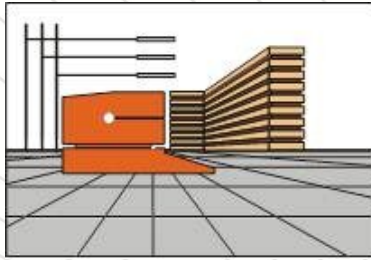


## PROGRAMA EDUCATIVO DE INGENIERO EN COMPUTACIÓN



### Misión

Formar profesionales en el campo de la computación, que de manera integral y comprometida con la actualización permanente, aporten soluciones tecnológicas que contribuyan al desarrollo regional, nacional e internacional, con una visión humanista, innovativa y de compromiso social.

### Visión

El PE de Ingeniero en Computación se proyecta para el año 2020, como un programa acreditado de alta calidad y reconocido a nivel nacional por mantener el liderazgo regional al responder con eficacia a las diferentes necesidades de tecnología informática.

## Perfil del Ingeniero en Computación

Además de los requisitos de ingreso señalados en el Título Tercero de Ingreso del Reglamento Escolar Vigente de la Universidad Autónoma de Guerrero, los aspirantes a ingresar al PE de Ingeniería en Computación, deberán poseer las siguientes competencias:

### Conocimientos

- ◆ Conceptos básicos de geometría y trigonometría
- ◆ Conceptos básicos de operaciones algebraicas y ecuaciones
- ◆ Conceptos básicos de cálculo
- ◆ Operación básica del manejo de una computadora y aplicaciones elementales
- ◆ Conocimientos elementales del entorno social, político y económico de actualidad.

### Habilidades

- ◆ Hábitos y métodos adecuados de estudio
- ◆ Expresarse de manera correcta en forma oral y escrita
- ◆ Capacidad de análisis y síntesis de problemas prácticos
- ◆ Capacidad de investigación
- ◆ Autoaprendizaje

### Requisitos de Ingreso

Además de los requisitos de ingreso señalados en el Título Tercero de Ingreso en el Reglamento Escolar Vigente de la Universidad Autónoma de Guerrero, los aspirantes a ingresar al PE de Ingeniería en Computación, deberán cumplir lo estipulado en el artículo 16, que a la letra dice:

Son requisitos indispensables para participar en el proceso de admisión, los siguientes:

- a. Haber concluido el nivel inmediato anterior al que se solicita el ingreso;
- b. Presentar la documentación de carácter oficial que al respecto señale la convocatoria;
- c. Realizar el pago de derechos para el registro y exámenes de admisión; y
- d. Los aspirantes provenientes de otras entidades federativas o de otro país, deberán comprobar tener como mínimo un promedio de ocho, o su equivalente, en el nivel inmediato anterior al que solicitan el ingreso.

### Perfil de egreso

El Ingeniero en Computación egresado de la Unidad Académica de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Guerrero, analiza, diseña, implementa, mantiene y evalúa soluciones informáticas, a través de sistemas, informática educativa y/o tecnologías de la información y comunicaciones, para responder oportuna y eficientemente a las necesidades que demandan los organismos públicos y privados en los entornos regional, nacional e internacional, con compromiso y responsabilidad social.

El Ingeniero en Computación, reúne las siguientes competencias:

1. Dirige y participa en proyectos interdisciplinarios, donde se requieran aplicaciones informáticas.

2. Desarrolla una visión de emprendedor, para detectar áreas de oportunidad que le permitan proponer y desarrollar proyectos que requieran la aplicación de las tecnologías de la información y comunicaciones.

3. Desempeña sus actividades profesionales y sociales considerando los aspectos legales y éticos.

4. Interpreta documentación escrita en inglés técnico del área de computación, para instrumentar, operar o mantener un componente, subsistema o sistema computacional, para su correcta utilización.

5. Dirige proyectos sociales con el uso de las TICs. para la automatización de procesos administrativos.

6. Desarrolla criterio analítico para enfrentarse a tareas de diversa complejidad.

7. Tiene la posibilidad de obtener una certificación internacional en cualquiera de las orientaciones.

El Ingeniero en Computación puede elegir de entre dos orientaciones: Sistemas e Informática Educativa, o Tecnologías de la Información y Comunicaciones. Ambas orientaciones, que han sido validadas por la LGAC que desarrolla el



Visita la página: <http://ingenferje.uagro.mx>

# UAGro

## Plan de Estudios

El plan de estudios se culmina al completar **407** créditos, mismos que se cursarán en mínimo tres años y medio, promedio cuatro años y medio, y hasta un máximo de seis años y medio. Este plan se compone de un máximo de **55** unidades de aprendizaje distribuidas por áreas y etapas que lo conforman, de acuerdo al modelo educativo de la UAG.

