



TORNEOS PUNTANOS REGLAS GENERALES:

REGLA NUMERO 1

INSCRIPCION Y PAGOS

Los equipos participantes deberán abonar una inscripción previamente fijada por la organización. (TORNEOS PUNTANOS, ambos torneos pueden pagar la inscripción en 3 cuotas) Las cuotas se abonaran en las 3 primeras fechas.

Asimismo cada equipo abonará antes de cada encuentro que le toque disputar una suma de dinero también previamente fijada por la organización.

En caso de que un equipo no concurra a jugar, deberá abonar la suma de dinero correspondiente a la fecha, en caso de no haber avisado a la organización con 72 horas de antelación al partido.

REGLA NÚMERO 2

LISTA DE BUENA FE

1. Antes de iniciarse el torneo cada equipo deberá presentar una lista de buena fe con un máximo de 15 jugadores y un mínimo de 8. La lista debe estar integrada por jugadores de sexo masculino. El formato de la lista será enviada vía e-mail o entregada personalmente al delegado del equipo y este se encargará de llenarla con los datos correspondientes para luego reenviarla a la organización.

En caso de que un equipo no haya completado todos los lugares disponibles, estos los podrá ir completando hasta el último partido clasificatorio inclusive, ya que en instancias de Playoff o eliminación los equipos NO podrán agregar más jugadores aunque dispongan de lugares vacantes.

Esta lista también podrá ser modificada durante la etapa clasificatoria, en instancias de Playoff o eliminación los equipos NO podrán realizar ningún tipo de modificación.



Cualquier situación de irregularidad que se produzca en relación a lista de buena fe podrá ser sancionada con la quita de puntos o multas económicas.

REGLA NÚMERO 3

FORMA DE DISPUTA

El campeonato estara formado por dos torneos cortos, de alrededor de 3 o 4 meses cada uno.

Cada torneo constara de dos etapas: La primera es clasificatoria (A) y la segunda es eliminatoria (B).

El equipo ganador de un partido sumara tres (3) puntos y el equipo perdedor sumara 0 (cero) puntos; en caso de empate cada equipo sumara 1 (uno) punto. En caso de que un equipo no se presente a disputar un partido oficial, el resultado del partido se considerara a favor del equipo presente por 2 (dos) a 0 (cero).

A – Etapa Clasificatoria:

Se dividirá la cantidad de equipos en 2, formando 2 zonas que jugaran en forma de liguilla todos contra todos, mas dos partidos interzonales.

Constara de un partido contra cada equipo de la zona. Mas dos partidos interzonales. (El formato del torneo , puede cambiar, dependiendo de la cantidad de equipos inscriptos en el torneo).

2. Para determinar la posición final de cada equipo en la zona se tendrán en cuenta el siguiente orden de prioridades:



Puntos obtenidos

Mayor diferencia de goles a favor

Mayor cantidad de goles a favor

Resultado de partido entre si a favor

Sorteo

La organización del torneo publicara en su sitio de Internet o enviara vía e-mail como se determinara los clasificados a las respectivas Liguillas (Sistema de clasificación), lo cual dependerá exclusivamente de la cantidad de equipos participantes. También se publicara el orden de merito que cada equipo obtuvo en la fase regular o clasificatoria.

B – Etapa Eliminatoria:

En esta etapa cada equipo jugara al menos un partido, ya que en caso de perder quedará automáticamente eliminado de la copa. Mientras que el equipo ganador será el que continúe disputando en la misma copa a la que clasifico.

CLASIFICARAN LOS PRIMEROS 4 EQUIPOS DE CADA ZONA.A LA ZONA DE ORO Se jugara cuartos de la siguiente forma. El primero de cada grupo se enfrentara con el cuarto del otro grupo. Y los segundos se enfrentaran con los terceros.

LOS EQUIPOS RESTANTES CLASIFICARAN A LA ZONA DE PLATA

EL FORMATO DEL TORNEO SE PUEDE MODIFICAR UNA VEZ TERMINADA LA ISNCRIPCION DE LOS EQUIPOS. EN CASO DE HABER ALGUN CAMBIO LA ORGANIZACIÓN DARA AVISO A LOS DELEGADOS DE CADA EQUIPO.



