

PLANILLA DE INSCRIPCION TORNEO COPA MEGA 2015

NOMBRE DEL EQUIPO	N° DE EQUIPO	COLOR	CAPITAN
-------------------	--------------	-------	---------

REGISTRO DE JUGADORES

N°	NOMBRE	APELLIDO	CI	FECHA DE NAC.	NUM. TELEFONICO
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

CONFIRMACION DE PAGO

Transferencia bancaria

Depósito bancario

BANCO EMISOR (EN CASO DE TRANSFERENCIA)	MONTO	RECIBO NRO	FECHA
---	-------	------------	-------

REALIZAR DEPÓSITO O TRANSFERENCIA A NOMBRE DE MULTITALENTO GROUP C.A. J-31571894-4
BANCO BNC CUENTA CORRIENTE NRO 0191-0022-75-2122013443 POR EL MONTO DE BS 7.000.
ESTA PLANILLA DEBE CONSIGNARSE JUNTO A LA COPIA DEL DEPOSITO O TRANSFERENCIA EN LA
SEDE DE UNION RADIO VALENCIA, URB. SANTA CECILIA, AV PRINCIPAL CASA #01 EN HORARIO DE
OFICINA.

REGLAMENTO TORNEO DE FUTBOL COPA MEGA 2015

El torneo de Futbol Copa Mega 2015 es organizado por La Mega 95.7 Fm. Se aceptarán un máximo de 24 equipos. La empresa no se hace responsable de los accidentes, lesiones o fallecimientos que se puedan originar durante la celebración del torneo.

Todos los participantes, por el mero hecho de formalizar la inscripción, conocen y aceptan el presente reglamento.

1- REGLAS DE JUEGO

1.1 Se regirá según las reglas de futbol sala y las normas establecidas en el reglamento de Verde Mágico.

2- FECHA DE LOS PARTIDOS

2.1 El torneo se iniciara el día 06 de junio de 2015 a las 8:00 AM en punto.

3- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

3.1 Los partidos tendrán una duración de 20 minutos (dos tiempos de 10') a reloj corrido. A la finalización del 1º tiempo los equipos solo podrá ingerir agua y cambiar de campo, por puntualidad de los partidos.

3.2 El partido final se tendrá una duración de 30 minutos (dos tiempos de 15') con un descanso de 5'. En caso de empate habrá una prórroga de 5'. De persistir el empate se procederá a la tanda de penaltis

4- SISTEMA DE COMPETICIÓN

4.1 En la primera fase se jugara tipo liga, con 6 grupos de 4 equipos cada uno, en el cual clasificaran 2 equipos por cada grupo a la siguiente ronda, se denominará fase de grupos.

4.2 Para la clasificación de los equipos en la fase de grupos se atenderá a la siguiente puntuación

- Partido Ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido 0 puntos

4.3 En caso de empate a puntos, se decidirá según los siguientes criterios:

1. Diferencia de goles a favor y en contra
2. Resultado entre los equipos empatados
3. Mayor número de goles marcados
4. Sorteo entre los equipos empatados

4.4 Los 12 equipos clasificados se enfrentaran en sextos de final, tercios de final, semifinal, tercer lugar y final, mediante un partido eliminatorio en cada fase.

5- INSCRIPCION

Para completar la inscripción del torneo, el equipo debe cancelar la inscripción ubicada en Bs. 7.000.

6- NUMERO DE JUGADORES

Cada equipo debe presentar la Hoja de Inscripción de Participantes rellena. El límite de jugadores por equipo se establece en un mínimo de 6 y un máximo de 10 presentando un capitán del equipo.

7- TERRENOS DE JUEGO

El torneo se realizara en las canchas de Seca Sport sede Verde Mágico, ubicada en la Calle 186 Naguanagua, Estado Carabobo. Diagonal al Diario El Carabobeño

8- EQUIPACION

8.1 Todos los equipos deben elegir al inscribirse un color, máximo dos equipos por color.

8.2 En caso de coincidir el color con los dos equipos en el partido se le suministrara un equipamiento de diferente si el equipo no posee un equipamiento de respaldo.

9- ARBITROS

9.1 El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego y estará facultado para suspender el partido si apreciase un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes.

9.2 El Comité de Competición estará formado por miembros del Comité Organizador del Torneo.

9.3 Las decisiones que adopte este Comité serán inapelables, por lo que los equipos participantes deberán acatar, sin excepción alguna, sus decisiones.

10- SANCIONES:

10.1 El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con 1 partido mínimo. Dependiendo de la gravedad de la expulsión, el Comité de Competición se reserva el derecho a imponer una sanción mayor.

10.2 Si un equipo demostrara una actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones del árbitro, malos modales, gestos obscenos...), podrá ser automáticamente expulsado del torneo, quedando a criterio del Comité de Competición.

11- REGLAS GENERALES:

11.1 Todos los participantes deberán respetar las normas de utilización de los espacios de Verde Mágico.

11.2 Los capitanes de cada equipo serán responsables de sus jugadores en caso de eventuales daños durante la realización del torneo.

11.3 Se recuerda que es muy importante leer en su totalidad el reglamento del torneo para evitar en la medida de lo posible, problemas relacionados

12- PREMIOS

Campeón: Bs. 15.000 en metálico.

Subcampeón: Bs. 8.000 en metálico.

La organización se reserva el derecho a modificar o corregir cualquiera de estas normas, informando de ellas a los equipos participantes.

Al finalizar la competición se hará la entrega de los premios.