
107. Lord and Young MacGuffin
108. Lord and Young Macintosh
109. Maudie
110. The Witch
111. Dot
112. Atta
113. The Queen
114. Flik
115. Manny
116. Gypsy
117. Dim
118. P.T.Flea
119. Tuck and Roll
120. Rosie
121. Francis
122. Heimlich

123. Slim
124. Molt
125. Hopper
126. Lightning McQueen
127. Mac
128. Mater
129. Luigi
130. Guido
131. Doc Hudson
132. Fillmore
133. Sarge
134. Flo
135. Ramone
136. Sally
137. Lizzie
138. Red
139. Sheriff
140. Bessie
141. Chick Hicks
142. Strip „The King“ Wathers
143. Dusty Rust-Eze
144. Rusty Rust-Eze
145. Francesco Bernoulli
146. Carla Veloso
147. Shu Todoroki
148. Raoul Caroule
149. Jeff Gorvette

150. Nigel Gearsley
151. Max Schnell
152. Miguel Camino
153. Lewis Hamilton
154. Uncle Topolino
155. Mama Topolino
156. Cruz Ramirez
157. Chase Racelott
158. Jacson Storm
159. Danny Swervez
160. Louise Barnstormer Nash
161. Junior Midnight Moon
162. Smokey
163. River Scott
164. Sterling
165. Chicken Little
166. Foxy Loxy
167. Goosey Loosey
168. Abby Mallard
169. Runt of the Litter
170. Fish Out of Water
171. Buck Cluck
172. Cinderella
173. Anastasia
174. Drizella
175. Lady Tremaine
176. Lucifer

177. Bruno
178. The Fairy Godmother
179. The King
180. The Grand Duke
181. Jaq
182. Gus
183. Suzy
184. Prince Charming
185. Miguel Rivera
186. Mama Coco
187. Dante
188. Ernesto de la Cruz
189. Hector
190. Mama Imelda
191. Abuelita Rivera
192. Dumbo
193. Mrs. Jumbo
194. Mr. Stork
195. Catty
196. Casey Jr.
197. The Ringmaster
198. Timothy Q. Mouse
199. The Clowns
200. Kuzko
201. Pacha
202. Chicha
203. Kronk

- 204. Yzma
- 205. Nemo
- 206. Mr. Ray
- 207. Tad
- 208. Sheldon
- 209. Pearl
- 210. Marlin
- 211. Crush
- 212. Squirt
- 213. Bruce
- 214. Anchor

PERSONAJES MARVEL

- 1. Spider-Man
- 2. Ghost-Spider
- 3. Spider-Woman
- 4. Scarlet-Spider
- 5. Der Grüne Kobold
- 6. Der Grüne Kobold
- 7. Doctor Octopus
- 8. Electro
- 9. Carnage
- 10. Der Geier
- 11. Kraven, der Jäger
- 12. Das Chamäleon
- 13. Schwarze Katze
- 14. Venom
- 15. Spider-Man 2099
- 16. Silk

17. Rhino
18. Mister Negativ
19. Der Skorpion
20. Sandman
21. Mysterio
22. Die Echse
23. Hobgoblin
24. Der Schakal
25. Morlun
26. Der Ultimative Spinnenkiller
27. Tombstone
28. Hammerhead
29. Iron Man
30. War Machine
31. Rescue
32. Happy Hogan
33. Der Mandarin
34. Titanium Man
35. Spymaster
36. Whiplash
37. Captain America
38. Winter Soldier
39. Falcon
40. Agent 13
41. Red Skull
42. Baron Zemo
43. Arnim Zola
44. M.O.D.O.K
45. Hulk

46. Rick Jones
47. She-Hulk
48. Betty Ross
49. Abomination
50. Red Hulk
51. Absorbing Man
52. The Leader
53. Thor
54. Valkyrie
55. Odin
56. Frigga
57. Loki
58. Hela
59. Surtur
60. Malekith der Verfluchte
61. Sif
62. Die Tapferen Drei
63. Hercules
64. Angela
65. Ulik
66. Enchantress
67. Executioner
68. Gorr, der Götterschlächter
69. Heimdall
70. Beta Ray Bill
71. Balder der Brave
72. Thunderstrike
73. Hawkeye
74. Black Widow

75. Ant-Man
76. Wasp
77. Red Guardian
78. Swordsman
79. Ultron
80. Taskmaster
81. Black Panther
82. Shuri
83. Black Knight
84. Captain Britain
85. Klaw
86. Erik Killmonger
87. Count Nefaria
88. Kang der Eroberer
89. Scarlet Witch
90. Quicksilver
91. Vision
92. Sentry
93. Wrecking Crew
94. Batroc the Leaper
95. High Evolutionary
96. Morgan le Fay
97. Spectrum
98. Mar-Vell
99. Captain Marvel
100. Genis-Vell
101. Korvac
102. Crossbones
103. Beyonder

104. The Hood
105. Professor X
106. Cyclops
107. Jean Grey
108. Iceman
109. Magneto
110. Mystique
111. Apocalypse
112. Mister Sinister
113. Beast
114. Angel
115. Wolverine
116. Storm
117. Sentinels
118. Mojo
119. Xorn
120. Arcade
121. Cable
122. Deadpool
123. Bishop
124. Domino
125. Pyro
126. Blob
127. Juggernaut
128. Toad
129. Nightcrawler
130. Rogue
131. Gambit
132. Colossus

133. Sabretooth
134. Omega Red
135. Lady Deathstrike
136. Daken
137. Magic
138. White Queen
139. Shadowcat
140. Jubilee
141. Legion
142. Shadow King
143. Black King
144. Madelyne Pryor
145. Rachel Summers
146. Dazzler
147. Northstar
148. Banshee
149. Danger
150. Cassandra Nova
151. Sauron
152. Spiral
153. Havok
154. Polaris
155. Multiple Man
156. Longshot
157. Mister Fantastisch
158. Die Unsichtbare
159. Das Ding
160. Die Menschliche Fackel
161. Dr. Doom

162. Der Maulwurf
163. Molecule Man
164. Annihilus
165. Franklin Richards
166. Valeria Richards
167. Namor, der Sub-Mariner
168. Crystal
169. Mad Thinker
170. Trapster
171. Super-Skrull
172. Impossible man
173. Black Bolt
174. Medusa
175. Karnak
176. Lockjaw
177. Titania
178. Puppet Master
179. Wizard
180. Dragon Man
181. Star-Lord
182. Rocket
183. Groot
184. Gamora
185. Thanos
186. Nebula
187. Ronan der Ankläger
188. Grandmaster
189. Drax der Zerstörer
190. Moondragon

191. Cosmo the Spacedog
192. Mantis
193. Corvus Glaive
194. Ebony Maw
195. Proxima Midnight
196. Black Dwarf
197. Yondu
198. Major Victory
199. Nova
200. Adam Warlock
201. Ego, dere Lebende Planet
202. J'son
203. Blastaar
204. Magus
205. Silver Surfer
206. Gladiator
207. Quasar
208. Starfox
209. Galactus
210. Terrax
211. Uatu der Watcher
212. Collector
213. Doctor Strange
214. Wong

LIBROS

RECOMENDADOS



LOS DESAFÍOS DE LA MEMORIA



JOSHUA FOER



«Foer demuestra que podemos
cambiar nuestro cerebro.»

Eduardo Punset



booket

Joshua Foer

Los desafíos de la memoria

Cuarenta días. Éste es el tiempo que perdemos de media cada año por culpa de lo que olvidamos. A Joshua Foer le sucedía exactamente esto, pero después de entrenar durante un año, ganó el Campeonato de Memoria de Estados Unidos, un concurso en el que participan personas capaces de realizar hazañas increíbles, como memorizar 1.528 números aleatorios en una hora.

Éste es el punto de partida de este libro, que demuestra que la memoria es un don que poseemos todos, aunque a menudo ignoremos nuestro potencial. Foer rastrea la historia de las técnicas mnemotécnicas desde la antigua Grecia hasta nuestros días; entrevista a neurocientíficos, amnésicos, filósofos y jugadores de ajedrez, y se somete a un escáner cerebral para fotografiar su memoria. Gracias a todo ello, nos revela cómo mejorar de forma impresionante nuestra capacidad de recordar, y responde a preguntas sorprendentes, como qué relación existe entre memoria e inteligencia y qué significa olvidar.

«Combina el análisis erudito, el contexto histórico, aventuras alucinantes y sexo.»

The Sunday Times

DIVULGACIÓN
Ciencia



www.booket.com
www.planetadelibros.com

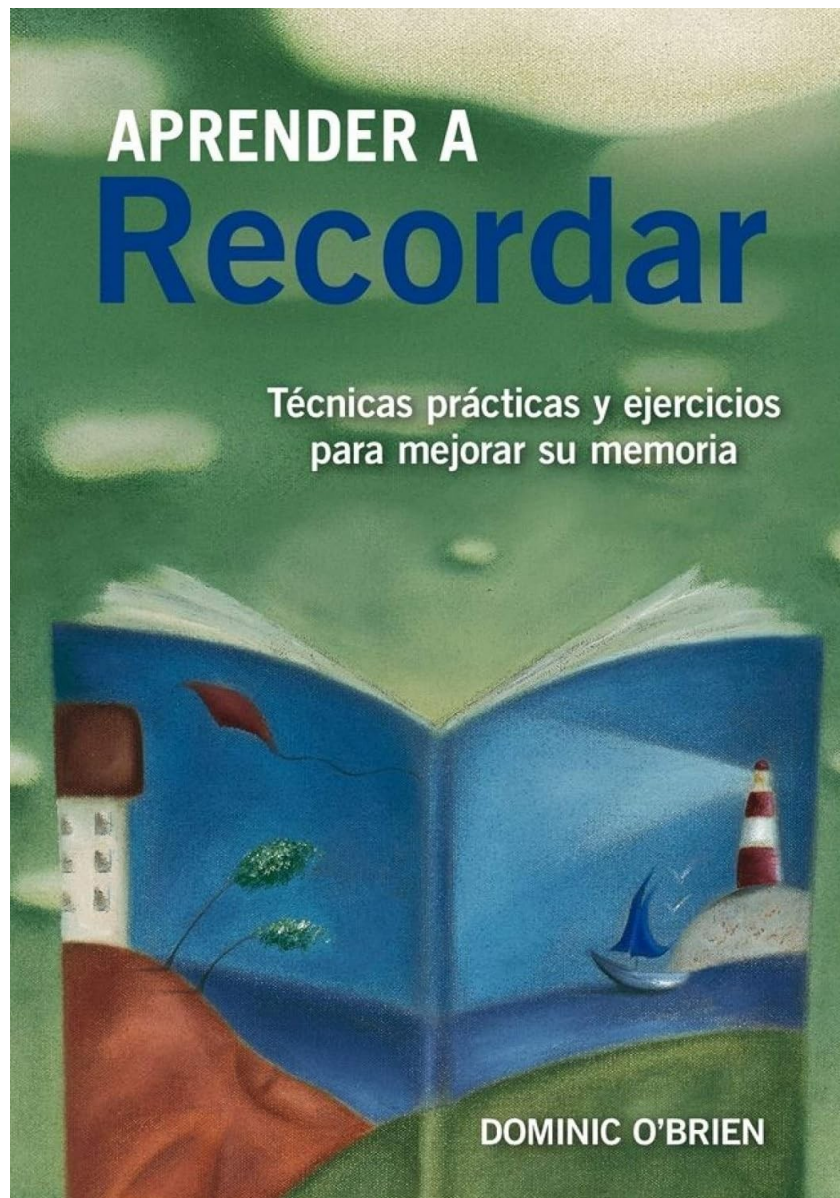


Seix Barral

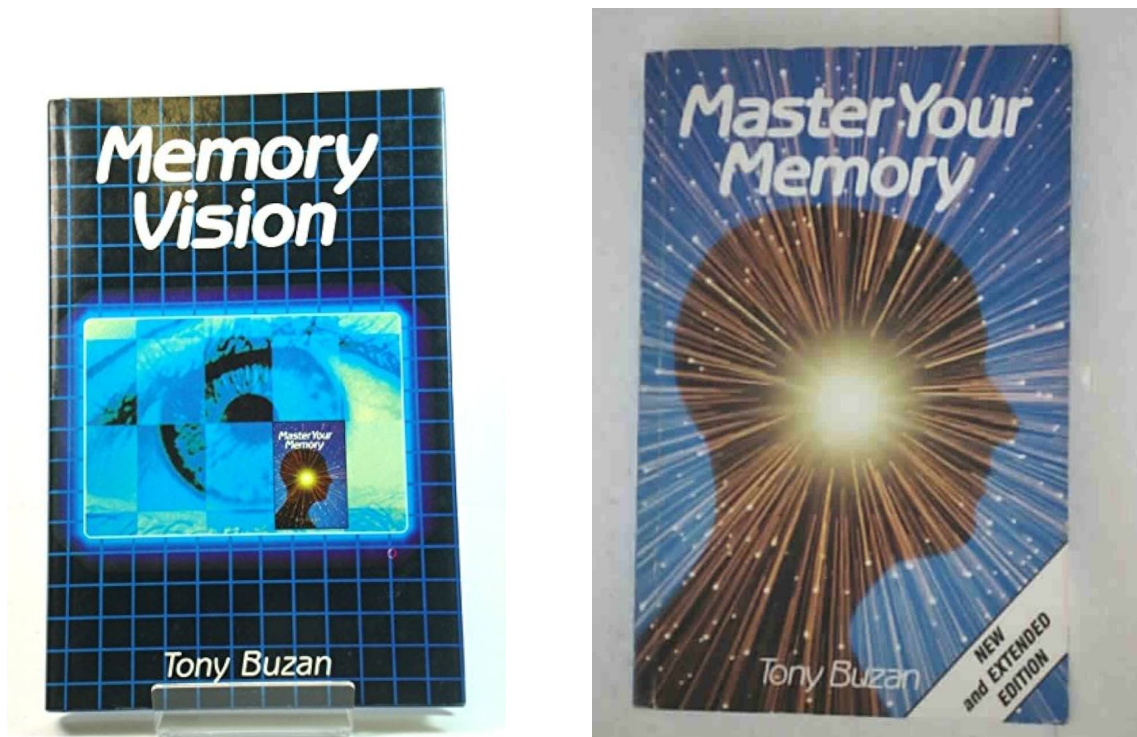
P.V.P. **D** 10015856



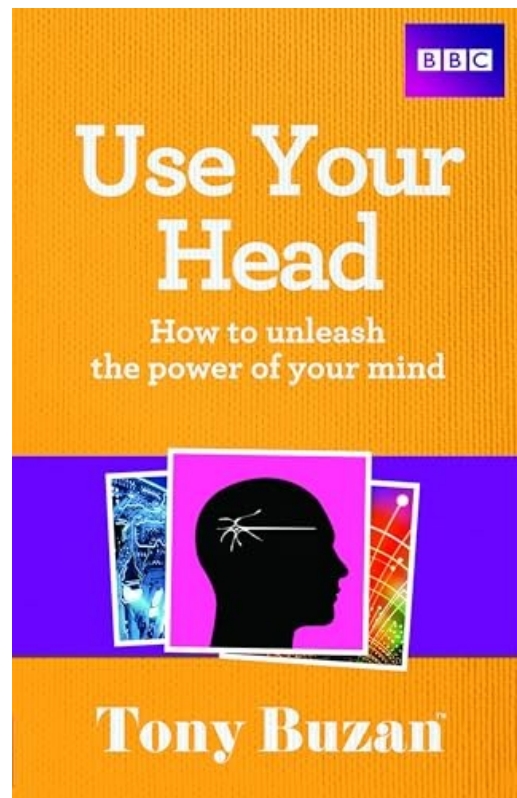
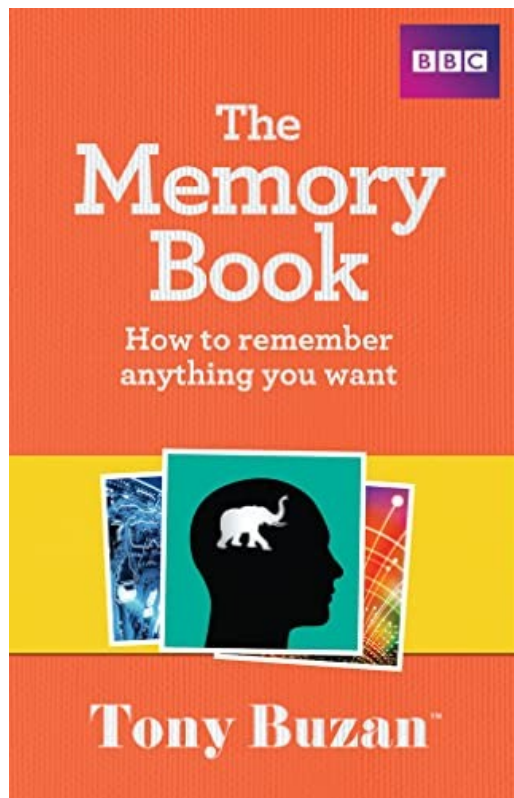
9 788432 215643



Libro de fácil lectura para entender de una, cómo funciona el cerebro, la Memoria Espacial, el Repaso y demás conceptos importantes para la Memorización



Companion to "Master Your Memory", this book enables readers to register their progress following the self-enhancing master memory matrix as put forward in that book. Tables are included which readers can fill in to create a permanent record of what they have learnt and remembered.



Tony Buzan será siempre el gran Apostol de la Mnemotecnia en el Siglo XX y XXI

De estos dos libros junto con los dos anteriores se desprende todo lo que he desarrollado y os he dado a conocer en este PDF.

Matrix-Familias-Loccis-CasasRomanas-Repaso... y demás.

Libros con poca PAJA y mucho GRANO para quien quiera profundizar en el apasionante mundo de la MNEMOTECNIA.

Recomendados al 100%

VOCABULARIO CLASIFICADO PARA APRENDER ALEMÁN



VOCABULARIO PARA APRENDER INGLÉS (**habiendo aprendido el vocabulario Alemán**)



VOCABULARIO PARA APRENDER FRANCÉS (**habiendo aprendido el vocabulario Alemán**)



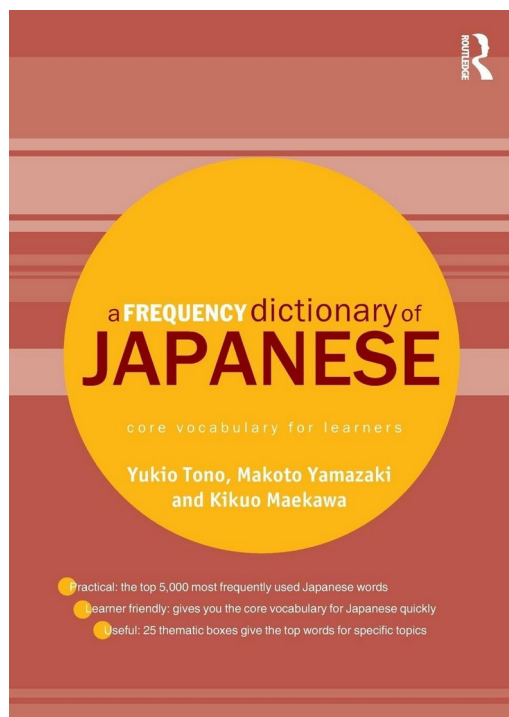
VOCABULARIO PARA APRENDER ITALIANO (**habiendo aprendido el vocabulario Alemán**)



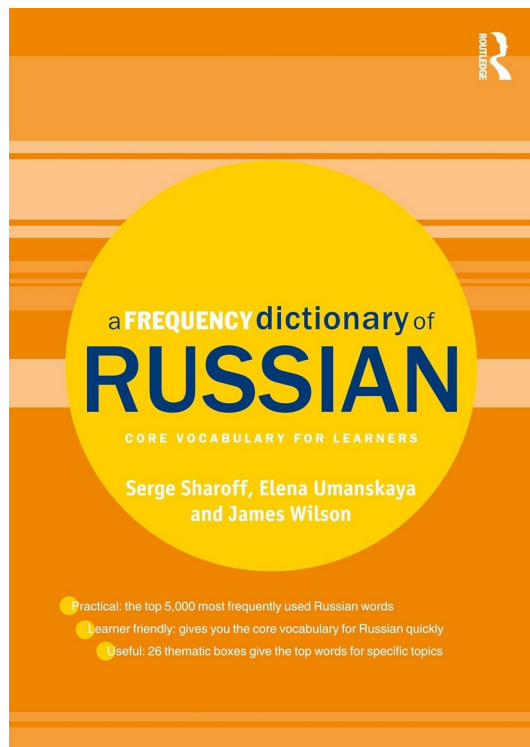
VOCABULARIO PARA APRENDER RUSO (**habiendo aprendido el vocabulario Alemán**)



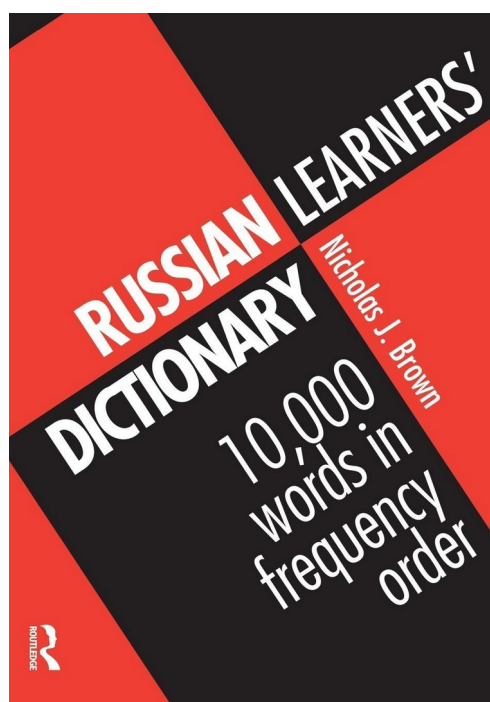
A Frequency Dictionary of Japanese: Core Vocabulary for Learners (Routledge Frequency Dictionaries)



A Frequency Dictionary of Russian: core vocabulary for learners (Routledge Frequency Dictionaries)