REGLA NÚMERO 4

VENTAJA DEPORTIVA

En base al formato del torneo va a haber o no ventaja deportiva. La organización se encargara de dar dicha información.

REGLA NÚMERO 5

TIEMPO DE JUEGO Y HORARIOS OFICIALES

El tiempo total a jugar cada partido será de 40 (cuarenta) minutos, divididos en dos tiempos de 20 (veinte) cada uno y con un entretiempo de 1 minuto.

Cuando un encuentro comience fuera del horario estipulado, debido a que un equipo o los dos no se presentaron en tiempo y forma a jugar, se sumara el tiempo que reste jugarse del primer tiempo más los veinte minutos de la segunda parte y su resultado se dividirá por dos. Esta resultante será el tiempo que se disputara por cada etapa. Un ejemplo seria: Un partido arranca a los 10 minutos del primer tiempo. Lo que resta jugarse de esta etapa son 10 minutos. Esto se suma a los 20 minutos de la segunda parte, lo cual da un resultado de 30 minutos. Esto se divide por dos (15 minutos) y es el tiempo a jugar por cada tiempo.

Serán publicados en la página o vía e-mail el día y los horarios de los partidos oficiales. El horario publicado es considerado la hora oficial del partido.

SE PODRA ESPERAR 20 MINUTOS COMO MAXIMO SI ALGUN EQUIPO ESTA DEMORADO. DE NO LLEGAR EN 15 MINUTOS SE EMPEZARA EL PARTIDO CON LOS JUGADORES QUE SE ENCUENTRAN EN EL CLUB. Y DE NO LLEGAR A LOS 4 JUGADORES MININOS PARA JUGAR EL PARTIDO EL EQUIPO CONTRARIO PUEDE PEDIR LOS PUNTOS Y SUSPENDER EL PARTIDO.



REGLA NÚMERO 6

ARBITROS DEL TORNEO

Todos los partidos serán dirigidos árbitros designadas por la organización de Torneo.

El torneo cuenta con un colegio de árbitros que son previamente capacitados y evaluados semanalmente por dicho colegio.

El árbitro pasara luego de cada partido un informe sobre todo lo acontecido en el mismo.

Cualquier equipo tiene derecho a RECUSAR a un árbitro para que en el lapso de ese torneo no lo vuelva a dirigir. Para esto deberá mandar una nota, solo vía email, con el pedido de recusación correspondiente.

Dicho pedido puede ser o no avalado por la comision del torneo.

FUNCIONES DEL ARBITRO:

Las funciones del árbitro comienzan desde el momento de su entrada a la cancha de donde se deducen sus facultades y autoridad correspondiente para advertir a cualquier jugador o técnico que adopten conductas inconvenientes, incluso la de descalificar según la naturaleza de la infracción cometida.

Las facultades y deberes de los árbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situación originada durante el juego en sus aspectos técnicos y disciplinarios, las cuales son finales e inapelables en cuanto se relacionen con el partido y el resultado del mismo.

La llegada tardía del referí no será motivo suficiente para la suspensión del cotejo.

REPETIMOS: LOS EQUIPOS PUEDEN NO ESTAR CONFORMES CON EL ARBITRO QUE LE TOCO EN SU PARTIDO. EN ESE CASO PODRA RECUSARLO MEDIANTE UNA NOTA PARA QUE EN EL RESTO DEL TORNEO NO LO VUELVA A DIRIGIR. NI LA ORGANIZACIÓN, NI LOS VEEDORES, NI LOS ALCANZA PELOTAS PUEDE MODIFICAR LA INFRACCION COBRADA POR EL ARBITRO. SOLAMENTE SI EL ARBITRO LE PREGUNTA A UN VEEDOR ESTE PODRA INFORMARLE LO QUE EL VIO EN LA CANCHA.



