



ENTREGA EQUIVOCADA



Después de varias décadas de férrea dictadura en la República de Santamora, el General Cuevas convoca por sorpresa, elecciones democráticas. El entusiasmo y la alegría de la población se convierten rápidamente en terror debido a un atentado terrorista.

Los terroristas no parecen estar de acuerdo con la llegada al cargo del Presidente Fuentes, ya que sus cometidos van más allá de limpiar la corrupción y el terrorismo en el pueblo de Santamora. Y por ello, el Líder Terrorista Abu Saffiya, rapta al nuevo Presidente para así seguir con sus pautas. Aún más, piden nada menos que la cantidad de 756.857.600 Pesos Chilenos por su rescate.

Y para ello, la entrega se hará en un maletín la fecha indicada en el Bosque de las colinas de Santamora, pero algo no va bien y la entrega falla. La ira de Cuevas se desata y manda su ejército tras los terroristas quiere recuperar lo suyo y liquidar al Líder Terrorista Abu Saffiya y a su gente para acabar con la falsa y la corrupción.

Misión Ejército Chileno (woodland Español o boscoso)

- Establecer base y Respawn en un punto del bosque.
- Localizar Base enemiga y Helipuerto de entrega.
- Recuperar al presidente Chileno Fuentes con vida e introducirlo hasta su base. (Relevante)
- Liquidar al Líder Terrorista Abu Saffiya o raptarlo.

2º Si es cogido prisionero la partida dará un giro y ahora Los Terroristas deberán infiltrarse en la base del Ejército Chileno con el maletín del Dinero si aún está en su poder e intentar pactar el rescate, si no disponen del maletín, deberán atacar su base e intentar recuperarlo con vida. (Esto lo dejo a elección del ejército Chileno ellos marcan el tiempo de finalización de la partida y deciden si acabarla o continuarla en la medida de lo posible con el líder vivo o muerto)

- Sustraer de la base Terrorista el Misil, o impedir su lanzamiento (antes de las 14:00hrs)
- Recuperar el maletín del dinero, dicho maletín contendrá un móvil con el bluetooth encendido y la palabra MALETIN seguido de un código de desactivación, este código de desactivación deberá ser indicado a organización en el canal PMR **5.0**.
- Custodiar al General Cuevas.
- Canales del ejército Chileno serán desde 1.0 al 4.0

Misión terroristas Chilenos (Desértico Español o desértico)

- Establecer base y Respaw en un punto del bosque
- Localizar Base enemiga
- Ocultar al presidente Chileno Fuentes del Ejército Chileno si lo tienen raptado.
- Custodiar a su Líder Abu Saffiya.

En caso de que Abu Saffiya allá sido prisionero la partida dará un giro y ahora Los Terroristas deberán infiltrarse en la base del Ejército Chileno con el maletín del Dinero si aún está en su poder e intentar pactar el rescate, si no disponen del maletín, deberán atacar su base e intentar recuperarlo con vida.

- Custodiar el Maletín del dinero y código.
- Eliminar al General Cuevas.
- A partir de las 13:30hrs si Abu Saffiya no ha sido cogido prisionero se dará orden de portar con el Misil hacia un punto específico del plano, para ser lanzado a base Chilena, si dicho Misil llegase al punto específico antes de las 14:00 la base del Ejército Chileno será destruida.
- Canales Terroristas Chilenos serán desde el 6.0 al 9.0

CONDICIONES DE PARTIDA

- Se pasara crono a partir de las 08:15 con bolas 0,20 La partida empezara a las 09:00 y acabara cuando las misiones finalicen o en caso contrario a las 14:00
- **Al comenzar la partida todos los efectivos estarán conectados al canal PMR 5.0** de Radio, al finalizar la entrega cada bando establecerá su canal, solo el canal **PMR 5.0** permanecerá cerrado solo para organización.
- **La entrega se ejecutara en una zona del campo llamada Y Griega del mapa, será dirigida por 3 hombres de cada bando que constara de un asalto un sanitario y el jefe de equipo a unos 20m de distancia. Uno de los hombres del ejército Chileno llevara el maletín con el dinero al bando contrario y si todo esta correcto será entregado en libertad el presidente.**
- **Las radios podrán ser rastreadas si disponemos de un prisionero.**

- Los objetivos no tienen orden, el orden se los darán tanto Terroristas como Ejército Chileno.
- El Maletín estará en un punto específico cercano a la base Terrorista y señalado a la espera de que sea recogido por un Helicóptero y custodiado solo por un triángulo de 3 hombres, para equilibrar y dar más juego a la partida, dicho Helicóptero llegará a partir de las 13:30 y contendrá el Misil terrorista.
- Tanto Respaw como bases se podrán ver desde lejos, Respaw con banderín rojo y Base con Bandera.
- Los Líderes también serán fáciles de distinguir.
- Se establecerá un sanitario por cada 10 o 15 hombres en juego según acuerden ambos bandos, el sanitario deberá ir identificado. La forma de morir será permanecer inmóvil durante 5 minutos si en ese tiempo el sanitario no nos cura deberás de ir al respaw y tocar el banderín para volver a la partida.

Forma de curarse, el sanitario tocara al herido durante 30s sin ser eliminado y si es así el herido podrá seguir en juego, si el sanitario cae puede ser curado por cualquier compañero de la misma forma aunque en un periodo de 1minuto.

- Excepto los apoyos, los demás asaltos solo podrán usar ráfagas de 1s a lo largo de la partida.
- Se establecerá número de apoyos snipers y selectos según número de efectivos para mantener un equilibrio de juego entre los dos bandos.
- Si el maletín es recuperado y rastreado por bluetooth, el código de desactivación se hará pasar a la organización (canal **5.0**) quien portara un papel con el mismo código para afirmar que es el mismo, y en ese caso será desactivado el Misil y ya no podrá ser Lanzado y a la misma vez se podrá sustraer el dinero o dejarlo pero no se podrá sustraer antes de confirmar que ha sido localizado y desactivado.
- Tanto maletín como misil permanecerán en bases del portador inmóviles, solo los líderes se podrán desplazar.
- Se podrán hacer prisioneros, tanto los prisioneros como el Presidente Fuentes pueden intentar escapar, está permitido el trato de prisionero siempre que lo acepte el enemigo y sin pasarse.
- **Ningún bando llevará Multicam ese traje está totalmente prohibido por cualquier bando para no tener ninguna equivocación y salga todo a la perfección.**

Representacion del juego al comenzar la partida

Helicóptero de entrega y recogida
Hora estimada 13:30PM

Hora estimada de explosión
14:00PM

Helipuerto

Entrega Zona Y

Presidente Fuentes

Base Terrorista

Base Ejército Chileno

Terrorista Abu

General Cuevas

Respaw a 50m de base

Respaw a 50m de base