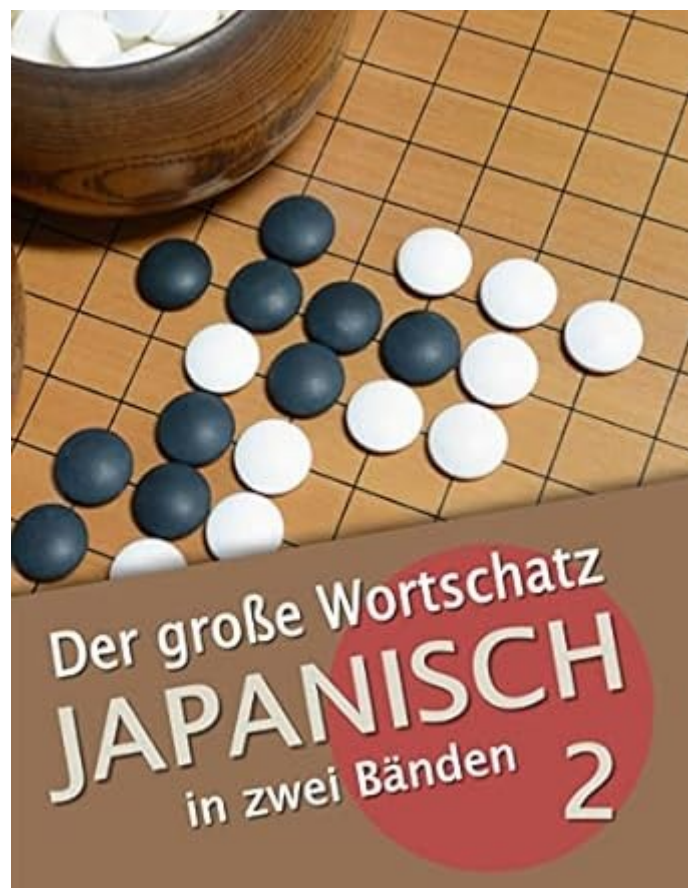


Russian Learners' Dictionary: 10,000 Russian Words in Frequency Order





Vocabulario clasificado Japonés, (sabiendo Alemán)



lex:tra

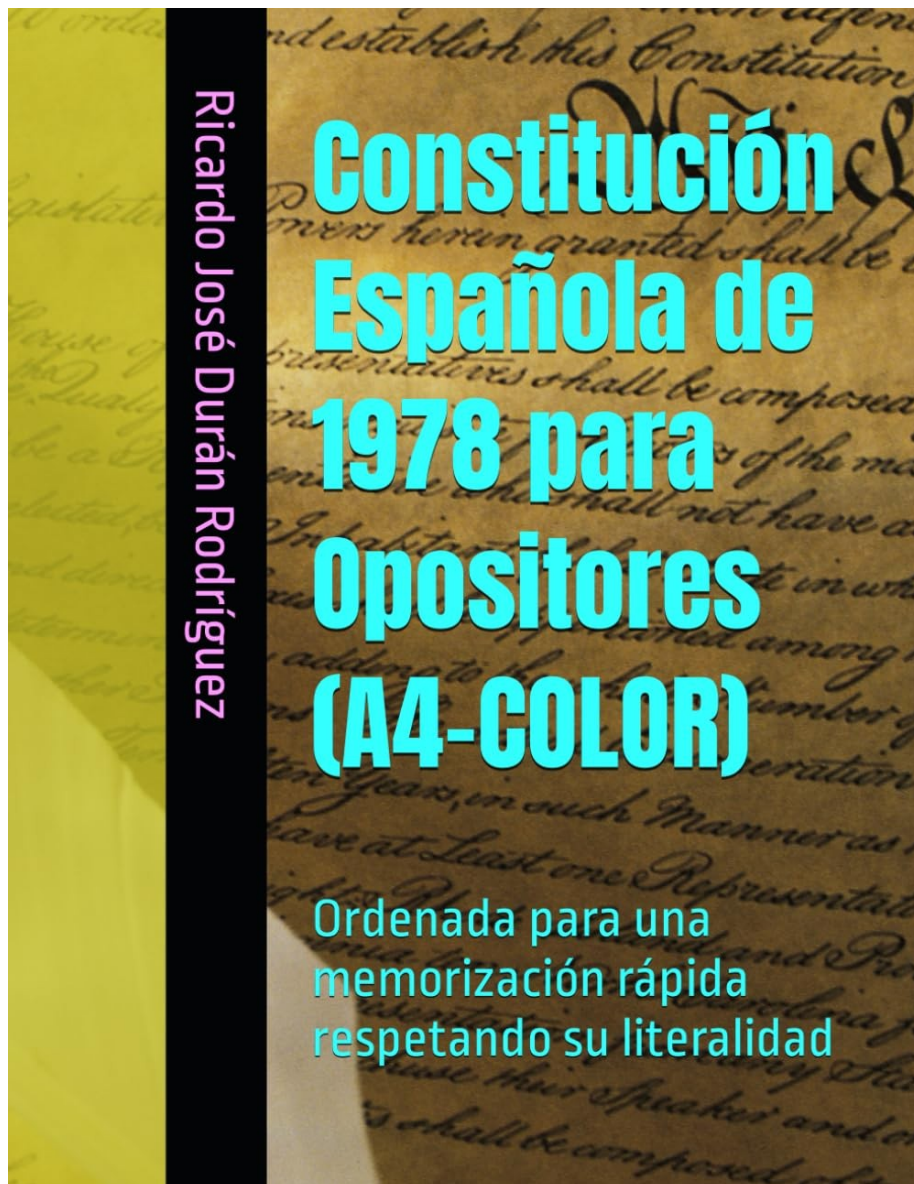


Grund- und Aufbauwortschatz | Erwin Tschirner

Russisch

nach Themen

Cornelsen



Libro clave para la **MEMORIZACIÓN DE LA CONSTITUCIÓN ESPANOLA**, REQUERIDA PARA CUALQUIER OPOSICIÓN.

Ver en Amazon.es ([Lo comprarás](#)) !!!

Los colores siempre en el orden de Rojo-Naranja-Amarillo-Verde-Azul-Violeta-Blanco-Negro-Plateado-Dorado... con las imágenes que cada uno le quiera dar. (Por ejemplo, personajes Disney de color rojo-naranja-amarillo-verde...

El Sistema Educativo Actual

Debido a la revolución industrial, se nos obliga a MEMORIZAR datos en cantidades industriales.

Qué cerebro sin la técnica adecuada consigue tal proeza?
Ninguno.

Por eso, una Carrera dura de 5 a 15 años. Cuando debería durar máximo un año.

Los libros de cualquier Carrera son mas una granja de paja acumulada durante milenios que tres meros granos de provecho. (pues hay que vender libros para generar ganancias).

En las escuelas no se enseña a desarrollar la memoria y, no obstante, se pone a prueba en los exámenes.

Solo un reducto de “cerebritos” consiguen el cartón universitario gracias a enchufes, sobornos a los docentes y demás artimañas sucias.

El Sistema educativo está creado para que la gran mayoría fracase.

Pues hace falta más mano de obra “esclava” para trabajos denigrantes como son la construcción, la gastronomía o la limpieza.

Cuando en realidad, cualquiera, el 99,9% podría sacarse el carton universitario gracias al dominio de ciertas técnicas mentales como son la Mnemotecnia.

Sin ignorar el DINERO que cuesta una Carrera universitaria, a la cual solo acceden las clases pudientes.

Los pobres, a fregar platos, en el mayor de los casos, teniendo capacidad imaginativa de sobra para asociar conceptos y datos y así sacarse el cartón universitario.

Sacarse el cartón univesitario no es garantia de nada.

Por suerte o desgracia, al 80% de carreras universitarias les queda menos de 5 anyos de vida.

Así que CUIDADO con lo que decides estudiar.

La inteligencia artificial se comerá a todos esos profesorcillos universitarios solteros, que visten jerseys de rombos y pantalones de pana, como si todos estuviéramos metidos en una película de Woody Allen de los anyos 70's, rodeados de libros catedráticos de millones y millones de páginas que ni el mismísimo Dios, en toda su sabiduría, se atrevería a leer.

Faltando sólo como música de fondo: -Rainy days and Mondays- de The Carpenters

PALACIO GARNIER OPERA - PIANO MATRIX

0. Fa-rschian Dr. ♯

0. Sol-dado de plomo ♪

01. Do-raemon – Do (Fa)rschian + C-hichi

02. Re-sorta de tren – Re (Fa)rschian + D-ende

03. Mi-lhoja de Barquillo – Mi (Fa)rschian + E-velin

04. Fa-ntasy Escoba – Fa (Fa)rshian + F-reezer

05. Sol-arium Tubo Fosfor – Sol (Fa)rschian + G-oku

06. La-ser Disc – La (Fa)rschian + A-rale

07. Si-fón de fregadero – Si (Fa)rschian + H-atori

08. Do-minó – Do – (Sol)dado + C-hichi

09. Re-nacuajo Rana – Re (Sol)dado + D-ende

10. Mi-el Bote Gigante – Mi – (Sol)dado + E-velin

11. Fa-ntasma bola Hierro – Fa (Sol)dado + F-reezer

12. Sol-girador Girasol – Sol (Sol)dado + G-oku

13. La-drillo Gigante – La (Sol)dado + A-rale

14. Si-rena la Sirenita – Si (Sol)dado + H-atori

15. Marioneta Japonesa ♯

16. Regadera ♭

17. Cuadrado Mágico Hellraiser ♮

A musical score on a grand staff (two staves) with a treble clef. The notes are written in a single melodic line, starting from the bottom staff and moving upwards. The notes are: A2, H2, C1, D1, E1, F1, G1, A1, H1, C, D, E, F, G, A, H, c, d, e, f, g, a, h, c1, d1, e1, f1, g1, a1, h1, c2, d2, e2, f2, g2, a2, h2, c3, d3, e3, f3, g3, a3, h3, c4, d4, e4, f4, g4, a4, h4, c5.

A piano keyboard diagram showing the layout of keys from A2 to C5. The keys are labeled with their corresponding musical notation: A2, H2, C1, D1, E1, F1, G1, A1, H1, C, D, E, F, G, A, H, c, d, e, f, g, a, h, c1, d1, e1, f1, g1, a1, h1, c2, d2, e2, f2, g2, a2, h2, c3, d3, e3, f3, g3, a3, h3, c4, d4, e4, f4, g4, a4, h4, c5. The diagram shows the white and black keys in their standard arrangement.

TECLA 01

Nomenglatura Tecla: A2

Imagien Matrix Piano: La-sser Disc

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 0ª. 8ª. = 08

Color: Stitch

1,00's: Dinosaur

Hiragana-Katakana: Ackman con la Bandera Japonesa

Poker: CaT – Gato de Alicia

TECLA 02

Nomenglatura Tecla: H2

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 0ª. 8ª. = 08

Color: Draco Barrio Sésamo

1,00's: Nobility

Hiragana-Katakana: Fresas

Poker: CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

TECLA 03

Nomenglatura Tecla: C1

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Tomates

1,00's: Moonlight

Hiragana-Katakana: Usagi Yojimbo

Poker: Cam Cameron Diaz

TECLA 04

Nomenglatura Tecla: D1

Imagien Matrix Piano: Re-sorta de Tren

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Naranjas

1,00's: Ravine

Hiragana-Katakana: Elsa Disney

Poker: CaR – CaRrion con cuerda extensora

TECLA 05

Nomenglatura Tecla: E1

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Limones

1,00's: Lightning

Hiragana-Katakana: Espermatozoide Robot

Poker: Teléfono de Bronce

TECLA 06

Nomenglatura Tecla: F1

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Lechugas

1,00's: Ocean

Hiragana-Katakana: Capitán América

Poker: Pulpo con cuerda extensora

TECLA 07

Nomenglatura Tecla: G1

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Pitufos

1,00's: Concorde

Hiragana-Katakana: King Arturo Pendragón

Poker: Rueda Phoskitos

TECLA 08

Nomenglatura Tecla: A1

Imagien Matrix Piano: La-sser Disc

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Stitch

1,00's: Fire

Hiragana-Katakana: Kruella de Vil

Poker: Taza de Café

TECLA 09

Nomenglatura Tecla: H1

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Draco Barrio Sésamo

1,00's: Painting

Hiragana-Katakana: Keely DB

Poker: CaB – Botella cola-beer

TECLA 10

Nomenglatura Tecla: C

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Tomates

1,000's: Sing

Hiragana-Katakana: Christopher Robin

Poker: Casa Cassandra

TECLA 11

Nomenglatura Tecla: D

Imagien Matrix Piano: Re-sortie de Tren

Lineas Adicionales: 1 – Lapis

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Naranjas

1,000's: Drum

Hiragana-Katakana: Cerezas

Poker: Castanas

TECLA 12

Nomenglatura Tecla: E

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 1 – Lapis

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Limones

1,000's: Wind

Hiragana-Katakana: Shizuka

Poker: Caquis

TECLA 13

Nomenglatura Tecla: F

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Lechugas

1,000's: Moan

Hiragana-Katakana: Snoopy

Poker: Fantasma japonés

TECLA 14

Nomenglatura Tecla: G

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Pitufos

1,000's: Roar

Hiragana-Katakana: Star Butterfly con la Bandera Japonesa

Poker: Tigre Rojo

TECLA 15

Nomenglatura Tecla: A

Imagien Matrix Piano: La-ser Disc

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Stitch

1,000's: Lap

Hiragana-Katakana: Shrek

Poker: Daniela

TECLA 16

Nomenglatura Tecla: H

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Shh

Hiragana-Katakana: Tambourine DB

Poker: Robot GT

TECLA 17

Nomenglatura Tecla: c

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Tomates

1,000's: Gong

Hiragana-Katakana: Chimo Bayo

Poker: Botijo Sancho

TECLA 18

Nomenglatura Tecla: d

Imagien Matrix Piano: Re-sorter de Tren

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Naranjas

1,000's: Violin

Hiragana-Katakana: Tsuru-Sen'nin DB

Poker: Pato Lucas

TECLA 19

Nomenglatura Tecla: e

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Limones

1,000's: Brook

Hiragana-Katakana: Trap Jaw Mandíbula Metálica

Poker: Spiderman

TECLA 20

Nomenglatura Tecla: f

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Lechugas

1,000's: Sea-Weed

Hiragana-Katakana: Torbo Norimaki

Poker: Astronauta

TECLA 21

Nomenglatura Tecla: g

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Pitufos

1,000's: Tar

Hiragana-Katakana: Nappa

Poker: Mosca Gigante

TECLA 22

Nomenglatura Tecla: a

Imagien Matrix Piano: La-ser Disc

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Stitch

1,000's: Nutmeg

Hiragana-Katakana: Nina Serpiente DB

Poker: GoTrunks

TECLA 23

Nomenglatura Tecla: h

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Mint

Hiragana-Katakana: Osito de Pelucha Paddington

Poker: Darth Vader DaSa

TECLA 24

Nomenglatura Tecla: c1

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 1 – Lapiz

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Tomates

1,000's: Rose

Hiragana-Katakana: Gato Hello Kitty

Poker: Daji Reina

TECLA 25

Nomenglatura Tecla: d1

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Naranjas

1,000's: Leather

Hiragana-Katakana: Norimaki Gadzilla Gemelos

Poker: Fallera Valenciana

TECLA 26

Nomenglatura Tecla: e1

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Limones

1,000's: Cheese

Hiragana-Katakana: Harry Potter

Poker: Lord Voldemort

TECLA 27

Nomenglatura Tecla: f1

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Lechugas

1,000's: Garlic

Hiragana-Katakana: Hildegarn DB

Poker: Rollo de Sushi

TECLA 28

Nomenglatura Tecla: g1

Imagien Matrix Piano: Sol-girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Pitufos

1,000's: Flowers

Hiragana-Katakana: Fourog Rana Humanoide

Poker: Hen Claudio

TECLA 29

Nomenglatura Tecla: a1

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Stitch

1,000's: Pine

Hiragana-Katakana: Hercules Disney

Poker: HaMa Lord of the Rings

TECLA 30

Nomenglatura Tecla: h1

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Sphaguetti

Hiragana-Katakana: Hormiga Robot

Poker: Chewbacca

TECLA 31

Nomenglatura Tecla: c2

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Tomates

1,000's: Tee

Hiragana-Katakana: Magic Boo

Poker: Dschafar Jafar

TECLA 32

Nomenglatura Tecla: d2

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Naranjas

1,000's: Nuts

Hiragana-Katakana: Minnie Mouse

Poker: HasH Hiei con Dragón de Hierro

TECLA 33

Nomenglatura Tecla: e2

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Limones

1,000's: Mango

Hiragana-Katakana: Mulán

Poker: Conejo de Alicia

TECLA 34

Nomenglatura Tecla: f2

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Lechugas

1,000's: Rhubarb

Hiragana-Katakana: Mery Poppins

Poker: Hoof Cuervos

TECLA 35

Nomenglatura Tecla: g2

Imagien Matrix Piano: Sol-Girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Pitufos

1,000's: Liver

Hiragana-Katakana: Brotes de Soja

Poker: Sello Hierro

TECLA 36

Nomenglatura Tecla: a2

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 1 – Lapis

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Stitch

1,000's: Jam

Hiragana-Katakana: Yamu DBZ

Poker: Hasan Husein

TECLA 37

Nomenglatura Tecla: h2

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 1 – Lapiz

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Clove

Hiragana-Katakana: Yumi (Hiroko Hirosue)

Poker: Haji no Ippo Boxeador

TECLA 38

Nomenglatura Tecla: c3

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Tomates

1,000's: Fudge

Hiragana-Katakana: Yoda Samurai

Poker: Sorceress

TECLA 39

Nomenglatura Tecla: d3

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Naranjas

1,000's: Banana

Hiragana-Katakana: Ralspberri DBZ

Poker: Hako – Man-At-Arms

TECLA 40

Nomenglatura Tecla: e3

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Limones

1,000's: Sand

Hiragana-Katakana: Ardilla Chip & Chop

Poker: Plato de Satélite

TECLA 41

Nomenglatura Tecla: f3

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Lechugas

1,000's: Damp

Hiragana-Katakana: Rubot Guia Slump

Poker: Estrella Ninja

TECLA 42

Nomenglatura Tecla: g3

Imagien Matrix Piano: Sol-Girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Pitufos

1,000's: Honey

Hiragana-Katakana: Reacoom DBZ

Poker: Galleta Principe

TECLA 43

Nomenglatura Tecla: a3

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Stitch

1,000's: Mud

Hiragana-Katakana: Roselle DBZ

Poker: Barbacoa

TECLA 44

Nomenglatura Tecla: h3

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Rock

Hiragana-Katakana: Woolong Cerdito DB

Poker: Nave Nodriz

TECLA 45

Nomenglatura Tecla: c4

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Tomates

1,000's: Oil

Hiragana-Katakana: Jabón

Poker: Estropajo Aluminio

TECLA 46

Nomenglatura Tecla: d4

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Naranjas

1,000's: Jelly

Hiragana-Katakana: Flan

Poker: Saco Bitcoins

TECLA 47

Nomenglatura Tecla: e4

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Limones

1,000's: Grass

Hiragana-Katakana: Helados blancos

Poker: Flotador duro

TECLA 48

Nomenglatura Tecla: f4

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 7 – Boomerang

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Lechugas

1,000's: Velvet

Hiragana-Katakana: Delfín

Poker: Sapo Gustavo

TECLA 49

Nomenglatura Tecla: g4

Imagien Matrix Piano: Sol-girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 7 – Boomerang

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Pitufos

1,000's: Bark

Hiragana-Katakana: Duende del Polvo

Poker: Botella de Agua

TECLA 50

Nomenglatura Tecla: a4

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 8 – Clips de Oficina

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Stitch

1,000's: Swimming

Hiragana-Katakana: Ebi Gamba Sebastián Cangrejo

Poker: Saji-Tario Unicornio

TECLA 51

Nomenglatura Tecla: h4

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 8 – Clips de Oficina

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Dancing

Hiragana-Katakana: Obotchaman

Poker: SaQue Barril de Sake Japonés

TECLA 52

Nomenglatura Tecla: c5

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 9 – Bola de Beisbol

Número de Octava: 8ª. 8ª. = 88

Color: Tomates

1,000's: Energy

Hiragana-Katakana: Karen Plankton

Poker: Saco de Espadas

A. **ARALE**

1. A-jo
2. A-ceituna
3. A-lcachofa
4. A-lpaca
5. A-beja
6. A-ntilope
7. A-rana
8. A-ncla
9. A-rmadillo

B. **BULMA**

1. B-uho
2. B-ufanda
3. B-anana
4. B-ellotas
5. B-illetes
6. B-illar
7. B-iberon
8. B-allena
9. B-otas Militares

C. **CHICHI**

1. C-andado
2. C-abra Baphomet
3. C-aracol
4. C-onejo
5. C-ampana
6. C-aballo
7. C-ruz de Carabaca
8. C-oco el de las Galletas
9. C-angrejo

D. **DENDE**

1. D-inosaurio
2. D-iamante
3. D-omino
4. D-ucha
5. D-onut
6. D-elfin
7. D-iana
8. D-ardo
9. D-iablito

E. **EVELIN**

1. E-scoba
2. E-rizo
3. E-scalera
4. E-spejo
5. E-lefante
6. E-scopeta
7. E-nchufe
8. E-scultura
9. E-scarabajo

F. **FREEZER**

1. F-resa
2. F-lecha
3. F-osil
4. F-rambuesa
5. F-lamenco
6. F-lan
7. F-ogata
8. F-ideos
9. F-lik la Hormiga

G. GOKU

1. G-arrafa
2. G-oma
3. G-ordo
4. G-olf Palo
5. G-usano
6. G-uante
7. G-lobo
8. G-uerrero
9. G-oofy

H. HATTORI KUN

1. H-ada
2. H-abichuela
3. H-elicoptero
4. H-ielo
5. H-iena
6. H-igos
7. H-uesos
8. H-e-Man
9. H-ércules

I. ICHI THE KILLER

1. I-ndio
2. I-man
3. I-guana
4. I-glo
5. I-sla
6. I-mpresora
7. Isabel Pantoja
- 8.
- 9.

J. JHEESE

1. J-amón
2. J-enjibre
3. J-irafa
4. J-abali
5. J-udias
6. J-arron
7. J-asmine
8. J-afar el Brujo
9. J-erry el Ratón

K. KIKIS

1. K-iwi
2. K-ilo
3. K-oala
4. K-etchup
5. K-arate
6. K-asandra la Gitana
- 7.
- 8.
- 9.

L. LAURA

1. L-ampara
2. L-ata
3. L-imon
4. L-obo
5. L-ibro
6. L-eon
7. L-eche
8. L-upa
9. L-ilo

M. **MEI**

1. M-osquito
2. M-antel
3. M-onopatin
4. M-ostaza
5. M-elon
6. M-ariposas
7. M-omia
8. M-olino
9. M-afalda

N. **NAUSICAA**

1. N-utri
2. N-atilla
3. N-abo
4. N-obita
5. N-ueces
6. N-aranja
7. N-achos
8. N-udo
9. N-utela

O. **ORKO**

1. O-vni
2. O-veja
3. O-lla
4. O-so
5. O-jo
6. O-rdenador
7. O-ctopus
8. O-ca
9. O-laf Muneco de Nieve

P. **PAN**

1. P-omodoro
2. P-icatostes
3. P-utin
4. P-egaso
5. P-okemon
6. P-irata ninyo
7. P-uerta
8. P-anuelo
9. P-eine

Q. **QUIJOTE**

1. Q-ueso
2. Q-uimica
3. Q-uerubin

R. **RANMA**

1. R-ubí Rebelde
2. R-adio
3. R-acimo
4. R-astrillo
5. R-inoceronte
6. R-aqueta
7. R-esorte
8. R-egadera
9. R-apunzel

S. SAKURA

1. S-ilvato
2. S-eta
3. S-al
4. S-alchicha
5. S-aco
6. S-andwich
7. S-andalias
8. S-andia
9. S-titch

T. TRUNKS

1. T-allarines
2. T-arta
3. T-elefono
4. T-igre
5. T-elevision antigua
6. T-ijeras Japonesas
7. T-enedor
8. T-íttere
9. T-omate

U. URUSAI YATSURA

1. U-rraca
2. U-rinario
3. U-kelele
4. U-nicornio
5. U-rna de Cenizas
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

V. VIDEL

1. V-elero
2. V-aso
3. V-alla
4. V-irus
5. V-ikingo
6. V-aca
7. V-ino
8. V-ela
9. V-aiana

W. WOK

1. W-affle
2. W-hisky
3. W-alkman
4. W-inchat
5. W-all-e
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

X. XRAY ESQUELETO

1. X-ilofono
2. X-ena la Princesa Guerrera

Y. YAWARA

1. Y-ema
2. Y-ogur
3. Y-elmo
4. Y-eso
5. Y-oyo
6. Y-oga
7. Y-uca
8. Y-unique
9. Y-oda

Z. ZARBON

1. Z-orro
2. Z-apato
3. Z-uecos
4. Z-afiro
5. Z-umo don Simón
6. Z-anahoria
7. Z-epelin
8. Z-opilote
9. Z-azu

$$00 - 000 = 00$$

$$01 - 001 = 01$$

$$02 - 011 = 02$$

$$03 - 111 = 03$$

$$04 - 110 = 04$$

$$05 - 100 = 05$$

$$06 - 010 = 06$$

$$07 - 101 = 07$$

$$000 \ 000 = 00$$

$$000 \ 001 = 01$$

$$000 \ 011 = 02$$

$$000 \ 111 = 03$$

$$000 \ 110 = 04$$

$$000 \ 100 = 05$$

$$000 \ 010 = 06$$

$$000 \ 101 = 07$$

$$001 \ 000 = 10$$

$$001 \ 001 = 11$$

$$001 \ 011 = 12$$

$$001 \ 111 = 13$$

$$001 \ 110 = 14$$

$$001 \ 100 = 15$$

$$001 \ 010 = 16$$

$$001 \ 101 = 17$$

$$011 \ 000 = 20$$

$$011 \ 001 = 21$$

$$011 \ 011 = 22$$

$$011 \ 111 = 23$$

$$011 \ 110 = 24$$

$$011 \ 100 = 25$$

$$011 \ 010 = 26$$

$$011 \ 101 = 27$$

$$111 \ 000 = 30$$

$$111 \ 001 = 31$$

$$111 \ 011 = 32$$

$$111 \ 111 = 33$$

$$111 \ 110 = 34$$

$$111 \ 100 = 35$$

$$111 \ 010 = 36$$

$$111 \ 101 = 37$$

$$110 \ 000 = 40$$

$$110 \ 001 = 41$$

$$110 \ 011 = 42$$

$$110 \ 111 = 43$$

$$110 \ 110 = 44$$

$$110 \ 100 = 45$$

$$110 \ 010 = 46$$

$$110 \ 101 = 47$$

$$100 \ 000 = 50$$

$$100 \ 001 = 51$$

$$100 \ 011 = 52$$

$$100 \ 111 = 53$$

$$100 \ 110 = 54$$

$$100 \ 100 = 55$$

$$100 \ 010 = 56$$

$$100 \ 101 = 57$$

$$010 \ 000 = 60$$

$$010 \ 001 = 61$$

$$010 \ 011 = 62$$

$$010 \ 111 = 63$$

$$010 \ 110 = 64$$

$$010 \ 100 = 65$$

$$010 \ 010 = 66$$

$$010 \ 101 = 67$$

$$101 \ 000 = 70$$

$$101 \ 001 = 71$$

$$101 \ 011 = 72$$

$$101 \ 111 = 73$$

$$101 \ 110 = 74$$

$$101 \ 100 = 75$$

$$101 \ 010 = 76$$

$$101 \ 101 = 77$$

**DESCARGA Y COMPARTE ESTE PDF
PARA QUE TODO EL MUNDO TENGA LA
OPORTUNIDAD DE AUMENTAR SU
COEFICIENTE INTELECTUAL**

**SI SABES OTRO IDIOMA,
TRADÚCELO Y DIFÚNDELO**

**SI ERES YOUTUBER, CREA UNA
SECCIÓN PARA DIFUNDIR ESTAS
TÉCNICAS ENTRE LOS ESTUDIANTES DE
TODO EL MUNDO**

**SÚBELO A UNA NUBE Y PASA SU
ENLACE A UN CÓDIGO QR, IMPRIME
VARIAS COPIAS DEL CÓDIGO Y
REPÁRTELO EN TU INSTI O UNI ;)**

ADIOS AL FRACASO ESCOLAR !!!

