

NORMAS DEL CLAN ASDEBASTOS (ADB) SI LAS ACEPTAS, ÚNETE AL CLAN

En ASDEBASTOS hay dos clases de jugadores, los "VETERANOS" y el resto. Cada dos semanas, los "veteranos" votarán en su grupo de Facebook privado, por nombrar a miembros del Clan como veteranos, dándole así acceso a nuevas opciones en el juego para mejorar considerablemente su equipo de batalla. Esa votación estará basada en el cumplimiento de estas normas y NO en el nivel del jugador.

NORMAS DE JUEGO EXCELENTE

- 1.- PROHIBIDO utilizar HACKS, MODS o PARCHES no autorizados por GameVil
 - Se denunciará y expulsará a quien incumpla esta norma
- 2.- Unirse al grupo de Facebook REGISTROCLAN. Enlace: <https://www.facebook.com/groups/1535021446811301/>
 - Quien no se una, será expulsado por no poder tener comunicación con él por medio alguno.
- 3.- Hacer DIARIAMENTE check-in en el Clan
 - Se expulsará a quien lo incumpla reiteradamente
 - para hacer check-in: **ver foto 1**
- 4.- Ser activo en batallas.
 - Admitimos a jugadores de cualquier nivel, y como norma general, se expulsará a quien reiteradamente, haga MENOS puntos de batalla que un jugador de NIVEL INFERIOR (a no ser que la diferencia de cartas sea evidente)
- 5.- PROHIBIDO quitar más de un 20% de vida a un monstruo semanal de nivel 12 (de nivel alto o bajo) que un compañero haya dejado para los amigos del Clan.
 - Para evitar esta infracción, cuando el daño infligido al monstruo de nivel 12 esté entre un 10% y un 15%, PARAR la batalla dándole al símbolo de PAUSA que aparece a la derecha de la vida del monstruo (**ver foto 2**). No os preocupéis de la advertencia que sale, os darán las recompensas de todas formas.
- 5.- Dar información de Veterano a un miembro de clan que aún no lo sea o en el grupo REGISTROCLAN.

NORMAS DE CONDUCTA EXCELENTE

- 1.- Aconsejable compartir su código de amigo en el grupo REGISTROCLAN, añadir a los miembros del Clan que lo soliciten y saludarlos diariamente (mandando corazones).
- 2.- Dejar a los monstruos semanales de nivel 12 (de nivel alto y bajo) con al menos un 45% de vida, para que otros miembros del Clan puedan conseguir las recompensas por quitarle NO MÁS de un 15%.
 - NOTA IMPORTANTE: El descubridor del monstruo, debe quitarle AL MENOS un 51% de vida para recibir la mejor recompensa.
- 3.- Ayudar en lo posible a otros jugadores resolviendo sus dudas en el Facebook del Clan
- 4.- Alimentar al monstruo del Clan durante los primeros días. El último día serán los Veteranos quienes suban de nivel al Monstruo del Clan hasta el nivel máximo.
- 5.- Avisar en el Facebook del Clan de la imposibilidad de jugar por no poder conectarse en un periodo de tiempo por vacaciones, viajes, estudios, trabajo u otras razones.

FOTO 1



FOTO 2