REGLA NÚMERO 7

POSIBLES SANCIONES DISCIPLINARIAS (DEPENDIENDO DEL INFORME DEL ARBITRO)

1. Agresión verbal entre jugadores.....1 fecha.
2. Agresión verbal al árbitro y/o veedor..... 1 fechas.
3. Juego brusco.....1 fecha.
4. Agresión física entre jugadores (1 por equipo)..... Desde 1 fecha hasta la eliminación de ese jugador en el torneo)
5. Agresión física entre equipos (2 o más jugadores)..... Expulsión Torneo.
6. Codazo intencional no consumado.....1 fechas.
7. Codazo intencional consumado..... (Desde 1 fecha hasta la eliminación de ese jugador en el torneo)
8. Repeler agresión..... 1 fechas.
9. Jugador que proteste fallos en forma desmedida.....1 fecha.
10. Disturbios en el predio..... Expulsión Torneo.
11. Agresión física al árbitro o veedor.....Expulsión Torneo.

7.1. El jugador expulsado con tarjeta roja, no podrá permanecer en el perímetro del campo de juego, caso contrario su equipo será pasible a perdida de puntos y se dará por finalizado el encuentro oficial. El jugador expulsado por roja directa queda automáticamente suspendido para la fecha siguiente (a menos que al finalizar el partido pague la multa de \$30). Jugador expulsado por doble amarilla podrá jugar la siguiente fecha tras pagar una multa de \$10, (siempre y cuando la abone al terminar el partido)

7.2. No se permite jugar con aritos, relojes o botines con tapones metálicos.

7.3. El jugador que fuera sancionado tiene un plazo de 48 hs para presentar su descargo, luego de finalizado el partido por intermedio de su capitán y dirigida a la organización la cual evaluará el caso.

7.4. Podrán ser sancionados los jugadores que adopten antes, durante o después del partido conductas indebidas y contrarias a las reglas de convivencia y buenas costumbres.



7.5. Podrán ser sancionados los jugadores o el equipo que produzca desmanes o disturbios antes o después de finalizado el partido.

7.6. En caso de tumulto general, (se entiende por tumulto a la participación de mas de dos personas), antes, durante o después del partido quedara la sanción a disposición de la organización y las penas pueden ser desde la aplicación de fechas de suspensión hasta la expulsión del torneo, según la gravedad del caso también se le podrá aplicar al equipo la quita de puntos.

7.7. En el caso de personas simpatizantes del equipo ajenas al torneo, provocaran disturbios la pena se le aplicará al equipo. El mismo deberá identificar a sus invitados si la mesa así lo requiriera. El acceso al complejo de juego es autorizado para los jugadores inscriptos en la lista de buena fe. Los invitados o personas ajenas a los equipos, en este punto, la organización se reserva el derecho de admisión y permanencia.

7.8. Dentro del perímetro de juego no podrán permanecer personas ajenas al equipo, solamente los jugadores titulares. Suplentes permanecerán afuera de la cancha entrando por la puerta cuando el árbitro lo permita.

7.9. El jugador que rompiere instalaciones o material de la organización, será pasible de ser sancionado de 2 a 6 fechas y el monto de la reparación se cargará al equipo en su totalidad.

7.10. Esta terminantemente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas dentro de los complejos, antes de los partidos.

7.11. Tarjeta roja por doble amarilla se cobrara una multa económica de \$10 y en el caso de roja directa con suspensión de una fecha , la multa sera de \$30 . El arbitro sera el que informara además al jugador expulsado y según la infracción realizada puede llegar a ser sancionado con 1 fecha de expulsión o hasta la eliminación del torneo. (Solamente, el pagar la multa reducira una fecha, por lo que si la supension es de 2 fechas, y se paga la multa se debera cumplir con una fecha de suspension para volver a jugar).

EN CASO DE INCIDENTES ENTRE EQUIPOS, O PERSONAS AJENAS AL PARTIDO QUE ACOMPAÑAN A UN EQUIPO. LA ORGANIZACIÓN PODRA SANCIONAR O DESCALIFICAR AL EQUIPO. ADEMAS LA ORGANIZACIÓN CUENTA CON LA LISTA DE BUENA FE DONDE FIGURA NOMBRES Y DOCUMENTO DE LOS JUGADORES, DE SER NECESARIO SE HARA LA DENUNCIA DE LAS PERSONAS INVOLUCRADAS.



