

## INFO PARA MIEMBROS DEL CLAN ASDEBASTOS (1)

Si. La suerte tiene un papel determinante en SpiritStones... suerte para que te toquen buenas cartas en los paquetes, para que te den cofres de oro en el Castillo del Diablo, para que te den la llave del color que te falta para abrir las supercajas, para que cuando te den la puñetera llave, te salga algo bueno en esas supercajas y no un vino verde o un boleto de equipamiento... ☹

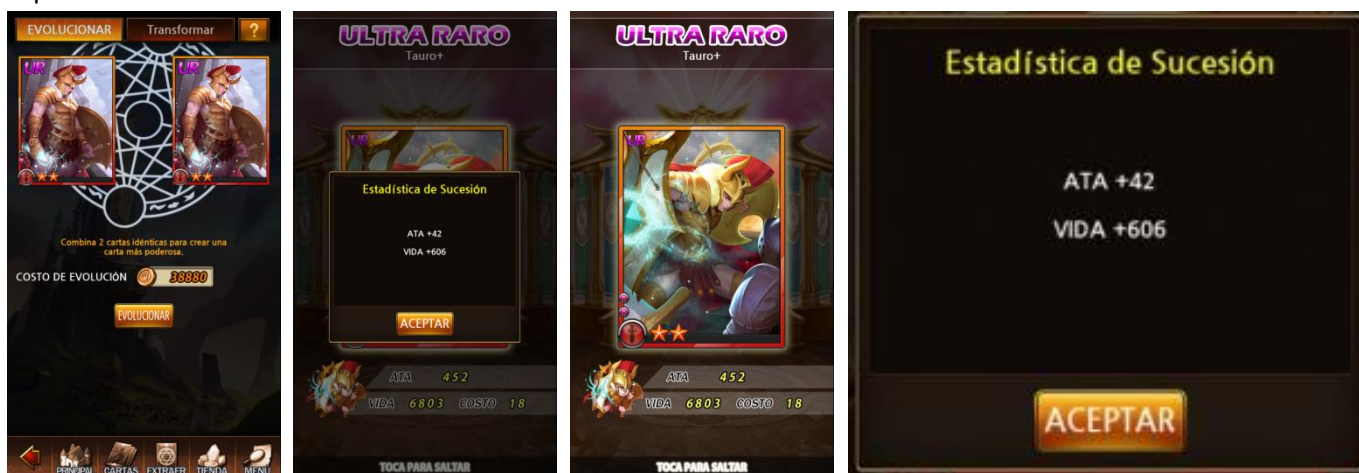
A parte de todo eso, solemos hacer las siguientes recomendaciones...

1.- No gastes gemas en abrir supercajas aleatorias... no suele salir rentable.

2.- Información sobre las evoluciones de cartas N+++ A R+ Y SR:

[www.caja-pdf.es/2016/01/14/cuadro-evoluciones/cuadro-evoluciones.pdf](http://www.caja-pdf.es/2016/01/14/cuadro-evoluciones/cuadro-evoluciones.pdf)

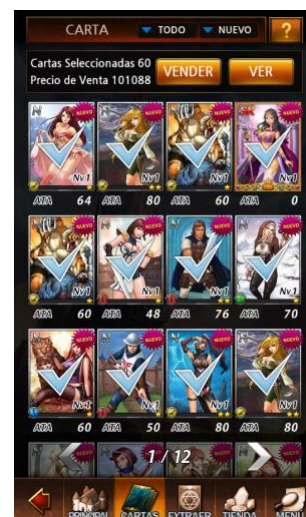
3.- Para conseguir las cartas evolucionadas más poderosas, antes de hacer la última evolución, las dos cartas se deben haber subido como mínimo al nivel 10. Así dará un plus de ataque y vida a la carta resultante. Esto es especialmente recomendable al evolucionar las cartas UR:



4.- ¿Cuál es la forma más rápida de conseguir oro?

Pues hacer castillos y tener la suerte de que en cada uno te den cinco cofres de 100.000 oro cada uno... como eso suele pasar pocas veces (o ninguna), pues una buena forma es matar a los monstruos semanales del tirón, es decir, desde el nivel 1 al 12, con lo que te dan en total 600 corazones, lo que se traduce en 60 cartas, que al venderlas te dan una media de 100.000 oro... y como semanalmente hay 6 monstruos (3 de nivel bajo y 3 de nivel alto) pues te aseguras 600.000 oro semanales.

Además, dejando el último monstruo con la mitad de vida, en un clan en el que todos hacen lo mismo, pues puedes conseguir más recompensas en forma de oro, gemas, cartas y boletos ayudando a matar los monstruos de tus amigos...