**NUNCA PAGUES UN
CÉNTIMO POR
CURSOS DE
MNEMOTECNIA
ONLINE.**

**EL CONOCIMIENTO
HA DE SER GRATUITO.**

PALACIO GARNIER OPERA - PIANO MATRIX

0. Fa-rschian Dr. ♯

0. Sol-dado de plomo ♪

01. Do-raemon – Do (Fa)rschian + C-hichi

02. Re-sorta de tren – Re (Fa)rschian + D-ende

03. Mi-lhoja de Barquillo – Mi (Fa)rschian + E-velin

04. Fa-ntasy Escoba – Fa (Fa)rshian + F-reezer

05. Sol-arium Tubo Fosfor – Sol (Fa)rschian + G-okú

06. La-ser Disc – La (Fa)rschian + A-rale

07. Si-fón de fregadero – Si (Fa)rschian + H-atori

08. Do-minó – Do – (Sol)dado + C-hichi

09. Re-nacuajo Rana – Re (Sol)dado + D-ende

10. Mi-el Bote Gigante – Mi – (Sol)dado + E-velin

11. Fa-ntasma bola Hierro – Fa (Sol)dado + F-reezer

12. Sol-girador Girasol – Sol (Sol)dado + G-okú

13. La-drillo Gigante – La (Sol)dado + A-rale

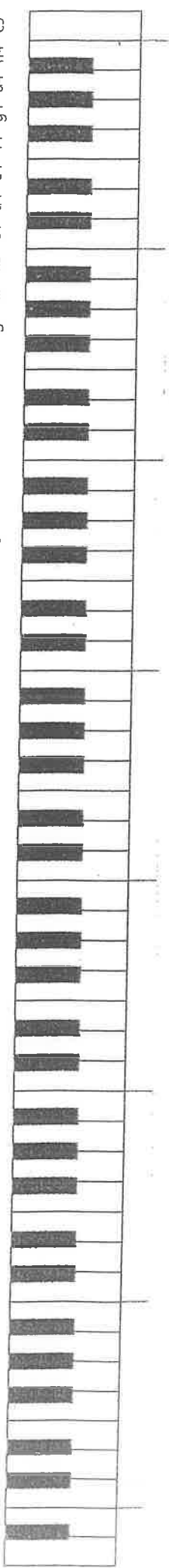
14. Si-rena la Sirenita – Si (Sol)dado + H-atori

15. Marioneta Japonesa ♯

16. Regadera ♭

17. Cuadrado Mágico Hellraiser ♮

A2 H2 C1 D1 E1 F1 G1 A1 H1 C D E F G A H c d e f g a h c1 d1 e1 f1 g1 a1 h1 c2 d2 e2 f2 g2 a2 h2 c3 d3 e3 f3 g3 a3 h3 c4 d4 e4 f4 g4 a4 h4 c5



TECLA 01

Nomenglatura Tecla: A2

Imagien Matrix Piano: La-sser Disc

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 0ª. 8ª. = 08

Color: Stitch

1,00's: Dinosaur

Hiragana-Katakana: Ackman con la Bandera Japonesa

Poker: CaT – Gato de Alicia

TECLA 02

Nomenglatura Tecla: H2

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 0ª. 8ª. = 08

Color: Draco Barrio Sésamo

1,00's: Nobility

Hiragana-Katakana: Fresas

Poker: CaN – Enanito CaN cuerda extensora negra

TECLA 03

Nomenglatura Tecla: C1

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Tomates

1,00's: Moonlight

Hiragana-Katakana: Usagi Yojimbo

Poker: Cam Cameron Diaz

TECLA 04

Nomenglatura Tecla: D1

Imagien Matrix Piano: Re-sorta de Tren

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Naranjas

1,00's: Ravine

Hiragana-Katakana: Elsa Disney

Poker: CaR – CaRrion con cuerda extensora

TECLA 05

Nomenglatura Tecla: E1

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Limones

1,00's: Lightning

Hiragana-Katakana: Espermatozoide Robot

Poker: Teléfono de Bronce

TECLA 06

Nomenglatura Tecla: F1

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Lechugas

1,00's: Ocean

Hiragana-Katakana: Capitán América

Poker: Pulpo con cuerda extensora

TECLA 07

Nomenglatura Tecla: G1

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Pitufos

1,00's: Concorde

Hiragana-Katakana: King Arturo Pendragón

Poker: Rueda Phoskitos

TECLA 08

Nomenglatura Tecla: A1

Imagien Matrix Piano: La-sser Disc

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Stitch

1,00's: Fire

Hiragana-Katakana: Kruella de Vil

Poker: Taza de Café

TECLA 09

Nomenglatura Tecla: H1

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 1ª. 8ª. = 18

Color: Draco Barrio Sésamo

1,00's: Painting

Hiragana-Katakana: Keely DB

Poker: CaB – Botella cola-beer

TECLA 10

Nomenglatura Tecla: C

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Tomates

1,000's: Sing

Hiragana-Katakana: Christopher Robin

Poker: Casa Cassandra

TECLA 11

Nomenglatura Tecla: D

Imagien Matrix Piano: Re-sorta de Tren

Lineas Adicionales: 1 – Lápiz

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Naranjas

1,000's: Drum

Hiragana-Katakana: Cerezas

Poker: Castañas

TECLA 12

Nomenglatura Tecla: E

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 1 – Lápiz

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Limones

1,000's: Wind

Hiragana-Katakana: Shizuka

Poker: Caquis

TECLA 13

Nomenglatura Tecla: F

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Lechugas

1,000's: Moan

Hiragana-Katakana: Snoopy

Poker: Fantasma japonés

TECLA 14

Nomenglatura Tecla: G

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Pitufos

1,000's: Roar

Hiragana-Katakana: Star Butterfly con la Bandera Japonesa

Poker: Tigre Rojo

TECLA 15

Nomenglatura Tecla: A

Imagien Matrix Piano: La-ser Disc

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Stitch

1,000's: Lap

Hiragana-Katakana: Shrek

Poker: Daniela

TECLA 16

Nomenglatura Tecla: H

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 2ª. 8ª. = 28

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Shh

Hiragana-Katakana: Tambourine DB

Poker: Robot GT

TECLA 17

Nomenglatura Tecla: c

Imagien Matrix Piano: Do-raemon

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Tomates

1,000's: Gong

Hiragana-Katakana: Chimo Bayo

Poker: Botijo Sancho

TECLA 18

Nomenglatura Tecla: d

Imagien Matrix Piano: Re-sorta de Tren

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Naranjas

1,000's: Violin

Hiragana-Katakana: Tsuru-Sen'nin DB

Poker: Pato Lucas

TECLA 19

Nomenglatura Tecla: e

Imagien Matrix Piano: Mi-lhojas de Barquillo

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Limones

1,000's: Brook

Hiragana-Katakana: Trap Jaw Mandíbula Metálica

Poker: Spiderman

TECLA 20

Nomenglatura Tecla: f

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasy Escoba

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Lechugas

1,000's: Sea-Weed

Hiragana-Katakana: Torbo Norimaki

Poker: Astronauta

TECLA 21

Nomenglatura Tecla: g

Imagien Matrix Piano: Sol-arium Tubo Fosforescente

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Pitufos

1,000's: Tar

Hiragana-Katakana: Nappa

Poker: Mosca Gigante

TECLA 22

Nomenglatura Tecla: a

Imagien Matrix Piano: La-ser Disc

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Stitch

1,000's: Nutmeg

Hiragana-Katakana: Nina Serpiente DB

Poker: GoTrunks

TECLA 23

Nomenglatura Tecla: h

Imagien Matrix Piano: Si-fón de Fregadero

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 3ª. 8ª. = 38

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Mint

Hiragana-Katakana: Osito de Pelucha Paddington

Poker: Darth Vader DaSa

TECLA 24

Nomenglatura Tecla: c1

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 1 – Lápiz

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Tomates

1,000's: Rose

Hiragana-Katakana: Gato Hello Kitty

Poker: Daji Reina

TECLA 25

Nomenglatura Tecla: d1

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Naranjas

1,000's: Leather

Hiragana-Katakana: Norimaki Gadzilla Gemelos

Poker: Fallera Valenciana

TECLA 26

Nomenglatura Tecla: e1

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Limones

1,000's: Cheese

Hiragana-Katakana: Harry Potter

Poker: Lord Voldemort

TECLA 27

Nomenglatura Tecla: f1

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Lechugas

1,000's: Garlic

Hiragana-Katakana: Hildegarn DB

Poker: Rollo de Sushi

TECLA 28

Nomenglatura Tecla: g1

Imagien Matrix Piano: Sol-girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Pitufos

1,000's: Flowers

Hiragana-Katakana: Fourog Rana Humanoide

Poker: Hen Claudio

TECLA 29

Nomenglatura Tecla: a1

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Stitch

1,000's: Pine

Hiragana-Katakana: Hercules Disney

Poker: HaMa Lord of the Rings

TECLA 30

Nomenglatura Tecla: h1

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 4ª. 8ª. = 48

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Sphaguetti

Hiragana-Katakana: Hormiga Robot

Poker: Chewbacca

TECLA 31

Nomenglatura Tecla: c2

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Tomates

1,000's: Tee

Hiragana-Katakana: Magic Boo

Poker: Dschafar Jafar

TECLA 32

Nomenglatura Tecla: d2

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Naranjas

1,000's: Nuts

Hiragana-Katakana: Minnie Mouse

Poker: HasH Hiei con Dragón de Hierro

TECLA 33

Nomenglatura Tecla: e2

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Limones

1,000's: Mango

Hiragana-Katakana: Mulán

Poker: Conejo de Alicia

TECLA 34

Nomenglatura Tecla: f2

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Lechugas

1,000's: Rhubarb

Hiragana-Katakana: Mery Poppins

Poker: Hoof Cuervos

TECLA 35

Nomenglatura Tecla: g2

Imagien Matrix Piano: Sol-Girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 0

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Pitufos

1,000's: Liver

Hiragana-Katakana: Brotes de Soja

Poker: Sello Hierro

TECLA 36

Nomenglatura Tecla: a2

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 1 – Lapis

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Stitch

1,000's: Jam

Hiragana-Katakana: Yamu DBZ

Poker: Hasan Husein

TECLA 37

Nomenglatura Tecla: h2

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 1 – Lapis

Número de Octava: 5ª. 8ª. = 58

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Clove

Hiragana-Katakana: Yumi (Hiroko Hirose)

Poker: Haji no Ippo Boxeador

TECLA 38

Nomenglatura Tecla: c3

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Tomates

1,000's: Fudge

Hiragana-Katakana: Yoda Samurai

Poker: Sorceress

TECLA 39

Nomenglatura Tecla: d3

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 2 – Pato Donald

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Naranjas

1,000's: Banana

Hiragana-Katakana: Ralspberri DBZ

Poker: Hako – Man-At-Arms

TECLA 40

Nomenglatura Tecla: e3

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Limones

1,000's: Sand

Hiragana-Katakana: Ardilla Chip & Chop

Poker: Plato de Satélite

TECLA 41

Nomenglatura Tecla: f3

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 3 – Mandíbula de Vampiro

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Lechugas

1,000's: Damp

Hiragana-Katakana: Rubot Guia Slump

Poker: Estrella Ninja

TECLA 42

Nomenglatura Tecla: g3

Imagien Matrix Piano: Sol-Girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Pitufos

1,000's: Honey

Hiragana-Katakana: Reacoom DBZ

Poker: Galleta Principe

TECLA 43

Nomenglatura Tecla: a3

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 4 – Frasco Limpiacristales

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Stitch

1,000's: Mud

Hiragana-Katakana: Roselle DBZ

Poker: Barbacoa

TECLA 44

Nomenglatura Tecla: h3

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 6ª. 8ª. = 68

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Rock

Hiragana-Katakana: Woolong Cerdito DB

Poker: Nave Nodriza

TECLA 45

Nomenglatura Tecla: c4

Imagien Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 5 – Garfio Pirata

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Tomates

1,000's: Oil

Hiragana-Katakana: Jabón

Poker: Estropajo Aluminio

TECLA 46

Nomenglatura Tecla: d4

Imagien Matrix Piano: Re-nacuajo Rana

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Naranjas

1,000's: Jelly

Hiragana-Katakana: Flan

Poker: Saco Bitcoins

TECLA 47

Nomenglatura Tecla: e4

Imagien Matrix Piano: Mi-el Bote Gigante

Lineas Adicionales: 6 – Colgate Pasta

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Limones

1,000's: Grass

Hiragana-Katakana: Helados blancos

Poker: Flotador duro

TECLA 48

Nomenglatura Tecla: f4

Imagien Matrix Piano: Fa-ntasma Bola de Hierro

Lineas Adicionales: 7 – Boomerang

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Lechugas

1,000's: Velvet

Hiragana-Katakana: Delfín

Poker: Sapo Gustavo

TECLA 49

Nomenglatura Tecla: g4

Imagien Matrix Piano: Sol-girador Gira-Sol

Lineas Adicionales: 7 – Boomerang

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Pitufos

1,000's: Bark

Hiragana-Katakana: Duende del Polvo

Poker: Botella de Agua

TECLA 50

Nomenglatura Tecla: a4

Imagien Matrix Piano: La-drillo Gigante

Lineas Adicionales: 8 – Clips de Oficina

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Stitch

1,000's: Swimming

Hiragana-Katakana: Ebi Gamba Sebastián Cangrejo

Poker: Saji-Tario Unicornio

TECLA 51

Nomenglatura Tecla: h4

Imagien Matrix Piano: Si-rena la Sirenita

Lineas Adicionales: 8 – Clips de Oficina

Número de Octava: 7ª. 8ª. = 78

Color: Draco Barrio Sésamo

1,000's: Dancing

Hiragana-Katakana: Obotchaman

Poker: SaQue Barril de Sake Japonés

TECLA 52

Nomenclatura Tecla: c5

Imagen Matrix Piano: Do-minó

Lineas Adicionales: 9 – Bola de Beisbol

Número de Octava: 8ª. 8ª. = 88

Color: Tomates

1,000's: Energy

Hiragana-Katakana: Karen Plankton

Poker: Saco de Espadas

IMÁGENES PARA LÍNEAS ADICIONALES

1 Línea Adicional = Lápiz

2 Líneas Adicionales = Pato Donald

3 Líneas Adicionales = Mandíbula de Vampiro

4 Líneas Adicionales = Frasco Limpiacristales

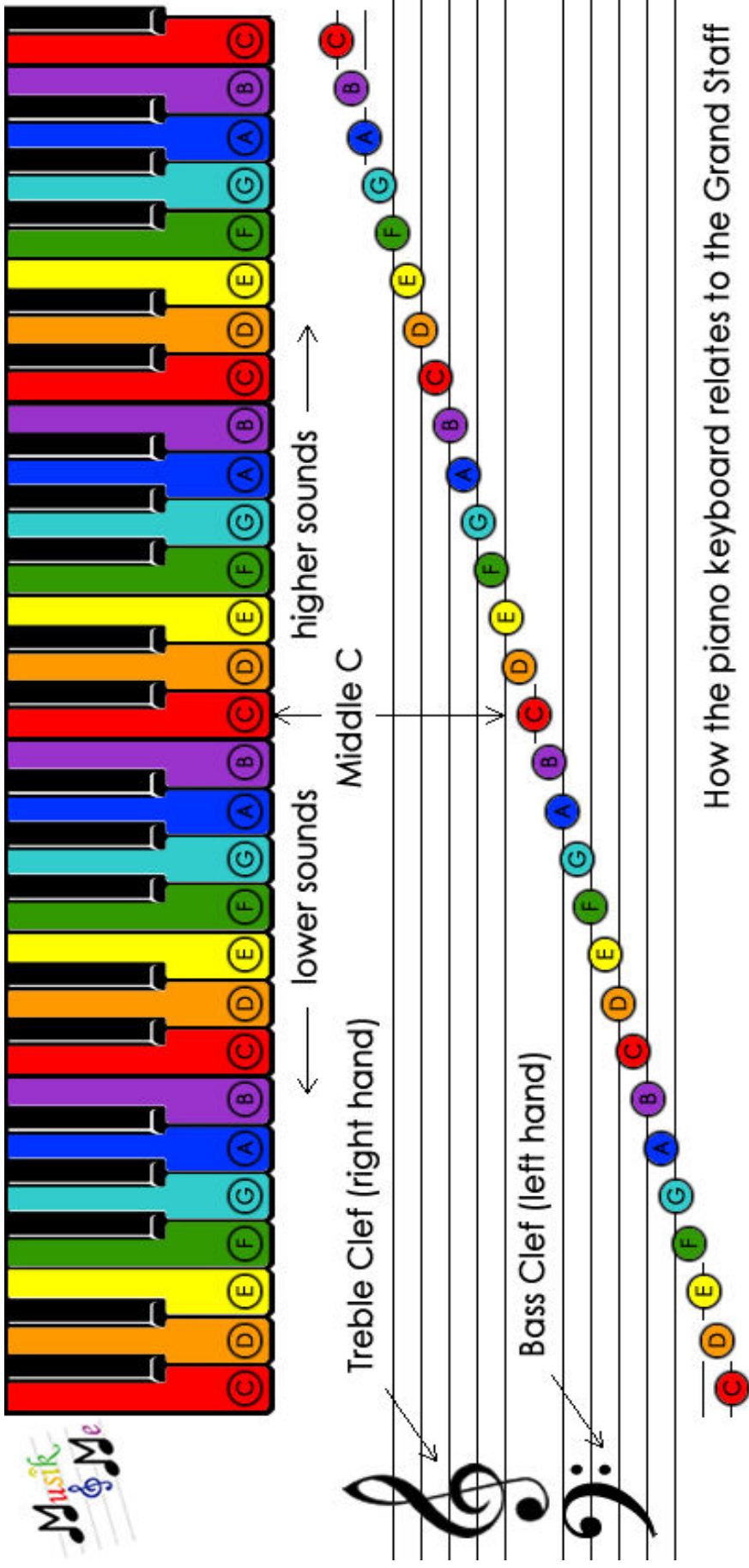
5 Líneas Adicionales = Garfio Pirata

6 Líneas Adicionales = Colgate Pasta

7 Líneas Adicionales = Boomerang

8 Líneas Adicionales = Clips Oficina

9 Líneas Adicionales = Bola Beisbol



COLORES PIANO

ROJO - Tomates

NARANJA - Naranjas

AMARILLO - Limones

VERDE - Lechugas

AZUL - Pitufos

VIOLETA - Stitch

LILA – Draco Barrio Sesamo

Tonalidad	Personalidad
<u>Do mayor</u>	Alegre, guerrero, completamente puro. Su carácter es de inocencia y de simplicidad.
<u>Do menor</u>	Oscuro y triste. Declaración de amor y a la vez lamento de un amor no correspondido. Anhelos y suspiros.
<u>Do # mayor</u>	Miradas lascivas. Pena y éxtasis. No puede reír, pero puede sonreír. No puede aullar, solo puede hacer una mueca de su llanto. Caracteres y sentimientos inusuales.
<u>Do # menor</u>	Sentimientos de ansiedad, angustia y dolor profundo en el alma, desesperación, depresión, sentimientos sombríos, miedos, indecisiones, escalofríos. Si los fantasmas hablaran se aproximarían a esta tonalidad.
<u>Re mayor</u>	Feliz y muy guerrero. El triunfo, Aleluyas, júbilo, victoria.
<u>Re menor</u>	Grave y devoto. Melancolía femenina. El rencor.
<u>Mi b mayor</u>	Crueldad, dureza, amor, devoción, conversación íntima con Dios.
<u>Mi b menor</u>	Horrible, espantoso.
<u>Mi mayor</u>	Querellante, chillón, gritos ruidosos de alegría, placer al reírse.
<u>Mi menor</u>	Afeminado, amoroso, melancólico.
<u>Fa mayor</u>	Furioso y arrebatado.
<u>Fa menor</u>	Oscuro, doliente, depresivo, lamento funerario, gemidos de miseria, nostalgia solemne.
<u>Fa # mayor</u>	Triunfo sobre la dificultad, libertad, alivio, superación de obstáculos, el eco de un alma que

	ferozmente ha lidiado y finalmente conquistó.
<u>Fa # menor</u>	Pesimista, triste, sombrío, oscuro, terco a la pasión, resentimientos, descontentos.
<u>Sol mayor</u>	Dulcemente jovial, idílico, lírico, calmado, pasión satisfecha, gratitud por la amistad verdadera y el amor esperanzado, emociones gentiles y pacíficas.
<u>Sol menor</u>	Serio, magnífico, descontento, preocupado por el rompimiento de los esquemas, mal templado, rechinamiento de dientes, disgusto.
<u>La b mayor</u>	Gravedad, muerte y putrefacción.
<u>La b menor</u>	Quejándose todo el tiempo, incomplaciente, insatisfecho, corazón sofocado, lamentos, dificultades.
<u>La mayor</u>	Alegre, campestre, declaración de amor inocente, satisfacción, la esperanza de volver lo que le pertenece a uno de nuevo al regresar de una partida, juventud, aplausos y creencia en Dios.
<u>La menor</u>	Tierno, lloroso, piedad femenina.
<u>Si b mayor</u>	Magnífico, alegría, amor alegre, conciencia limpia, metas y deseos por un mundo mejor.
<u>Si b menor</u>	Oscuro, terrible, criatura pintoresca y curiosa, ropa de noche, tosco, maleducado, burlesco, descortés, descontento con sí mismo, sonidos del suicidio.
<u>Si mayor</u>	Duro, doliente, deslumbrante, fuertemente coloreado, anunciando pasiones salvajes, enfado, odios y resentimientos.
<u>Si menor</u>	Solitario, melancólico, ermitaño, paciencia, fe y sumisión esperando el perdón divino.