REGLA NÚMERO 8

DELEGADOS DE LOS EQUIPOS

Los delegados de los equipos serán los responsables administrativos de los mismos; sus derechos y obligaciones son:

Abonar la inscripción al torneo correspondiente.
Recibir los llamados telefónicos o msj que la organización del torneo le pueda llegar a realizar por algún tema en particular.
Recibir los emails o msj que le puedan ser enviados por la organización.
Enviar emails o msj a la organización del torneo por cualquier inquietud o duda que se presente. Fijarse en el FACEBOOK, torneospuntos@hotmail.com, la información subida.

Cada equipo deberá mandar un email a la organización del torneo, en donde deberá informar los siguientes datos: Nombre y Apellido, teléfonos fijo y celular y email de: el delegado titular y suplente.

En caso de no enviar dicho email la organización del torneo no se responsabiliza por desinformaciones de los equipos en relación a cualquier tema vinculado al torneo.

REGLA NÚMERO 9

EMERGENCIA MÉDICA

El predio en donde se disputa el torneo cuenta con un servicio de atención médica bajo la modalidad de Área protegida. En caso necesario se llamara a la ambulancia para la atención medica del jugador.

REGLA NÚMERO 10

CAMISETAS

Es obligatorio, para todos los equipos, contar con remeras que los identifiquen y las mismas



deberán contar con números, para facilitar el control por parte de los árbitros y la organización. Caso contrario el torneo les proveerá las mismas, o les dará pecheras.

REGLA NÚMERO 11

JUGADOR

Aquel jugador ya inscripto para un equipo no podrá participar bajo ningún concepto en otro equipo en las etapas eliminatorias. Mientras que en la etapa clasificatoria le estará permitido jugar en más de un equipo siempre y cuando se encuentre inscripto en la lista de buena fe de ambos equipos (siempre y cuando estos equipos no esten en la misma zona). Antes de comenzada la etapa eliminatoria deberá optar por uno de los equipos.

REGLA NÚMERO 12

BALL-BOY

La organización del torneo ha creado la figura del "Ball Boy". La misma tendrá la función de agilizar el juego mediante la entrega de aquellos balones que salgan del perímetro del campo de juego. Con esto se logrará evitar todo tipo de retrasos de partidos que perjudican el buen desempeño de los participantes como de los árbitros mismos. (Todos los equipos deberan poner un jugador, para hacer de ball boy, en el partido anterior o posterior al suyo)

Esto es obligatorio, ya que ante cualquier problema el ball boy, puede funcionar como veedor, o testigo de cualquier acontecimiento.

REGLA NÚMERO 13

INCIDENTES EN EL PREDIO

Todo jugador, director técnico, su ayudante o cualquier simpatizante de un equipo que tomare participación en tumultos o alteraciones del normal desarrollo de una partida que motive su suspensión será sancionado por la organización del torneo. Dicha sanción podrá aplicarse a cualquier otro hecho incidental que se produzca antes, durante o terminada la partida, inclusive los hechos de agresión que se cometan en las inmediaciones del predio. La sanción aplicable al partícipe, irá desde amonestaciones hasta la expulsión del Torneo Futbol 7 y podrá hacerse extensiva al equipo del cual dicha persona forme parte, pudiendo ser objeto dicho equipo de



medidas tales como amonestación, quita de puntos y dadas las características de gravedad que revista el caso, la expulsión del torneo.

REGLA NÚMERO 14

SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

Cualquier situación no contemplada en este reglamento será motivo de análisis y resolución por parte de la organización de Torneos Puntanos, cuyas decisiones serán de carácter inapelable.

Torneos Puntanos se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo.

Los comunicados emanados por la organización formarán parte del presente reglamento

REGLA NÚMERO 15

La participación en los Torneos Puntanos, supone el amplio conocimiento por parte de todos los participantes del presente reglamento.

TORNEOS PUNTANOS

(cualquier medida, que se desee agregar, podra hacerse, solo con el consentimiento de la comision de Torneos Puntanos, y sera notificada, por facebook o a los delegados)

talca