Te recuerdo las normas de conducta excelente del Clan para dejar disponibles para los amigos los monstruos semanales... Cuando estés pegando a un monstruo **TUYO** de nivel 12, quítale al menos el 51% de vida para quedarte tú con la mejor recompensa...

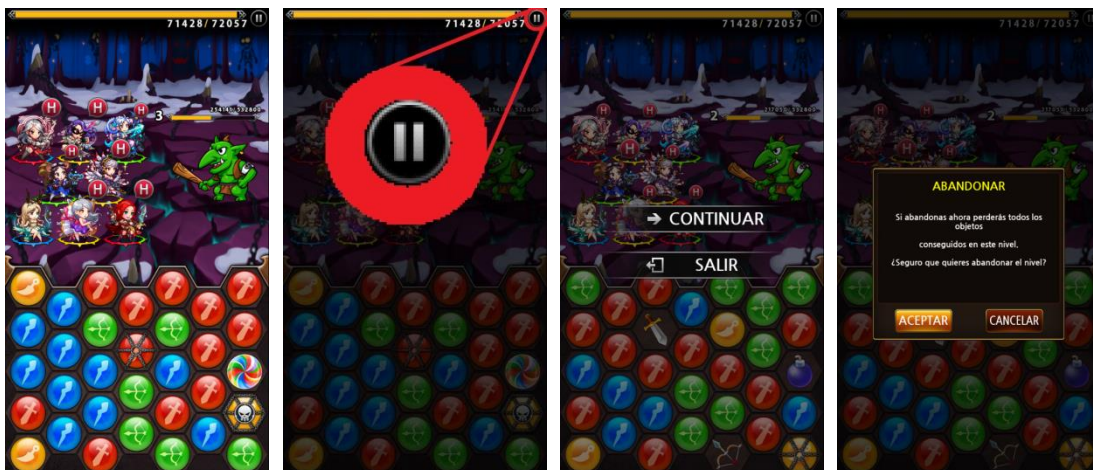
No pegues a ningún monstruo de tus amigos del nivel 12 que tenga **MÁS** del 50% de vida aún.

No hagas más de un 15% de daño a un monstruo de un amigo, y no hagas menos de un 5% para que te den la recompensa. **NUNCA quites más de un 20%** de vida al monstruo nivel 12 de un amigo.

Cuando le hayas quitado a tu monstruo un 51% de vida o al monstruo de un amigo entre un 5 y un 15%, dale al botón PAUSA, deja de pegarle, y espera tu recompensa cuando el monstruo muera.

No hagas caso de la advertencia que sale al salir de la batalla, te darán los objetos de recompensa de todas formas cuando el monstruo muera.

Cada monstruo tiene un límite de dos horas para que los amigos lo maten... pero no suele tardar más de diez minutos en morir... Si ves que faltan solo 20 minutos para el límite y nadie lo remata... acaba tú mismo con él.



## Publica en REGISTROCLAN que has dejado un monstruo 12 disponible... es un detalle que todos valoramos.

La manera más fácil de calcular cuánto tienes que pegar al monstruo de un amigo, es dividir su vida entre 10, y restársela a la vida que le queda. Empezar a pegarle y cuando baje de esa cifra, pausar la batalla.

En este caso, el monstruo tiene 532.800 de vida, el descubridor lo dejaría con unos 250.000 de vida (47% vida), y cada amigo le quitaría entre 30.000 y 70.000 de vida.

**(10%=53.280 vida; 5.6%=30.000 vida; 13%=70.000 vida)**

Haciéndolo así, darían recompensa al descubridores y a cuatro amigos más.



## 5.- ¿Qué cartas son mejores usar para fortalecer y cuáles para vender?

Pues según las pruebas empíricas realizadas, nos dan la misma cantidad de oro por vender 8 cartas N que por vender una princesa SR, (10.368 oro), y viendo que el coste de evolución es el mismo usando 8 cartas N que una princesa SR (8.640 oro) y que sin embargo la carta evoluciona menos usando 8 cartas N (sube hasta nivel 1) que usando una princesa SR (sube hasta nivel 2), pues la conclusión es obvia...



Yo usaría las cartas N para vender, y las princesas SR para evolucionar.

Aunque todo depende de la necesidad que tengamos de conseguir oro o de fortalecer cartas.



Bueno, hasta aquí las dudas generales... si surgen más iremos completando este archivo con lo que se vaya viendo en el grupo de Facebook REGISTROCLAN. Plantead ahí todas vuestras dudas y entre todos intentaremos resolverlas... hasta entonces, nos vemos en el grupo.