EL

CÍRCULO

DE

QUINTAS

SOSTENIDOS

01. Sol **M** / mi **m**

02. Re **M** / si **m**

03. La **M** / fa **# m**

04. Mi **M** / do **# m**

05. Si **M** / sol **# m**

06. Fa **# M** / re **# m**

07. Do **# M** / la **# m**

BEMOLES

08. Fa **M** / re **m**

09. Si **b** **M** / sol **m**

10. Mi **b** **M** / do **m**

11. La **b** **M** / fa **m**

12. Re **b** **M** / si **b** **m**

13. Sol **b** **M** / mi **b** **m**

14. Do **b** **M** / la **b** **m**

TONALIDADES

¿QUÉ ES LA TONALIDAD?

Cuando indicamos la tonalidad de una obra musical estamos señalando una nota que funciona como la tónica, y en torno a ella “giran” las demás, construyendo frases musicales. Se establece así una relación entre las notas donde la tónica es el centro del conjunto de sonidos que forman la escala y acordes que corresponden a dicha tonalidad.

LA ARMADURA

La armadura es el conjunto de alteraciones propias (sostenidos o bemoles) que, escritas al principio del pentagrama, indican una tonalidad. Las alteraciones de la armadura siempre siguen el mismo orden.

El orden de los **SOSTENIDOS** es el siguiente: FA – DO – SOL – RE – LA – MI – SI

Como veis, la distancia entre un sostenido y el siguiente es de quinta justa ascendente.

Si la tonalidad tiene sólo un sostenido, este sostenido es FA. Si tiene dos, son FA y DO. Si tiene tres, FA, DO y SOL. Y así sucesivamente, siguiendo el orden que hemos visto antes.



FA + DO + SOL + RE + LA + MI + SI

El orden de los **BEMOLES** es el siguiente: SI – MI – LA – RE – SOL – DO – FA

Como veis, la distancia entre un bemol y el siguiente es de quinta justa descendente.

Si la tonalidad tiene sólo un bemol, este bemol es SI. Si tiene dos, son SI y MI. Si tiene tres, SI, MI y LA. Y así sucesivamente, siguiendo el orden que hemos visto antes.



SI + MI + LA + RE + SOL + DO + FA

TONALIDADES RELATIVAS MAYOR Y MENOR

Una misma armadura puede indicar dos tonalidades diferentes, una mayor y otra menor, y se dice que estas dos tonalidades son relativas.

La distancia entre una tonalidad mayor y su relativa menor es siempre de 3ª menor.

Ejemplo: Do Mayor y la menor son tonalidades relativas

AVERIGUAR LA TONALIDAD A PARTIR DE LA ARMADURA

Si la armadura tiene **SOSTENIDOS**: Nos fijamos en el último sostenido y buscamos una nota más arriba (2ª ascendente) y una nota más abajo (2ª descendente). La nota de arriba será la tónica de la tonalidad mayor y la de abajo, la de la tonalidad menor. Hay que fijarse en la armadura para saber si alguna de estas notas lleva sostenido.



Sol M	Re M	La M	Mi M	Si M	Fa# M	Do# M
mi m	si m	fa# m	do# m	sol# m	re# m	la# m

Ejemplo: ¿A qué tonalidades corresponde un armadura con 3 sostenidos?

- Paso 1. ¿Cuál es el último sostenido? SOL (como hemos visto antes, las tres alteraciones serían FA-DO-SOL).
- Paso 2. ¿Cuál es la tonalidad mayor? Subimos una segunda desde SOL: LA. Comprobamos si LA está alterada en la armadura. No lo está. La tonalidad mayor es **LA MAYOR**.
- Paso 3. ¿Cuál es la tonalidad menor? Bajamos una segunda desde SOL: FA. Comprobamos si FA está alterada en la armadura. Lo está. La tonalidad menor es **FA# MENOR**.

Si la armadura tiene **BEMOLES**: El penúltimo bemol es la tónica del relativo mayor. Respetando las alteraciones de la armadura, una tercera por debajo del relativo mayor está el relativo menor.

¿Y si sólo tiene uno? Seguramente a estas alturas ya nos las sabemos de memoria: las tonalidades serían FA MAYOR y RE MENOR.



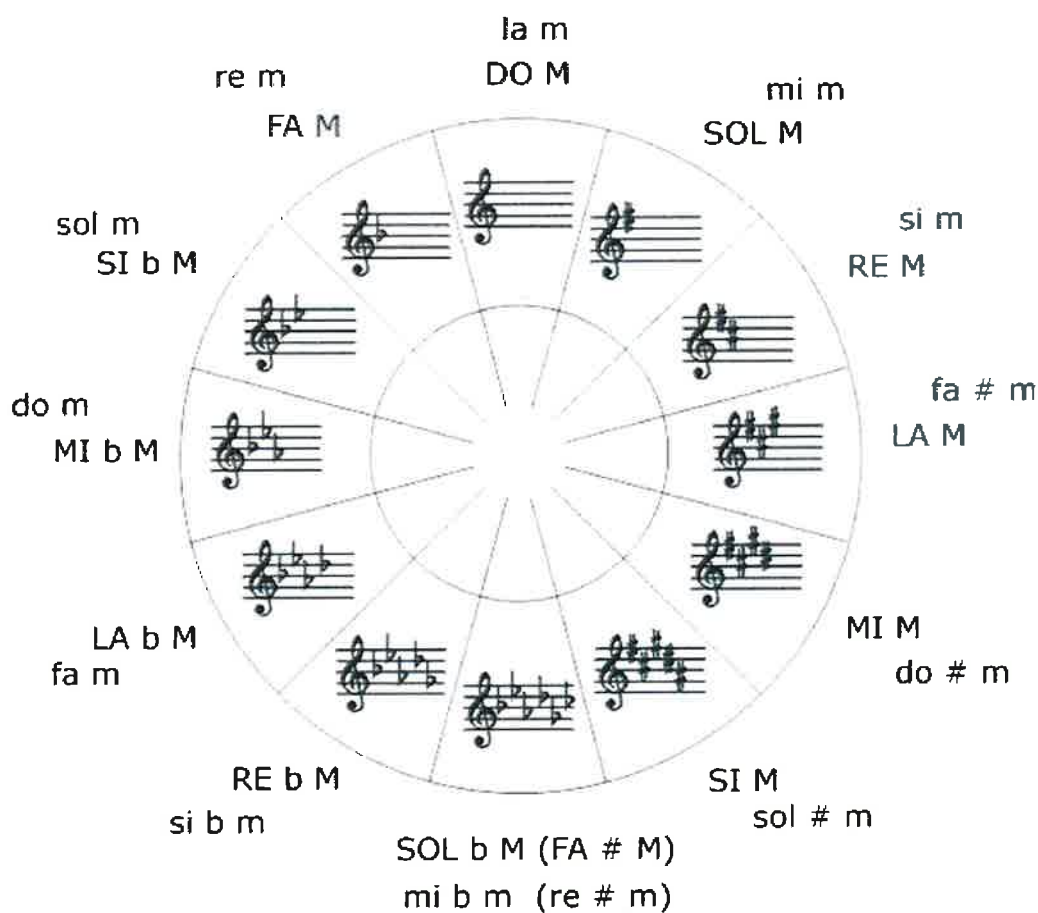
Fa M	Sib M	Mib M	Lab M	Reb M	Solb M	Dob M
re m	sol m	do m	fa m	sib m	mib m	lab m

Ejemplo: ¿A qué tonalidades corresponde un armadura con 3 bemoles?

- Paso 1. ¿Cuál es el penúltimo bemol? Mib (como hemos visto arriba, las tres alteraciones serían SI-MI-LA).
- Paso 2. ¿Cuál es la tonalidad mayor? **Mib MAYOR**
- Paso 3. ¿Cuál es la tonalidad menor? Bajamos una tercera desde Mib: DO. Comprobamos si DO está alterada en la armadura. No lo está. La tonalidad menor es **DO MENOR**

EL CÍRCULO DE QUINTAS

Todo lo explicado hasta ahora se resume en el círculo de quintas:



AVERIGUAR LA ARMADURA DE UNA TONALIDAD

1. Parte siempre desde el modo Mayor, así que si te dan una tonalidad menor, averigua primero cuál es su tonalidad relativa Mayor subiéndole una 3ª menor.
2. Si el nombre de la tonalidad Mayor incluye la palabra "sostenido", entonces lleva sostenidos en su armadura: sólo tienes que bajarle a la tonalidad Mayor una 2ª m (1St) y obtendrás el último de los sostenidos que lleva.

Por ejemplo: Fa# M → bajar 2ª m → mi# es el último # → lleva 6# (fa# - do# - sol# - re# - la# - mi#)

3. Si el nombre de la tonalidad Mayor incluye la palabra "bemoles", entonces lleva bemoles en su armadura: sólo tienes que recordar que el nombre de la tonalidad se corresponde con el penúltimo de los bemoles que lleva.

Por ejemplo: Lab M → Lab es el penúltimo b → lleva 4b (sib - mib - lab - reb)

4. Si el nombre de la tonalidad no lleva ni la palabra "sostenido" ni "bemoles", entonces lleva sostenidos* (aplicar la norma 2).

*EXCEPCIONES: Do M (que no lleva alteraciones) y Fa M (que lleva sib)

EJERCICIOS

Ejercicios ONLINE.

Para acceder a ellos solo tienes que pulsar la tecla [ctrl] a la vez que pulsas con el ratón en el enlace.

1. Ejercicios para IDENTIFICAR una tonalidad con SOSTENIDOS en la armadura

- a) [Tonalidades mayores con sostenidos](#)>> Identifica tonalidad mayor
- b) [Tonalidades menores con sostenidos](#)>> Identifica tonalidad menor
- c) [Tonalidades mayores y menores con sostenidos](#)>> Identifica las tonalidades mayor y menor. Antes de comenzar este ejercicio ha que marcar las opciones MAYOR – MENOR – SOSTENIDOS - CLAVE SOL
- d) [Tonalidades mayores y menores con sostenidos](#) >> Empareja las tonalidades que comparten armadura (tonalidades relativas)

2. Ejercicios para IDENTIFICAR una tonalidad con BEMOLES en la armadura

- a) [Tonalidades mayores con bemoles](#) >> Identifica tonalidad mayor
- b) [Tonalidades menores con bemoles](#) >> Identifica tonalidad menor
- c) [Tonalidades mayores y menores con bemoles](#)>> Identifica las tonalidades mayor y menor. Antes de comenzar este ejercicio ha que marcar las opciones MAYOR – MENOR – BEMOLES - CLAVE SOL
- d) [Tonalidades mayores y menores con bemoles](#) >> Empareja las tonalidades que comparten armadura (tonalidades relativas)

3. Ejercicio para IDENTIFICAR una [tonalidad con SOSTENIDOS o BEMOLES](#) >> Antes de comenzar este ejercicio ha que marcar las opciones MAYOR – MENOR – SOSTENIDOS – BEMOLES - CLAVE SOL

4. Ejercicios para CONSTRUIR una [armadura con SOSTENIDOS o BEMOLES](#) >> Antes de comenzar este ejercicio ha que marcar las opciones MAYOR – MENOR – SOSTENIDOS – BEMOLES - CLAVE SOL

Ejercicios para ESCRIBIR EN TU CUADERNO

1. Escribe las tonalidades (mayor y su relativo menor) que corresponda a las siguientes alteraciones:

1b 3# 5b 6# 2# 2b 3b 4#

2. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades:

Lab M Sib m Si M Mi m Do m Sol# m Mib m Re M

3. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades y su relativo menor o mayor:

Mi M Sol M Fa m Mi b M Fa # M La m Si m La M

4. Escribe las tonalidades (mayor y su relativo menor) que corresponda a las siguientes alteraciones:

2b 4# 6b 7# 3# 3b 4b 5#

5. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades:

La M Si m Sib M Mi M Do# m Sol m Mi m Reb M

6. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades y su relativo menor o mayor:

Mib M Sol m Fa# m Mib m Fa M La# m Sib m Lab M

7. Escribe las tonalidades (mayor y su relativo menor) que corresponda a las siguientes alteraciones:

3b 5# 7b 1# 4# 4b 6b 6#

8. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades:

Mi M Mi m Mib M Mib m Sol# m Do m Fa# m Sol M

9. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades y su relativo menor o mayor:

Sib M Re m Do# m Sib m Do M Re# m Fa m Mib M

10. Escribe las tonalidades (mayor y su relativo menor) que corresponda a las siguientes alteraciones:

4b 6# 1b 2# 5# 5b 7b 7#

11. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades:

Si M Si m Sib M Sib m Sol m La m Fa m La M

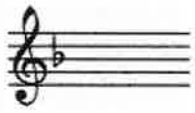
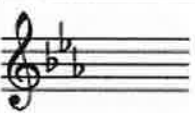
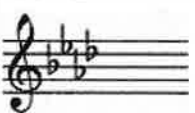
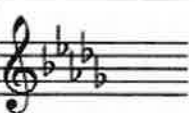
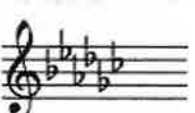
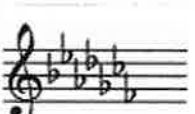
12. Escribe las alteraciones correspondientes a las siguientes tonalidades y su relativo menor o mayor:

Lab M Do m Sol# m Mib m Fa M La# m Reb M Mi M

ARMADURAS / TONALIDADES CON SOSTENIDOS:

	ARMADURA	TONALIDAD	ALTERACIONES
01		Sol mayor, mi menor	1 sostenido (fa)
02		Re mayor, si menor	2 sostenidos (fa, do)
03		La mayor, fa# menor	3 sostenidos (fa, do, sol)
04		Mi mayor, do# menor	4 sostenidos (fa, do, sol, re)
05		Si mayor, sol# menor	5 sostenidos (fa, do, sol, re, la)
06		Fa# mayor, re# menor	6 sostenidos (fa, do, sol, re, la, mi)
07		Do# mayor, la# menor	7 sostenidos (fa, do, sol, re, la, mi, si)

ARMADURAS / TONALIDADES CON BEMOLES:

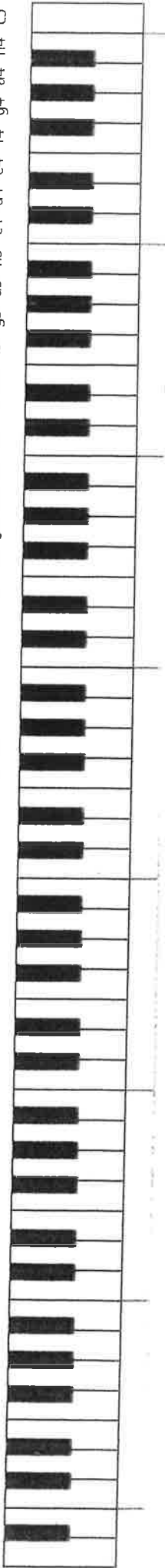
	ARMADURA	TONALIDAD	ALTERACIONES
08		Fa mayor, re menor	1 bemoles (si)
09		Sib mayor, sol menor	2 bemoles (si, mi)
10		Mib mayor, do menor	3 bemoles (si, mi, la)
11		Lab mayor, fa menor	4 bemoles (si, mi, la, re)
12		Reb mayor, sib menor	5 bemoles (si, mi, la, re, sol)
13		Solb mayor, mib menor	6 bemoles (si, mi, la, re, sol, do)
14		Dob mayor, lab menor	7 bemoles (si, mi, la, re, sol, do, fa)

En Improvisación se
MEMORIZA sólo los
Acordes y su Motivo.

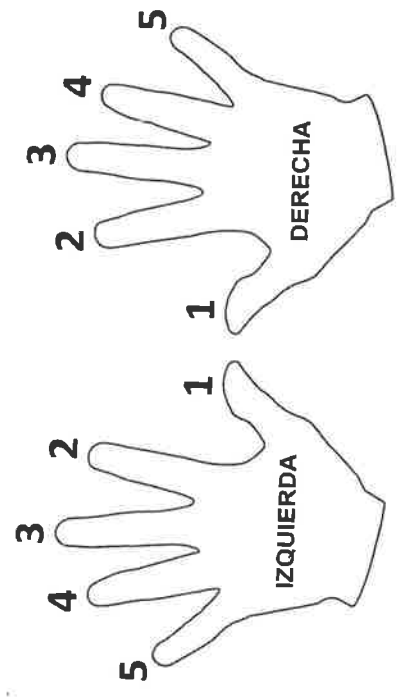
Se improvisa a partir
de los Acordes y el
Motivo, ya
Memorizados.

A musical staff with a treble clef and a key signature of one flat (B-flat). The staff contains a sequence of notes, each with a small circle above it indicating a finger number (1-5). The notes are: A2, H2, C1, D1, E1, F1, G1, A1, H1, C2, D2, E2, F2, G2, A2, H2, C3, D3, E3, F3, G3, A3, H3, C4, D4, E4, F4, G4, A4, H4, C5.

A2 H2 C1 D1 E1 F1 G1 A1 H1 C2 D2 E2 F2 G2 A2 H2 C3 D3 E3 F3 G3 A3 H3 C4 D4 E4 F4 G4 A4 H4 C5



NUMERACIÓN DE LOS DEDOS



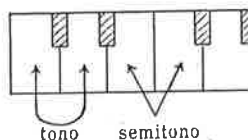
CAPITULO IV ELEMENTOS DE LOS INTERVALOS

I. TONOS Y SEMITONOS

73. OBSERVACIONES COMPLEMENTARIAS SOBRE EL TONO Y EL SEMITONO.

Repasar los §§ 10 y 11 a fin de recordar la definición de estos términos.

Dos notas seguidas en la escala diatónica pueden estar a distancia de un tono o de un semitono, según estén o no separadas por una nota o tecla intermedia :



EJERCICIOS : Es absolutamente necesario distinguir sin titubear un tono de un semitono. Al principio, si se duda, trátase de dividir el intervalo en dos. Si es un tono, podrá descomponerse en 2 semitonos, si es un semitono, no tendrá división posible.

1º Tocar seguidas y sin mirar al teclado, dos teclas blancas vecinas y dígame si se trata de un tono o de un semitono. Véase después en el teclado si entre las teclas hay o no una tecla negra.

2º Primero en el piano y después solamente cantando, reúnanse dos semitonos para conseguir un tono.

(Tocar las teclas siguientes, según la numeración que acompaña a la figura).



1 - 2 ;

semitono

2 - 3 ;

semitono

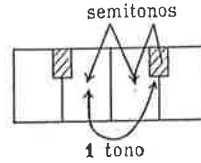
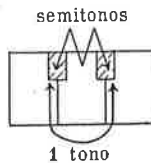
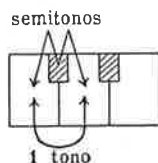
1 - 2 - 3 ;

semitono + semitono = 1 tono

1 - 3

3º En el curso de una canción que se conozca bien, se harán interrupciones en todos los momentos en que aparezcan intervalos de un tono y de un semitono.

Entre dos teclas separadas por otra, cualquiera que sea el color de la primera, hay siempre un tono.



EJERCICIO : Verificar en el piano la aplicación de este principio. A continuación, formar varios tonos partiendo de una tecla cualquiera (negra o blanca).

II. ALTERACIONES

74. ALTERACIONES SIMPLES Y DOBLES.

Los sonidos producidos por las teclas negras no han recibido nombre propio; toman su nombre de la tecla blanca vecina, afectada de un signo especial llamado ALTERACION.

La alteración tiene por efecto subir o bajar el sonido de la nota « natural » de la que toma su nombre.

La alteración es SIMPLE cuando sube o baja este sonido un semitono.

« « « DOBLE « « « « dos semitonos (véase § 81).

75. ALTERACIONES SIMPLES : SOSTENIDO Y BEMOL. BECUADRO.

Existen dos signos de alteración simple :

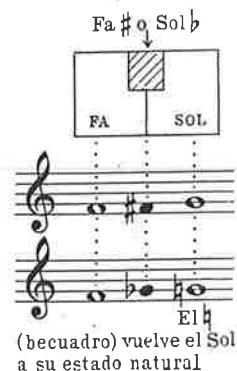
El sostenido # que eleva un semitono la nota ante la cual está colocado.

El bemol b que baja un semitono la nota ante la cual está colocado.

En consecuencia, en el ejemplo de la derecha, la tecla negra que está entre Fa y Sol se llamará :

Fa sostenido (el Fa elevado un semitono a causa del #) o Sol bemol (el Sol bajado un semitono a causa del b). Lo mismo sucede en todas las demás teclas negras.

Un tercer signo de alteración, el becuadro ♯ sirve para anular el efecto de un sostenido o un bemol, volviendo la nota a su estado natural.



124. MODELOS DE INTERVALOS.

Se representará el intervalo partiendo de : $\begin{cases} \text{DO para los intervalos Mayores, Justos, Aumentados.} \\ \text{MI para los intervalos Menores y Disminuidos.} \end{cases}$

A continuación se contarán los tonos y semitonos utilizando lo más posible las notas no alteradas, o lo que viene a ser lo mismo, las teclas blancas del piano (semitono diatónico entre Mi-Fa y Si-Do, y tonos enteros entre las demás notas).

Ej. : 6ª Mayor $\boxed{\text{DO}}$ - LA : 

Respuesta : 4 tonos y 1 semitono diatónico.

4ª Disminuida $\boxed{\text{MI}}$ - LA♭ : 

Respuesta : 1 tono y 2 semitonos diatónicos.

OBSERVACIONES : 1º La 6ª dism. obliga a interrumpir la progresión de las notas naturales (teclas blancas), 2 notas antes de alcanzar el final del intervalo :



Si♭, ya que si se escribiera el Si natural, se confundiría la 5ª (Si♮) con la 6ª dism. (Do♭).

2º No confundir Mi♯ con su enarmónico Fa♯, ni Si♯ con Do :



3ª aumentada



4ª justa

125. MODO DE AVERIGUAR LA COMPOSICION DE UN INTERVALO.

A) Cuando sólo se conoce la naturaleza del intervalo : Véase el § anterior.

B) Cuando sólo se conocen las notas que forman el intervalo :

Identifíquese el intervalo, buscando seguidamente su composición como se ha dicho antes.

Ej. : Mi♭ - Si. Se identifica el intervalo : una 5ª aumentada. Como el intervalo es aumentado se toma, por consiguiente, como base el DO : Modelo Do - Sol♯.



Respuesta : 3 tonos, 1 semitono diatónico y 1 semitono cromático. (Véase el § 126.)

PROCEDIMIENTO DE VERIFICACION.

La suma de los tonos y semitonos es siempre :

1º Igual a la cifra del intervalo menos 1, si no hay semitono cromático.

2º Igual a la cifra del intervalo si contiene un semitono cromático (intervalos aumentados).

126. SUMA DE SEMITONOS. TRITONO.

Al buscar la composición de un intervalo, según los modelos propuestos en el § 124, podemos encontrar varios semitonos diatónicos, pero nunca más de un semitono cromático.

Para formar un tono, pueden unirse dos semitonos de distinta naturaleza (diatónico + cromático), nunca de la misma naturaleza. Ej. :

2 semitonos diatónicos  forman una 3ª dismin., mientras un tono da por resultado una 2ª mayor. 

Asimismo, 2 semitonos cromáticos (Ej. Fa♭ - Fa♯) no son equivalentes al tono Mi - Fa♯.

