

# INSANIAM

---

Información y normas.

## PLATAFORMAS EXTERNAS

---

- Usamos Slack para mantenernos comunicados fuera del juego. Envía a algún colíder tu email de registro para que te añada al equipo. Revisa tu bandeja de entrada y sigue los pasos para unirse al grupo.
- Usamos [clash.tools](https://clash.tools) para organizar las reservas en guerras de clanes (CT). Una vez te unas al clan, regístrate, busca "INSANIAM" y solicita unirse. Un colíder aceptará tu petición.

## MADUREZ Y CONDUCTA

---

- |                           |  |
|---------------------------|--|
| Respeto                   | · Respeta las creencias, sexualidad, raza o religión de tus compañeros.  |
| Comentarios constructivos | · Las guerras pueden llegar a ser estresantes, pero esperamos que nuestros miembros sepan mantener la calma y en ningún momento lleguen a molestar o insultarse entre ellos. Ten en cuenta que la mayoría son duros consigo mismos cuando fallan, así que haz comentarios constructivos. |
| Imagen pública            | · Tu imagen pública refleja el clan al que perteneces. Sé educado siempre que trates con miembros tanto de tu clan como de otros clanes. Evita las discusiones y polémicas a través de las redes sociales. Si no está seguro si debe publicar algo, consulta con los colíderes.          |

## NORMAS GENERALES

---

- |               |  |
|---------------|--|
| Fair play     | · Está prohibido el uso de cualquier software de terceros tipo xmod o clashbot. El uso de estas herramientas supondrá la expulsión.    |
| Visitas       | · No está permitido salir del clan salvo autorización expresa de un colíder.   |
| Participación | · Debes estar siempre en verde a no ser que un colíder te lo permita expresamente.   |
| CT            | · Mantén tu perfil de <a href="https://clash.tools">clash.tools</a> siempre actualizado, en especial el nivel de tus héroes y tu peso. |

## GUERRAS DE CLANES

---

- Reservas**
- El primer ataque será asignado por los colíderes. Dispones de 6 horas para realizarlo desde el inicio de la guerra.
  - Cada jugador reservará la aldea que prefiera para realizar su segundo ataque, preferentemente las que sólo tengan 1 estrella. Las reservas duran 4 horas.
  - Nunca dejes que expiren tus reservas.
  - Actualiza el resultado de tus ataques siempre después de atacar en el CT.
  - Revisa siempre el CT antes de atacar.
  - Ten en cuenta tus propias habilidades y las habilidades del resto de tus compañeros a la hora de reservar.
- Preparación de guerra**
- Consulta con un colíder si tu aldea de guerra es válida. Si no lo es se te proporcionará o se te pedirá que crees una.
  - Dona las tropas más caras que puedas del castillo de defensa del jugador inmediatamente por encima de ti en el mapa de guerra.
- Ejecución de los ataques**
- El objetivo de todos los ataques ha de ser siempre conseguir las **3 estrellas**, da igual el resultado de la guerra.
  - No uses “ejércitos tipo”. Has de ser capaz de hacer 100% a diferentes tipos de aldeas con diferentes ejércitos.
  - Nunca te retires de un ataque de guerra. Deja que todas tus tropas y héroes mueran.
  - Comparte tus estrategias y discútelas con los compañeros antes de atacar.
  - Ataca relajado. Meterte presión no te va a ayudar a no fallar. No tengas miedo, esto es un juego y hay que pasarlo bien.

## DONACIONES

---

- Mantén un ratio de donaciones equilibrado. Lee las peticiones y dona correctamente.
- Las peticiones son a la carta, siempre y cuando se pueda donar lo que se pida.
- Durante el farming, se podrá donar arqueras o magos por defecto si a los 10 minutos la petición sigue vacía.
- Sé generoso. Ofrécete para donar, aunque sean tropas caras.

## POLÍTICA DE ASCENSOS

---

Para poder considerarte para un ascenso, has de llevar al menos 1 meses en el clan. No pidas ser ascendido. Los ascensos se realizan por iniciativa de los colíderes, teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- Donaciones.
- Actividad en el chat.
- Ser efectivo en guerra.
- Ser querido por tus compañeros.
- Ayudar a mejorar al clan y a los compañeros.

## MEJORAS DE LA ALDEA

---

- Es de vital importancia mejorar de forma uniforme muros, héroes y defensas.
- Con el objetivo de tener ambos héroes levantados el mayor tiempo posible, siempre has de mejorar los dos héroes a la vez.
- Es obligatorio maximizar todo antes de subir de ayuntamiento. Está prohibido mejorar el ayuntamiento sin permiso expreso de un colíder.