ETAPA DE FORMACION INSTITUCIONAL	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT CRED
Inglés I	6
Inglés II	6
Manejo de las tecnologías de información y comunicación	6
Habilidades para la comunicación de las ideas	6
Pensamiento lógico, heurístico y creativo	6
Análisis del mundo contemporáneo	6
<b>TOTAL POR ETAPA</b>	<b>36</b>

ETAPA DE FORMACION PROFESIONAL (NUCLEO DE FORMACION BÁSICA)	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT
Física general	8
Álgebra	8
Cálculo diferencial e integral	8
Probabilidad y estadística	8
Química básica	8
Cálculo vectorial	8
Geometría analítica	8
Ecuaciones diferenciales	8
Métodos numéricos	8
Electricidad y magnetismo	8
<b>TOTAL POR ETAPA</b>	<b>80</b>

ETAPA DE FORMACION PROFESIONAL (NUCLEO DE FORMACION PROFESIONAL)	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT
Fundamentos de programación	8
Programación orientada a objetos i	8
Programación orientada a objetos ii	8
Programación avanzada	8
Lógica informática	8
Análisis y diseño de sistemas	8
Ingeniería de software	8
Estructura de datos I	8
Estructura de datos II	8
Interacción humano-computadora	7
Circuitos eléctricos	7
Sistemas digitales	8
Fundamentos de comunicaciones	7
Electrónica	7
Traductores e interpretes	8
Compiladores	7
Sistemas operativos I	7
Sistemas operativos II	7
Base de datos I	8
Base de datos II	8
Fundamentos de inteligencia artificial	8
Fundamentos de redes	7
Investigación de operaciones	7
Seminario de investigación I	8
Seminario de investigación II	8
Optativa I	7
Optativa II	7
Organización de computadoras	7
Optativa III	7
Optativa IV	7
Optativa V	7
Optativa VI	7
Optativa VII	7
Optativa VIII	7
Optativa IX	7
Optativa X	7
<b>TOTAL POR ETAPA</b>	<b>268</b>

ETAPA INTEGRACIÓN Y VINCULACIÓN	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT CRED
<b>TOTAL POR ETAPA</b>	<b>23</b>



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE GUERRERO

DR. JAVIER SALDAÑA ALMAZÁN  
RECTOR

M. en C. León Julio Cortez Organista

DIRECTOR

M. en C. René Edmundo Cuevas Valencia

SUBDIRECTOR DE INTEGRACION DE LAS  
FUNCIONES SUSTANTIVAS

M. en C. Edgardo Solís Carmona

SUBDIRECTOR ADMINISTRATIVO  
Y DE CONTROL ESCOLAR

M. en C. Alfonso Rendón Domínguez

SUBDIRECTOR DE PLANEACIÓN Y  
EVALUACIÓN INSTITUCIONAL

M. en C. Félix Molina Ángel

COORDINADOR DEL PROGRAMA  
EDUCATIVO DE INGENIERO EN  
COMPUTACIÓN

### Pregunta por la Carrera a Distancia

Informes: Av. Lázaro Cárdenas s/n, C. U.

Chilpancingo, Gro.

Tel. Y Fax. (01) 747 47 27943

Visita la página: <http://www.ingenieria.uagro.mx>

e-mail: [ingenieria@uagro.mx](mailto:ingenieria@uagro.mx)

Facebook: Unidad Académica de Ingeniería



# UAGro

## Misión

Formación integral de profesionales de la Ingeniería, en las áreas de Topografía y Geomática, Civil, Construcción, Computación y su fortalecimiento con la investigación y Posgrado; altamente competitivos, con visión humanista y compromiso social, capaces de incidir en el desarrollo regional y nacional de manera sustentable, fomentando su actualización permanente.

## Visión al 2020

La Unidad Académica de Ingeniería mantiene el liderazgo académico en el estado de Guerrero, ofertando programas educativos acreditados y actualización continua, mediante procesos administrativos y de servicios certificados, con personal competente y comprometido en la formación integral de profesionistas, y en la generación de investigación a través de sus órganos colegiados que contribuyen al desarrollo sustentable local, regional y nacional.

*Educación de calidad  
con inclusión social*