ÉRMINOS ITALIANOS MAS EN USO

Indicaciones de movimiento

OS TERMOS ITALIANOS MAIS USADOS

Indicação de movimentos

LARGO	-----	Largo.
LENTO	-----	Largo.
LARGHETTO	-----	Lento.
ADAGIO	-----	Un poco menos lento que largo.
SOSTENUTO	-----	Um pouco menos que lento.
MAESTOSO	-----	Pausado.
CANTABILE	-----	Pausadamente.
TEMPO DI MINUETTO	-----	Sostenido.
TEMPO DI MARCIA	-----	Sustentado.
ANDANTE	-----	Majestuoso.
COMODO	-----	Majestoso.
MODERATO	-----	Cantable, cantando.
ALLEGRETTO	-----	Cantante.
GRAZIOSO	-----	Aire de minué.
ALLEGRO	-----	Tempo de minueto.
PRESTO	-----	Aire de marcha.
		Tempo de marcha.
		Tranquilo, sin demasiada lentitud.
		Tranquillo sem se apressar.
		Comodo, sin apresurar.
		A vontade com movimento.
		Con moderación.
		Moderado.
		Alegramente, sin correr.
		Alegre, mas não depressa.
		Con gracia.
		Gracioso.
		Alegre, animado.
		Alegre-vivo.
		Muy vivo, apresurado.
		Vivo-animado.

Indicación de matices

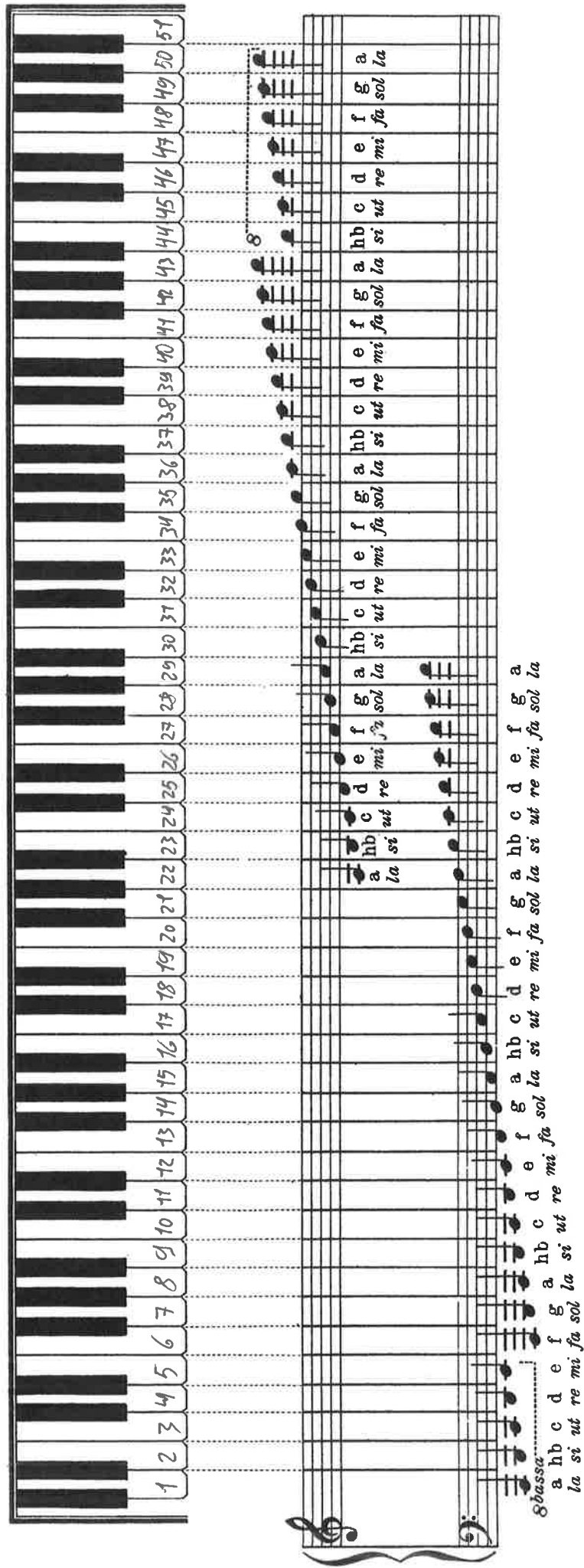
Indicação dos matizes

PIANISSIMO	... o <i>pp</i>	Muy debilmente.
PIANO	... " <i>p</i>	Muito debilmente.
DOLCE	... " <i>dol.</i>	Debilmente.
MEZZO-FORTE	... " <i>mf</i>	Debilmente.
FORTE	... " <i>f</i>	Dulce, suave.
FORTISSIMO	... " <i>ff</i>	Dolce-suave.
SFORZANDO	... " <i>sf</i>	Medio fuerte.
CRESCENDO	... " <i>cresc.</i>	Meto-forte.
DIMINUENDO	... " <i>dim.</i>	Fuerte.
RITENUTO	... " <i>rit.</i>	Forte.
RALLENTANDO	... " <i>rall.</i>	Muy fuerte.
A TEMPO	... " <i>Tempo I.</i>	Fortissimo.
DA CAPO	... " <i>D. C.</i>	Reforzando de repente.
OTTAVA	-----	Esforçando-se de repente.
POCO A POCO	-----	Aumentando la fuerza poco a poco.
AD LIBITUM	ad lib.	Augmentando pouco a pouco.
		Disminuyendo la fuerza poco a poco.
		Diminuindo o som.
		Retenido.
		Retendo.
		Alargando el movimiento poco a poco.
		Pouco a pouco devagar.
		Primer movimiento.
		Primeiro movimento.
		Volver al principio.
		Recomeçar.
		Una octava mas alta o mas baja.
		Uma oitava superior ou inferior.
		Poco a poco.
		Pouco a pouco.
		A voluntad.
		A vontade.

llamada.
humada.Suspensión o calderón.
Suspensão ou FermataAcolada ó
corchete
de unión.
Colchete.Repeticiones.
Repitições.

Abbildung der Klaviatur von 7 Oktaven

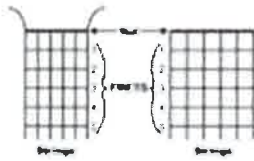
Keyboard of the Piano with 7 Octaves



HITOS

GUITAR

GUITAR



The numbers on the chord diagrams indicate which finger to use when playing the chord.



Open Strings	E	A	D	G	B	E
Nut						
1	F	A ¹ B ¹	D ² E ²	G ³ A ³	C	F
2	F ¹ G ¹	B	E	A	C ² D ²	F ² G ²
3	G	C	F	A ¹ B ¹	D	G
4	G ¹ A ¹	C ² D ²	F ² G ²	B	D ² E ²	G ² A ²
5	A	D	G	C	E	A
6	A ¹ B ¹	D ² E ²	G ³ A ³	C ² D ²	F	A ¹ B ¹
7	B	E	A	D	F ² G ²	B
8	C	F	A ¹ B ¹	D ² E ²	G	C
9	C ² D ²	F ² G ²	B	E	G ³ A ³	C ² D ²
10	D	G	C	F	A	D
11	D ² E ²	G ³ A ³	C ² D ²	F ² G ²	A ¹ B ¹	D ² E ²
12	E	A	D	G	B	E

A	Am	A7
B	Bm	B7
C	Cm	C7
D	Dm	D7
E	Em	E7
F	Fm	F7
G	Gm	G7

$$E-1 = F$$

$$E-3 = G$$

$$E-5 = A$$

$$E-7 = B$$

$$E-8 = C$$

$$E-10 = D$$

$$E-12 = E$$

$$A-2 = B$$

$$A-3 = C$$

$$A-5 = D$$

$$A-7 = E$$

$$A-8 = F$$

$$A-10 = G$$

$$A-12 = A$$

$$D-2 = E$$

$$D-3 = F$$

$$D-5 = G$$

$$D-7 = A$$

$$D-9 = B$$

$$D-10 = C$$

$$D-12 = D$$

$$G-2 = A$$

$$G-4 = B$$

$$G-5 = C$$

$$G-7 = D$$

$$G-9 = E$$

$$G-10 = F$$

$$G-12 = G$$

$$B-1 = C$$

$$B-3 = D$$

$$B-5 = E$$

$$B-6 = F$$

$$B-8 = G$$

$$B-10 = A$$

$$B-12 = B$$

$$E-1 = F$$

$$E-3 = G$$

$$E-5 = A$$

$$E-7 = B$$

$$E-8 = C$$

$$E-10 = D$$

$$E-12 = E$$

$$E-1 = F$$

$$E-2 = F \# / G b$$

$$E-3 = G$$

$$E-4 = G \# / A b$$

$$E-5 = A$$

$$E-6 = A \# / B b$$

$$E-7 = B$$

$$E-8 = C$$

$$E-9 = C \# / D b$$

$$E-10 = D$$

$$E-11 = D \# / E b$$

$$E-12 = E$$

$$A-1 = A \# / B \flat$$

$$A-2 = B$$

$$A-3 = C$$

$$A-4 = C \# / D \flat$$

$$A-5 = D$$

$$A-6 = D \# / E \flat$$

$$A-7 = E$$

$$A-8 = F$$

$$A-9 = F \# / G \flat$$

$$A-10 = G$$

$$A-11 = G \# / A \flat$$

$$A-12 = A$$

D-1 = D # / E b

D-2 = E

D-3 = F

D-4 = F # / G b

D-5 = G

D-6 = G # / A b

D-7 = A

D-8 = A # / B b

D-9 = B

D-10 = C

D-11 = C # / D b

D-12 = D

G-1 = G # / A b

G-2 = A

G-3 = A # / B b

G-4 = B

G-5 = C

G-6 = C # / D b

G-7 = D

G-8 = D # / E b

G-9 = E

G-10 = F

G-11 = F # / G b

G-12 = G

$$B-1 = C$$

$$B-2 = C \# / D \flat$$

$$B-3 = D$$

$$B-4 = D \# / E \flat$$

$$B-5 = E$$

$$B-6 = F$$

$$B-7 = F \# / G \flat$$

$$B-8 = G$$

$$B-9 = G \# / A \flat$$

$$B-10 = A$$

$$B-11 = A \# / B \flat$$

$$B-12 = B$$

$$E-1 = F$$

$$E-2 = F \# / G b$$

$$E-3 = G$$

$$E-4 = G \# / A b$$

$$E-5 = A$$

$$E-6 = A \# / B b$$

$$E-7 = B$$

$$E-8 = C$$

$$E-9 = C \# / D b$$

$$E-10 = D$$

$$E-11 = D \# / E b$$

$$E-12 = E$$

PRIMEROS ACORDES GUITAR

01. A

02. Am

03. A7

04. B

05. Bm

06. B7

07. C

08. Cm

09. C7

10. D

11. Dm

12. D7

13. E

14. Em

15. E7

16. F

17. Fm

18. F7

19. G

20. Gm

21. G7

ASOCIACIONES

NOTAS

Asociaciones para Pentagrama Fa Base de Datos

Do do	Do-raemon + Do-raemon
Do re	Do-raemon + Re-sorter de Tren
Do mi	Do-raemon + Mi-lhoja
Do fa	Do-raemon + Fa-ntasy
Do sol	Do-raemon + Sol-arium
Do la	Do-raemon + La-ser Disc
Do si	Do-raemon + Si-fón

Re do	Re-sorter de Tren + Do-raemon
Re re	Re-sorter de Tren + Re-sorter de Tren
Re mi	Re-sorter de Tren + Mi-lhoja
Re fa	Re-sorter de Tren + Fa-ntasy
Re sol	Re-sorter de Tren + Sol-arium
Re la	Re-sorter de Tren + La-ser Disc
Re si	Re-sorter de Tren + Si-fón

Mi do	Mi-lhoja + Do-raemon
Mi re	Mi-lhoja + Re-sorter de Tren
Mi mi	Mi-lhoja + Mi-lhoja
Mi fa	Mi-lhoja + Fa-ntasy
Mi sol	Mi-lhoja + Sol-arium
Mi la	Mi-lhoja + La-ser Disc
Mi si	Mi-lhoja + Si-fón

Fa do	Fa-ntasy + Do-raemon
Fa re	Fa-ntasy + Re-sorter de Tren
Fa mi	Fa-ntasy + Mi-lhoja
Fa fa	Fa-ntasy + Fa-ntasy
Fa sol	Fa-ntasy + Sol-arium
Fa la	Fa-ntasy + La-ser Disc
Fa si	Fa-ntasy + Si-fón

Sol do	Sol-arium + Do-raemon
Sol re	Sol-arium + Re-sorter de Tren
Sol mi	Sol-arium + Mi-lhoja
Sol fa	Sol-arium + Fa-ntasy
Sol sol	Sol-arium + Sol-arium
Sol la	Sol-arium + La-ser Disc
Sol si	Sol-arium + Si-fón

La do	La-ser Disc + Do-raemon
La re	La-ser Disc + Re-sorter de Tren
La mi	La-ser Disc + Mi-lhoja
La fa	La-ser Disc + Fa-ntasy
La sol	La-ser Disc + Sol-arium
La la	La-ser Disc + La-ser Disc
La si	La-ser Disc + Si-fón

Si do	Si-fón + Do-ramon
Si re	Si-fón + Re-sorter de Tren
Si mi	Si-fón + Mi-lhoja
Si fa	Si-fón + Fa-ntasy
Si sol	Si-fón + Sol-arium
Si la	Si-fón + La-ser Disc
Si si	Si-fón + Si-fón

Asociaciones para Pentagrama Sol Base de Datos

Do do	Do-minó + Do-minó
Do re	Do-minó + Re-nacuajo
Do mi	Do-minó + Mi-el
Do fa	Do-minó + Fa-ntasma
Do sol	Do-minó + Gira-Sol
Do la	Do-minó + La-drillo
Do si	Do-minó + Si-renita

Re do	Re-nacuajo + Do-minó
Re re	Re-nacuajo + Re-nacuajo
Re mi	Re-nacuajo + Mi-el
Re fa	Re-nacuajo + Fa-ntasma
Re sol	Re-nacuajo + Gira-Sol
Re la	Re-nacuajo + La-drillo
Re si	Re-nacuajo + Si-renita

Mi do	Mi-el + Do-minó
Mi re	Mi-el + Re-nacuajo
Mi mi	Mi-el + Mi-el
Mi fa	Mi-el + Fa-ntasma
Mi sol	Mi-el + Gira-Sol
Mi la	Mi-el + La-drillo
Mi si	Mi-el + Si-renita

Fa do	Fa-ntasma + Do-minó
Fa re	Fa-ntasma + Re-nacuajo
Fa mi	Fa-ntasma + Mi-el
Fa fa	Fa-ntasma + Fa-ntasma
Fa sol	Fa-ntasma + Gira-Sol
Fa la	Fa-ntasma + La-drillo
Fa si	Fa-ntasma + Si-renita

Sol do	Gira-Sol + Do-minó
Sol re	Gira-Sol + Re-nacuajo
Sol mi	Gira-Sol + Mi-el
Sol fa	Gira-Sol + Fa-ntasma
Sol sol	Gira-Sol + Gira-Sol
Sol la	Gira-Sol + La-drillo
Sol si	Gira-Sol + Si-renita

La	do	La-drillo + Do-minó
La	re	La-drillo + Re-nacuajo
La	mi	La-drillo + Mi-el
La	fa	La-drillo + Fa-ntasma
La	sol	La-drillo + Gira-Sol
La	la	La-drillo + La-drillo
La	si	La-drillo + Si-renita

Si	do	Si-renita + Do-minó
Si	re	Si-renita + Re-nacuajo
Si	mi	Si-renita + Mi-el
Si	fa	Si-renita + Fa-ntasma
Si	sol	Si-renita + Gira-Sol
Si	la	Si-renita + La-drillo
Si	si	Si-renita + Si-renita

ENTENDER



EL POKER

Breve Introducción

Con este manual de Poker creado por mí, pretendo aclarar los fundamentos del juego con el fin de que se pueda entender de una vez por todas, fácilmente, cada una de sus combinaciones y así poder tomar decisiones más acertadas.

Ideal sería combinarlo con Mnemotecnia para poder memorizar todas sus combinaciones y demás series que se puedan presentar.

Como en mi manual Mnemotecnia de Cero a Avanzado, este también está exento de paja y solo aporto el mejor grano seleccionado.

Espero os sirva

Saludos

Orden de los naipes

El póker se juega con un mazo de estilo francés, compuesto por 53 naipes, divididos en 4 palos de 13 naipes cada uno.

La jerarquía de los naipes se indica de dos formas. En primer lugar, de forma natural mediante la numeración correspondiente, siendo el dos la carta de menor valor y ascendiendo hasta el 10. En segundo lugar, vienen las letras, cuya jerarquía es la siguiente:

A (As): Es la carta de **más alto valor**.

K (King): **Segunda** carta más poderosa de la baraja.

Q (Queen): Es la **tercera** carta más poderosa del mazo.

J (Jack): Es la letra de **menor valor**.

Según los profesionales del poker y expertos en el tema, las siguientes son las mejores manos de poker iniciales:

- AA (par de ases)
- KK (pareja de reyes)
- QQ (pareja de reinas)
- AK (as y rey)
- JJ (pareja de jotas)

ÍNDICE ENTENDER EL POKER

Parejas

Trios

Full

Poker

Palos Flops

Bi-Color

Tri-Color

Todos los Flops de Palos

Todos los Flops de Valores

Escaleras

EScaleras con As

Escaleras Internas

Proyectos de escalera no interna

Proyectos de Color

Proyectos Royal Flush

Preguntas ante cualquier Hole Cards

Factores de Decisión

Poker Hand Rankings

Qué le gana a qué

A qué puede mejorar

A qué puede mejorar proyectos

Pares pueden dar en el Flop

Apuestas básicas

Apuestas avanzadas

Tipos de Flops

The Winning List I

The Winning List II

Tipos de Manos explicación clara

PAREJAS

a. PAREJAS ALTAS

AA, KK, QQ (Re-Raise) (3-Bet)

b. PAREJAS MEDIAS

JJ, TT, (Call)

c. PAREJAS BAJAS

99, 88, 77, 66, 55, 44, 33, 22 (Only Call)

AK (Call)

TRIOS

A	A	A
K	K	K
Q	Q	Q
J	J	J
10	10	10
9	9	9
8	8	8
7	7	7
6	6	6
5	5	5
4	4	4
3	3	3
2	2	2

FULL

A A A + Pareja cualquiera = Full

K K K + Pareja cualquiera = Full

Q Q Q + Pareja cualquiera = Full

J J J + Pareja cualquiera = Full

10 10 10 + Pareja cualquiera = Full

9 9 9 + Pareja cualquiera = Full

8 8 8 + Pareja cualquiera = Full

7 7 7 + Pareja cualquiera = Full

6 6 6 + Pareja cualquiera = Full

5 5 5 + Pareja cualquiera = Full

4 4 4 + Pareja cualquiera = Full

3 3 3 + Pareja cualquiera = Full

2 2 2 + Pareja cualquiera = Full

POKER

A	A	A	A
K	K	K	K
Q	Q	Q	Q
J	J	J	J
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7
6	6	6	6
5	5	5	5
4	4	4	4
3	3	3	3
2	2	2	2

PALOS / FLOPS



3



4



6



8

BI-COLOR



33



44



66



88

TRI-COLOR



333



444



666



888

TODOS

LOS FLOPS

DE

PALOS

- 01. 33-3 (Tri-color) ♣♣-♣
- 02. 33-4 (Bi-Color) ♣♣-♦
- 03. 33-6 (Bi-Color) ♣♣-♠
- 04. 33-8 (Bi-Color) ♣♣-♥

- 05. 34-3 (Bandera) ♣♦-♣
- 06. 34-4 (Bi-Color) ♣♦-♦
- 07. 34-6 (Rainbow) ♣♦-♠
- 08. 34-8 (Rainbow) ♣♦-♥

- 09. 36-3 (Bandera) ♣♠-♣
- 10. 36-4 (Rainbow) ♣♠-♦
- 11. 36-6 (Bi-Color) ♣♠-♠
- 12. 36-8 (Rainbow) ♣♠-♥

- 13. 38-3 (Bandera) ♣♥-♣
- 14. 38-4 (Rainbow) ♣♥-♦
- 15. 38-6 (Rainbow) ♣♥-♠
- 16. 38-8 (Bi-Color) ♣♥-♥

17. 43-3 (Bi-Color) ♦♣-♣

18. 43-4 (Bandera) ♦♣-♦

19. 43-6 (Rainbow) ♦♣-♠

20. 43-8 (Rainbow) ♦♣-♥

21. 44-3 (Bi-Color) ♦♦-♣

22. 44-4 (Tri-color) ♦♦-♦

23. 44-6 (Bi-Color) ♦♦-♠

24. 44-8 (Bi-Color) ♦♦-♥

25. 46-3 (Rainbow) ♦♠-♣

26. 46-4 (Bandera) ♦♠-♦

27. 46-6 (Bi-Color) ♦♠-♠

28. 46-8 (Rainbow) ♦♠-♥

29. 48-3 (Rainbow) ♦♥-♣

30. 48-4 (Bandera) ♦♥-♦

31. 48-6 (Rainbow) ♦♥-♠

32. 48-8 (Bi-Color) ♦♥-♥

33. 63-3 (Bi-Color) ♠♣-♣

34. 63-4 (Bandera) ♠♣-♦

35. 63-6 (Rainbow) ♠♣-♠

36. 63-8 (Rainbow) ♠♣-♥

37. 64-3 (Rainbow) ♠♦-♣

38. 64-4 (Bi-Color) ♠♦-♦

39. 64-6 (Bandera) ♠♦-♠

40. 64-8 (Rainbow) ♠♦-♥

41. 66-3 (Bi-Color) ♠♠-♣

42. 66-4 (Bi-Color) ♠♠-♦

43. 66-6 (Tri-color) ♠♠-♠

44. 66-8 (Bi-Color) ♠♠-♥

45. 68-3 (Rainbow) ♠♥-♣

46. 68-4 (Rainbow) ♠♥-♦

47. 68-6 (Bandera) ♠♥-♠

48. 68-8 (Bi-Color) ♠♥-♥

49. 83-3 (Bi-Color) ♥♣-♣
50. 83-4 (Rainbow) ♥♣-♦
51. 83-6 (Rainbow) ♥♣-♠
52. 83-8 (Bandera) ♥♣-♥

53. 84-3 (Rainbow) ♥♦-♣
54. 84-4 (Bi-Color) ♥♦-♦
55. 84-6 (Rainbow) ♥♦-♠
56. 84-8 (Bandera) ♥♦-♥

57. 86-3 (Rainbow) ♥♠-♣
58. 86-4 (Rainbow) ♥♠-♦
59. 86-6 (Bi-Color) ♥♠-♠
60. 86-8 (Bandera) ♥♠-♥

61. 88-3 (Bi-Color) ♥♥-♣
62. 88-4 (Bi-Color) ♥♥-♦
63. 88-6 (Bi-Color) ♥♥-♠
64. 88-8 (Tri-color) ♥♥-♥

