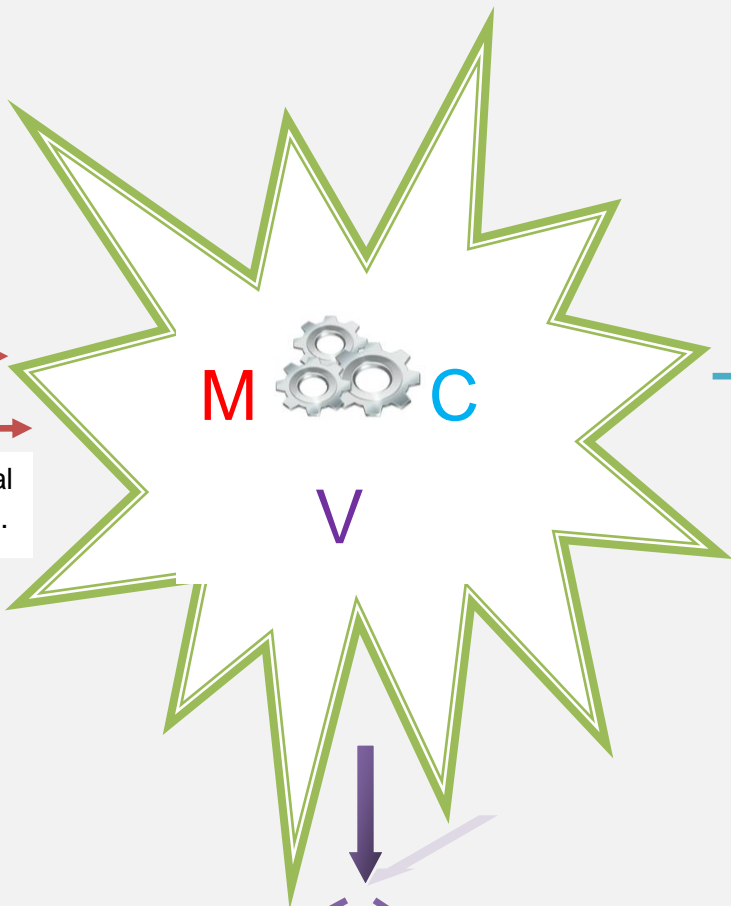




Trabaja con los datos y los controla.



No necesita conocer cual es el controlador o la vista.



Depende de las ordenes del usuario para actuar sobre los datos interactuando con el modelo considerando el si se realiza un cambio en la vista y el modelo.



Es la presentación al usuario,

Atraves del modelo.



MODELO-VISTA-CONTROLADOR

Es un patrón de arquitectura de software que consiste en separar los datos de una aplicación, la interfaz de usuario y la lógica de negocios en tres componentes distintos (Modelo, Vista, Controlador) que al final se relacionan entre si para obtener un resultado. Siguiendo un flujo de control.

- **MODELO:** las representaciones de la información con la cual el sistema opera, por lo cual gestiona todos los accesos a la información, tanto consulta y actualizaciones.
- **CONTROLADOR:** responde a eventos (usualmente acciones del usuario) e invoca peticiones al “modelo” cuando se hace alguna solicitud sobre la información.
- **VISTA:** presenta el “modelo” “información y lógica de negocios” en un formato adecuado para interactuar (usualmente la interfaz de usuario) por lo tanto requiere el “modelo” la información que debe presentar como salida.