01. 33-

05. 34-

09. 36-

13. 38-

17. 43-

21. 44-

25. 46-

29. 48-

33. 63-

37. 64-

41. 66-

45. 68-

49. 83-

53. 84-

57. 86-

61. 88-

01. AAA

02. AAK

03. AAQ

04. AAJ

05. AA10

06. AA9

07. AA8

08. AA7

09. AA6

10. AA5

11. AA4

12. AA3

13. AA2

14. AKA

15. AKK

16. AKQ

17. AKJ

18. AK10

19. AK9

20. AK8

21. AK7

22. AK6

23. AK5

24. AK4

25. AK3

26. AK2

27. AQA

28. AQK

29. AQQ

30. AQJ

31. AQ10

32. AQ9

33. AQ8

34. AQ7

35. AQ6

36. AQ5

37. AQ4

38. AQ3

39. AQ2

40. AJA

41. AJK

42. AJQ

43. AJJ

44. AJ10

45. AJ9

46. AJ8

47. AJ7

48. AJ6

49. AJ5

50. AJ4

51. AJ3

52. AJ2

53. A10A

54. A10K

55. A10Q

56. A10J

57. A1010

58. A109

59. A108

60. A107

61. A106

62. A105

63. A104

64. A103

65. A102

66. A9A

67. A9K

68. A9Q

69. 69. A9J

70. A910

71. A99

72. 72. A98

73. A97

74. A96

75. A95

76. A94

77. A93

78. A92

79. A8A

80. A8K

81. A8Q

82. A8J

83. A810

84. A89

85. A88

86. A87

87. A86

88. A85

89. A84

90. A83

91. A82

92. A7A

93. A7K

94. A7Q

95. A7J

96. A710

97. A79

98. A78

99. A77

100. A76

101. A75

102. A74

103. A73

104. A72

105. A6A

106. A6K

107. A6Q

108. A6J

109. A610

110. A69

111. A68

112. A67

113. A66

114. A65

115. A64

116. A63

117. A62

118. A5A

119. A5K

120. A5Q

121. A5J

122. A510

123. A59

124. A58

125. A57

126. A56

127. A55

128. A54

129. A53

130. A52

131. A4A

132. A4K

133. A4Q

134. A4J

135. A410

136. A49

137. A48

138. A47

139. A46

140. A45

141. A44

142. A43

143. A42

144. A3A

145. A3K

146. A3Q

147. A3J

148. A310

149. A39

150. A38

151. A37

152. A36

153. A35

154. A34

155. A33

156. A32

157. A2A

158. A2K

159. A2Q

160. A2J

161. A210

162. A29

163. A28

164. A27

165. A26

166. A25

167. A24

168. A23

169. A22

170. KAA

171. KAK

172. KAQ

173. KAJ

174. KA10

175. KA9

176. KA8

177. KA7

178. KA6

179. KA5

180. KA4

181. KA3

182. KA2

183. KKA

184. KKK

185. KKQ

186. KKJ

187. KK10

188. KK9

189. KK8

190. KK7

191. KK6

192. KK5

193. KK4

194. KK3

195. KK2

196. KQA

197. KQK

198. KQQ

199. KQJ

200. KQ10

201. KQ9

202. KQ8

203. KQ7

204. KQ6

205. KQ5

206. KQ4

207. KQ3

208. KQ2

209. KJA

210. KJK

211. KJQ

212. KJJ

213. KJ10

214. KJ9

215. KJ8

216. KJ7

217. KJ6

218. KJ5

219. KJ4

220. KJ3

221. KJ2

222. K10A

223. K10K

224. K10Q

225. K10J

226. K1010

227. K109

228. K108

229. K107

230. K106

231. K105

232. K104

233. K103

234. K102

235. K9A

236. K9K

237. K9Q

238. K9J

239. K910

240. K99

241. K98

242. K97

243. K96

244. K95

245. K94

246. K93

247. K92

248. K8A

249. K8K

250. K8Q

251. K8J

252. K810

253. K89

254. K88

255. K87

256. K86

257. K85

258. K84

259. K83

260. K82

261. K7A

262. K7K

263. K7Q

264. K7J

265. K710

266. K79

267. K78

268. K77

269. K76

270. K75

271. K74

272. K73

273. K72

274. K6A

275. K6K

276. K6Q

277. K6J

278. K610

279. K69

280. K68

281. K67

282. K66

283. K65

284. K64

285. K63

286. K62

287. K5A

288. K5K

289. K5Q

290. K5J

291. K510

292. K59

293. K58

294. K57

295. K56

296. K55

297. K54

298. K53

299. K52

300. K4A

301. K4K

302. K4Q

303. K4J

304. K410

305. K49

306. K48

307. K47

308. K46

309. K45

310. K44

311. K43

312. K42

313. K3A

314. K3K

315. K3Q

316. K3J

317. K310

318. K39

319. K38

320. K37

321. K36

322. K35

323. K34

324. K33

325. K33

326. K2A

327. K2K

328. K2Q

329. K2J

330. K210

331. K29

332. K28

333. K27

334. K26

335. K25

336. K24

337. K23

338. K22

339. QAA

340. QAK

341. QAQ

342. QAJ

343. QA10

344. QA9

345. QA8

346. QA7

347. QA6

348. QA5

349. QA4

350. QA3

351. QA2

352. QKA

353. QKK

354. QKQ

355. QKJ

356. QK10

357. QK9

358. QK8

359. QK7

360. QK6

361. QK5

362. QK4

363. QK3

364. QK2

365. QQA

366. QQK

367. QQQ

368. QQJ

369. QQ10

370. QQ9

371. QQ8

372. QQ7

373. QQ6

374. QQ5

375. QQ4

376. QQ3

377. QQ2

378. QJA

379. QJK

380. QJQ

381. QJJ

382. QJ10

383. QJ9

384. QJ8

385. QJ7

386. QJ6

387. QJ5

388. QJ4

389. QJ3

390. QJ2

391. Q10A

392. Q10K

393. Q10Q

394. Q10J

395. Q1010

396. Q109

397. Q108

398. Q107

399. Q106

400. Q105

401. Q104

402. Q103

403. Q102

404. Q9A

405. Q9K

406. Q9Q

407. Q9J

408. Q910

409. Q99

410. Q98

411. Q97

412. Q96

413. Q95

414. Q94

415. Q93

416. Q92

417. Q8A

418. Q8K

419. Q8Q

420. Q8J

421. Q810

422. Q89

423. Q88

424. Q87

425. Q86

426. Q85

427. Q84

428. Q83

429. Q82

430. Q7A

431. Q7K

432. Q7Q

433. Q7J

434. Q710

435. Q79

436. Q78

437. Q77

438. Q76

439. Q75

440. Q74

441. Q73

442. Q72

443. Q6A

444. Q6K

445. Q6Q

446. Q6J

447. Q610

448. Q69

449. Q68

450. Q67

451. Q66

452. Q65

453. Q64

454. Q63

455. Q62

456. Q5A

457. Q5K

458. Q5Q

459. Q5J

460. Q510

461. Q59

462. Q58

463. Q57

464. Q56

465. Q55

466. Q54

467. Q53

468. Q52

469. Q4A

470. Q4K

471. Q4Q

472. Q4J

473. Q410

474. Q49

475. Q48

476. Q47

477. Q46

478. Q45

479. Q44

480. Q43

481. Q42

482. Q3A

483. Q3K

484. Q3Q

485. Q3J

486. Q310

487. Q39

488. Q38

489. Q37

490. Q36

491. Q35

492. Q34

493. Q33

494. Q32

495. Q2A

496. Q2K

497. Q2Q

498. Q2J

499. Q210

500. Q29

501. Q28

502. Q27

503. Q26

504. Q25

505. Q24

506. Q23

507. Q22

508. JAA

509. JAK

510. JAQ

511. JAJ

512. JA10

513. JA9

514. JA8

515. JA7

516. JA6

517. JA5

518. JA4

519. JA3

520. JA2

521. JKA

522. JKK

523. JKQ

524. JKJ

525. JK10

526. JK9

527. JK8

528. JK7

529. JK6

530. JK5

531. JK4

532. JK3

533. JK2

534. JQA

535. JQK

536. JQQ

537. JQJ

538. JQ10

539. JQ9

540. JQ8

541. JQ7

542. JQ6

543. JQ5

544. JQ4

545. JQ3

546. JQ2

547. JJA

548. JJK

549. JJQ

550. JJJ

551. JJ10

552. JJ9

553. JJ8

554. JJ7

555. JJ6

556. JJ5

557. JJ4

558. JJ3

559. JJ2

560. J10A

561. J10K

562. J10Q

563. J10J

564. J1010

565. J109

566. J108

567. J107

568. J106

569. J105

570. J104

571. J103

572. J102

573. J9A

574. J9K

575. J9Q

576. J9J

577. J910

578. J99

579. J98

580. J97

581. J96

582. J95

583. J94

584. J93

585. J92

586. J8A

587. J8K

588. J8Q

589. J8J

590. J810

591. J89

592. J88

593. J87

594. J86

595. J85

596. J84

597. J83

598. J82

599. J7A

600. J7K

601. J7Q

602. J7J

603. J710

604. J79

605. J78

606. J77

607. J76

608. J75

609. J74

610. J73

611. J72

612. J6A

613. J6K

614. J6Q

615. J6J

616. J610

617. J69

618. J68

619. J67

620. J66

621. J65

622. J64

623. J63

624. J62

625. J5A

626. J5K

627. J5Q

628. J5J

629. J510

630. J59

631. J58

632. J57

633. J56

634. J55

635. J54

636. J53

637. J52

638. J4A

639. J4K

640. J4Q

641. J4J

642. J410

643. J49

644. J48

645. J47

646. J46

647. J45

648. J44

649. J43

650. J42

651. J3A

652. J3K

653. J3Q

654. J3J

655. J310

656. J39

657. J38

658. J37

659. J36

660. J35

661. J34

662. J33

663. J32

664. J2A

665. J2K

666. J2Q

667. J2J

668. J210

669. J29

670. J28

671. J27

672. J26

673. J25

674. J24

675. J23

676. J22

677. 10AA

678. 10AK

679. 10AQ

680. 10AJ

681. 10A10

682. 10A9

683. 10A8

684. 10A7

685. 10A6

686. 10A5

687. 10A4

688. 10A3

689. 10A2

690. 10KA

691. 10KK

692. 10KQ

693. 10KJ

694. 10K10

695. 10K9

696. 10K8

697. 10K7

698. 10K6

699. 10K5

700. 10K4

701. 10K3

702. 10K2

703. 10QA

704. 10QK

705. 10QQ

706. 10QJ

707. 10Q10

708. 10Q9

709. 10Q8

710. 10Q7

711. 10Q6

712. 10Q5

713. 10Q4

714. 10Q3

715. 10Q2

716. 10JA

717. 10JK

718. 10JQ

719. 10JJ

720. 10J10

721. 10J9

722. 10J8

723. 10J7

724. 10J6

725. 10J5

726. 10J4

727. 10J3

728. 10J2

729. 1010A

730. 1010K

731. 1010Q

732. 1010J

733. 101010

734. 10109

735. 10108

736. 10107

737. 10106

738. 10105

739. 10104

740. 10103

741. 10102

742. 109A

743. 109K

744. 109Q

745. 109J

746. 10910

747. 1099

748. 1098

749. 1097

750. 1096

751. 1095

752. 1094

753. 1093

754. 1092

755. 108A

756. 108K

757. 108Q

758. 108J

759. 10810

760. 1089

761. 1088

762. 1087

763. 1086

764. 1085

765. 1084

766. 1083

767. 1082

768. 107A

769. 107K

770. 107Q

771. 107J

772. 10710

773. 1079

774. 1078

775. 1077

776. 1076

777. 1075

778. 1074

779. 1073

780. 1072

781. 106A

782. 106K

783. 106Q

784. 106J

785. 10610

786. 1069

787. 1068

788. 1067

789. 1066

790. 1065

791. 1064

792. 1063

793. 1062

794. 105A

795. 105K

796. 105Q

797. 105J

798. 10510

799. 1059

800. 1058

801. 1057

802. 1056

803. 1055

804. 1054

805. 1053

806. 1052

807. 104A

808. 104K

809. 104Q

810. 104J

811. 10410

812. 1049

813. 1048

814. 1047

815. 1046

816. 1045

817. 1044

818. 1043

819. 1042

820. 103A

821. 103K

822. 103Q

823. 103J

824. 10310

825. 1039

826. 1038

827. 1037

828. 1036

829. 1035

830. 1034

831. 1033

832. 1032

833. 102A

834. 102K

835. 102Q

836. 102J

837. 10210

838. 1029

839. 1028

840. 1027

841. 1026

842. 1025

843. 1024

844. 1023

845. 1022

846. 9AA

847. 9AK

848. 9AQ

849. 9AJ

850. 9A10

851. 9A9

852. 9A8

853. 9A7

854. 9A6

855. 9A5

856. 9A4

857. 9A3

858. 9A2

859. 9KA

860. 9KK

861. 9KQ

862. 9KJ

863. 9K10

864. 9K9

865. 9K8

866. 9K7

867. 9K6

868. 9K5

869. 9K4

870. 9K3

871. 9K2

872. 9QA

873. 9QK

874. 9QQ

875. 9QJ

876. 9Q10

877. 9Q9

878. 9Q8

879. 9Q7

880. 9Q6

881. 9Q5

882. 9Q4

883. 9Q3

884. 9Q2

885. 9JA

886. 9JK

887. 9JQ

888. 9JJ

889. 9J10

890. 9J9

891. 9J8

892. 9J7

893. 9J6

894. 9J5

895. 9J4

896. 9J3

897. 9J2

898. 910A

899. 910K

900. 910Q

901. 910J

902. 91010

903. 9109

904. 9108

905. 9107

906. 9106

907. 9105

908. 9104

909. 9103

910. 9102

911. 99A

912. 99K

913. 99Q

914. 99J

915. 910

916. 999

917. 998

918. 997

919. 996

920. 995

921. 994

922. 993

923. 992

924. 98A

925. 98K

926. 98Q

927. 98J

928. 9810

929. 989

930. 988

931. 987

932. 986

933. 985

934. 984

935. 983

936. 982

937. 97A

938. 97K

939. 97Q

940. 97J

941. 9710

942. 979

943. 978

944. 977

945. 976

946. 975

947. 974

948. 973

949. 972

950. 96A

951. 96K

952. 96Q

953. 96J

954. 9610

955. 969

956. 968

957. 967

958. 966

959. 965

960. 964

961. 963

962. 962

963. 95A

964. 95K

965. 95Q

966. 95J

967. 9510

968. 959

969. 958

970. 957

971. 956

972. 955

973. 954

974. 953

975. 952

976. 94A

977. 94K

978. 94Q

979. 94J

980. 9410

981. 949

982. 948

983. 947

984. 946

985. 945

986. 944

987. 943

988. 942

989. 93A

990. 93K

991. 93Q

992. 93J

993. 9310

994. 939

995. 938

996. 937

997. 936

998. 935

999. 934

1.000. 933

1.001. 932

1.002. 92A

1.003. 92K

1.004. 92Q

1.005. 92J

1.006. 9210

1.007. 929

1.008. 928

1.009. 927

1.010. 926

1.011. 925

1.012. 924

1.013. 923

1.014. 922

1.015. 8AA

1.016. 8AK

1.017. 8AQ

1.018. 8AJ

1.019. 8A10

1.020. 8A9

1.021. 8A8

1.022. 8A7

1.023. 8A6

1.024. 8A5

1.025. 8A4

1.026. 8A3

1.027. 8A2

1.028. 8KA

1.029. 8KK

1.030. 8KQ

1.031. 8KJ

1.032. 8K10

1.033. 8K9

1.034. 8K8

1.035. 8K7

1.036. 8K6

1.037. 8K5

1.038. 8K4

1.039. 8K3

1.040. 8K2

1.041. 8QA

1.042. 8QK

1.043. 8QQ

1.044. 8QJ

1.045. 8Q10

1.046. 8Q9

1.047. 8Q8

1.048. 8Q7

1.049. 8Q6

1.050. 8Q5

1.051. 8Q4

1.052. 8Q3

1.053. 8Q2

1.054. 8JA

1.055. 8JK

1.056. 8JQ

1.057. 8JJ

1.058. 8J10

1.059. 8J9

1.060. 8J8

1.061. 8J7

1.062. 8J6

1.063. 8J5

1.064. 8J4

1.065. 8J3

1.066. 8J2

1.067. 810A

1.068. 810K

1.069. 810Q

1.070. 810J

1.071. 81010

1.072. 8109

1.073. 8108

1.074. 8107

1.075. 8106

1.076. 8105

1.077. 8104

1.078. 8103

1.079. 8102

1.080. 89A

1.081. 89K

1.082. 89Q

1.083. 89J

1.084. 8910

1.085. 899

1.086. 898

1.087. 897

1.088. 896

1.089. 895

1.090. 894

1.091. 893

1.092. 892

1.093. 88A

1.094. 88K

1.095. 88Q

1.096. 88J

1.097. 8810

1.098. 889

1.099. 888

1.100. 887

1.101. 886

1.102. 885

1.103. 884

1.104. 883

1.105. 882

1.106. 87A

1.107. 87K

1.108. 87Q

1.109. 87J

1.110. 8710

1.111. 879

1.112. 878

1.113. 877

1.114. 876

1.115. 875

1.116. 874

1.117. 873

1.118. 872

1.119. 86A

1.120. 86K

1.121. 86Q

1.122. 86J

1.123. 8610

1.124. 869

1.125. 868

1.126. 867

1.127. 866

1.128. 865

1.129. 864

1.130. 863

1.131. 862

1.132. 85A

1.133. 85K

1.134. 85Q

1.135. 85J

1.136. 8510

1.137. 859

1.138. 858

1.139. 857

1.140. 856

1.141. 855

1.142. 854

1.143. 853

1.144. 852

1.145. 84A

1.146. 84K

1.147. 84Q

1.148. 84J

1.149. 8410

1.150. 849

1.151. 848

1.152. 847

1.153. 846

1.154. 845

1.155. 844

1.156. 843

1.157. 842

1.158. 83A

1.159. 83K

1.160. 83Q

1.161. 83J

1.162. 8310

1.163. 839

1.164. 838

1.165. 837

1.166. 836

1.167. 835

1.168. 834

1.169. 833

1.170. 832

1.171. 82A

1.172. 82K

1.173. 82Q

1.174. 82J

1.175. 8210

1.176. 829

1.177. 828

1.178. 827

1.179. 826

1.180. 825

1.181. 824

1.182. 823

1.183. 822

1.184. 7AA

1.185. 7AK

1.186. 7AQ

1.187. 7AJ

1.188. 7A10

1.189. 7A9

1.190. 7A8

1.191. 7A7

1.192. 7A6

1.193. 7A5

1.194. 7A4

1.195. 7A3

1.196. 7A2

1.197. 7KA

1.198. 7KK

1.199. 7KQ

1.200. 7KJ

1.201. 7K10

1.202. 7K9

1.203. 7K8

1.204. 7K7

1.205. 7K6

1.206. 7K5

1.207. 7K4

1.208. 7K3

1.209. 7K2

1.210. 7QA

1.211. 7QK

1.212. 7QQ

1.213. 7QJ

1.214. 7Q10

1.215. 7Q9

1.216. 7Q8

1.217. 7Q7

1.218. 7Q6

1.219. 7Q5

1.220. 7Q4

1.221. 7Q3

1.222. 7Q2

1.223. 7JA

1.224. 7JK

1.225. 7JQ

1.226. 7JJ

1.227. 7J10

1.228. 7J9

1.229. 7J8

1.230. 7J7

1.231. 7J6

1.232. 7J5

1.233. 7J4

1.234. 7J3

1.235. 7J2

1.236. 710A

1.237. 710K

1.238. 710Q

1.239. 710J

1.240. 71010

1.241. 7109

1.242. 7108

1.243. 7107

1.244. 7106

1.245. 7105

1.246. 7104

1.247. 7103

1.248. 7102

1.249. 79A

1.250. 79K

1.251. 79Q

1.252. 79J

1.253. 7910

1.254. 799

1.255. 798

1.256. 797

1.257. 796

1.258. 795

1.259. 794

1.260. 793

1.261. 792

1.262. 78A

1.263. 78K

1.264. 78Q

1.265. 78J

1.266. 7810

1.267. 789

1.268. 788

1.269. 787

1.270. 786

1.271. 785

1.272. 784

1.273. 783

1.274. 782

1.275. 77A

1.276. 77K

1.277. 77Q

1.278. 77J

1.279. 7710

1.280. 779

1.281. 778

1.282. 777

1.283. 776

1.284. 775

1.285. 774

1.286. 773

1.287. 772

1.288. 76A

1.289. 76K

1.290. 76Q

1.291. 76J

1.292. 7610

1.293. 769

1.294. 768

1.295. 767

1.296. 766

1.297. 765

1.298. 764

1.299. 763

1.300. 762

1.301. 75A

1.302. 75K

1.303. 75Q

1.304. 75J

1.305. 7510

1.306. 759

1.307. 758

1.308. 757

1.309. 756

1.310. 755

1.311. 754

1.312. 753

1.313. 752

1.314. 74A

1.315. 74K

1.316. 74Q

1.317. 74J

1.318. 7410

1.319. 749

1.320. 748

1.321. 747

1.322. 746

1.323. 745

1.324. 744

1.325. 743

1.326. 742

1.327. 73A

1.328. 73K

1.329. 73Q

1.330. 73J

1.331. 7310

1.332. 739

1.333. 738

1.334. 737

1.335. 736

1.336. 735

1.337. 734

1.338. 733

1.339. 732

1.340. 72A

1.341. 72K

1.342. 72Q

1.343. 72J

1.344. 7210

1.345. 729

1.346. 728

1.347. 727

1.348. 726

1.349. 725

1.350. 724

1.351. 723

1.352. 722

1.353. 6AA

1.354. 6AK

1.355. 6AQ

1.356. 6AJ

1.357. 6A10

1.358. 6A9

1.359. 6A8

1.360. 6A7

1.361. 6A6

1.362. 6A5

1.363. 6A4

1.364. 6A3

1.365. 6A2

1.366. 6KA

1.367. 6KK

1.368. 6KQ

1.369. 6KJ

1.370. 6K10

1.371. 6K9

1.372. 6K8

1.373. 6K7

1.374. 6K6

1.375. 6K5

1.376. 6K4

1.377. 6K3

1.378. 6K2

1.379. 6QA

1.380. 6QK

1.381. 6QQ

1.382. 6QJ

1.383. 6Q10

1.384. 6Q9

1.385. 6Q8

1.386. 6Q7

1.387. 6Q6

1.388. 6Q5

1.389. 6Q4

1.390. 6Q3

1.391. 6Q2

1.392. 6JA

1.393. 6JK

1.394. 6JQ

1.395. 6JJ

1.396. 6J10

1.397. 6J9

1.398. 6J8

1.399. 6J7

1.400. 6J6

1.401. 6J5

1.402. 6J4

1.403. 6J3

1.404. 6J2

1.405. 610A

1.406. 610K

1.407. 610Q

1.408. 610J

1.409. 61010

1.410. 6109

1.411. 6108

1.412. 6107

1.413. 6106

1.414. 6105

1.415. 6104

1.416. 6103

1.417. 6102

1.418. 69A

1.419. 69K

1.420. 69Q

1.421. 69J

1.422. 6910

1.423. 699

1.424. 698

1.425. 697

1.426. 696

1.427. 695

1.428. 694

1.429. 693

1.430. 692

1.431. 68A

1.432. 68K

1.433. 68Q

1.434. 68J

1.435. 6810

1.436. 689

1.437. 688

1.438. 687

1.439. 686

1.440. 685

1.441. 684

1.442. 683

1.443. 682

1.444. 67A

1.445. 67K

1.446. 67Q

1.447. 67J

1.448. 6710

1.449. 679

1.450. 678

1.451. 677

1.452. 676

1.453. 675

1.454. 674

1.455. 673

1.456. 672

1.457. 66A

1.458. 66K

1.459. 66Q

1.460. 66J

1.461. 6610

1.462. 669

1.463. 668

1.464. 667

1.465. 666

1.466. 665

1.467. 664

1.468. 663

1.469. 662

1.470. 65A

1.471. 65K

1.472. 65Q

1.473. 65J

1.474. 6510

1.475. 659

1.476. 658

1.477. 657

1.478. 656

1.479. 655

1.480. 654

1.481. 653

1.482. 652

1.483. 64A

1.484. 64K

1.485. 64Q

1.486. 64J

1.487. 6410

1.488. 649

1.489. 648

1.490. 647

1.491. 646

1.492. 645

1.493. 644

1.494. 643

1.495. 642

1.496. 63A

1.497. 63K

1.498. 63Q

1.499. 63J

1.500. 6310

1.501. 639

1.502. 638

1.503. 637

1.504. 636

1.505. 635

1.506. 634

1.507. 633

1.508. 632

1.509. 62A

1.510. 62K

1.511. 62Q

1.512. 62J

1.513. 6210

1.514. 629

1.515. 628

1.516. 627

1.517. 626

1.518. 625

1.519. 624

1.520. 623

1.521. 622

1.522. 5AA

1.523. 5AK

1.524. 5AQ

1.525. 5AJ

1.526. 5A10

1.527. 5A9

1.528. 5A8

1.529. 5A7

1.530. 5A6

1.531. 5A5

1.532. 5A4

1.533. 5A3

1.534. 5A2

1.535. 5KA

1.536. 5KK

1.537. 5KQ

1.538. 5KJ

1.539. 5K10

1.540. 5K9

1.541. 5K8

1.542. 5K7

1.543. 5K6

1.544. 5K5

1.545. 5K4

1.546. 5K3

1.547. 5K2

1.548. 5QA

1.549. 5QK

1.550. 5QQ

1.551. 5QJ

1.552. 5Q10

1.553. 5Q9

1.554. 5Q8

1.555. 5Q7

1.556. 5Q6

1.557. 5Q5

1.558. 5Q4

1.559. 5Q3

1.560. 5Q2

1.561. 5JA

1.562. 5JK

1.563. 5JQ

1.564. 5JJ

1.565. 5J10

1.566. 5J9

1.567. 5J8

1.568. 5J7

1.569. 5J6

1.570. 5J5

1.571. 5J4

1.572. 5J3

1.573. 5J2

1.574. 510A

1.575. 510K

1.576. 510Q

1.577. 510J

1.578. 51010

1.579. 5109

1.580. 5108

1.581. 5107

1.582. 5106

1.583. 5105

1.584. 5104

1.585. 5103

1.586. 5102

1.587. 59A

1.588. 59K

1.589. 59Q

1.590. 59J

1.591. 5910

1.592. 599

1.593. 598

1.594. 597

1.595. 596

1.596. 595

1.597. 594

1.598. 593

1.599. 592

1.600. 58A

1.601. 58K

1.602. 58Q

1.603. 58J

1.604. 5810

1.605. 589

1.606. 588

1.607. 587

1.608. 586

1.609. 585

1.610. 584

1.611. 583

1.612. 582

1.613. 57A

1.614. 57K

1.615. 57Q

1.616. 57J

1.617. 5710

1.618. 579

1.619. 578

1.620. 577

1.621. 576

1.622. 575

1.623. 574

1.624. 573

1.625. 572

1.626. 56A

1.627. 56K

1.628. 56Q

1.629. 56J

1.630. 5610

1.631. 569

1.632. 568

1.633. 567

1.634. 566

1.635. 565

1.636. 564

1.637. 563

1.638. 562

1.639. 55A

1.640. 55K

1.641. 55Q

1.642. 55J

1.643. 5510

1.644. 559

1.645. 558

1.646. 557

1.647. 556

1.648. 555

1.649. 554

1.650. 553

1.651. 552

1.652. 54A

1.653. 54K

1.654. 54Q

1.655. 54J

1.656. 5410

1.657. 549

1.658. 548

1.659. 547

1.660. 546

1.661. 545

1.662. 544

1.663. 543

1.664. 542

1.665. 53A

1.666. 53K

1.667. 53Q

1.668. 53J

1.669. 5310

1.670. 539

1.671. 538

1.672. 537

1.673. 536

1.674. 535

1.675. 534

1.676. 533

1.677. 532

1.678. 52A

1.679. 52K

1.680. 52Q

1.681. 52J

1.682. 5210

1.683. 529

1.684. 528

1.685. 527

1.686. 526

1.687. 525

1.688. 524

1.689. 523

1.690. 522

1.691. 4AA

1.692. 4AK

1.693. 4AQ

1.694. 4AJ

1.695. 4A10

1.696. 4A9

1.697. 4A8

1.698. 4A7

1.699. 4A6

1.700. 4A5

1.701. 4A4

1.702. 4A3

1.703. 4A2

1.704. 4KA

1.705. 4KK

1.706. 4KQ

1.707. 4KJ

1.708. 4K10

1.709. 4K9

1.710. 4K8

1.711. 4K7

1.712. 4K6

1.713. 4K5

1.714. 4K4

1.715. 4K3

1.716. 4K2

1.717. 4QA

1.718. 4QK

1.719. 4QQ

1.720. 4QJ

1.721. 4Q10

1.722. 4Q9

1.723. 4Q8

1.724. 4Q7

1.725. 4Q6

1.726. 4Q5

1.727. 4Q4

1.728. 4Q3

1.729. 4Q2

1.730. 4JA

1.731. 4JK

1.732. 4JQ

1.733. 4JJ

1.734. 4J10

1.735. 4J9

1.736. 4J8

1.737. 4J7

1.738. 4J6

1.739. 4J5

1.740. 4J4

1.741. 4J3

1.742. 4J2

1.743. 410A

1.744. 410K

1.745. 410Q

1.746. 410J

1.747. 41010

1.748. 4109

1.749. 4108

1.750. 4107

1.751. 4106

1.752. 4105

1.753. 4104

1.754. 4103

1.755. 4102

1.756. 49A

1.757. 49K

1.758. 49Q

1.759. 49J

1.760. 4910

1.761. 499

1.762. 498

1.763. 497

1.764. 496

1.765. 495

1.766. 494

1.767. 493

1.768. 492

1.769. 48A

1.770. 48K

1.771. 48Q

1.772. 48J

1.773. 4810

1.774. 489

1.775. 488

1.776. 487

1.777. 486

1.778. 485

1.779. 484

1.780. 483

1.781. 482

1.782. 47A

1.783. 47K

1.784. 47Q

1.785. 47J

1.786. 4710

1.787. 479

1.788. 478

1.789. 477

1.790. 476

1.791. 475

1.792. 474

1.793. 473

1.794. 472

1.795. 46A

1.796. 46K

1.797. 46Q

1.798. 46J

1.799. 4610

1.800. 469

1.801. 468

1.802. 467

1.803. 466

1.804. 465

1.805. 464

1.806. 463

1.807. 462

1.808. 45A

1.809. 45K

1.810. 45Q

1.811. 45J

1.812. 4510

1.813. 459

1.814. 458

1.815. 457

1.816. 456

1.817. 455

1.818. 454

1.819. 453

1.820. 452

1.821. 44A

1.822. 44K

1.823. 44Q

1.824. 44J

1.825. 4410

1.826. 449

1.827. 448

1.828. 447

1.829. 446

1.830. 445

1.831. 444

1.832. 443

1.833. 442

1.834. 43A

1.835. 43K

1.836. 43Q

1.837. 43J

1.838. 4310

1.839. 439

1.840. 438

1.841. 437

1.842. 436

1.843. 435

1.844. 434

1.845. 433

1.846. 432

1.847. 42A

1.848. 42K

1.849. 42Q

1.850. 42J

1.851. 4210

1.852. 429

1.853. 428

1.854. 427

1.855. 426

1.856. 425

1.857. 424

1.858. 423

1.859. 422

1.860. 3AA

1.861. 3AK

1.862. 3AQ

1.863. 3AJ

1.864. 3A10

1.865. 3A9

1.866. 3A8

1.867. 3A7

1.868. 3A6

1.869. 3A5

1.870. 3A4

1.871. 3A3

1.872. 3A2

1.873. 3KA

1.874. 3KK

1.875. 3KQ

1.876. 3KJ

1.877. 3K10

1.878. 3K9

1.879. 3K8

1.880. 3K7

1.881. 3K6

1.882. 3K5

1.883. 3K4

1.884. 3K3

1.885. 3K2

1.886. 3QA

1.887. 3QK

1.888. 3QQ

1.889. 3QJ

1.890. 3Q10

1.891. 3Q9

1.892. 3Q8

1.893. 3Q7

1.894. 3Q6

1.895. 3Q5

1.896. 3Q4

1.897. 3Q3

1.898. 3Q2

1.899. 3JA

1.900. 3JK

1.901. 3JQ

1.902. 3JJ

1.903. 3J10

1.904. 3J9

1.905. 3J8

1.906. 3J7

1.907. 3J6

1.908. 3J5

1.909. 3J4

1.910. 3J3

1.911. 3J2

1.912. 310A

1.913. 310K

1.914. 310Q

1.915. 310J

1.916. 31010

1.917. 3109

1.918. 3108

1.919. 3107

1.920. 3106

1.921. 3105

1.922. 3104

1.923. 3103

1.924. 3102

1.925. 39A

1.926. 39K

1.927. 39Q

1.928. 39J

1.929. 3910

1.930. 399

1.931. 398

1.932. 397

1.933. 396

1.934. 395

1.935. 394

1.936. 393

1.937. 392

1.938. 38A

1.939. 38K

1.940. 38Q

1.941. 38J

1.942. 3810

1.943. 389

1.944. 388

1.945. 387

1.946. 386

1.947. 385

1.948. 384

1.949. 383

1.950. 382

1.951. 37A

1.952. 37K

1.953. 37Q

1.954. 37J

1.955. 3710

1.956. 379

1.957. 378

1.958. 377

1.959. 376

1.960. 375

1.961. 374

1.962. 373

1.963. 372

1.964. 36A

1.965. 36K

1.966. 36Q

1.967. 36J

1.968. 3610

1.969. 369

1.970. 368

1.971. 367

1.972. 366

1.973. 365

1.974. 364

1.975. 363

1.976. 362

1.977. 35A

1.978. 35K

1.979. 35Q

1.980. 35J

1.981. 3510

1.982. 359

1.983. 358

1.984. 357

1.985. 356

1.986. 355

1.987. 354

1.988. 353

1.989. 352

1.990. 34A

1.991. 34K

1.992. 34Q

1.993. 34J

1.994. 3410

1.995. 349

1.996. 348

1.997. 347

1.998. 346

1.999. 345

2.000. 344

2.001. 343

2.002. 342

2.003. 33A

2.004. 33K

2.005. 33Q

2.006. 33J

2.007. 3310

2.008. 339

2.009. 338

2.010. 337

2.011. 336

2.012. 335

2.013. 334

2.014. 333

2.015. 332

2.016. 32A

2.017. 32K

2.018. 32Q

2.019. 32J

2.020. 3210

2.021. 329

2.022. 328

2.023. 327

2.024. 326

2.025. 325

2.026. 324

2.027. 323

2.028. 322

2.029. 2AA

2.030. 2AK

2.031. 2AQ

2.032. 2AJ

2.033. 2A10

2.034. 2A9

2.035. 2A8

2.036. 2A7

2.037. 2A6

2.038. 2A5

2.039. 2A4

2.040. 2A3

2.041. 2A2

2.042. 2KA

2.043. 2KK

2.044. 2KQ

2.045. 2KJ

2.046. 2K10

2.047. 2K9

2.048. 2K8

2.049. 2K7

2.050. 2K6

2.051. 2K5

2.052. 2K4

2.053. 2K3

2.054. 2K2

2.055. 2QA

2.056. 2QK

2.057. 2QQ

2.058. 2QJ

2.059. 2Q10

2.060. 2Q9

2.061. 2Q8

2.062. 2Q7

2.063. 2Q6

2.064. 2Q5

2.065. 2Q4

2.066. 2Q3

2.067. 2Q2

2.068. 2JA

2.069. 2JK

2.070. 2JQ

2.071. 2JJ

2.072. 2J10

2.073. 2J9

2.074. 2J8

2.075. 2J7

2.076. 2J6

2.077. 2J5

2.078. 2J4

2.079. 2J3

2.080. 2J2

2.081. 210A

2.082. 210K

2.083. 210Q

2.084. 210J

2.085. 21010

2.086. 2109

2.087. 2108

2.088. 2107

2.089. 2106

2.090. 2105

2.091. 2104

2.092. 2103

2.093. 2102

2.094. 29A

2.095. 29K

2.096. 29Q

2.097. 29J

2.098. 2910

2.099. 299

2.100. 298

2.101. 297

2.102. 296

2.103. 295

2.104. 294

2.105. 293

2.106. 292

2.107. 28A

2.108. 28K

2.109. 28Q

2.110. 28J

2.111. 2810

2.112. 289

2.113. 288

2.114. 287

2.115. 286

2.116. 285

2.117. 284

2.118. 283

2.119. 282

2.120. 27A

2.121. 27K

2.122. 27Q

2.123. 27J

2.124. 2710

2.125. 279

2.126. 278

2.127. 277

2.128. 276

2.129. 275

2.130. 274

2.131. 273

2.132. 272

2.133. 26A

2.134. 26K

2.135. 26Q

2.136. 26J

2.137. 2610

2.138. 269

2.139. 268

2.140. 267

2.141. 266

2.142. 265

2.143. 264

2.144. 263

2.145. 262

2.146. 25A

2.147. 25K

2.148. 25Q

2.149. 25J

2.150. 2510

2.151. 259

2.152. 258

2.153. 257

2.154. 256

2.155. 255

2.156. 254

2.157. 253

2.158. 252

2.159. 24A

2.160. 24K

2.161. 24Q

2.162. 24J

2.163. 2410

2.164. 249

2.165. 248

2.166. 247

2.167. 246

2.168. 245

2.169. 244

2.170. 243

2.171. 242

2.172. 23A

2.173. 23K

2.174. 23Q

2.175. 23J

2.176. 2310

2.177. 239

2.178. 238

2.179. 237

2.180. 236

2.181. 235

2.182. 234

2.183. 233

2.184. 232

2.185. 22A

2.186. 22K

2.187. 22Q

2.188. 22J

2.189. 2210

2.190. 229

2.191. 228

2.192. 227

2.193. 226

2.194. 225

2.195. 224

2.196. 223

2.197. 222

ESCALERAS

01. AKQJ – JQKA
02. KQJ-10 – 10-JQK
03. QJ-10-9 – 9-10-JQ
04. J-10-98 – 89-10-J
05. 10-987 – 789-10
06. 9876 – 6789
07. 8765 – 5678
08. 7654 – 4567
09. 6543 – 3456
10. 5432 – 2345
11. 432 – 234

ESCALERAS CON AS

01. A – K Q J

02. A – Q J 10

03. A – J 10 9

04. A – 10 9 8

05. A – 9 8 7

06. A – 8 7 6

07. A – 7 6 5

08. A – 6 5 4

09. A – 5 4 3

10. A – 4 3 2

11. A – 3 2

ESCALERAS INTERNAS

- 01. AQ – 1 Hueco – K
- 02. AJ – 2 Huecos – KQ
- 03. A10 – 3 Huecos – KQJ

- 04. KJ – 1 Hueco – Q
- 05. K10 – 2 Huecos – QJ
- 06. K9 – 3 Huecos – QJ-10

- 07. Q10 – 1 Hueco – J
- 08. Q9 – 2 Huecos – J-10
- 09. Q8 – 3 Huecos – J-10-9

- 10. J9 – 1 Hueco – 10
- 11. J8 – 2 Huecos – 10-9
- 12. J7 – 3 Huecos – 10-98

- 13. $97 - 1 \text{ Hueco } (79) - 8 - 8$
- 14. $96 - 2 \text{ Huecos } (69) - 87 - 78$
- 15. $95 - 3 \text{ Huecos } (59) - 876 - 678$

- 16. $86 - 1 \text{ Hueco } (68) - 7 - 7$
- 17. $85 - 2 \text{ Huecos } (58) - 76 - 67$
- 18. $84 - 3 \text{ Huecos } (48) - 765 - 567$

- 19. $75 - 1 \text{ Hueco } (57) - 6 - 6$
- 20. $74 - 2 \text{ Huecos } (47) - 65 - 56$
- 21. $73 - 3 \text{ Huecos } (37) - 654 - 456$

- 22. $64 - 1 \text{ Hueco } (46) - 5 - 5$
- 23. $63 - 2 \text{ Huecos } (36) - 54 - 45$
- 24. $62 - 3 \text{ Huecos } (26) - 543 - 345$

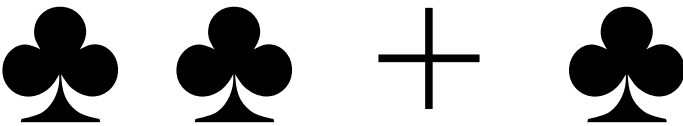
- 25. $53 - 1 \text{ Hueco } (35) - 4 - 4$
- 26. $52 - 2 \text{ Huecos } (25) - 43 - 34$

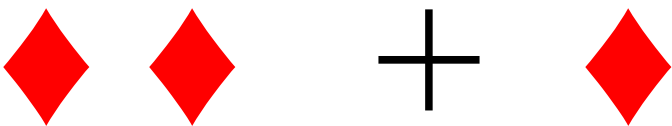
PROYECTOS DE ESCALERA **NO INTERNA** A DOS PUNTAS

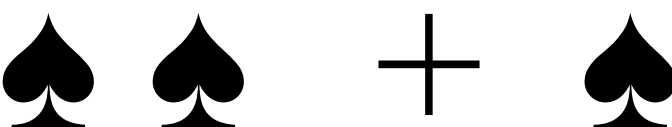
01. AK – Punta Q
02. KQ – Puntas A-J
03. QJ – Puntas K-10
04. J10 – Puntas Q-9
05. 109 – Puntas J-8
06. 98 – Puntas 10-7
07. 87 – Puntas 9-6
08. 76 – Puntas 8-5
09. 65 – Puntas 7-4
10. 54 – Puntas 6-3
11. 43 – Puntas 5-2
12. 32 – Punta 4

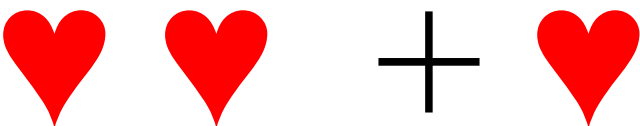
PROYECTOS DE COLOR (FLUSH) PARA:

- Royal Flush (Con As)
- Straight Flush (Sin As)
- Flush = Color

 333

 444

 666

 888

PROYECTOS ROYAL FLUSH

01. A K



02. A Q



1 Agujero

03. A J



2 Agujeros

04. A 10



3 Agujeros

05. A K



06. A Q



1 Agujero

07. A J



2 Agujeros

08. A 10



3 Agujeros

09. A K
♥ ♥

10. A Q 1 Agujero
♥ ♥

11. A J 2 Agujeros
♥ ♥

12. A 10 3 Agujeros
♥ ♥

13. A K



14. A Q



1 Agujero

15. A J



2 Agujeros

16. A 10



3 Agujeros

PREGUNTAS

ANTE

CUALQUIER

HOLE CARDS

PREGUNTAS ANTE CUALQUIER HOLE CARDS

01. Tienen mis cartas el **mismo valor numérico**?

Si sí, considera que la mano tiene:

- a) Pareja
- b) Doble Pareja
- c) Three of a Kind
- d) Four of a Kind
- e) Full House (Pareja y Trio)

02. Tienes mis cartas **números consecutivos**?

Si sí, considera que la mano tiene:

- f) Royal Flush (con As)
- g) Straight Flush (con palos iguales)
- h) Straight (Escalera)
 - Proyecto de escalera interna con huecos a rellenar
 - Proyecto de escalera NO interna a dos puntas

03. Tienes mis cartas **mismo palo**?

Si sí, considera que la mano tiene:

- i) Flush (Color)

FACTORES DE DECISIÓN EN PÓKER

INTERNOS (del propio jugador)

- Mi posición
- Mi mano
- Mi stack disponible
- Mi estilo de juego
- Mi estado mental (de ánimo, de atención)

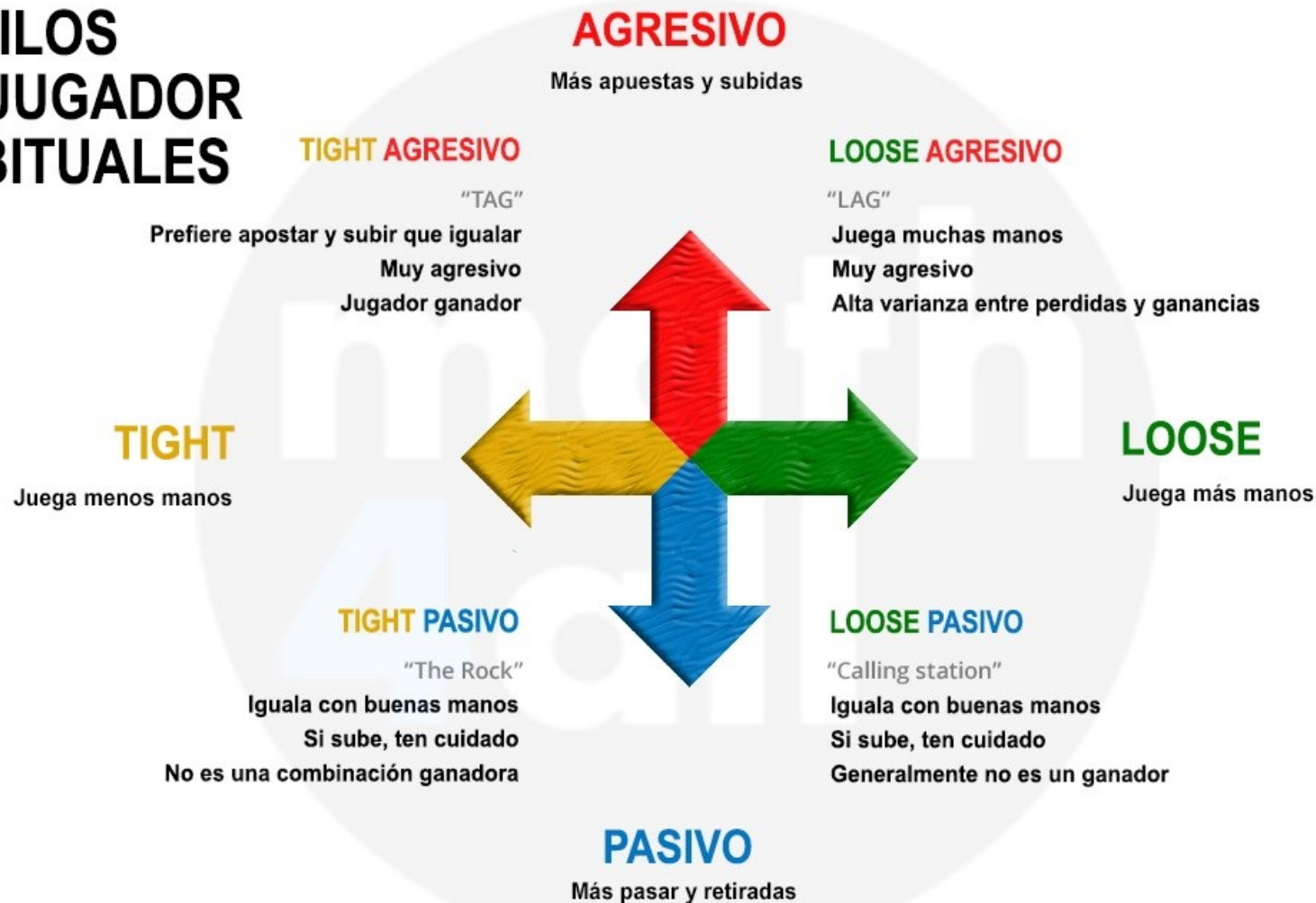
EXTERNOS (en base a los rivales)

- Su posición
- Su rango
- Su stack disponible
- Su tamaño de apuesta
- Su comportamiento de juego (estilo de juego, explotabilidad, estadísticas, señales)

EXTERNOS (del juego)

- Número de jugadores
- Tamaño de bote
- Modalidad de juego (torneo | cash, duración)
- Nivel de juego (comisiones NL)

ESTILOS DE JUGADOR HABITUALES



POKER HAND RANKINGS

01. Royal Flush
02. Straight Flush
03. Quads / Four of a Kind
04. Full House
05. Flush
06. Straight
07. Three of a Kind
08. Two Pair
09. One Pair
10. High Card

QUÉ LE GANA A QUÉ ???

01. Royal Flush le gana a
Straight Flush

02. Straight Flush le gana a
Four of a Kind

03. Four of a Kind le gana a
Full House

04. Full House le gana a
Flush

05. Flush le gana a
Straight

06. Straight le gana a
Three of a Kind

07. Three of a Kind le gana a
Two Pairs

08. Two Pairs le gana a
One Pair

09. One Pair le gana a
High Card

POKER HAND RANKINGS

01. Royal Flush
02. Straight Flush
03. Quads / Four of a Kind
04. Full House
05. Flush
06. Straight
07. Three of a Kind
08. Two Pair
09. One Pair
10. High Card

A QUÉ PUEDE MEJORAR ???

01. **Pareja** puede mejorar a
trío (set) o a
doble pareja
02. **Doble pareja** puede mejorar a
full house.
03. **Trío** puede mejorar a
poker o a
full house
04. **Color (flush)** puede mejorar a
escalera de color o, incluso, a
escalera real
05. **Full house** puede mejorar a
poker.

- **A qué puede mejorar - Proyectos:**

Un **proyecto de escalera cerrada, barrigona, tripona** puede mejorar a escalera.

Dos **cartas no emparejadas** pueden mejorar a pareja.

Un **proyecto de escalera abierta, a dos puntas** puede mejorar a escalera.

Un **proyecto de escalera con dos cartas** puede mejorar a escalera.

Un **proyecto de color con cuatro cartas** puede mejorar a color.

Un **proyecto de color con tres cartas** puede mejorar a color.

PARES

PUEDEN

DAR

EN EL

FLOP ...

PARES PUEDEN DAR EN EL FLOP:

- a. Pareja (One Pair)
- b. Doble Pareja (Two Pairs)
- c. Trio-Pierna (Three of a Kind)
- d. Full House (Trio y Pareja)
- e. Poker (Four of a Kind)

APUESTAS BÁSICAS

01. Small Blind

02. Big Blind

03. Bet

04. Call = Igualar – Limper

05. Raise

06. Re-Raise

07. Check – Pasar

08. Fold – Retirarse

APUESTAS AVANZADAS

01. Continuation Bet
02. 3-Bet (Re-subida)
03. 4-Bet
04. Over-Bet
05. Under-Bet
06. Value-Bet (Apuesta por Valor)
07. Blocking-Bet
08. Donk-Bet (Apuesta Inesperada)
09. Limit (Fixed Limit)
10. Pot Limit
11. No-Limit
12. Push and Fold
13. Stop and Go

- 14. Check Raise
- 15. Check Raise Bluff

- 16. All In

- 17. Bluff
- 18. Bluffcatch

- 19. Barrel
- 20. Second Barrel
- 21. Triple Barrel

- 22. Straddle
- 23. Squeeze

THE WINNING LIST I & II

ESTA LISTA INCLUYE TODAS LAS
COMBINACIONES DE
POKET CARDS QUE SE PUEDAN PRESENTAR
EN LA MESA.

IDEAL SERÍA MEMORIZARLA

ESTA PRIMERA LISTA ES PARA MEMORIZAR
DESPUÉS LE SIGUE LA MÍSMIA, PERO CON
UNA BREVE
EXPLICACIÓN SOBRE CADA MANO.

01. A-A

02. A-K_s

03. A-K

04. A-Q_s

05. A-Q

06. A-J_s

07. A-J

08. A-10_s

09. A-10

10. A-9_s

11. A-9

12. A-8_s

13. A-8

14. A-7_s

15. A-7

16. A-6_s

17. A-6

18. A-5_s

19. A-5

20. A-4_S

21. A-4

22. A-3_S

23. A-3

24. A-2_S

25. A-2

26. K-K

27. K-Q_S

28. K-Q

29. K-J_S

30. K-J

31. K-10_S

32. K-10

33. K-9_S

34. K-9

35. K-8_S

36. K-8

37. K-7_S

38. K-7

39. K-6s

40. K-6

41. K-5s

42. K-5

43. K-4s

44. K-4

45. K-3s

46. K-3

47. K-2s

48. K-2

49. Q-Q

50. Q-J s

51. Q-J

52. Q-10 s

53. Q-10

54. Q-9s

55. Q-9

56. Q-8s

57. Q-8

58. Q-7^s

59. Q-7

60. Q-6^s

61. Q-6

62. Q-5^s

63. Q-5

64. Q-4^s

65. Q-4

66. Q-3^s

67. Q-3

68. Q-2^s

69. Q-2

70. J-J

71. J-10^s

72. J-10

73. J-9^s

74. J-9

75. J-8^s

76. J-8

77. J-7s

78. J-7

79. J-6s

80. J-6

81. J-5s

82. J-5

83. J-4s

84. J-4

85. J-3s

86. J-3

87. J-2s

88. J-2

89. 10-10

90. 10-9s

91. 10-9

92. 10-8s

93. 10-8

94. 10-7s

95. 10-7

96. 10^{-6} s

97. 10^{-6}

98. 10^{-5} s

99. 10^{-5}

100. 10^{-4} s

101. 10^{-4}

102. 10^{-3} s

103. 10^{-3}

104. 10^{-2} s

105. 10^{-2}

106. 9-9

107. 9-8s

108. 9-8

109. 9-7s

110. 9-7

111. 9-6s

112. 9-6

113. 9-5s

114. 9-5

115. 9-4_s

116. 9-4

117. 9-3_s

118. 9-3

119. 9-2_s

120. 9-2

121. 8-8

122. 8-7_s

123. 8-7

124. 8-6_s

125. 8-6

126. 8-5_s

127. 8-5

128. 8-4_s

129. 8-4

130. 8-3_s

131. 8-3

132. 8-2_s

133. 8-2

134. 7-7

135. 7-6_s

136. 7-6

137. 7-5_s

138. 7-5

139. 7-4_s

140. 7-4

141. 7-3_s

142. 7-3

143. 7-2_s

144. 7-2

145. 6-6

146. 6-5_s

147. 6-5

148. 6-4_s

149. 6-4

150. 6-3_s

151. 6-3

152. 6-2_s

153. 6-2

154. 5-5

155. 5-4_s

156. 5-4

157. 5-3_s

158. 5-3

159. 5-2_s

160. 5-2

161. 4-4

162. 4-3_s

163. 4-3

164. 4-2_s

165. 4-2

166. 3-3

167. 3-2_s

168. 3-2

169. 2-2

A CONTINUACIÓN LA MISMA

LISTA,

EXPLICADA CADA

COMBINACIÓN

01. A-A

BEST POCKET HAND - OVERPAIR

PAR ALTO

RE-RAISE (3-BET)

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUROF~~A~~KIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

ODDS: 220/1

A-A gana a K-K en 82,64 %

A-A gana a A-K~~s~~ en 87,86 %

A-A gana a A-K en 92,57 %

A-A gana a Q-Q en 80,86 %

EN FLOP SERÍA: Pareja

02. A-K~~s~~

BEST POCKET HAND

AS ALTO

CO-NEC-TA-DA SUITED

BROADWAY

SUITED PARA PROYECTO ROYAL FLUSH Q~~s~~

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

ODDS: 331/1

A-K~~s~~ gana a 2-2 en 50,08 %

EN FLOP SERÍA: Bi-Color CONECTADO

03. A-K

CALL

PAREJA MONSTRUO

PUNTA: Q

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

BROADWAY

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: Q-J

ODDS: 110/1

A-K gana a A-Q en 74,02 %

A-K gana a 9-8 en 63,54 %

A-K gana a 9-6s en 59,98 %

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

04. A-Q_s

BEST POCKET HAND

PROYECTO ROYAL FLUSH: 1Gap = K_s

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color CONECTADO

05. A-Q

CALL

PAREJA MONSTRUO

P.E.I = 1Gap = K

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, AK

ESCALERA CON AS: + J-10

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

06. A-Js

BEST POCKET HAND

PROYECTO ROYAL FLUSH: 2Gap = Ks-Qs

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color CONECTADO

07. A-J

DOMINADA

P.E.I = 2Gap = K-Q

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, JJ, AK, AQ

ESCALERA CON AS: + 10-9

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

08. A-10_s

BEST POCKET HAND

PROYECTO ROYAL FLUSH: 3Gap = K_s-Q_s-J_s

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, 1010, AK, AQ, AJ

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color CONECTADO

MANO ESPECULATIVA

09. A-10

P.E.I = 3Gap = K-Q-J

ESCALERA CON AS: + 9-8

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

10. A-9_s

AS BAJO

ESTÁ DOMINADA POR:

AA, KK, QQ, JJ, 1010, 99, AK, AQ, AJ, A10

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

11. A-9

ESCALERA CON AS: + 8-7

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

12. A-8_s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

13. A-8

ESCALERA CON AS: + 7-6

A-8 gana a J-3 en 63,78 %

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

14. A-7_s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

15. A-7

ESCALERA CON AS: + 6-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

16. A-6s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

17. A-6

ESCALERA CON AS: + 5-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

18. A-5s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

A-5s gana a K-Q en 60,6 %

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

19. A-5

ESCALERA CON AS: + 4-3

A-5 gana a KQ en 58

A-5 gana a K-Qs en 54,22 %

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

20. A-4_s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

21. A-4

ESCALERA CON AS: + 3-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

22. A-3_s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

MANO ESPECULATIVA

23. A-3

ESCALERA CON AS: + 2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

24. A-2_s

AS BAJO

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

WEAK KICKER - TO AVOID

MANO ESPECULATIVA

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

25. A-2

WEAK KICKER - TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

26. K-K

BEST POCKET HAND

PAR ALTO /

RE-RAISE (3-BET)

ESTÁ DOMINADA POR: AA

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR_{OF}_{AKIND}

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

ODDS: 220/1

K-K gana a A-Q en 71,61%

K-K gana a K-2 en 94,03 %

EN FLOP SERÍA: Pareja

27. K-Q_s

BEST POCKET HAND

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A POR EL ROYAL FLUSH (A_s)

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

MANO ESPECULATIVA

28. K-Q

MANO ENGANOSA

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: A-J

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, AK, AQ

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: J-10

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

29. K-J_s

BEST POCKET HAND

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, JJ, AK, AJ, KQ

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

30. K-J

MARGINAL

P.E.I = 1**Gap** = Q

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

31. K-10^s

ESTÁ DOMINADA POR:

AA, KK, QQ, JJ, 1010, AK, KQ, KJ, A10

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

32. K-10

P.E.I = 2**Gap** = Q-J

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

33. K-9_s

ESTÁ DOMINADA POR: 99, AK, KQ, KJ, K10, A9

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

34. K-9

P.E.I = 3Gap = Q-J-10

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

35. K-8_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

36. K-8

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

37. K-7_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

38. K-7

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

39. K-6_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

40. K-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

41. K-5_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

42. K-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

43. K-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

44. K-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

45. K-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

WEAK KICKER - TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

46. K-3

WEAK KICKER - TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

47. K-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

48. K-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

49. Q-Q

BEST POCKET HAND

PAR ALTO

RE-RAISE (3-BET)

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR**OF****A**KIND

A JUGAR EN POSICIÓN INICIAL

ODDS: 220/1

EN FLOP SERÍA: Pareja

50. Q-J**s**

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

ESTÁ DOMINADA POR:

AA, KK, QQ, JJ, AQ, AJ, KQ, KJ

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

MANO ESPECULATIVA

51. Q-J

MARGINAL

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: K-10

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 10-9

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

52. Q-10_s

ESTÁ DOMINADA POR:

AA, KK, QQ, JJ, 1010, AQ, KQ, A10; K10

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

53. Q-10

P.E.I = 1Gap = J

A JUGAR EN POSICIÓN MEDIA

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

54. Q-9^s

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN
EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

55. Q-9

P.E.I = 2Gap = J-10

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN
EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

56. Q-8^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN
EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

57. Q-8

P.E.I = 3Gap = J-10-9

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

58. Q-7^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

59. Q-7

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

60. Q-6_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

61. Q-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

62. Q-5_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

63. Q-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

64. Q-4^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

WEAK KICKER - TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

65. Q-4

WEAK KICKER - TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

66. Q-3^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

67. Q-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

68. Q-2^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

69. Q-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

70. J-J

BEST POCKET HAND

PAR MEDIO

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

CALL

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ

PAIR-TWOPAIR-THREEOFAKIND-FULLHOUSE-FOUR**OF****A**KIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

ODDS: 10/1

J-J gana a A-5 en 70,02 %

EN FLOP SERÍA: Pareja

71. J-10**s**

BEST POCKET HAND

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

ESTÁ DOMINADA POR:

AA, KK, QQ, JJ, 1010, AJ, KJ, QJ, A10, K10, Q10

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

MANO ESPECULATIVA

72. J-10

MARGINAL

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: Q-9

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 9-8

BROADWAY

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

73. J-9_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

74. J-9

P.E.I = 1Gap = 10

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

Easily Beatable by J-K or J-Q

75. J-8_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

76. J-8

P.E.I = 2Gap = 10-9

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

77. J-7s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

78. J-7

P.E.I = 3Gap = 10-9-8

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

79. J-6s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

80. J-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

81. J-5_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

82. J-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

83. J-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

84. J-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

85. J-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

86. J-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

87. J-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

88. J-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

89. 10-10

BEST POCKET HAND

PAR MEDIO

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR_O_F_AKIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

90. 10-9^s

BEST POCKET HAND

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

91. 10-9

ESCALERA A DOS PUNTAS: J-8

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 8-7

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

92. 10-8^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

93. 10-8

P.E.I = 1Gap = 9

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

94. 10-7_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

95. 10-7

P.E.I = 2Gap = 9-8

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

96. 10-6_s

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

97. 10-6

P.E.I = 3Gap = 9-8-7

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

98. 10-5_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

99. 10-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

100. 10-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

101. 10-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

WEAK – TO AVOID

102. 10-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

103. 10-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

104. 10-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

105. 10-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

106. 9-9

PAR BAJO

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ONLY CALL

ESTÁ DOMINADA POR: AA, KK, QQ, JJ, 1010

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR_{OF}AKIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

107. 9-8_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

108. 9-8

ESCALERA A DOS PUNTAS: 10-7

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 7-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

109. 9-7_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

110. 9-7

P.E.I = 1Gap = 8

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

111. 9-6_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

112. 9-6

P.E.I = 2Gap = 8-7

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

113. 9-5_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

114. 9-5

P.E.I = 3Gap = 8-7-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

WEAK – TO AVOID

115. 9-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

116. 9-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

117. 9-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

118. 9-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

119. 9-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

120. 9-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

121. 8-8

PAR BAJO

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR_O_AKIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

8-8 gana a 7-7 en 54,58 %

EN FLOP SERÍA: Pareja

122. 8-7^s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

123. 8-7

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: 9-6

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 6-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

124. 8-6^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

125. 8-6

P.E.I = 1Gap = 7

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

126. 8-5^s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

127. 8-5

P.E.I = 2Gap = 7-6

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

128. 8-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

129. 8-4

P.E.I = 3Gap = 7-6-5

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

130. 8-3_s

WEAK – TO AVOID

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

131. 8-3

WEAK – TO AVOID

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

132. 8-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

133. 8-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

134. 7-7

PAR BAJO

CO-NEC-TA-DA

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUR_{OF}AKIND

A JUGAR EN CUALQUIER POSICIÓN

7-7 gana a A-K 54,58 %

7-7 gana a 9-8_s 50,9 %

EN FLOP SERÍA: Pareja

135. 7-6_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

136. 7-6
CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)
ESCALERA A DOS PUNTAS: 8-5
PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 5-4
EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

137. 7-5_s
STRAIGHT FLUSH / FLUSH
EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

138. 7-5
P.E.I = 1Gap = 6
EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

139. 7-4_s
STRAIGHT FLUSH / FLUSH
EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

140. 7-4
P.E.I = 2Gap = 6-5
EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

141. 7-3_s

WEAK – TO AVOID

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

142. 7-3

P.E.I = 3Gap = 6-5-4

WEAK – TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

143. 7-2_s

WEAK – TO AVOID

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

144. 7-2

WEAK – TO AVOID

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

145. 6-6

PAR BAJO

CO-NEC-TA-DA

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUROFAKIND

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

146. 6-5_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

147. 6-5

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: 7-4

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 4-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

148. 6-4_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

149. 6-4

P.E.I = 1Gap = 5

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

150. 6-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

151. 6-3

P.E.I = 2Gap = 5-4

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

152. 6-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color DES-conectado

153. 6-2

P.E.I = 3Gap = 5-4-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow DES-conectado

154. 5-5

PAR BAJO

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUROFAKIND

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

155. 5-4_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

156. 5-4

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: 6-3

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 3-2

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

157. 5-3_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

158. 5-3

P.E.I = 1Gap = 4

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

159. 5-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

160. 5-2

P.E.I = 2Gap = 4-3

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

161. 4-4

PAR BAJO

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFAKIND-FULLHOUSE-FOUROFAKIND

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

162. 4-3_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

163. 4-3

CO-NEC-TA-DA (VALORES CONSECUTIVOS)

ESCALERA A DOS PUNTAS: 5-2

PUEDE MEJORAR A STRAIGHT CON: 2

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

164. 4-2_s

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

165. 4-2

P.E.I = 1Gap = 3

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

166. 3-3

PAR BAJO

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUROFACIND

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

167. 3-2_s

VALORES CONSECUTIVOS SUITED

STRAIGHT FLUSH / FLUSH

EN FLOP SERÍA: Bi-Color Conectado

168. 3-2

PUNTA: 4

EN FLOP SERÍA: Rainbow Conectado

169. 2-2

PAR BAJO

ONLY CALL

PAIR-TWOPAIR-THREEOFKIND-FULLHOUSE-FOUROFACIND

A JUGAR EN ÚLTIMA POSICIÓN

EN FLOP SERÍA: Pareja

P.E.I = PROYECTO ESCALERA INTERNA

Escalera Real

La Escalera Real es la mano más famosa del póker, porque es la única mano imbatible del juego, la jugada soñada por cualquier jugador, ¿verdad?

Una Escalera Real se compone de un diez, un rey, una reina, una jota y un as, **siempre del mismo palo**, por supuesto.



Por ser la combinación más fuerte y **difícil** en el póker, también es la menos frecuente, así que si tienes una Escalera Real completa, felicidades, porque tienes ganada la ronda.

Escalera de Color

Una Escalera de Color consiste en cinco cartas consecutivas del mismo palo, pero si dos jugadores están empatados y ambos tienen una Escalera de Color, se premia **según la carta más alta**.



Esto significa que una mano de, por ejemplo, “9, 8, 7, 6, 5” considera que la carta “9” es la ganadora porque es el valor más alto de la secuencia.

De este modo, la carta más alta vence a todas las cartas menores y sólo podría ser vencida por una carta de mayor valor, como podría ser una escalera “Q, J, 10, 9, 8”.

Póker

El Póker, también conocido como *Quads* o *Four of a Kind*, es la combinación de **cuatro cartas del mismo valor**.

Si dos jugadores tienen la misma mano, se compararán según el valor del Póker.

El Póker con la carta **más alta** ganará.



Así, por ejemplo, valdrá más un Póker de cincos que un Póker de cuatros.

Sin embargo, si dos jugadores tienen una mano de Póker igual, la carta que no coincida será la que rompa el empate.

Full

El Full, se trata de una combinación de tres cartas del mismo valor y un par distinto; por ejemplo, “K, K, K + 4, 4”.



En el caso de un empate, se toma como ganadora la mano con el mayor grupo de tres cartas.

De repetirse la igualdad, se considerará el valor de las cartas en pares.

Color

La mano de color está compuesta por cinco cartas del mismo palo, no necesariamente consecutivas.



Si en algún momento del juego hay un empate, se toma como ganador al jugador con la carta más alta en su mano de poker.

Escalera

La mano será escalera si tiene **cinco cartas consecutivas**, independientemente de sus palos.



Al igual que algunas de las combinaciones previas, en caso de empate **ganará la mano con la escalera que finalice con la carta más alta.**

Trío

También se conoce como Pierna, *Three of a Kind*, *Sets* o *Trips*. Para tener un Trío, la mano debe estar compuesta por tres cartas **del mismo tipo**.



En caso de empate, el jugador con la carta restante **más alta** gana.

Doble Par

Éste es un juego de un par, otro par de distinto valor y una carta extra diferente a la de los pares.



Si los jugadores tienen en sus manos las mismas parejas, gana el jugador **con el kicker más alto**.

En caso de que el kicker sea el mismo, se divide la ganancia en dos.

Par

Una mano de Par está formada por dos cartas del mismo valor y otras tres de distinto valor.



Si varios jugadores tienen un Par, se comparan los valores y gana el que tenga el Par más alto.

Por esto, quienes cuentan con dos ases en el poker ya tienen casi garantizado ganar en caso de que el rival también tenga un par, siendo empate si ambos cuentan ases.

Carta Alta

La Carta Alta se da cuando los jugadores no tienen ninguna de las combinaciones anteriores, y en ese caso se definirá según **la carta de mayor valor**.



Las cartas se compararán entre sí, verificando la carta más alta que cada jugador tenga en su mano.

- 01. Cuerdas extensoras negras – ♣C
- 02. Cuadrado Rojo Gancho – ♦D
- 03. Corazón en Sangre – ♥H
- 04. Tijeras – ♠S

- 01. Gato Azul – CaT – ♣A
- 02. Canelones – CaN – ♣2
- 03. CaM ordenador – CaM – ♣3
- 04. Bessie Aplana – CaR – ♣4
- 05. Teléfono Bronce – CaLL – ♣5
- 06. Pulpo – CaSH – ♣6
- 07. Rueda Phoskitos – CaKe – ♣7
- 08. Taza de Café – CaFé – ♣8
- 09. Ensaladilla Rusa – CaB – ♣9
- 10. Tractor – CaSa – ♣10
- 11. Castañas – CaJi – ♣J
- 12. CaQuis – CaQue – ♣Q
- 13. Fantasma Japonés – CaKo – ♣K

14. Tigre Rojo – DaTe – ♦A

15. Daniela – DaNe – ♦2

16. Robot GT – DaM – ♦3

17. Botijo Sancho – DeeR – ♦4

18. Pato Lucas – DaLe – ♦5

19. Spiderman – DaSH – ♦6

20. Astronauta – DeCK – ♦7

21. Mosca Gigante – DoVe – ♦8

22. Gotrunks – DaB – ♦9

23. Goma Elástica – DaSa – ♦10

24. Bolas de Repaso – DaJi – ♦J

25. Pirotec Valenc – DaQue – ♦Q

26. Fogón negro Fuego – DaKo – ♦K

- 27. Rollo de Sushi – HaT – ♥A
- 28. Hen Claudio – HeN – ♥2
- 29. Cepillo Dientes – HaM – ♥3
- 30. Chewbacca – HaiR – ♥4
- 31. Bandera de las SS – HaiL – ♥5
- 32. Jabon Marsella – HaSH – ♥6
- 33. Tornillo Exagonal – HaG – ♥7
- 34. Herradura – HooF – ♥8
- 35. Sello Hierro – HuB – ♥9
- 36. Pez Plateado – HaSa – ♥10
- 37. Haji no Ippo Boxea – HaJi – ♥J
- 38. Torre Ajedrez – HaQue – ♥Q
- 39. Cortadora Cesped – HaKo – ♥K

- 40. Plato de Satellite – SaT – ♠A
- 41. Estrella Ninja – SiN – ♠2
- 42. Galleta Principe – SuM – ♠3
- 43. Barbacoa – SeaR – ♠4
- 44. Nave Nodrizza – SaLe – ♠5
- 45. Estropajo Alumi – SaSH – ♠6
- 46. Saco Bitcoins – SaCK – ♠7
- 47. Pelota Tennis – SaFe – ♠8
- 48. Sap-o Gustavo – SaP – ♠9
- 49. Botella de Agua – SaSa – ♠10
- 50. Saji-tario – SaJi – ♠J
- 51. Saque – SaQue – ♠Q
- 52. Saco de Espadas – SaKo – ♠K